



ROG SWIFT OLED PG27AQDP

USER GUIDE

Copyright © 2024 ASUSTeK COMPUTER INC. Все права защищены.

Категорически запрещается воспроизводить, передавать, переписывать, сохранять в системе поиска информации или переводить на какой-либо язык в любой форме и любыми способами, за исключением случаев резервного копирования покупателем монитора, данное руководство или его отдельные главы, включая содержащуюся в нем информацию об устройствах и программном обеспечении, без письменного разрешения компании ASUSTeK COMPUTER INC. (ASUS).

Гарантийные обязательства и право на обслуживание перестают действовать в случае: (1) ремонта, модификации или изменения устройства без письменного разрешения компании ASUS или (2) уничтожения или отсутствия серийного номера.

КОМПАНИЯ ASUS ПРЕДОСТАВЛЯЕТ ДАННОЕ РУКОВОДСТВО В ФОРМАТЕ "КАК ЕСТЬ" БЕЗ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ ЛЮБОГО РОДА ГАРАНТИЙ, ПРЯМЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ БЕЗ ОГРАНИЧЕНИЯ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ ИЛИ ПРИГОДНОСТЬ ДЛЯ КОНКРЕТНОГО НАЗНАЧЕНИЯ. КОМПАНИЯ ASUS, ЕЕ ДИРЕКТОРА, ДОЛЖНОСТНЫЕ ЛИЦА, СОТРУДНИКИ ИЛИ ПРЕДСТАВИТЕЛИ НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБОГО РОДА ПРЯМЫЕ ИЛИ КОСВЕННЫЕ, ПОБОЧНЫЕ ИЛИ ПОСЛЕДУЮЩИЕ УБЫТКИ (ВКЛЮЧАЯ УБЫТКИ В ВИДЕ УПУЩЕННОЙ ВЫГОДЫ, УБЫТКИ ДЛЯ БИЗНЕСА, ПОТЕРИ ДАННЫХ, ПРИОСТАНОВЛЕНИЯ РАБОТЫ ПРЕДПРИЯТИЯ И ПР), ДАЖЕ ЕСЛИ КОМПАНИЯ ASUS БЫЛА ОСВЕДОМЛЕНА О ВОЗМОЖНОСТИ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ТАКИХ УБЫТКОВ В РЕЗУЛЬТАТЕ КАКОГО-ЛИБО ДЕФЕКТА ИЛИ ОШИБКИ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ ИЛИ УСТРОЙСТВЕ.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ И СВЕДЕНИЯ, СОДЕРЖАЩИЕСЯ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ, ПРЕДОСТАВЛЯЮТСЯ ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО ДЛЯ ОЗНАКОМЛЕНИЯ, ПОДЛЕЖАТ ИЗМЕНЕНИЮ БЕЗ УВЕДОМЛЕНИЯ И НЕ ДОЛЖНЫ ТОЛКОВАТЬСЯ КАК ОБЯЗАТЕЛЬСТВА КОМПАНИИ ASUS. КОМПАНИЯ ASUS НЕ НЕСЕТ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ИЛИ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА ЗА ЛЮБОГО РОДА ОШИБКИ ИЛИ НЕТОЧНОСТИ, КОТОРЫЕ МОГУТ ПРИСУТСТВОВАТЬ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ, ВКЛЮЧАЯ СОДЕРЖАЩУЮСЯ В НЕМ ИНФОРМАЦИЮ ОБ УСТРОЙСТВАХ И ПРОГРАММНОМ ОБЕСПЕЧЕНИИ.

Наименования устройств и названия компаний, упоминающиеся в данном руководстве, могут являться зарегистрированными торговыми марками или объектами авторского права соответствующих компаний и используются исключительно для идентификации или пояснений, а также для выгоды владельцев, без намерения нарушить их права.

Оглавление

Уведомления	iv
Сведения по безопасности.....	v
Уход и очистка	ix
1.1 Добро пожаловать!.....	1- 1
1.2 Комплект поставки	1- 1
1.3 Сборка монитора	1-2
1.4 Подсоединение кабелей	1-5
1.4.1 Задняя панель OLED-монитора.....	1-5
1.5 Общие сведения о мониторе.....	1-6
1.5.1 Функции кнопок управления	1-6
1.5.2 Функция GamePlus	1-8
1.5.3 Функция GameVisual.....	1-11
2.1 Отсоединение подставки (для установки настенного крепления VESA).....	2- 1
2.2 Регулировка положения монитора.....	2-3
3.1 Экранное меню.....	3- 1
3.1.1 Изменение настроек	3-1
3.1.2 Описание функций экранного меню	3-2
3.2 Технические характеристики	3- 15
3.3 Габаритный размер	3- 17
3.4 Поиск и устранение неполадок (ответы на вопросы).....	3- 18
3.5 Список поддерживаемых режимов	3- 19

Уведомления

Уведомления о соответствии стандартам Федеральной комиссии по связи США (FCC)

Это устройство соответствует требованиям части 15 правил FCC. При использовании устройства должны быть соблюдены следующие два условия:

- Данное устройство не вызывает вредных помех.
- Данное устройство должно выдерживать внешние помехи, включая такие, которые могут нарушить нормальную работу устройства.

Это устройство было протестировано и признано соответствующим требованиям к устройствам класса B (Class B) в соответствии с Частью 15 требований FCC. Эти ограничения разработаны для обеспечения достаточной защиты от вредных помех в бытовых условиях. Данное оборудование генерирует, использует и может распространять электромагнитные волны и при нарушении инструкций по установке или эксплуатации может создавать помехи для радиосвязи/ Однако не существует гарантии того, что эти помехи не будут иметь место при установке устройства в конкретных условиях. Если данное устройство вызывает помехи при приеме радио- и телевизионных сигналов, что можно проверить, выключив и включив устройство, пользователю рекомендуется попытаться устранить помехи с помощью приведенных ниже мер:

- Изменить ориентацию или перенести в другое место приемную антенну;
- Увеличить расстояние между приемником и устройством;
- Подключить оборудование и приемник в сетевые розетки разных цепей;
- Обратиться за помощью к продавцу или опытному специалисту по теле- и радиотехнике.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Для обеспечения соответствия требованиям FCC для подключения монитора к видеокarte необходимо использовать экранированные кабели. Внесение изменений или модификации данного устройства, однозначно не одобренные стороной, ответственной за соблюдение законодательных требований, могут привести к лишению пользователя права на использование данного оборудования.

Заявление о соответствии стандартам Канадского департамента по коммуникациям

Данное цифровое устройство не превышает пределов для цифровых устройств класса В по радишумовым помехам, установленных Положениями по радиоинтерференции Канадского департамента по коммуникациям.

Это цифровое устройство класса В соответствует канадскому стандарту ICES-003.

Это цифровое устройство класса В отвечает всем требованиям канадского регламента по эксплуатации помехоустойчивых устройств.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

Сведения по безопасности

- Перед подключением монитора внимательно ознакомьтесь со всей входящей в комплект документацией.
- Не подвергайте устройство воздействию дождя или влаги во избежание возникновения пожара или поражения электрическим током.
- Не открывайте корпус монитора. Детали внутри корпуса монитора находятся под высоким напряжением, воздействие которого может привести к серьезным травмам.
- При повреждении блока питания не пытайтесь отремонтировать его самостоятельно. Обратитесь к квалифицированному специалисту по ремонту или к продавцу.
- Перед использованием устройства убедитесь в правильном подключении всех кабелей и в том, что шнуры питания не повреждены. Если какие-либо компоненты повреждены, немедленно свяжитесь с продавцом.
- Щели и отверстия на обратной стороне корпуса предназначены для вентиляции. Не блокируйте эти отверстия. Не размещайте это устройство рядом или над батареей или другим источником тепла при отсутствии надлежащей вентиляции.

- Это устройство необходимо эксплуатировать при параметрах электропитания, указанных на этикетке. Если характеристики электросети неизвестны, проконсультируйтесь с продавцом или местной компанией-поставщиком электроэнергии.
- Используйте вилку шнура питания, соответствующую местным стандартам.
- Не перегружайте разветвители и удлинители кабеля питания. Перегрузка может привести к возгоранию или поражению электрическим током.
- Избегайте воздействия на устройства пыли, влажности и чрезмерно высокой или низкой температуры. Не размещайте монитор в местах, где он может намокнуть. Разместите монитор на ровной устойчивой поверхности.
- Отключайте устройство во время грозы и в случаях, когда оно не используется длительное время. Это предотвратит повреждение монитора при перепадах напряжения.
- Не допускайте попадания предметов и жидкостей в отверстия на корпусе монитора.
- Для получения оптимальных характеристик монитор следует использовать только с компьютерами, соответствующими стандарту UL, с маркировкой на корпусе 100-240 В пер. тока.
- Розетка питания должна располагаться в легко доступном месте вблизи устройства.
- При возникновении технических проблем, связанных с монитором, обратитесь к квалифицированному обслуживающему персоналу.
- Перед включением сетевой вилки в розетку необходимо обеспечить заземление. Отключение заземления следует выполнять только после отключения сетевой вилки от розетки.
- Используйте адаптер ADP-150CH B.
- Если кабель питания снабжен 3-контактной вилкой, его необходимо подключать к заземленной 3-контактной розетке. Не отключайте заземляющий контакт на кабеле питания, например, с помощью 2-контактного адаптера. Заземляющий контакт выполняет важные защитные функции.

Опасность неустойчивости

- Падение устройства может привести к получению серьезной травмы или смертельному исходу. Во избежание травм устройство должно быть надежно прикреплено к полу или стене в соответствии с инструкциями по установке.

- В случае падения устройства возможны тяжелые травмы и летальный исход. Многих травм, особенно у детей, можно избежать, соблюдая простые меры предосторожности.
- ВСЕГДА используйте шкафы и подставки, а также способы установки, рекомендованные изготовителем комплекта оборудования.
- ВСЕГДА используйте мебель, способную безопасно выдержать вес устройства.
- ВСЕГДА следите за тем, чтобы устройство не выступало за край мебели, на которой оно стоит.
- ВСЕГДА рассказывайте детям об опасности взбираться на мебель, чтобы дотянуться до устройства или элементов его управления.
- ВСЕГДА прокладывайте шнуры и кабели, подключенные к устройству, так, чтобы не спотыкаться, не тянуть и не хвататься за них.
- ЗАПРЕЩАЕТСЯ устанавливать устройство на неустойчивую опору.
- ЗАПРЕЩАЕТСЯ устанавливать устройство на высокую мебель (например, на посудный или книжный шкаф), не прикрепив мебель и устройство к подходящей опоре.
- ЗАПРЕЩАЕТСЯ устанавливать устройство на скатерть и другие материалы, расположенные между устройством и мебелью, на которой оно стоит.
- ЗАПРЕЩАЕТСЯ класть на устройство или мебель, на которой оно установлено, предметы, вызывающие у детей интерес взбираться на мебель, например, игрушки или пульты ДУ.
- В случае сохранения и перемещения существующего устройства следует соблюдать вышеперечисленные меры предосторожности.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Использование наушников и гарнитуры, не указанных в данном руководстве, может привести к потере слуха в связи с повышенным звуковым давлением.

Ограничение по спецификации опасных веществ (Индия)

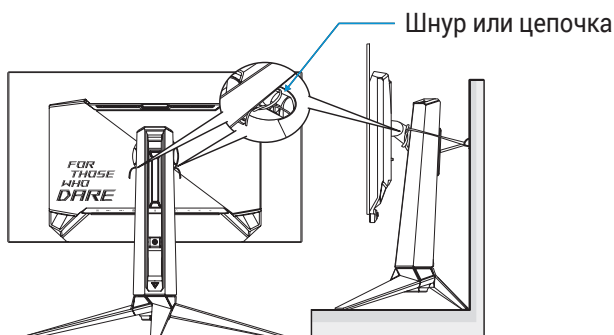
Это устройство соответствует "Правилам (управления) электронными отходами в Индии 2016 г." и запрещает использование свинца, ртути, шестивалентного хрома, полибромированных бифенилов и полибромированных дифениловых эфиров в концентрации, превышающей 0,1 % по массе в однородных материалах и 0,01 % по массе в однородных материалах для кадмия, за исключением тех, которые перечислены в Перечне 2 данного правила.

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

Защита от опрокидывания

При использовании монитора прикрепите ЖКД к стене шнуром или цепью, способной выдерживать вес монитора, для его защиты от падения.



- Конструкция дисплея может отличаться от показанного на рисунке.
- Установку должен проводить квалифицированный специалист, за дополнительной информацией обращайтесь к своему поставщику.
- Для моделей с массой нетто ≥ 7 кг. Выберите подходящий способ защиты от опрокидывания.
- Используйте метод, показанный на рисунке выше, чтобы привязать шнур или цепочку к подставке, а затем прикрепить к стене.

Уход и очистка

- Перед поднятием и перемещением монитора рекомендуется отключить кабели и шнур питания. При поднятии монитора следуйте рекомендациям. При поднятии или переноске удерживайте монитор за края. Не поднимайте монитор за подставку или шнур.
- Очистка. Выключите монитор и отсоедините кабель питания. Очистите поверхность монитора мягкой, не царапающей поверхность тканью. Устойчивое загрязнение можно удалить тканью, смоченной в мягком очистителе.
- Не используйте очистители, содержащие спирт или ацетон. Используйте средства для очистки ЖК-экранов. Никогда не распыляйте очиститель непосредственно на экран, он может попасть внутрь и вызвать поражение электротоком.



Символ перекрещенного мусорного бака означает, что продукт (электрическое и электронное оборудование и содержащие ртуть аккумуляторы) нельзя выбрасывать вместе с бытовым мусором.

Ознакомьтесь с местными правилами утилизации электронных продуктов.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Следующие симптомы не являются признаком неисправности:

- При первом включении экран может мерцать вследствие особенностей флуоресцентной подсветки. Для устранения мерцания выключите и вновь включите выключатель питания.
- Может наблюдаться неоднородность яркости экрана в зависимости от используемого фонового рисунка рабочего стола.
- При длительном отображении статического изображения после его смены может наблюдаться остаточное изображение. Этот эффект постепенно исчезнет; можно также выключить монитор на длительное время.
- Если экран темный, мигает или не показывает изображение, обратитесь к продавцу или в сервисный центр для ремонта. Не пытайтесь отремонтировать монитор самостоятельно!

Условные обозначения, используемые в этом руководстве



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Сведения, предупреждающие получение травм при выполнении различных задач.



ВНИМАНИЕ. Сведения, предупреждающие повреждение оборудования при выполнении различных задач.



ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ. Инструкции, которым **НЕОБХОДИМО** следовать при выполнении различных задач.



ПРИМЕЧАНИЕ. Советы и дополнительные сведения, помогающие выполнить задачу.

Источники дополнительных сведений

Дополнительные сведения и обновления ПО можно получить из следующих источников.

1. Веб-сайты ASUS

На веб-сайтах ASUS по всему миру представлена обновленная информация об оборудовании и ПО ASUS.

См. <http://www.asus.com>

2. Дополнительная документация

Комплект поставки может включать в себя дополнительную документацию, предоставляемую продавцом. Эта документация не входит в стандартный комплект поставки.

Услуги возврата вышедших из строя изделий

В основе программ утилизации отходов и возврата вышедших из строя изделий компании ASUS лежит наша приверженность самым высоким стандартам защиты окружающей среды.

Мы предоставляем нашим клиентам решения, позволяющие производить переработку наших продуктов, аккумуляторов и других компонентов, а также упаковочных материалов.

Для получения подробной информации об утилизации в разных регионах посетите наш веб-сайт

<http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

Информация о продукте для маркировки энергоэффективности ЕС



PG27AQDP

1.1 Добро пожаловать!

Благодарим вас за приобретение OLED-монитора ASUS®!

Новейшая модель OLED-монитора ASUS обеспечивает более широкое, четкое и яркое изображение и обладает набором функций, повышающих впечатление от просмотра.

Благодаря этим возможностям вас порадует просмотр изображений на мониторе!

1.2 Комплект поставки

Проверьте наличие в упаковке следующих принадлежностей:

- ✓ OLED-монитор
- ✓ Подставка монитора
- ✓ Основание монитора
- ✓ Сменные светофильтры
- ✓ Крышка со светодиодной проекционной подсветкой
- ✓ Краткое руководство
- ✓ Гарантийный талон
- ✓ Кабель питания, 1 шт.
- ✓ Кабель HDMI, 1 шт.
- ✓ Кабель DP, 1 шт.
- ✓ Кабель USB 3.2, 1 шт.
- ✓ Адаптер питания - 1 шт.
- ✓ Комплект для настенного крепления монитора ROG, 1 шт.
- ✓ Сумка ROG, 1 шт.
- ✓ Стикер ROG
- ✓ Акт проверки цветовой настройки
- ✓ Ткань из микрофибры



-
- Если какой-либо компонент отсутствует или поврежден, немедленно обратитесь к продавцу.
-

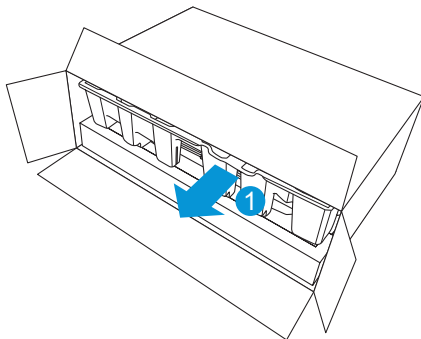
1.3 Сборка монитора

Для сборки монитора выполните следующие действия.

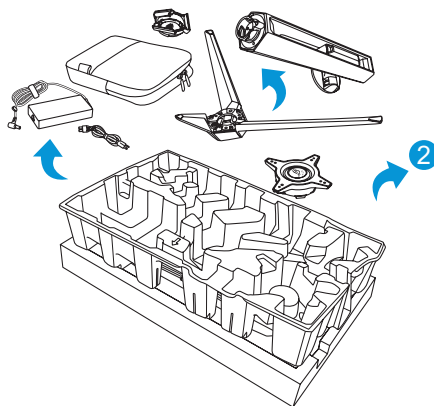


- Во время сборки стойки/основания монитора рекомендуется не вынимать монитор из упаковки из пенополиэтилена (EPE).

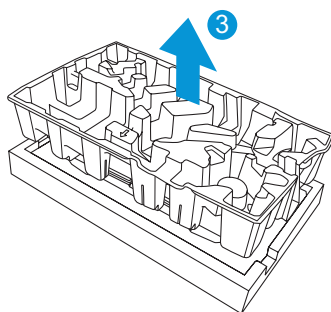
1. Извлеките из коробки упаковочный материал.



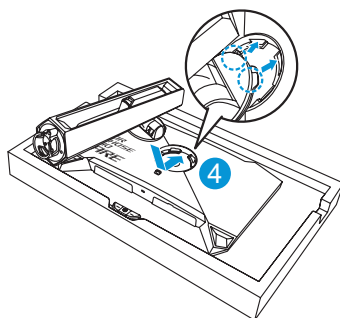
2. Достаньте все принадлежности из верхней части упаковки из формованной целлюлозы.



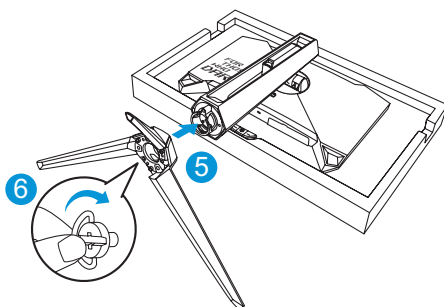
3. Извлеките упаковку из формованной целлюлозы.



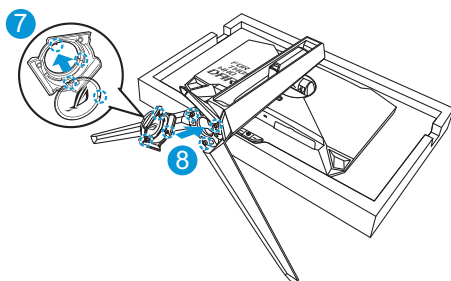
4. Совместите и установите стойку в соответствующее отделение на задней панели монитора.



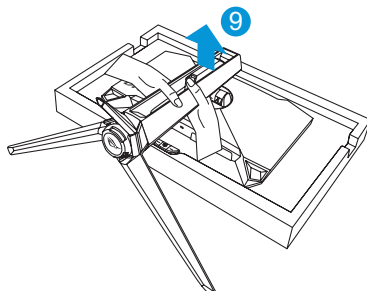
5. Совместите и присоедините основание к стойке.
6. Прикрепите основание к стойке, закрепив винтом из комплекта поставки.



7. Поместите сменные светофильтры в крышку со светодиодной проекционной подсветкой.
8. Прикрепите к подставке крышку LED, совместив ее с магнитными накладками.



9. Извлеките монитор из нижнего слоя из пенополиэтилена.

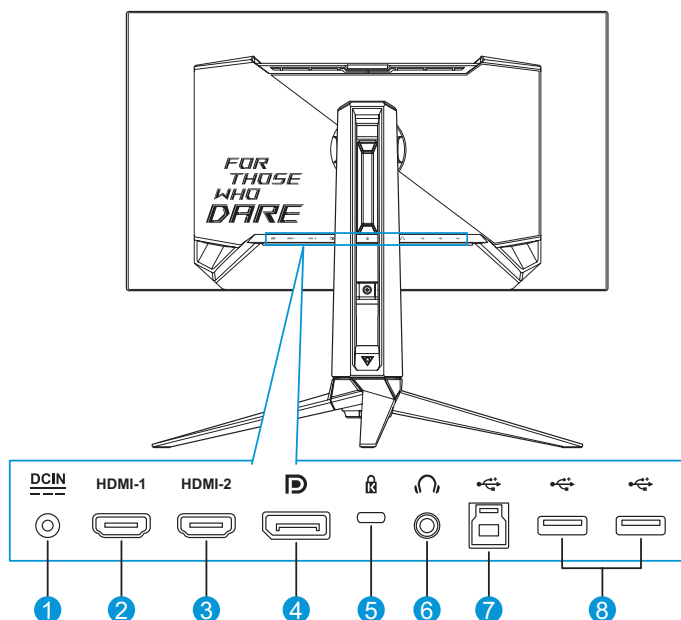


- Не держитесь за панель. Если монитор нужно поднять, рекомендуется держать его за подставку.
- Размер винта для основания: M5 x 25 мм.

Установите наиболее удобный угол наклона монитора.

1.4 Подсоединение кабелей

1.4.1 Задняя панель OLED-монитора

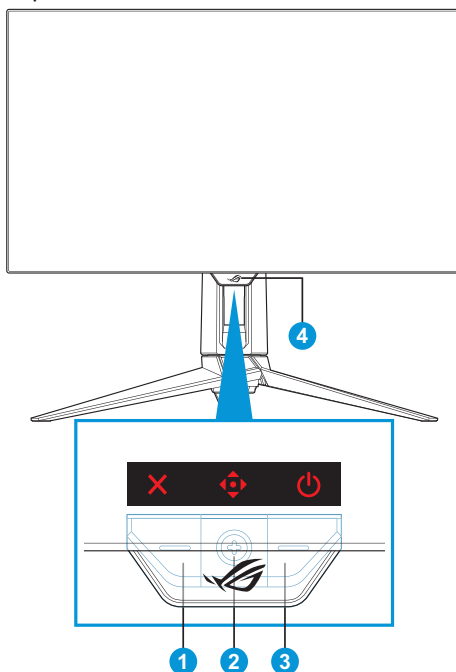


- | | |
|------------------|-------------------------------------|
| 1. Разъем DC-In | 5. Замок Kensington |
| 2. Разъем HDMI-1 | 6. Гнездо для подключения наушников |
| 3. Разъем HDMI-2 | 7. Порт USB Type-B |
| 4. DisplayPort | 8. Порты USB Type-A |

1.5 Общие сведения о мониторе

1.5.1 Функции кнопок управления

Используйте кнопки управления на задней панели для изменения настроек монитора.



1. **X** Кнопки Выбор Входа/ Закреть:
 - Если экранное меню выключено, нажмите на кнопку для активации функциональной кнопки **«Выбор входа»**.
 - Если экранное меню включено, нажмите на кнопку для выхода из экранного меню.
2. **⬅➡** Кнопка «Функциональная кнопка / Навигация»:
 - а. Если экранное меню выключено:
 - **⬅➡**: Нажмите для активации экранного меню.

- : используйте кнопку «Вверх» для активации функциональной кнопки **GameVisual**.
- : используйте кнопку «Вниз» для активации функциональной кнопки «**Очистка пикселей**».
- : используйте кнопку «Вправо» для активации функциональной кнопки **GamePlus**.
- : Используйте кнопку «Влево» для активации функциональной кнопки **ИИ-ассистент**.



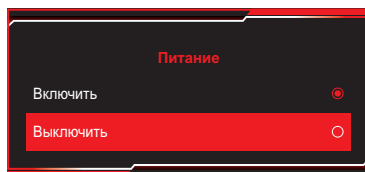
- Для изменения назначения функциональной кнопки перейдите в меню **MyFavorite > Ярлык**.
- Дополнительную информацию по функции GamePlus см. на стр. 1-8.
- Дополнительную информацию по функции GameVisual см. на стр. 1-11.

b. Если экранное меню включено:

- : нажмите для подтверждения выбора.
- : используйте кнопки «Вверх/Вниз» для перемещения между параметрами.
- : используйте кнопку «Вправо» для перехода к следующему меню.
- : используйте кнопку «Влево» для выхода из экранного меню или перехода к предыдущему меню.

3. Кнопка Питание:

- Для включения или выключения монитора нажмите эту кнопку.
- Чтобы выключить монитор, нажмите эту кнопку и используйте кнопки «Вверх/Вниз»  для выбора параметра «**Выключить**». Затем нажмите  кнопку для подтверждения.



4. Индикатор питания:

- Описание цветов индикатора питания приведено в таблице ниже.

Состояние	Описание
Красный	ВКЛ.
Желтый	Режим ожидания
ВЫКЛ.	ВЫКЛ.

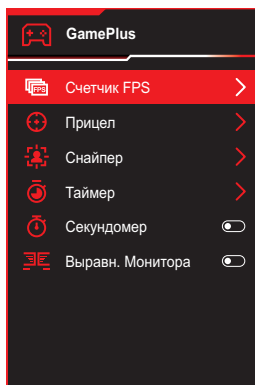
1.5.2 Функция GamePlus

Функция GamePlus предоставляет расширенные возможности и улучшенное игровое окружение для самых разных игр. Можно выбрать тип прицела из нескольких вариантов, который наиболее подходит для той или иной игры. Функция «Снайпер» (доступна только при отключении функции HDR на вашем устройстве) адаптирована для шутеров от первого лица. Также доступен экранный таймер и секундомер, которые можно расположить в левой части экрана, чтобы следить за игровым временем. Можно последовательно выбирать тип выравнивания.

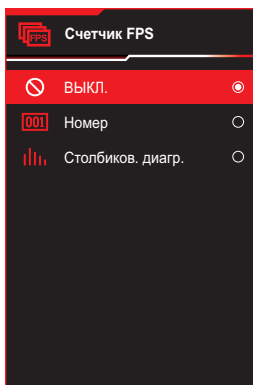
Для активации GamePlus:

1. Нажмите функциональную кнопку GamePlus. По умолчанию кнопка  «Вправо» настроена как функциональная кнопка GamePlus.
Для изменения назначения функциональной кнопки перейдите в меню **MyFavorite > Ярлык**.
2. Используйте кнопки  вверх/вниз, чтобы выбрать необходимую функцию.
3. Нажмите кнопку  или кнопку  вправо для подтверждения выбора функции и выбирайте настройки с помощью кнопок  вверх/вниз. Нажмите кнопку  влево, чтобы вернуться назад, выключить функцию или выйти.
4. Выделите нужную настройку и нажмите кнопку  для ее активации. Когда функция активирована, нажмите кнопку  для ее отключения.

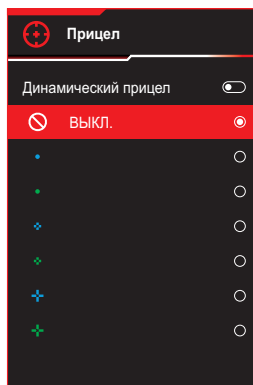
Главное меню GamePlus



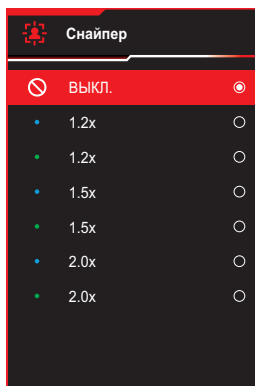
GamePlus — Счетчик FPS



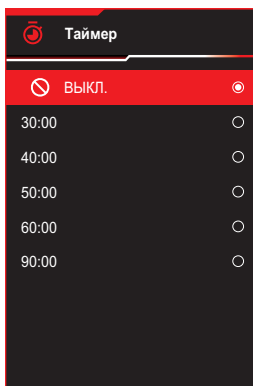
GamePlus — Прицел



GamePlus — Снайпер



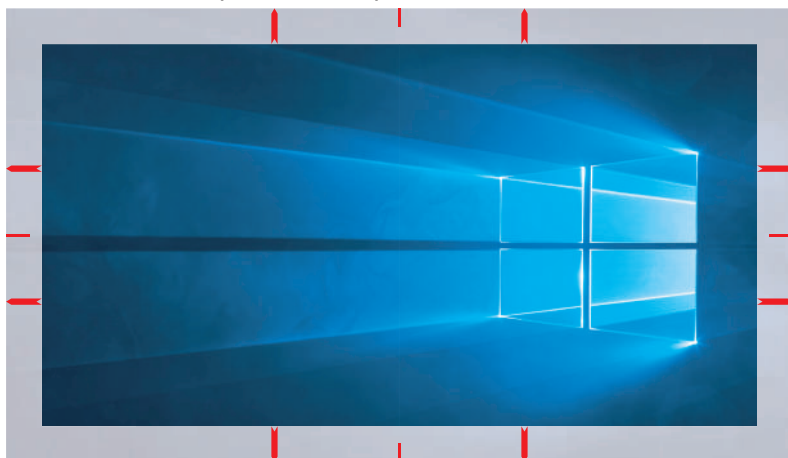
GamePlus — Таймер



GamePlus – Секундомер



GamePlus – Выравн. Монитора



1.5.3 Функция GameVisual

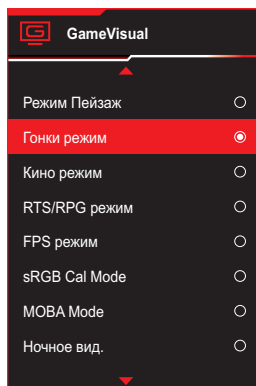
Функция GameVisual позволяет без труда выбрать подходящий режим отображения.

Для активации GameVisual:

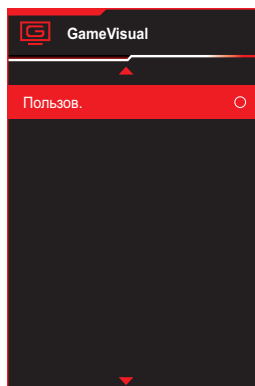
1. Нажмите функциональную кнопку GameVisual. По умолчанию кнопка  настроена как функциональная кнопка GameVisual. Для изменения назначения функциональной кнопки перейдите в меню **MyFavorite > Ярлык**.
2. Нажмите кнопку  вверх/вниз для выбора среди различных режимов.
 - **Режим Пейзаж:** оптимальный режим для просмотра сюжетных фотографий с использованием технологии GameVisual™ Video intelligence.
 - **Гонки режим:** Оптимальный режим для игр в гонки с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Кино режим:** Оптимальный режим для просмотра фильмов с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - **RTS/RPG режим:** Оптимальный режим для стратегических игр в реальном времени (RTS) / ролевых игр (RPG) с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - **FPS режим:** оптимальный режим для шутеров от первого лица (FPS) с использованием технологии GameVisual Video Intelligence™.
 - **sRGB Cal Mode:** Оптимально подходит для просмотра фотографий и графики с ПК.
 - **MOBA Mode:** Оптимальный режим для игр жанра "Многопользовательская сетевая боевая арена" (MOBA) с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Ночное вид.:** оптимальный режим для игр в темных пейзажах с технологией GameVisual™ Video intelligence.
 - **Пользов.:** Большинство параметров настраиваются в меню "Цвет".



- В режиме «Гонки» функции «Насыщенность» и «Резкость» недоступны пользователю.
- В режиме sRGB Cal функции «Насыщенность», «Цветовой режим.», «Резкость» и «Контрастность» недоступны пользователю.
- В режиме MOBA функция «Насыщенность» недоступна пользователю.



(Стр. 1/2)



(Стр. 2/2)

3. Нажмите кнопку  для подтверждения выбора.

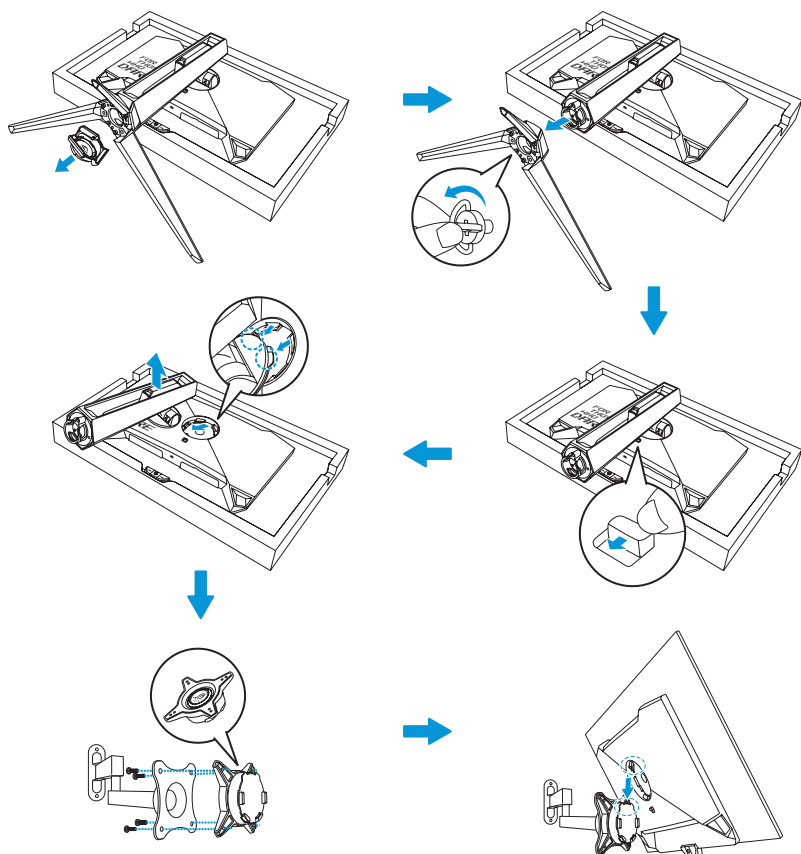
2.1 Отсоединение подставки (для установки настенного крепления VESA)



- Избегайте повреждения поверхности монитора. Во время отсоединения стойки монитора всегда держите монитор внутри упаковки из пенополиэтилена (EPE).

Съемная подставка монитора специально предназначена для использования настенного крепления VESA.

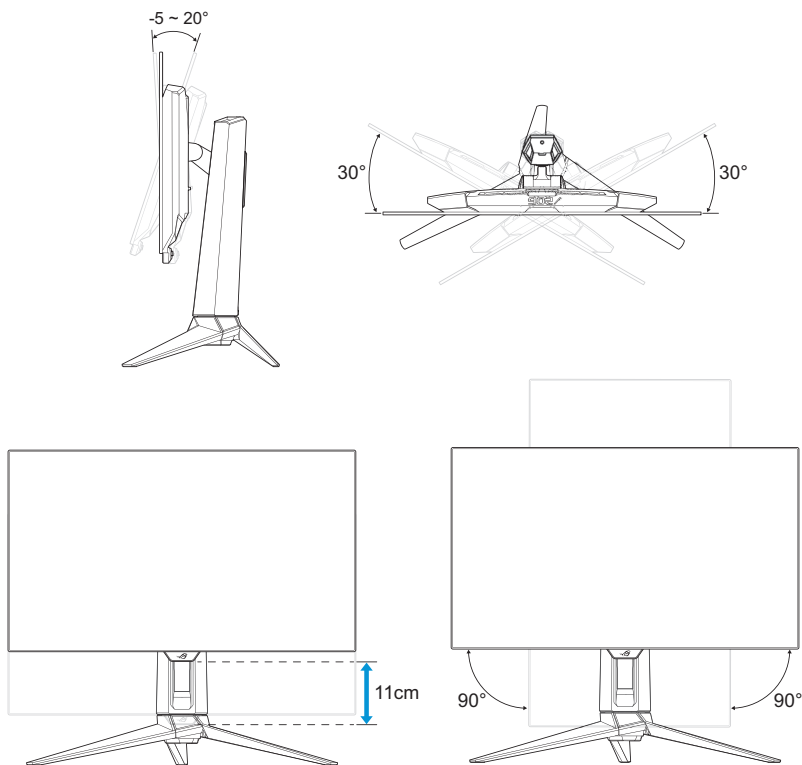
1. Отключите шнур питания и кабели сигнала. Осторожно положите монитор лицевой стороной вниз на упаковку из пенополиэтилена. Затем снимите крышку светодиодной лампы.
2. Открутите поставляемый в комплекте винт и снимите подставку с основания.
3. Нажмите кнопку фиксатора, чтобы отсоединить стойку от монитора.
4. Отсоедините подставку от монитора.
5. Установите кронштейн для настенного крепления на комплект настенного крепления VESA.
6. Установите комплект настенного крепления VESA, если вам нужно использовать настенное крепление VESA.



- Комплект настенного крепления VESA (100 x 100 мм).
- Следует использовать только кронштейн для настенного крепления, соответствующий сертификации UL с массовой нагрузкой не менее 22,7 кг (размер винтов: M4 x 10 мм).

2.2 Регулировка положения монитора

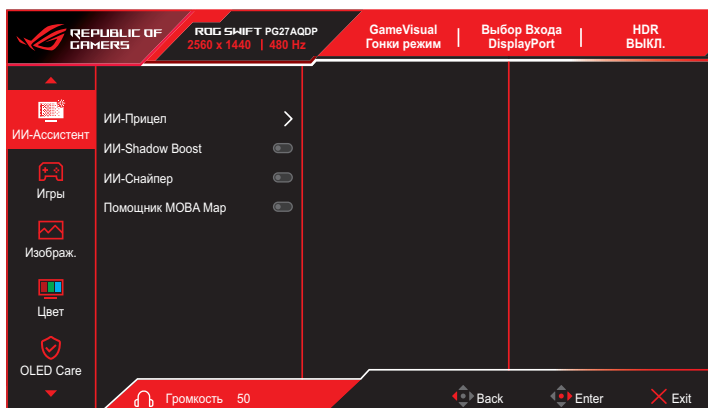
- Для оптимального обзора установите монитор таким образом, чтобы видеть весь экран, затем установите угол, устраивающий вас больше всего.
- Удерживайте подставку при изменении угла наклона монитора, чтобы не опрокинуть его.
- Угол наклона монитора регулируется в пределах от -5° до 20° , а угол поворота — до 30° влево и вправо. Можно также отрегулировать высоту монитора в пределах ± 11 см и повернуть монитор (на 90° по часовой стрелке или против часовой стрелки) для установки в вертикальное положение.



- При регулировке угла просмотра монитор может слегка раскачиваться.

3.1 Экранное меню

3.1.1 Изменение настроек

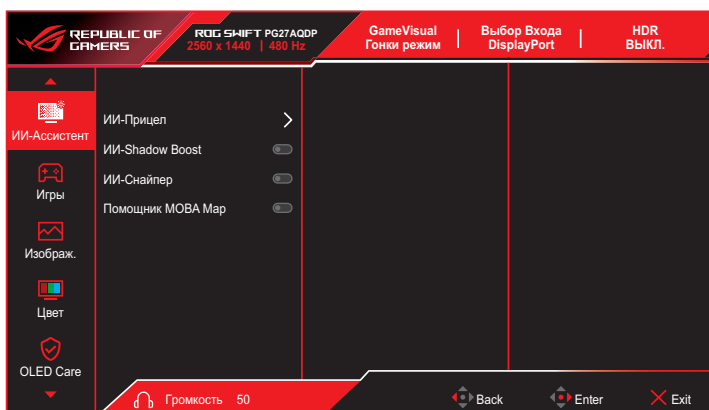


1. Нажмите кнопку  для отображения экранного меню.
2. Используйте кнопки  вверх/вниз для выбора функций. Выделите нужную функцию и нажмите кнопку  или кнопку  вправо для входа в подменю. В подменю используйте кнопки  вверх/вниз для выбора функций подменю. Выделите нужную функцию подменю и нажмите кнопку  для выбора параметра или с помощью кнопок  вверх/вниз выполните настройку.
3. Для изменения параметров выбранной функции используйте кнопки  вверх/вниз.
4. Чтобы выйти и сохранить настройки экранного меню, нажмите кнопку  или нажимайте кнопку  «Влево» до тех пор, пока экранное меню не закроется. Для настройки других функций повторите шаги с 1 по 3.

3.1.2 Описание функций экранного меню

1. ИИ-Ассистент

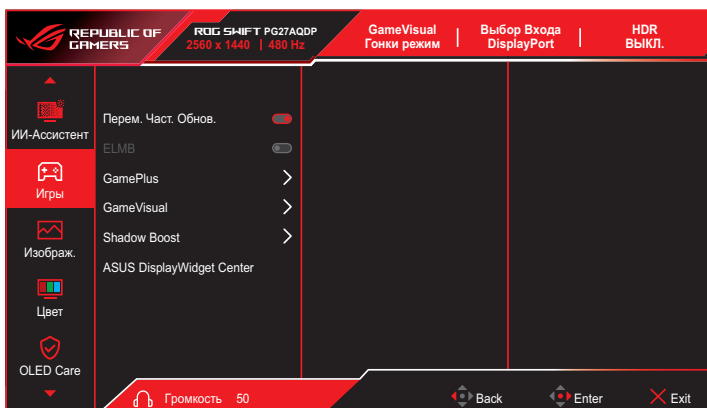
Настройте параметры ИИ-ассистент для своей игры.



- **ИИ-прицел:** точка прицеливания автоматически меняет свой цвет на контрастный по отношению к фону, за счет чего создается яркая точка прицеливания в шутере от первого лица.
- **ИИ-Shadow Boost.** функция Dynamic Shadow Boost (динамическое усиление тени) позволяет автоматически регулировать уровни черного и белого с помощью зон К для достижения максимальной эффективности, а также более естественного внешнего вида и ощущения от использования.
- **ИИ-Снайпер.** точка прицеливания будет автоматически увеличиваться при нацеливании на врага во время каждой операции, помогая вам точно прицелиться.
- **Помощник MOBA Map.** функция работает на основе анализа мини-карты на экране, позволяя увидеть, где собираются враги, и предупреждает вас об этом миганием красных огней на мини-карте.

2. Игры

Настройка игровых параметров.



- **Перем. Част. Обнов.:** Позволяет Переменной частоте обновления с поддержкой источника графики динамично регулировать частоту обновления дисплея по стандартной частоте смены кадров содержания для обеспечения энергоэффективной, практически бесперебойной работы и небольшой задержки обновления дисплея.



- Функцию «**Перем. Част. Обнов.**» можно активировать только в диапазоне 40–480 Гц.

- **ELMB:** включает/выключает функцию ELMB (Extreme Low Motion Blur). ELMB работает при частоте вертикальной развертки 120/240 Гц.



- Для включения **ELMB** сначала отключите функцию «**Перем. Част. Обнов.**».

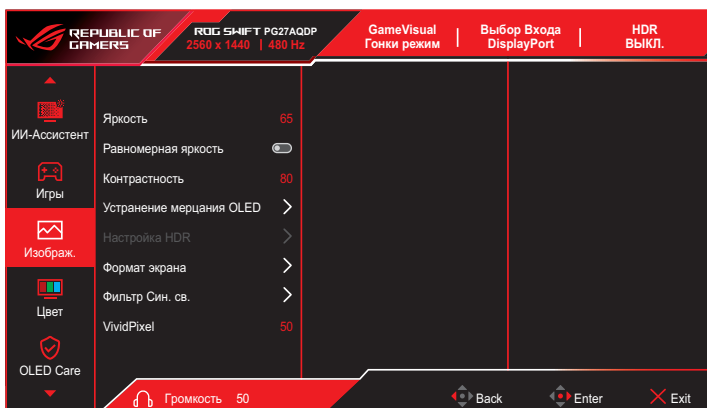
- **GamePlus:** Настройка игровой среды. Дополнительную информацию см. на стр. 1-8 и 1-10.
- **GameVisual:** Выбор режима изображения. Дополнительную информацию см. на стр. 1-11 и 1-12.

- **Shadow Boost:** Настройка гамма-кривой монитора для получения насыщенных темных тонов изображения и повышения четкости темных сцен и объектов. Варианты выбора: **ВЫКЛ.**, **Динамическая регулировка** и **Уровень 1 – Уровень 3**.
- **ASUS DisplayWidget Center:** Отсканируйте QR-код и загрузите специальное приложение для мониторов ASUS, которое позволит управлять такими настройками монитора, как яркость, контрастность и цветовая температура, всего несколькими щелчками мыши.



3. Изображ.

Настройка параметров изображения.



- **Яркость:** настройка уровня яркости. Диапазон значений от 0 до 100.
- **Равномерная яркость:** если функция включена, система не будет регулировать максимальную яркость экрана, когда экран отображается с другим размером экрана.
- **Контрастность:** настройка уровня контрастности. Диапазон значений от 0 до 100.
- **Устранение мерцания OLED:** Создана для повышения качества просмотра благодаря стабилизации частоты обновления кадров в пределах заданного диапазона.



- Работа функции может отличаться в зависимости от модели монитора и окружающей среды.
- Функцию подавления мерцания OLED Anti-Flicker можно включить только при 240 Гц для 1080P и 1440P.

- **Настройка HDR:** Расширенный динамический диапазон. Содержит несколько режимов HDR. Режим HDR выбирается, если источником видеосигнала является корректный источник HDR.



- При обнаружении HDR-контента появится всплывающее сообщение «HDR ON». При отображении HDR-контента следующие функции недоступны: GameVisual, Shadow Boost, Яркость, Контрастность, Формат экрана, Фильтр Син. св., Цветовой режим., Гамма, Насыщенность.

- **Формат экрана:** выберите формат изображения **16:9** или **«Квадрат»** для воспроизведения различных игровых сценариев.



- **16:9:** просто выберите **«Заполнить»** или **«Имитировать 24,5 дюймов»** в разделе **«Полный экран»**, чтобы увеличить FPS для игр. Также можно выбрать **Точка за точкой**, например разрешение 3288 x 1850 для 27-дюймового экрана в настройках монитора для Windows.
- **Квадрат:** предоставляет несколько вариантов соотношения сторон с различными размерами экрана, включая **«Полный экран»**, **«Эквивалентно»** и **«Точка за точкой»**.

- **Фильтр Син. св.:** уменьшение уровня энергии синего света, излучаемого панелью. Чтобы выключить **Фильтр Син. св.**, выберите **ВЫКЛ.**



- Если **Фильтр Син. св.** активирован, настройки **Гонки режим** по умолчанию автоматически импортируются.
- С **уровня 1 по уровень 3** функция **«Яркость»** настраивается пользователем.
- **Уровень 4** — оптимизированная настройка. Функция **Яркость** не настраивается пользователем.
- В мониторе используется панель низкого уровня синего света, соответствующая требованиям TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution в режиме **«Сброс параметров»** / **«Настройки по умолчанию»**.

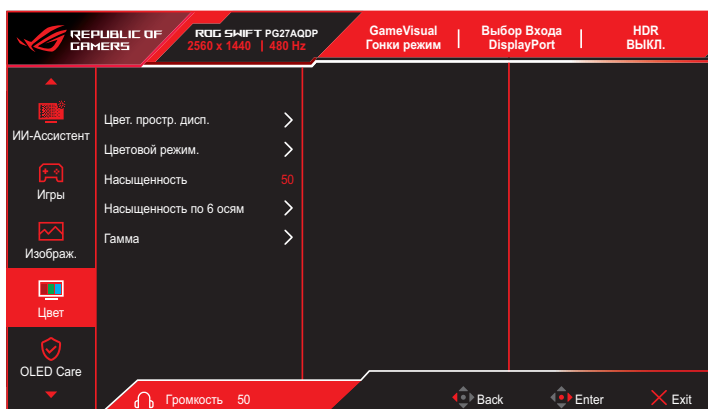


- Используйте следующее для того, чтобы снять напряжение глаз:
- Пользователи должны давать глазам отдохнуть при долгой работе. Рекомендуется делать короткие перерывы (по крайней мере, 5 минут) после примерно 1 часа продолжительной работы перед компьютером. Делать короткие и периодические перерывы эффективнее, чем если сделать один более продолжительный перерыв.
- Для снижения напряжения глаз и их сухости пользователи должны периодически давать глазам отдых, фокусируясь на предметах, которые далеко расположены.
- Упражнения для глаз могут помочь снизить их напряжение. Неоднократно повторяйте эти упражнения. Если напряжение глаз не проходит, обратитесь к врачу.
Упражнения для глаз: (1) Несколько раз посмотреть вверх и вниз (2) Медленные вращательные движения глазами (3) Движения глазами по диагонали.
- Синий свет высокой интенсивности может приводить к напряжению глаз и макулярной дегенерации, связанной с возрастом. Фильтр синего света позволяет снизить вредное воздействие синего света на 70 % (макс.) и защищает от синдрома компьютерного зрения (CVS).

- **VividPixel:** Технология ASUS Exclusive Technology обеспечивает реалистичность изображения, его кристальную чистоту и четкость. Диапазон значений от 0 до 100.

4. Цвет

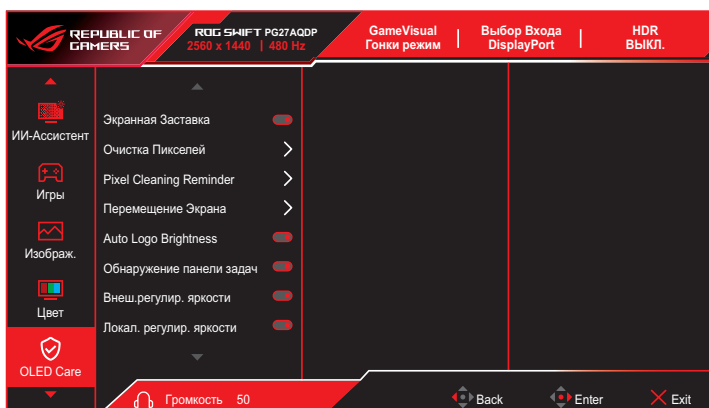
Выберите необходимый цветовой режим.



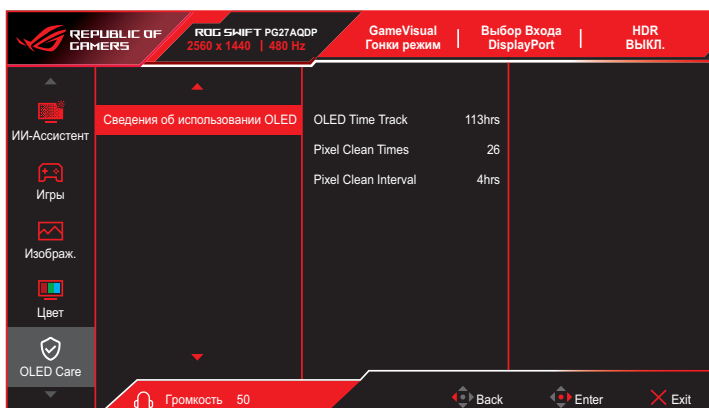
- **Цвет. протр. дисп.:** выбор цветового пространства для цветоотдачи монитора.
- **Цветовой режим.:** выбор цветовой температуры.
- **Насыщенность:** настройка уровня насыщенности.
- **Насыщенность по 6 осям:** регулировка насыщенности по осям R, G, B, C, M, Y.
- **Гамма:** установка цветового режима.

5. OLED Care

Настройте параметры, связанные с защитой экрана.



(Стр. 1/2)



(Стр. 2/2)

- **Экранная Заставка:** включение или отключение функции экранной заставки. Яркость экрана автоматически уменьшается, если на экране нет никаких изменений.

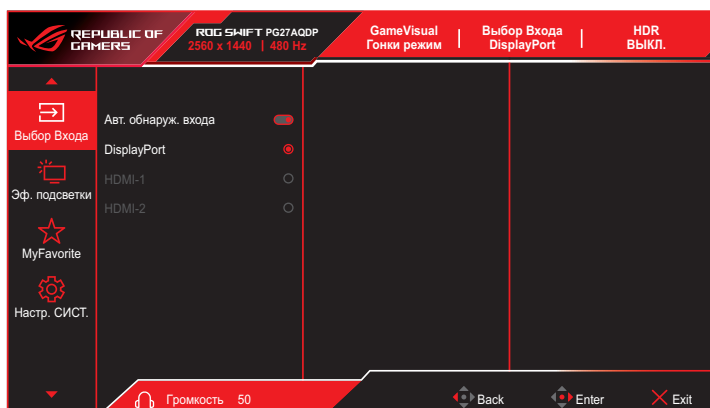
- **Очистка пикселей:** позволяет устранять проблемы, возникающие на экране, когда монитор работает в течение длительного времени. Процесс занимает примерно 6 минут. Данная функция автоматически активируется при отключении монитора. Не отсоединяйте кабель питания во время этого процесса. При включении монитора функция очистки пикселей будет остановлена.
- **Pixel Cleaning Reminder:** настройка напоминания пользователю о необходимости выполнения очистки пикселей.



- На экране может появиться мура-эффект (эффект «наждачной бумаги») и происходить залипание изображения из-за характеристик OLED-монитора во время первоначального или повторного использования через долгое время. При включении монитора рекомендуется выполнить очистку пикселей, чтобы убедиться, что проблема разрешена.
-
- **Перемещение Экрана:** выберите уровень движения экрана, чтобы предотвратить залипание изображения на панели дисплея.
 - **Auto Logo Brightness:** включайте эту функцию, чтобы дать системе возможность автоматически отрегулировать яркость логотипа для устранения возможных проблем с качеством изображения.
 - **Обнаружение панели задач:** опция позволяет определить области пользовательского интерфейса, такие как панель задач / строка меню, и регулировать яркость, тем самым устраняя залипание изображения во внешней части экрана.
 - **Внеш.регулир. яркости:** путем анализа изображения происходит оптимизация пиковой яркости.
 - **Локал. регулир. яркости:** опция позволяет обнаружить информацию об изображении и сбалансировать яркость за счет анализа отклонения изображения.
 - **Сведения об использовании OLED:** записывает количество раз, когда выполнялась очистка пикселей, и отображает информацию об интервале очистки пикселей.

6. Выбор Входа

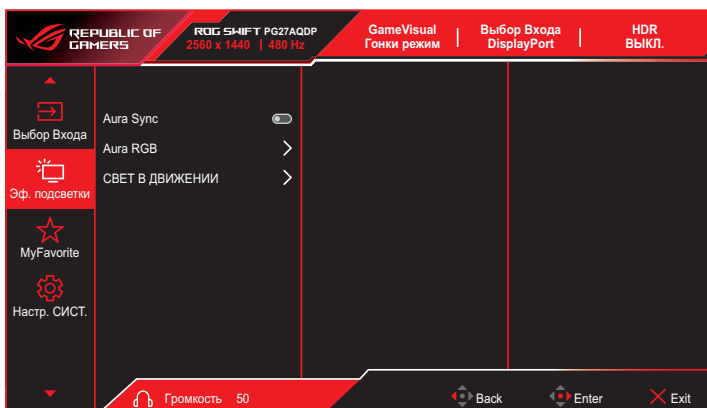
Выбор источника входного сигнала.



- **Авт. обнаруж. входа:** Если данный параметр включен, система автоматически выберет последний использованный порт ввода-вывода.
- **Источник сигнала:** Выбор источника входного сигнала вручную.

7. Эф. подсветки

Настройка светового эффекта для задней крышки и крышки основания.



- **Aura Sync:** Позволяет включить или выключать функцию Aura Sync, которая синхронизирует световой эффект Aura RGB между всеми поддерживаемыми устройствами.



- Функция **Aura RGB** будет отключена при включении **AURA Sync**.

- **Aura RGB:** Можно выбрать пять активных цветов: «Rainbow», «Color Cycle», «Static», «Breathing», «Strobing» и «Выкл.». Можно вручную изменить цвет R/G/B/C/M/Y в режимах: **Static**, **Breathing** и **Strobing**.



- Функция **Aura Sync** будет отключена при включении **AURA RGB**.

- **СВЕТ В ДВИЖЕНИИ:** Выбор уровня яркости света на подставке. Диапазон значений: от **уровня 1** до **уровня 3** и **ВЫКЛ.**

8. MyFavorite

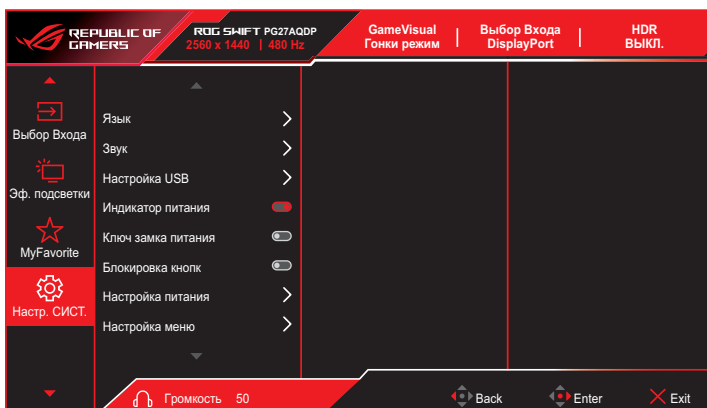
С помощью этой главной функции можно регулировать параметры "Ярлык" и "Настроен. Параметр".



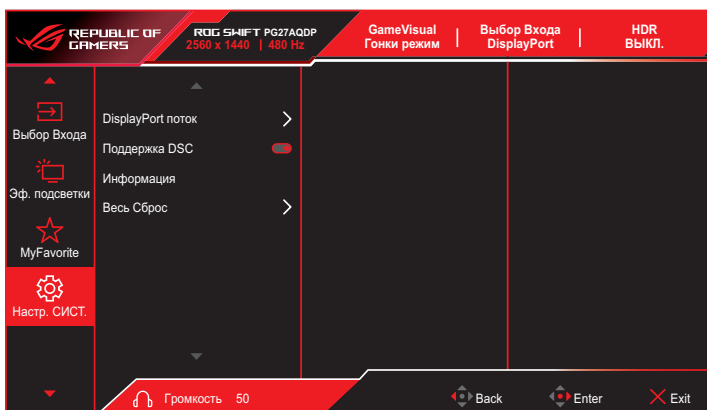
- **Ярлык:** Для кнопки быстрого вызова можно выбрать функции **ИИ-Ассистент**, **GamePlus**, **GameVisual**, «Яркость», «Выкл. звук», «Shadow Boost», «Контрастность», «Выбор Входа», «Настройка HDR», «Фильтр Син. Св.», «Цветовой режим.», «Громкость», «Очистка Пикселей», «Пользов. настройка-1», «Пользов. настройка-2».
- **Пользов. настройка:** Все настройки выполняются по вашему предпочтению.

9. Настр. СИСТ.

Настройка системных параметров.



(Стр. 1/2)



(Стр. 2/2)

- **Язык:** Выбор доступного языка экранного меню.
Доступные варианты: **английский, французский, немецкий, испанский, итальянский, нидерландский, русский, польский, чешский, хорватский, венгерский, румынский, португальский, турецкий, упрощенный китайский, традиционный китайский, японский, корейский, персидский, тайский, индонезийский, украинский и вьетнамский.**

- **Звук:**
 - **Громкость:** Настройка уровня громкости от **0** до **100**.
 - **Без звука:** при выборе этой функции звук отключается.
- **Настройка USB:** установка доступности USB-концентратора в режиме ожидания.
- **Индикатор питания:** включение или отключение индикатора питания.
- **Ключ замка питания:** блокировка или активация кнопки питания.
- **Блокировка кнопки:** выберите эту функцию для отключения всех функциональных кнопок. Нажмите кнопку  «Вниз» и удерживайте ее в течение более чем пяти секунд, чтобы отменить функцию блокировки кнопок.
- **Настройка питания:** выберите параметры питания: **Режим производительности** или **Режим энергосбережения**.



- В режиме **Экономия электроэнергии** яркость экрана снижается и монитор потребляет меньше энергии. Если вам нужно сохранить более высокий уровень яркости, то для опции **Настройка питания** установите значение **Режим производительности**.
- Отключите функцию HDR перед активацией режима **Режим энергосбережения**.

- **Настройка меню:**
 - **Полож. По Меню:** установка положения экранного меню.
 - **Время Отобр. Меню:** регулировка времени отображения экранного меню.
 - **Прозрачность:** Регулировка прозрачности фона экранного меню от полностью непрозрачного до полностью прозрачного.
 - **DDC/CI:** включение или отключение функции DDC/CI.



- При включении функции **VRR** функция **DDC/CI** отключается. Для настройки функции **DDC/CI** необходимо отключить функцию **VRR**.

- **DisplayPort поток:** выбор **DisplayPort 1.2** или **DisplayPort 1.4** в зависимости от версии видеокарты DP.
- **Поддержка DSC:** включение или отключение DSC (Display Stream Compression / Сжатие потока дисплея).
- **Информация:** просмотр сведений о мониторе.
- **Весь Сброс:** выберите пункт «Да», чтобы восстановить заводские значения для всех настроек.

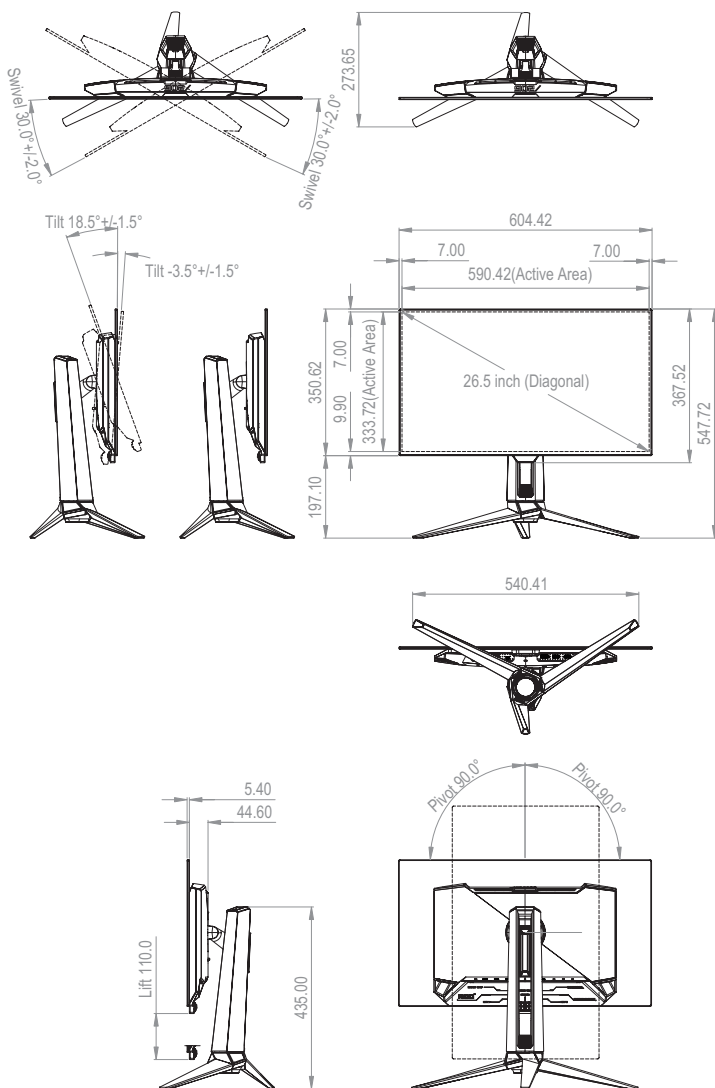
3.2 Технические характеристики

Модель	PG27AQDP
Тип панели	OLED
Размер матрицы	26,50" (67,32 см)
Максимальное разрешение	2560 x 1440
Яркость (тип.)	• 275 кд/м² (APL 100 %) • 450 кд/м² (APL 25 %) (Центр 1 точка, тип.)
Коэффициент контрастности (тип.)	1500000:1
Угол просмотра	• 178° (R/L) • 178° (U/D)
Число цветов	1,07 миллиарда цветов (10 бит)
Время отклика	0,03 мс
Вход HDMI	Да
Вход DisplayPort	Да
Разъем USB3.0	• Восходящий, 1 шт. • Нисходящий, 2 шт.
Наушники	Да
Потребляемая мощность	27 Вт (яркость экрана составляет 200 нит без подключения аудиовхода/ разъема USB/ устройства чтения карт)
Цвет корпуса	Черный
Индикатор питания	• Красный (вкл.) • Оранжевый (режим ожидания) • Мигающий оранжевый (очистка пикселей)
Режим энергосбережения	Не более 0,5 Вт
Режим выключения	< 0,3 Вт
Наклон	-5° ~ +20°
Поворот	±30°
Регулировка высоты	110,0 мм

Модель	PG27AQDP
Крепление VESA	100 x 100
Габаритные Размеры с подставкой (ШхВхГ)	605 x (438–548) x 274 мм
Габаритные Размеры без подставки (ШхВхГ)	605 x 368 x 50 мм
Размеры упаковки (ШхВхГ)	690 x 440 x 220 мм
Масса нетто (прибл.)	6,2 кг
Масса брутто (прибл.)	9,4 кг
Диапазон напряжения	Адаптер 20 В, 7,5 А
Температура	• Температура эксплуатации: 0~40°C • Температура хранения: -30~65°C

*Технические характеристики могут быть изменены без уведомления.

3.3 Габаритный размер



3.4 Поиск и устранение неполадок (ответы на вопросы)

Проблема	Возможное решение
Индикатор питания не горит	- Нажмите на кнопку , чтобы убедиться, что монитор включен. - Проверьте правильность подсоединения блока питания и кабеля питания к монитору и электрической розетке. - Отметьте функцию «Индикатор питания» в экранном меню. Выберите пункт «ВКЛ.», чтобы включить индикатор питания.
Индикатор питания светится красным, изображение на экране отсутствует	- Убедитесь, что монитор и компьютер включены. - Убедитесь в том, что кабель передачи сигнала правильно подключен к монитору и компьютеру. - Проверьте разъемы кабеля и убедитесь в том, что их контакты не загнуты. - Подключите компьютер к другому монитору, чтобы убедиться в том, что компьютер работает правильно.
Изображение на экране слишком светлое или слишком темное Изображение на экране дрожит, на нем имеются волнообразные искажения или искаженное изображение	- Настройте Контрастность и Яркость с помощью экранного меню. - Убедитесь в том, что кабель передачи сигнала правильно подключен к монитору и компьютеру. - Уберите электрические устройства, которые могут вызывать помехи. - Отсоедините адаптер, затем снова вставьте его в электрическую розетку. Затем включите монитор.
Изображение имеет дефекты цвета (белый цвет не выглядит белым)	- Проверьте разъемы кабеля и убедитесь в том, что их контакты не загнуты. - Из экранного меню выполните Весь Сброс. - Выберите соответствующую цветовую температуру (Цветовой режим.) в экранном меню.
Звук отсутствует или уровень громкости очень низкий	- Настройте уровень громкости на мониторе или на компьютере. - Убедитесь в том, что на компьютере установлен и активирован драйвер звуковой карты. - Проверьте источник звукового сигнала.

3.5 Список поддерживаемых режимов

Поддерживаемые параметры синхронизации

Синхронизация	Разрешение	HDMI	DP
Синхронизация ПК	640x480-60Hz	V	V
Синхронизация ПК	640x480-75Hz	V	V
Синхронизация ПК	800x600-60Hz	V	V
Синхронизация ПК	800x600-75Hz	V	V
Синхронизация ПК	1024x768-60Hz	V	V
Синхронизация ПК	1024x768-75Hz	V	V
Синхронизация ПК	1280x800-60Hz	V	V
Синхронизация ПК	1280x960-60Hz	V	V
Синхронизация ПК	1280x1024-60Hz	V	V
Синхронизация ПК	1600x1200-60Hz	V	V
Синхронизация ПК	1920x1080-60Hz	V	V
Синхронизация ПК	1920x1080-240Hz	V	V
Синхронизация ПК	1920x1080-480Hz	V	V
Синхронизация ПК	2560x1440-60Hz	V	V
Синхронизация ПК	2560x1440-120Hz	V	V
Синхронизация ПК	2560x1440-144Hz	-	V
Синхронизация ПК	2560x1440-180Hz	-	V
Синхронизация ПК	2560x1440-240Hz	V	V
Синхронизация ПК	2560x1440-360Hz	V	V
Синхронизация ПК	2560x1440-480Hz	V	V
Видеосинхронизация	640x480p-60Hz	V	V
Видеосинхронизация	720x480p-60Hz	V	V
Видеосинхронизация	720x480p-60Hz	V	V
Видеосинхронизация	1280x720p-60Hz	V	V
Видеосинхронизация	1920x1080p-60Hz	V	V

Синхронизация	Разрешение	HDMI	DP
Видеосинхронизация	720x576p-50Hz	V	V
Видеосинхронизация	1280x720p-50Hz	V	V
Видеосинхронизация	1920x1080p-50Hz	V	V
Видеосинхронизация	1920x1080p-24Hz	V	V
Видеосинхронизация	1920x1080p-25Hz	V	V
Видеосинхронизация	1920x1080p-30Hz	V	V
Видеосинхронизация	1920x1080p-100Hz	V	V
Видеосинхронизация	1920x1080p-120Hz	V	V
Видеосинхронизация	3840x2160p-24Hz	V	-
Видеосинхронизация	3840x2160p-25Hz	V	-
Видеосинхронизация	3840x2160p-30Hz	V	-
Видеосинхронизация	3840x2160p-60Hz	V	-
Видеосинхронизация	3840x2160p-50Hz	V	-
Видеосинхронизация	3840x2160p-120Hz	V	-
Видеосинхронизация	3840x2160p-100Hz	V	-

Синхронизация симуляции 24,5 дюйма

Синхронизация	Разрешение	HDMI	DP
Собственная синхронизация	2368x1332-60Hz	V	V
Собственная синхронизация	2368x1332-120Hz	V	V
Собственная синхронизация	2368x1332-240Hz	V	V
Собственная синхронизация	2368x1332-360Hz	V	V
Собственная синхронизация	2368x1332-480Hz	V	V

Синхронизация квадрата

Синхронизация	Разрешение	HDMI	DP
Собственная синхронизация	1024x768-480Hz	V	V
Собственная синхронизация	1920x1440-480Hz	V	V
Собственная синхронизация	1440x1080-480Hz	V	V
Собственная синхронизация	1280x960-480Hz	V	V
Собственная синхронизация	1728x1080-480Hz	V	V

* Режимы, отсутствующие в этих таблицах, могут не поддерживаться. Для наилучшего качества изображения рекомендуется выбирать один из перечисленных режимов.

