



FOR THOSE WHO DARE
JOIN THE REPUBLIC OF GAMERS
THE WORLD'S MOST
ADVANCED GAMING MONITOR

ROG STRIX OLED XG27AQDMG

GAMING MONITOR

ASUS

Copyright © 2024 ASUSTeK COMPUTER INC. Все права защищены.

Запрещается воспроизводить, передавать, перезаписывать, сохранять в поисковой системе или переводить на любой язык в любой форме и любыми средствами, кроме документации, хранимой покупателем в качестве резервной копии,

любую часть настоящего руководства, включая устройства и программное обеспечение, описанные в нем, без письменного разрешения компании ASUSTeK COMPUTER INC. (ASUS).

Гарантийные обязательства и право на обслуживание перестают действовать в случае: (1) ремонта, модификации или изменения устройства без письменного разрешения компании ASUS или (2) уничтожения или отсутствия серийного номера.

КОМПАНИЯ ASUS ПРЕДОСТАВЛЯЕТ ДАННОЕ РУКОВОДСТВО В ФОРМАТЕ "КАК ЕСТЬ" БЕЗ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ ЛЮБОГО РОДА ГАРАНТИЙ, ПРЯМЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ БЕЗ ОГРАНИЧЕНИЯ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ ИЛИ ПРИГОДНОСТЬ ДЛЯ КОНКРЕТНОГО НАЗНАЧЕНИЯ. КОМПАНИЯ ASUS, ЕЕ ДИРЕКТОРА, ДОЛЖНОСТНЫЕ ЛИЦА, СОТРУДНИКИ ИЛИ ПРЕДСТАВИТЕЛИ НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБОГО РОДА ПРЯМЫЕ ИЛИ КОСВЕННЫЕ, ПОБОЧНЫЕ ИЛИ ПОСЛЕДУЮЩИЕ УБЫТКИ (ВКЛЮЧАЯ УБЫТКИ В ВИДЕ УПУЩЕННОЙ ВЫГОДЫ, УБЫТКИ ДЛЯ БИЗНЕСА, ПОТЕРИ ДАННЫХ, ПРИОСТАНОВЛЕНИЯ РАБОТЫ ПРЕДПРИЯТИЯ И ПР), ДАЖЕ ЕСЛИ КОМПАНИЯ ASUS БЫЛА ОСВЕДОМЛЕНА О ВОЗМОЖНОСТИ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ТАКИХ УБЫТКОВ В РЕЗУЛЬТАТЕ КАКОГО-ЛИБО ДЕФЕКТА ИЛИ ОШИБКИ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ ИЛИ УСТРОЙСТВЕ.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ И СВЕДЕНИЯ, СОДЕРЖАЩИЕСЯ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ, ПРЕДОСТАВЛЯЮТСЯ ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО ДЛЯ ОЗНАКОМЛЕНИЯ, ПОДЛЕЖАТ ИЗМЕНЕНИЮ БЕЗ УВЕДОМЛЕНИЯ И НЕ ДОЛЖНЫ ТОЛКОВАТЬСЯ КАК ОБЯЗАТЕЛЬСТВА КОМПАНИИ ASUS. КОМПАНИЯ ASUS НЕ НЕСЕТ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ИЛИ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА ЗА ЛЮБОГО РОДА ОШИБКИ ИЛИ НЕТОЧНОСТИ, КОТОРЫЕ МОГУТ ПРИСУТСТВОВАТЬ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ, ВКЛЮЧАЯ СОДЕРЖАЩУЮСЯ В НЕМ ИНФОРМАЦИЮ ОБ УСТРОЙСТВАХ И ПРОГРАММНОМ ОБЕСПЕЧЕНИИ.

Наименования устройств и названия компаний, упоминающиеся в данном руководстве, могут являться зарегистрированными торговыми марками или объектами авторского права соответствующих компаний и используются исключительно для идентификации или пояснений, а также для выгоды владельцев, без намерения нарушить их права.

Оглавление

Уведомления	iv
Сведения по безопасности.....	v
Уход и очистка	ix
1.1 Добро пожаловать!.....	1- 1
1.2 Комплект поставки.....	1- 1
1.3 Сборка монитора	1-2
1.4 Подсоединение кабелей.....	1-5
1.4.1 Задняя панель OLED-монитора	1-5
1.5 Общие сведения о мониторе	1-6
1.5.1 Функции кнопок управления	1-6
1.5.2 Функция GamePlus	1-8
1.5.3 Функция GameVisual.....	1-11
2.1 Отсоединение подставки (для установки настенного крепления VESA).....	2- 1
2.2 Регулировка положения монитора	2-3
3.1 Экранное меню	3- 1
3.1.1 Изменение настроек	3- 1
3.1.2 Описание функций экранного меню.....	3-2
3.2 Технические характеристики	3- 14
3.3 Габаритный размер.....	3- 15
3.4 Поиск и устранение неполадок (ответы на вопросы)	3- 16
3.5 Список поддерживаемых режимов.....	3- 17

Уведомления

Уведомления о соответствии стандартам Федеральной комиссии по связи США (FCC)

Это устройство соответствует требованиям части 15 правил FCC. При использовании устройства должны быть соблюдены следующие два условия:

- Данное устройство не вызывает вредных помех.
- Данное устройство должно выдерживать внешние помехи, включая такие, которые могут нарушить нормальную работу устройства.

Это устройство было протестировано и признано соответствующим требованиям к устройствам класса B (Class B) в соответствии с Частью 15 требований FCC. Эти ограничения разработаны для обеспечения достаточной защиты от вредных помех в бытовых условиях. Данное оборудование генерирует, использует и может распространять электромагнитные волны и при нарушении инструкций по установке или эксплуатации может создавать помехи для радиосвязи/ Однако не существует гарантии того, что эти помехи не будут иметь место при установке устройства в конкретных условиях. Если данное устройство вызывает помехи при приеме радио- и телевизионных сигналов, что можно проверить, выключив и включив устройство, пользователю рекомендуется попытаться устранить помехи с помощью приведенных ниже мер:

- Изменить ориентацию или перенести в другое место приемную антенну;
- Увеличить расстояние между приемником и устройством;
- Подключить оборудование и приемник в сетевые розетки разных цепей;
- Обратиться за помощью к продавцу или опытному специалисту по теле- и радиотехнике.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Для обеспечения соответствия требованиям FCC для подключения монитора к видеокарте необходимо использовать экранированные кабели. Внесение изменений или модификации данного устройства, однозначно не одобренные стороной, ответственной за соблюдение законодательных требований, могут привести к лишению пользователя права на использование данного оборудования.

Заявление о соответствии стандартам Канадского департамента по коммуникациям

Данное цифровое устройство не превышает пределов для цифровых устройств класса В по радишумовым помехам, установленных Положениями по радиоинтерференции Канадского департамента по коммуникациям.

Это цифровое устройство класса В соответствует канадскому стандарту ICES-003.

Это цифровое устройство класса В отвечает всем требованиям канадского регламента по эксплуатации помехоустойчивых устройств.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

Сведения по безопасности

- Перед подключением монитора внимательно ознакомьтесь со всей входящей в комплект документацией.
- Не подвергайте устройство воздействию дождя или влаги во избежание возникновения пожара или поражения электрическим током.
- Не открывайте корпус монитора. Детали внутри корпуса монитора находятся под высоким напряжением, воздействие которого может привести к серьезным травмам.
- При повреждении блока питания не пытайтесь отремонтировать его самостоятельно. Обратитесь к квалифицированному специалисту по ремонту или к продавцу.
- Перед использованием устройства убедитесь в правильном подключении всех кабелей и в том, что шнуры питания не повреждены. Если какие-либо компоненты повреждены, немедленно свяжитесь с продавцом.
- Щели и отверстия на обратной стороне корпуса предназначены для вентиляции. Не блокируйте эти отверстия. Не размещайте это устройство рядом или над батареей или другим источником тепла при отсутствии надлежащей вентиляции.

- Это устройство необходимо эксплуатировать при параметрах электропитания, указанных на этикетке. Если характеристики электросети неизвестны, проконсультируйтесь с продавцом или местной компанией-поставщиком электроэнергии.
- Используйте вилку шнура питания, соответствующую местным стандартам.
- Не перегружайте разветвители и удлинители кабеля питания. Перегрузка может привести к возгоранию или поражению электрическим током.
- Избегайте воздействия на устройства пыли, влажности и чрезмерно высокой или низкой температуры. Не размещайте монитор в местах, где он может намокнуть. Разместите монитор на ровной устойчивой поверхности.
- Отключайте устройство во время грозы и в случаях, когда оно не используется длительное время. Это предотвратит повреждение монитора при перепадах напряжения.
- Не допускайте попадания предметов и жидкостей в отверстия на корпусе монитора.
- Для получения оптимальных характеристик монитор следует использовать только с компьютерами, соответствующими стандарту UL, с маркировкой на корпусе 100-240 В пер. тока.
- Розетка питания должна располагаться в легко доступном месте вблизи устройства.
- При возникновении технических проблем, связанных с монитором, обратитесь к квалифицированному обслуживающему персоналу.
- Перед включением сетевой вилки в розетку необходимо обеспечить заземление. Отключение заземления следует выполнять только после отключения сетевой вилки от розетки.
- Используйте блок питания ADP-120VH B.
- Если кабель питания снабжен 3-контактной вилкой, его необходимо подключать к заземленной 3-контактной розетке. Не отключайте заземляющий контакт на кабеле питания, например, с помощью 2-контактного адаптера. Заземляющий контакт выполняет важные защитные функции.

Опасность неустойчивости

- Падение устройства может привести к получению серьезной травмы или смертельному исходу. Во избежание травм устройство должно быть надежно прикреплено к полу или стене в соответствии с инструкциями по установке.
- В случае падения устройства возможны тяжелые травмы и летальный исход. Многих травм, особенно у детей, можно избежать, соблюдая простые меры предосторожности.
- ВСЕГДА используйте шкафы и подставки, а также способы установки, рекомендованные изготовителем комплекта оборудования.
- ВСЕГДА используйте мебель, способную безопасно выдержать вес устройства.
- ВСЕГДА следите за тем, чтобы устройство не выступало за край мебели, на которой оно стоит.
- ВСЕГДА рассказывайте детям об опасности взбираться на мебель, чтобы дотянуться до устройства или элементов его управления.
- ВСЕГДА прокладывайте шнуры и кабели, подключенные к устройству, так, чтобы не спотыкаться, не тянуть и не хвататься за них.
- ЗАПРЕЩАЕТСЯ устанавливать устройство на неустойчивую опору.
- ЗАПРЕЩАЕТСЯ устанавливать устройство на высокую мебель (например, на посудный или книжный шкаф), не прикрепив мебель и устройство к подходящей опоре.
- ЗАПРЕЩАЕТСЯ устанавливать устройство на скатерть и другие материалы, расположенные между устройством и мебелью, на которой оно стоит.
- ЗАПРЕЩАЕТСЯ класть на устройство или мебель, на которой оно установлено, предметы, вызывающие у детей интерес взбираться на мебель, например, игрушки или пульты ДУ.
- В случае сохранения и перемещения существующего устройства следует соблюдать вышеперечисленные меры предосторожности.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Использование наушников и гарнитуры, не указанных в данном руководстве, может привести к потере слуха в связи с повышенным звуковым давлением.

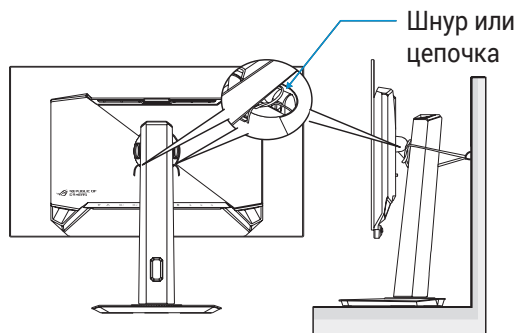
Ограничение по спецификации опасных веществ (Индия)

Это устройство соответствует "Правилам (управления) электронными отходами в Индии 2016 г." и запрещает использование свинца, ртути, шестивалентного хрома, полибромированных бифенилов и полибромированных дифениловых эфиров в концентрации, превышающей 0,1 % по массе в однородных материалах и 0,01 % по массе в однородных материалах для кадмия, за исключением тех, которые перечислены в Перечне 2 данного правила.



Защита от опрокидывания

Для защиты OLED монитора от падения рекомендуется прикрепить его к стене с помощью способных выдержать его вес шнура или цепочки.



- Конструкция дисплея может отличаться от показанного на рисунке.
- Установку должен проводить квалифицированный специалист, за дополнительной информацией обращайтесь к своему поставщику.
- Для моделей с массой нетто не менее 7 кг. Выберите подходящий способ защиты от опрокидывания.
- Используйте метод, показанный на рисунке выше, чтобы привязать шнур или цепочку к подставке, а затем прикрепить к стене.

Уход и очистка

- Перед поднятием и перемещением монитора рекомендуется отключить кабели и шнур питания. При поднятии монитора следуйте рекомендациям. При поднятии или переноске удерживайте монитор за края. Не поднимайте монитор за подставку или шнур.
- Очистка. Выключите монитор и отсоедините кабель питания. Очистите поверхность монитора мягкой, не царапающей поверхность тканью. Устойчивое загрязнение можно удалить тканью, смоченной в мягком очистителе.
- Не используйте очистители, содержащие спирт или ацетон. Используйте средства очистки, предназначенные для OLED мониторов. Никогда не распыляйте очиститель непосредственно на экран, он может попасть внутрь и вызвать поражение электротоком.



Символ перекрещенного мусорного бака означает, что продукт (электрическое и электронное оборудование и содержащие ртуть аккумуляторы) нельзя выбрасывать вместе с бытовым мусором. Ознакомьтесь с местными правилами утилизации электронных продуктов.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Следующие симптомы не являются признаком неисправности:

- При первом включении экран может мерцать вследствие особенностей флуоресцентной подсветки. Для устранения мерцания выключите и вновь включите выключатель питания.
- Может наблюдаться неоднородность яркости экрана в зависимости от используемого фоновых рисунка рабочего стола.
- При длительном отображении статического изображения после его смены может наблюдаться остаточное изображение. Этот эффект постепенно исчезнет; можно также выключить монитор на длительное время.
- Если экран темный, мигает или не показывает изображение, обратитесь к продавцу или в сервисный центр для ремонта. Не пытайтесь отремонтировать монитор самостоятельно!

Условные обозначения, используемые в этом руководстве



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Сведения, предупреждающие получение травм при выполнении различных задач.



ВНИМАНИЕ. Сведения, предупреждающие повреждение оборудования при выполнении различных задач.



ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ. Инструкции, которым **НЕОБХОДИМО** следовать при выполнении различных задач.



ПРИМЕЧАНИЕ. Советы и дополнительные сведения, помогающие выполнить задачу.

Источники дополнительных сведений

Дополнительные сведения и обновления ПО можно получить из следующих источников.

1. Веб-сайты ASUS

На веб-сайтах ASUS по всему миру представлена обновленная информация об оборудовании и ПО ASUS. См.

<http://www.asus.com>

2. Дополнительная документация

Комплект поставки может включать в себя дополнительную документацию, предоставляемую продавцом. Эта документация не входит в стандартный комплект поставки.

3. Информация о продукте для маркировки энергоэффективности ЕС



XG27AQDMG

4. Услуги возврата по окончании срока службы

В основе программ утилизации отходов и возврата вышедших из строя изделий компании ASUS лежит наша приверженность самым высоким стандартам защиты окружающей среды.

Мы предоставляем нашим клиентам решения, позволяющие производить переработку наших продуктов, аккумуляторов и других компонентов, а также упаковочных материалов.

Для получения подробной информации об утилизации в разных регионах посетите наш веб-сайт

<http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

1.1 Добро пожаловать!

Благодарим вас за приобретение OLED-монитора ASUS®!

Новейшая модель OLED-монитора ASUS обеспечивает более широкое, четкое и яркое изображение и обладает набором функций, повышающих впечатление от просмотра.

Благодаря этим возможностям вас порадует просмотр изображений на мониторе!

1.2 Комплект поставки

Проверьте наличие в упаковке следующих принадлежностей:

- ✓ OLED-монитор
- ✓ Подставка монитора
- ✓ Основание монитора
- ✓ Краткое руководство
- ✓ Гарантийный талон
- ✓ Кабель питания, 1 шт.
- ✓ Кабель HDMI, 1 шт.
- ✓ Кабель DP, 1 шт.
- ✓ Кабель USB 3.0, 1 шт.
- ✓ Адаптер питания, 1 шт.
- ✓ Комплект для настенного крепления монитора ROG, 1 шт.
- ✓ Сумка ROG, 1 шт.
- ✓ Стикер ROG
- ✓ Салфетка из микрофибры



-
- Если какой-либо компонент отсутствует или поврежден, немедленно обратитесь к продавцу.
-

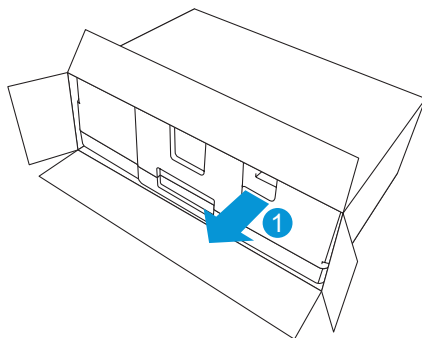
1.3 Сборка монитора

Для сборки монитора выполните следующие действия.

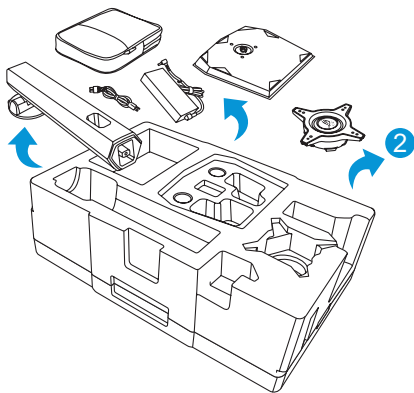


- Во время сборки стойки/основания монитора рекомендуется не вынимать монитор из упаковки из вспененного полистирола (EPS).

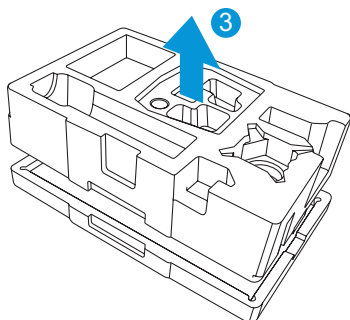
1. Извлеките из коробки упаковку из пенополистирола (EPS).



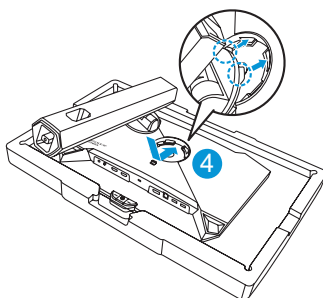
2. Извлеките компоненты, расположенные на верхнем слое пенополистирола.



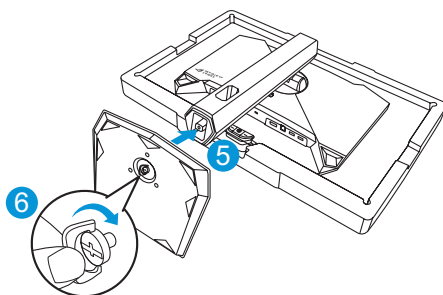
3. Извлеките верхний слой пенополистирола из упаковки.



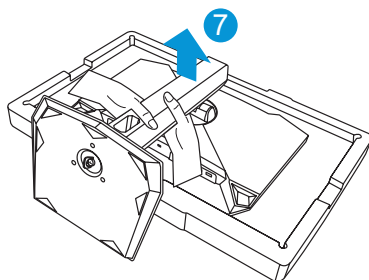
4. Совместите и установите стойку в соответствующее отделение на задней панели монитора.



5. Совместите и присоедините основание к стойке.
6. Прикрепите основание к стойке, закрепив винтом из комплекта поставки.



7. Извлеките монитор из нижнего слоя пенополистирола.

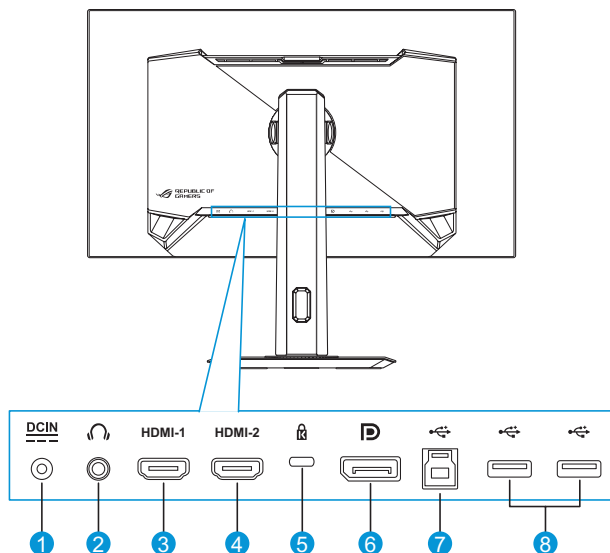


- Не держитесь за панель. Если монитор нужно поднять, рекомендуется держать его за подставку.
- Винт основания M6 x 16 mm.

Установите наиболее удобный угол наклона монитора.

1.4 Подсоединение кабелей

1.4.1 Задняя панель OLED-монитора

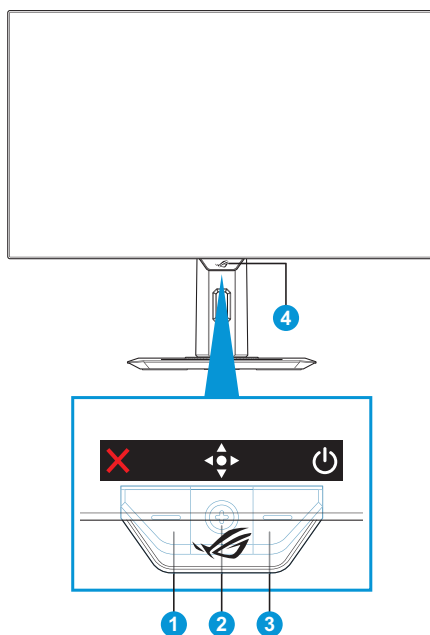


- | | |
|-------------------------------------|---------------------|
| 1. Разъем DC-In | 5. Замок Kensington |
| 2. Гнездо для подключения наушников | 6. DisplayPort |
| 3. Разъем HDMI-1 | 7. Порт USB Type-B |
| 4. Разъем HDMI-2 | 8. Порты USB Type-A |

1.5 Общие сведения о мониторе

1.5.1 Функции кнопок управления

Используйте кнопки управления на задней панели для изменения настроек монитора.



1. **X** Кнопки Выбор Входа/ Заккрыть:
 - Для активации нажмите функциональную кнопку **Выбор входа**. В экранном меню нажмите, чтобы выйти из экранного меню.



- Для изменения назначения функциональной кнопки перейдите в меню **MyFavorite > Ярлык**.

2. Кнопка «Функциональная кнопка / Навигация»:

- : Нажмите для активации экранного меню. В экранном меню нажмите для подтверждения выбора.
- : используйте кнопку «Вверх» для активации функциональной кнопки **GameVisual**.
- : используйте кнопку «Вниз» для активации функциональной кнопки **Очистка пикселей**.
- : в экранном меню используйте кнопки «Вверх»/«Вниз» для перемещения между настройками.
- : используйте кнопку «Вправо» для активации функциональной кнопки **GamePlus**. В экранном меню используйте кнопку «Вправо» для перехода к следующему меню.
- : Нажмите для активации экранного меню. в экранном меню используйте кнопку «Влево» для выхода из экранного меню или перехода к предыдущему меню.



- Для изменения назначения функциональной кнопки перейдите в меню **MyFavorite > Ярлык**.
- Дополнительную информацию по функции GamePlus см. на стр. 1-8.
- Дополнительную информацию по функции GameVisual см. на стр. 1-11.

3. Кнопка Питание:

- Для включения или выключения монитора нажмите эту кнопку.

4. Индикатор питания:

- Описание цветов индикатора питания приведено в таблице ниже.

Состояние	Описание
Красный	ВКЛ.
Желтый	Режим ожидания
ВЫКЛ.	ВЫКЛ.

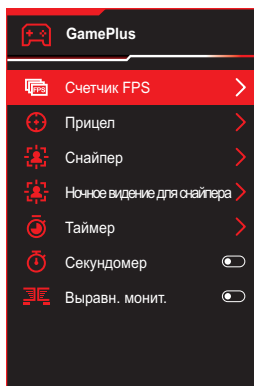
1.5.2 Функция GamePlus

Функция GamePlus предоставляет расширенные возможности и улучшенное игровое окружение для самых разных игр. Счетчик FPS (кадров в секунду) позволит вам узнать, насколько плавно работает игра. Можно выбрать прицел одного из шести различных типов, наиболее подходящий для той или иной игры. Функция «Снайпер» (доступна только при отключении функции HDR на вашем устройстве) адаптирована для шутеров от первого лица. Используйте функцию «Снайпер ночного видения» для режима ночного видения. Также доступен экранный таймер и секундомер, которые можно расположить в левой части экрана, чтобы следить за игровым временем. Также можно последовательно выбрать тип выравнивания.

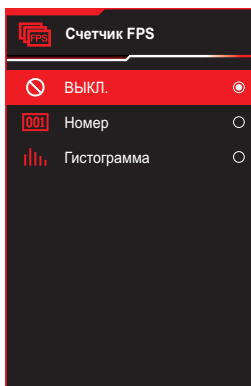
Для активации GamePlus:

1. Нажмите функциональную кнопку GamePlus. По умолчанию кнопка  «Вправо» настроена как функциональная кнопка GamePlus.
Для изменения назначения функциональной кнопки перейдите в меню **MyFavorite > Ярлык**.
2. Используйте кнопки  вверх/вниз, чтобы выбрать необходимую функцию.
3. Нажмите кнопку  или кнопку  вправо для подтверждения выбора функции и выбирайте настройки с помощью кнопок  вверх/вниз. Нажмите кнопку  влево, чтобы вернуться назад, выключить функцию или выйти.
4. Выделите нужную настройку и нажмите кнопку  для ее активации. Когда функция активирована, нажмите кнопку  для ее отключения.

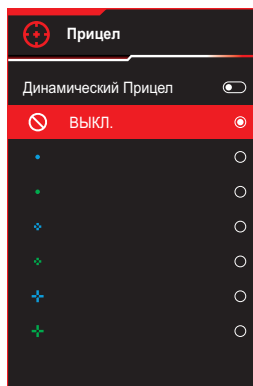
Главное меню GamePlus



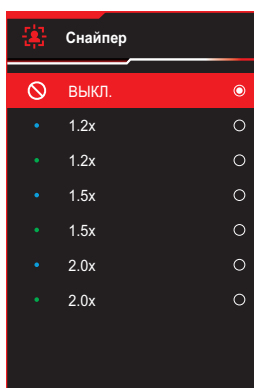
GamePlus – Счетчик FPS



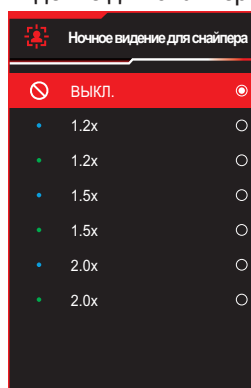
GamePlus – Прицел



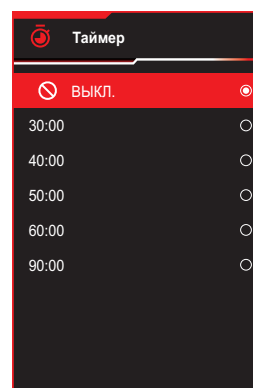
GamePlus – Снайпер



GamePlus – Ночное видение для снайпера



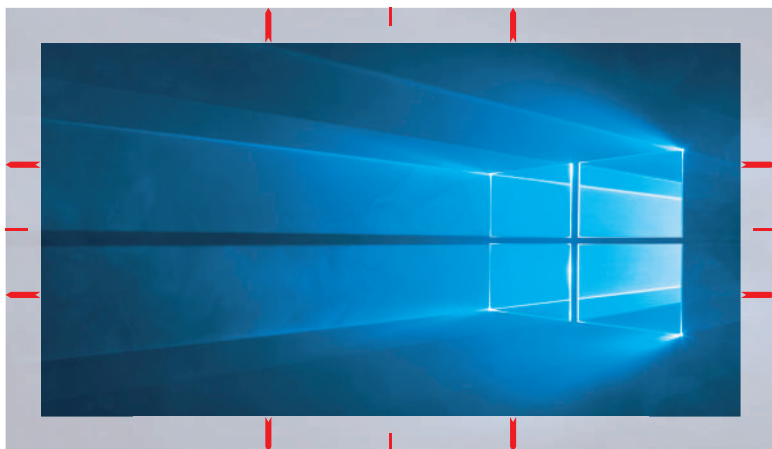
GamePlus – Таймер



GamePlus — Секундомер



GamePlus — Выравн. монит.



1.5.3 Функция GameVisual

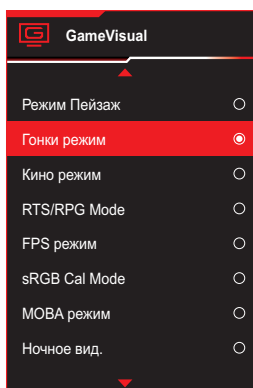
Функция GameVisual позволяет без труда выбрать подходящий режим отображения.

Для активации GameVisual:

1. Нажмите функциональную кнопку GameVisual. По умолчанию кнопка  настроена как функциональная кнопка GameVisual. Для изменения назначения функциональной кнопки перейдите в меню **MyFavorite > Ярлык**.
2. Нажмите кнопку  вверх/вниз для выбора среди различных режимов.
 - **Режим Пейзаж:** оптимальный режим для просмотра пейзажных фотографий с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Гонки режим:** оптимальный режим для гоночных игр с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Кино режим:** оптимальный режим для просмотра фильмов с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - **RTS/RPG Mode:** оптимальный режим для стратегических игр в реальном времени (RTS) или ролевых игр (RPG) с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - **FPS режим:** оптимальный режим для шутеров от первого лица (FPS) с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - **sRGB Cal Mode:** оптимально подходит для просмотра фотографий и графики с ПК.
 - **MOBA режим:** Оптимальный режим для игр жанра "Многопользовательская сетевая боевая арена" (MOBA) с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Ночное вид.:** оптимальный режим для игр в темных пейзажах с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Пользов.:** Большинство параметров настраиваются в меню "Цвет".



- В режиме sRGB Cal пользовательская настройка функций Shadow Boost, Равномерная яркость, Контрастность, Фильтр синего света, Цвет. Простр. Дисплея, Цветовой режим., Насыщенность, Насыщенность по 6 осям и Гамма невозможна.
- В режиме sRGB пользовательская настройка функций Shadow Boost, Равномерная яркость, Контрастность, Фильтр синего света, Цвет. Простр. Дисплея, Цветовой режим., Насыщенность, Насыщенность по 6 осям и Гамма невозможна.
- В режиме MOBA пользовательская настройка функций Shadow Boost, VividPixel, Насыщенность и Насыщенность по 6 осям невозможна.
- В режиме Ночная визуализация пользовательская настройка функций Насыщенность и Насыщенность по 6 осям невозможна.



3. Нажмите кнопку  для подтверждения выбора.

2.1 Отсоединение подставки (для установки настенного крепления VESA)



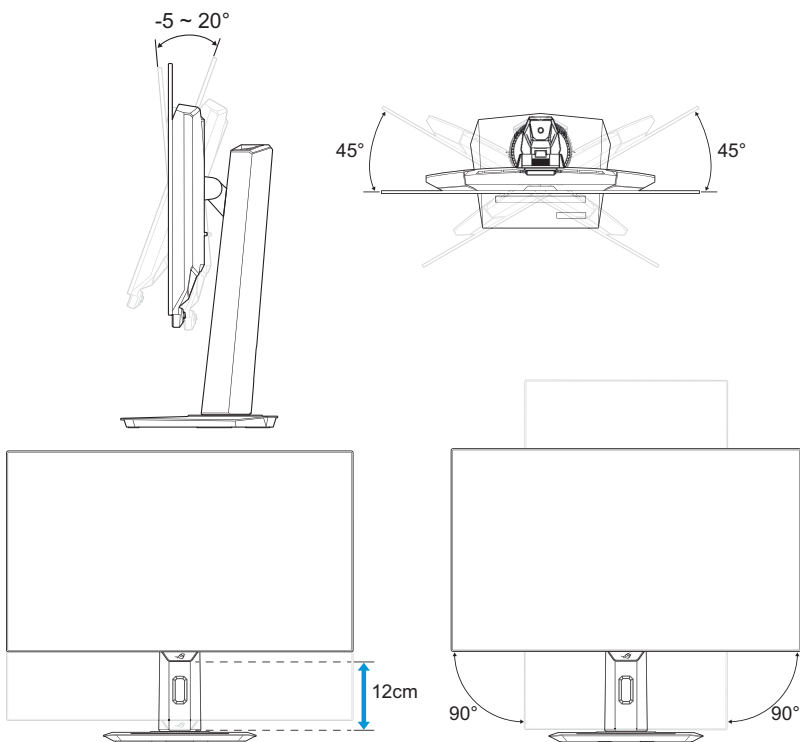
- Избегайте повреждения поверхности монитора. Во время отсоединения стойки монитора всегда держите монитор внутри упаковки из вспененного полистирола (EPS).

Съемная подставка монитора специально предназначена для использования настенного крепления VESA.

1. Отключите шнур питания и кабели сигнала. Осторожно положите монитор лицевой стороной вниз в упаковку из вспененного полистирола (EPS).
2. Ослабьте винт из комплекта поставки и отсоедините основание от подставки.
3. Нажмите кнопку фиксатора, чтобы отсоединить стойку от монитора.
4. Снимите подставку. Затем установите настенный кронштейн на задней панели монитора.
5. Установите комплект настенного крепления VESA, если нужно использовать настенное крепление VESA.

2.2 Регулировка положения монитора

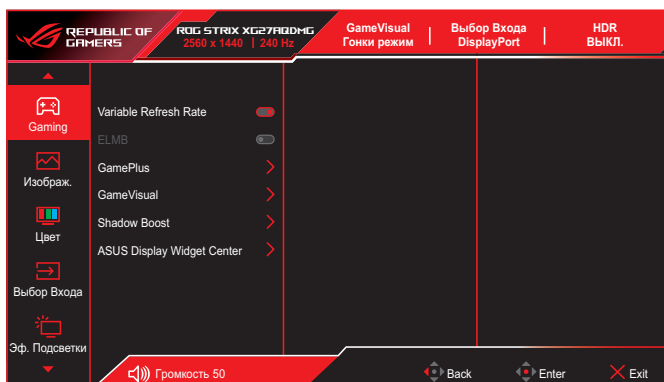
- Для оптимального обзора установите монитор таким образом, чтобы видеть весь экран, затем установите угол, устраивающий вас больше всего.
- Удерживайте подставку при изменении угла наклона монитора, чтобы не опрокинуть его.
- Угол наклона монитора регулируется в пределах от -5° до 20° , а угол поворота — до 45° влево и вправо. Можно также отрегулировать высоту монитора в пределах ± 12 см и повернуть монитор (на 90° по часовой стрелке или против часовой стрелки) для установки в вертикальное положение.



- При регулировке угла просмотра монитор может слегка раскачиваться.

3.1 Экранное меню

3.1.1 Изменение настроек

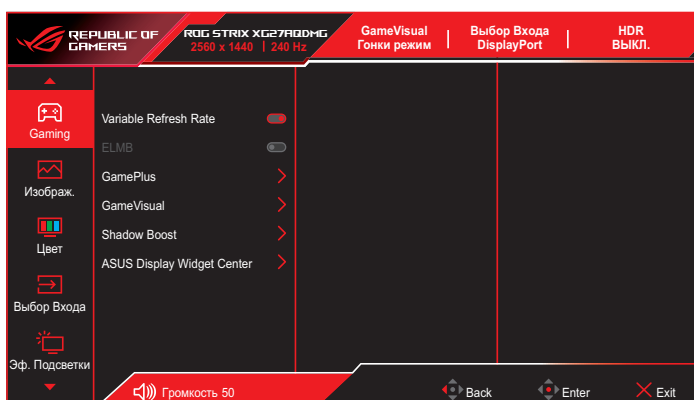


1. Нажмите кнопку для отображения экранного меню.
2. Используйте кнопки вверх/вниз для выбора функций. Выделите нужную функцию и нажмите кнопку или кнопку вправо для входа в подменю. В подменю используйте кнопки вверх/вниз для выбора функций подменю. Выделите нужную функцию подменю и нажмите кнопку для выбора параметра или с помощью кнопок вверх/вниз выполните настройку.
3. Для изменения параметров выбранной функции используйте кнопки вверх/вниз.
4. Чтобы выйти и сохранить настройки экранного меню, нажмите кнопку или нажимайте кнопку «Влево» до тех пор, пока экранное меню не закроется. Для настройки других функций повторите шаги с 1 по 3.

3.1.2 Описание функций экранного меню

1. Gaming

Настройка игровых параметров.



- **Variable Refresh Rate:** Позволяет Переменной частоте обновления с поддержкой источника графики динамично регулировать частоту обновления дисплея по стандартной частоте смены кадров содержания для обеспечения энергоэффективной, практически бесперебойной работы и небольшой задержки обновления дисплея.



- Параметры, при которых можно включить Переменную частоту обновления:
 - Источник HDMI: 40 ~ 144 Гц
 - Источник DisplayPort: 40 ~ 240 Гц
- Следующая функция будет отключена при включении переменной частоты обновления:
 - ELMB
- **ELMB:** включение/выключение функции ELMB (Extreme Low Motion Blur). ELMB работает при частоте вертикальной развертки 120 Гц.



- Для включения ELMB сначала отключите функцию Переменная частота обновления.
- Следующие функции будут отключены при включении ELMB:
 - Переменная частота обновления
 - Фильтр Син. св.
 - Формат экрана
 - Яркость
 - Равномерная яркость

- **GamePlus:** Настройка игровой среды. Дополнительную информацию см. на стр. 1-8 и 1-10.
- **GameVisual:** Выбор режима изображения. Дополнительную информацию см. на стр. 1-11 и 1-12.



- Следующая функция будет отключена:
 - HDR

- **Shadow Boost:** Настройка гамма-кривой монитора для получения насыщенных темных тонов изображения и повышения четкости темных сцен и объектов. Варианты выбора: **ВЫКЛ.**, **Динамич. Регулиров.** и **Уровень 1 – Уровень 3.**



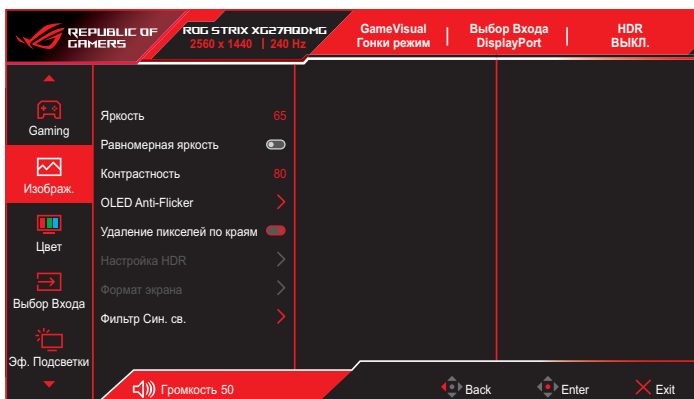
- Благодаря технологии GamePlus на основе ИИ монитор анализирует сцену на экране в реальном времени и настраивает перекрестие GamePlus для повышения точности прицеливания. Кроме того, функция Динамическое улучшение теней осветляет темные области без чрезмерного увеличения яркости в светлых участках, обеспечивая явное преимущество в условиях недостаточной освещенности.
- **ASUS DisplayWidget Center:** Отсканируйте QR-код и загрузите специальное приложение для мониторов ASUS, которое позволит управлять такими параметрами монитора, как яркость, контрастность и цветовая температура, всего несколькими щелчками мыши.



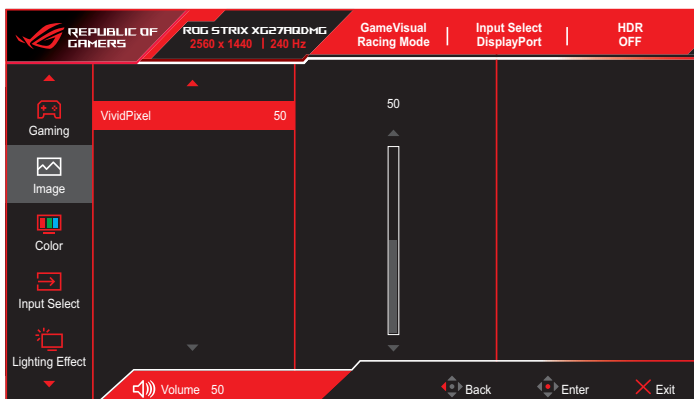
ASUS DisplayWidget Center

2. Изображ.

Настройка параметров изображения.



(Стр. 1)



(Стр. 2)

- **Яркость:** настройка уровня яркости. Диапазон значений от 0 до 100.



- На кривую HDR PQ будет влиять включение регулировки яркости в режиме HDR.
- **Равномерная яркость:** если функция включена, система не будет регулировать максимальную яркость экрана, когда экран отображается с другим размером экрана.

- **Контрастность:** настройка уровня контрастности. Диапазон значений от **0** до **100**.
- **OLED Anti-Flicker:** Создана для повышения качества просмотра благодаря стабилизации частоты обновления кадров в пределах заданного диапазона.



- Работа функции может отличаться в зависимости от модели монитора и окружающей среды.
- Функцию подавления мерцания OLED Anti-Flicker можно включить только при 240 Гц для 1080P и 1440P.
- Для включения функции подключите источник DP, и следующие функции перестанут работать:
 - Формат экрана
 - Энергосбережение

- **Удаление пикселей по краям:** Эффективно уменьшает цветную окантовку по краям отображаемого изображения.
- **Настройка HDR:** Расширенный динамический диапазон. Содержит несколько режимов HDR. Режим HDR выбирается, если источником видеосигнала является корректный источник HDR.



- Следующая функция будет отключена при включении функции HDR:
 - ELMB
 - GameVisual
 - Shadow Boost
 - Контрастность
 - Фильтр Син. св.
 - Цветовой режим.
 - Гамма
 - Насыщенность
 - Энергосбережение
 - Цвет. Простр. Дисплея
 - Насыщенность по 6 осям
 - Динамическое затемнение (несовместимо с функцией «Формат экрана»)
 - Формат экрана (несовместимо с функцией «Динамическое затемнение»)
 - Снайпер
 - Ночное видение для снайпера
 - Равномерная яркость

- **Формат экрана:** Выберите формат изображения **16:9** или **Квадрат**, чтобы наслаждаться различными игровыми сценариями.



- **16:9:** просто выберите **Заполнение** или **Симуляция 24,5"** в разделе **Полный экран**, чтобы увеличить FPS для игр. Также можно выбрать **Эквивалентно, Точка за точкой**, например разрешение 3288 x 1850 для 27-дюймового экрана в настройках монитора для Windows.
- **Квадрат:** предоставляет несколько вариантов соотношения сторон с различными размерами экрана, включая **Полный экран, Эквивалентно** и **Точка за точкой**.
- Следующие функции будут отключены при включении функции «Формат экрана»:
 - Variable Refresh Rate
 - ELMB
 - OLED Anti-Flicker

- **Фильтр Син. св.:** уменьшение уровня энергии синего света, излучаемого панелью. Чтобы выключить фильтр синего света, выберите **ВЫКЛ.**



- Когда фильтр голубого света активирован, настройки гоночного режима по умолчанию автоматически импортируются.
- С уровень 1 по уровень 3 функция Яркость настраивается пользователем.
- Уровень 4 - оптимизированная установка. Функция Яркость не настраивается пользователем.
- Следующая функция будет отключена при включении фильтра синего света:
 - ELMB
- В мониторе используется панель низкого уровня синего света, соответствующая требованиям TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution в режиме «Сброс параметров» / «Настройки по умолчанию».
- Технология подавления мерцания устраняет главный источник мерцания монитора и избавляет от напряжения глаз.

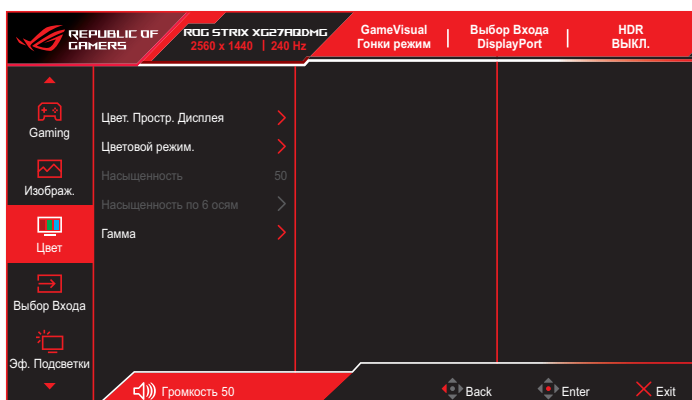


- Используйте следующее для того, чтобы снять напряжение глаз:
- Пользователи должны давать глазам отдохнуть при долгой работе. Рекомендуется делать короткие перерывы (по крайней мере, 5 минут) после примерно 1 часа продолжительной работы перед компьютером. Делать короткие и периодические перерывы эффективнее, чем если сделать один более продолжительный перерыв.
- Для снижения напряжения глаз и их сухости пользователи должны периодически давать глазам отдых, фокусируясь на предметах, которые далеко расположены.
- Упражнения для глаз могут помочь снизить их напряжение. Неоднократно повторяйте эти упражнения. Если напряжение глаз не проходит, обратитесь к врачу. Упражнения для глаз: (1) Несколько раз посмотреть вверх и вниз (2) Медленные вращательные движения глазами (3) Движения глазами по диагонали.
- Синий свет высокой интенсивности может приводить к напряжению глаз и макулярной дегенерации, связанной с возрастом. Фильтр синего света позволяет снизить вредное воздействие синего света на 70 % (макс.) и защищает от синдрома компьютерного зрения (CVS).

- **VividPixel:** Технология ASUS Exclusive Technology обеспечивает реалистичность изображения, его кристальную чистоту и четкость. Диапазон значений от 0 до 100.

3. Цвет

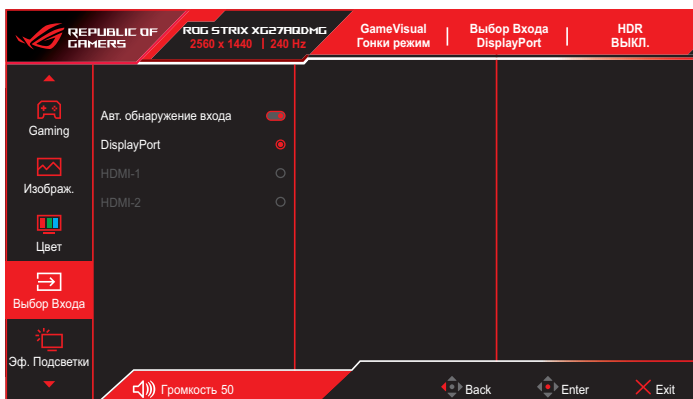
Выберите необходимый цветовой режим.



- **Цвет. Простр. Дисплея:** выбор цветового пространства для цветоотдачи монитора.
- **Цветовой режим.:** выбор цветовой температуры.
- **Насыщенность:** настройка уровня насыщенности.
- **Насыщенность по 6 осям:** регулировка насыщенности по осям R, G, B, C, M, Y.
- **Гамма:** установка цветового режима.

4. Выбор Входа

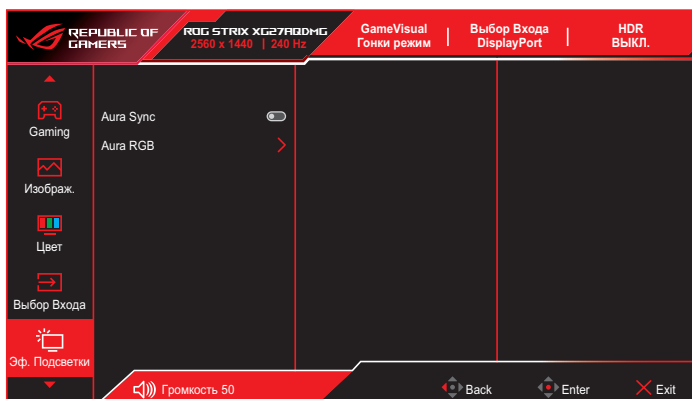
Выбор источника входного сигнала.



- **Авт. обнаружение входа:** Если данный параметр включен, система автоматически выберет последний использованный порт ввода-вывода.
- **Источник входного сигнала:** Выбор источника входного сигнала вручную.

5. Эф. Подсветки

Настройка светового эффекта для задней крышки и крышки основания.



- **Aura Sync:** Позволяет включать или выключать функцию Aura Sync, которая синхронизирует световой эффект Aura RGB между всеми поддерживаемыми устройствами.



- Следующая функция будет отключена при включении AURA Sync:
 - Aura RGB

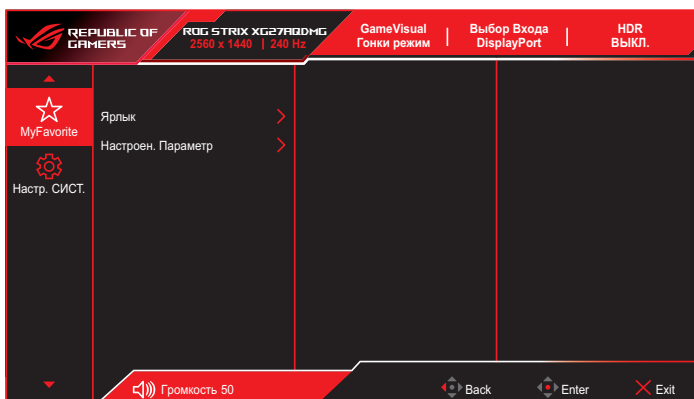
- **Aura RGB:** Можно выбрать пять активных цветов: «Rainbow», «Color Cycle», «Static», «Breathing», «Strobing» и «ВЫКЛ.». Можно вручную изменить цвет R/G/B/C/M/Y в режимах: **Static**, **Breathing** и **Strobing**.



- Следующая функция будет отключена при включении AURA RGB:
 - Aura Sync

6. MyFavorite

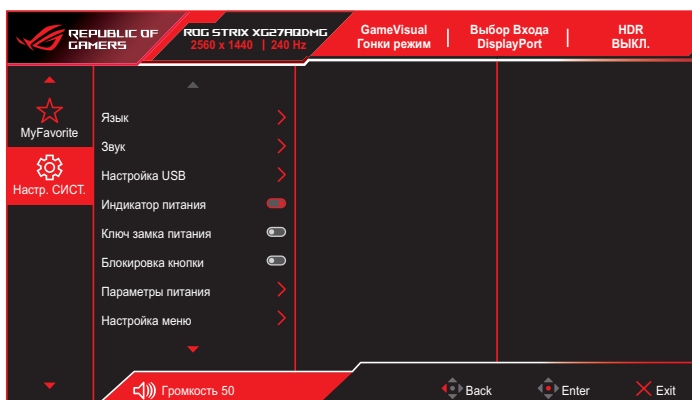
С помощью этой главной функции можно регулировать параметры "Ярлык" и "Настроен. Параметр".



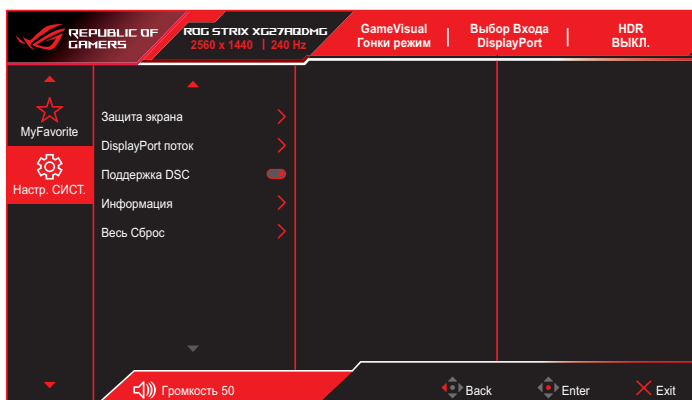
- **Ярлык:** Для кнопки быстрого вызова можно выбрать функции **GamePlus**, **GameVisual**, **Яркость**, **Выкл. Звук**, **Shadow Boost**, **Контрастность**, **Выбор Входа**, **Настройка HDR**, **Фильтр Син. св.**, **Цветовой режим.**, **Громкость**, **Очистка Пикселей**, **Пользов. настройка-1**, **Пользов. настройка-2**.
- **Настроен. Параметр:** Все настройки выполняются по вашему предпочтению.

7. Настр. СИСТ.

Настройка системных параметров.



(Стр. 1/2)



(Стр. 2/2)

- **Язык:** Выбор доступного языка экранного меню.
Доступные значения: **Английский, Французский, Немецкий, Испанский, Итальянский, Нидерландский, Русский, Польский, Чешский, Хорватский, Венгерский, Румынский, Португальский, Турецкий, Упрощенный китайский, Традиционный китайский, Японский, Корейский, Персидский, Тайский, Индонезийский, Украинский и Вьетнамский.**

- **Звук:**
 - **Громкость:** Настройка уровня громкости от **0** до **100**.
 - **Выкл. Звук:** при выборе этой функции звук отключается.
 - **Источник Звука:** выбор источника звукового сигнала.
- **Настройка USB:** установка доступности USB-концентратора в режиме ожидания.
- **Индикатор питания:** включение или отключение индикатора питания.
- **Ключ замка питания:** блокировка или активация кнопки питания.
- **Блокировка кнопки:** выберите эту функцию для отключения всех функциональных кнопок. Нажмите кнопку  «Вниз» и удерживайте ее в течение более чем пяти секунд, чтобы отменить функцию блокировки кнопок.
- **Параметры питания:** выберите параметры питания: **Станд. реж.** или **Режим энергосбереж..**



-
- В режиме **Энергосбережение** яркость экрана снижается и монитор потребляет меньше энергии. Если вам нужно сохранить более высокий уровень яркости, то для опции **Параметры питания** установите значение **Станд. реж..**
 - Отключите функцию HDR перед активацией режима **Режим энергосбереж..**
-
- **Настройка меню:**
 - **Полож. По Меню:** установка положения экранного меню.
 - **Время Отобр. Меню:** регулировка времени отображения экранного меню.
 - **Прозрачность:** Регулировка прозрачности фона экранного меню от полностью непрозрачного до полностью прозрачного.
 - **DDC/CI:** включение или отключение функции DDC/CI.
 - **Защита экрана:**
 - **Экранная Заставка:** включение или отключение функции экранной заставки. если никаких изменений на экране происходить не будет, яркость экрана автоматически уменьшится.

- **Очистка Пикселей:** позволяет устранять проблемы, возникающие на экране, когда монитор работает в течение длительного времени. Процесс занимает примерно 6 минут. Данная функция автоматически активируется при отключении монитора. Не отсоединяйте кабель питания во время этого процесса. При включении монитора функция очистки пикселей будет остановлена.



- При активации очистки пикселей монитор будет недоступен около шести минут. Хотите выполнить очистку пикселей?
Да/Нет

- **Напомин. об очистке пикс.:** настройка напоминания пользователю о необходимости выполнения очистки пикселей.



- Чтобы предотвратить и уменьшить вероятность остаточного изображения, выполните очистку пикселей и не отключайте монитор от сети перед выполнением функции очистки пикселей.

- **Перемещение Экрана:** выберите уровень движения экрана, чтобы предотвратить залипание изображения на панели дисплея.
- **Автоматич. яркость лого:** включайте эту функцию, чтобы дать системе возможность автоматически отрегулировать яркость логотипа для устранения возможных проблем с качеством изображения.



- На экране может появиться мура-эффект (эффект «наждачной бумаги») и происходить залипание изображения из-за характеристик OLED-монитора во время первоначального или повторного использования через долгое время. При включении монитора рекомендуется выполнить очистку пикселей, чтобы убедиться, что проблема разрешена.

- **DisplayPort поток:** выбор DisplayPort 1.2 или DisplayPort 1.4 в зависимости от версии видеокарты DP.
- **Поддержка DSC:** включение или отключение DSC (Display Stream Compression / Сжатие потока дисплея).
- **Информация:** просмотр сведений о мониторе.
- **Весь Сброс:** выберите пункт «Да», чтобы восстановить заводские значения для всех настроек.

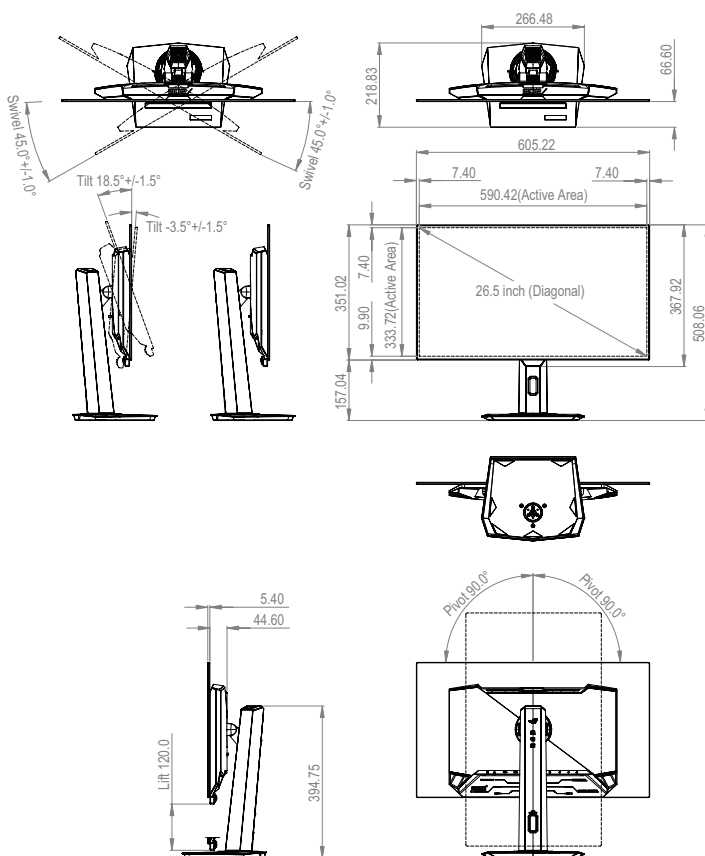
3.2 Технические характеристики

Модель	XG27AQDMG
Тип панели	OLED
Размер матрицы	26,50" (67,32 см)
Максимальное разрешение	2560 x 1440
Яркость (макс.)	450 нит
Коэффициент контрастности (тип.)	1 500 000:1
Угол просмотра	178° (П/Л), 178° (В/Н)
Число цветов	1073,7 млн (10 бит)
Время отклика	0,03 мс
Вход HDMI	Да
Вход DisplayPort	Да
Разъем USB3.0	Восходящий, 1 шт., Нисходящий, 2 шт.
Наушники	Да
Потребляемая мощность	25 Вт Яркость экрана составляет 200 нит без подключения аудиовхода/разъема USB/устройства чтения карт
Цвет корпуса	Черный
Индикатор питания	Красный (вкл.) / оранжевый (режим ожидания) / мигающий оранжевый (очистка пикселей)
Режим энергосбережения	< 0,5 Вт
Режим выключения	< 0,3 Вт
Наклон	-5° – +20°
Поворот	±45°
Регулировка высоты	120 мм
Крепление VESA	100 x 100
Габаритные Размеры с подставкой (ШхВхГ)	605 x (388–508) x 219 мм
Габаритные Размеры без подставки (ШхВхГ)	605 x 368 x 50 мм
Размеры упаковки (ШхВхГ)	673 x 440 x 220 мм
Масса нетто (прибл.)	6,7 kg
Масса брутто (прибл.)	9,5 kg

Модель	XG27AQDMG
Диапазон напряжения	Адаптер 20В, 6А
Температура	Температура эксплуатации: 0 - 40°C Температура хранения: -30~65 °C

*Технические характеристики могут быть изменены без уведомления.

3.3 Габаритный размер



3.4 Поиск и устранение неполадок (ответы на вопросы)

Проблема	Возможное решение
Индикатор питания не горит	- Нажмите на кнопку , чтобы убедиться, что монитор включен. - Проверьте правильность подсоединения блока питания и кабеля питания к монитору и электрической розетке. - Отметьте функцию «Индикатор питания» в экранном меню. Выберите пункт «ВКЛ.», чтобы включить индикатор питания.
Индикатор питания светится красным, изображение на экране отсутствует	- Убедитесь, что монитор и компьютер включены. - Убедитесь в том, что кабель передачи сигнала правильно подключен к монитору и компьютеру. - Проверьте разъемы кабеля и убедитесь в том, что их контакты не загнуты. - Подключите компьютер к другому монитору, чтобы убедиться в том, что компьютер работает правильно.
Изображение на экране слишком светлое или слишком темное Изображение на экране дрожит, на нем имеются волнообразные искажения или искаженное изображение	- Отрегулируйте параметры «Контрастность» и «Яркость» в экранном меню. - Убедитесь в том, что кабель передачи сигнала правильно подключен к монитору и компьютеру. - Уберите электрические устройства, которые могут вызывать помехи. - Отсоедините адаптер, затем снова вставьте его в электрическую розетку. Затем включите монитор.
Изображение имеет дефекты цвета (белый цвет не выглядит белым)	- Проверьте разъемы кабеля и убедитесь в том, что их контакты не загнуты. - Выполните Весь Сброс через экранное меню. - Выберите соответствующую цветовую температуру (Цветовой режим.) в экранном меню.
Звук отсутствует или уровень громкости очень низкий	- Настройте уровень громкости на мониторе или на компьютере. - Убедитесь в том, что на компьютере установлен и активирован драйвер звуковой карты. - Проверьте источник звукового сигнала.

3.5 Список поддерживаемых режимов

Основной режим ПК

Разрешение	Частота Г (кГц)	Частота В (Гц)	DCLK (МГц)	HDMI	DP
640x480-60 Гц	31,469	59,94	25,175	V	V
640x480-75 Гц	37,5	75	31,5	V	V
800x600-60 Гц	37,879	60,317	40	V	V
800x600-75 Гц	46,875	75	49,5	V	V
1024x768-60 Гц	48,363	60,004	65	V	V
1024x768-75 Гц	60,023	75,029	78,75	V	V
1280x800-60 Гц	49,702	59,810	83,500	V	V
1280x960-60 Гц	60	60	108	V	V
1280x1024-60 Гц	63,981	60,02	108	V	V
1600x1200-60 Гц	75	60	162	V	V
1920x1080-60 Гц	67,5	60	148,5	V	V
1920x1080-240 Гц	287,019	239,983	597	V	
1920x1080-240 Гц	291,587	239,989	606,5		V
2560x1440-60 Гц	88,787	59,951	241,5	V	V
2560x1440-120 Гц	182,996	119,998	497,75	V	V
2560x1440-144 Гц	219,577	143,983	597,25	V	
2560x1440-144 Гц	222,151	143,973	604,25		V
2560x1440-180 Гц	282,537	179,96	768,5		V
2560x1440-240 Гц	374,357	239,972	1018,25		V

Синхронизация СЕА

Разрешение	Частота Г (кГц)	Частота В (Гц)	DCLK (МГц)	HDMI	DP
640x480p-60 Гц@4:3	31,469	59,94	25,175	V	V
720x480p-60 Гц@4:3	31,469	59,94	27	V	V
720x480p-60 Гц@16:9	31,469	59,94	27	V	V
1280x720p-60 Гц@16:9	45	60	74,25	V	V
1920x1080p-60 Гц@16:9	67,5	60	148,5	V	V
720x576p-50 Гц@4:3	31,25	50	27	V	V
720x576p-50 Гц@16:9	31,25	50	27	V	V
1280x720p-50 Гц@16:9	37,5	50	74,25	V	V
1920x1080p-50 Гц@16:9	56,25	50	148,5	V	V
1920x1080p-24 Гц@16:9	27	24	74,25	V	V
1920x1080p-25 Гц@16:9	28,125	25	74,25	V	V
1920x1080p-30 Гц@16:9	33,75	30	74,25	V	V
1920x1080p-100 Гц@16:9	112,5	100	297	V	V
1920x1080p-120 Гц@16:9	135	120	297	V	V
3840x2160p-24 Гц@16:9	54	24	297	V	
3840x2160p-25 Гц@16:9	56,25	25	297	V	
3840x2160p-30 Гц@16:9	67,5	30	297	V	
3840x2160p-60 Гц@16:9	135	60	594	V	
3840x2160p-50 Гц@16:9	112,5	50	594	V	

