



ROG SWIFT OLED PG32UCWM

USER GUIDE

Содержание

Уведомления.....	iii
Информация по технике безопасности.....	v
Инструкции по очистке экрана (включая датчики).....	x
Услуги по возврату	xiii
Информация о товарных знаках.....	xiii
1.1 Добро пожаловать	1-1
1.2 Комплектация.....	1-1
1.3 Сборка монитора	1-2
1.4 Снятие подставки/держателя (для настенного крепления VESA)..	1-3
1.5 Управление кабелями (включая порт ввода/вывода).....	1-4
1.6 Регулировка монитора	1-5
2.1 Введение в монитор	2-1
2.1.1 Вид спереди	2-2
2.1.2 Вид сзади.....	2-5
2.1.3 Другие функции	2-6
3.1 Меню OSD (экранное меню)	3-1
3.1.1 Как перенастроить	3-1
3.1.2 Введение в функции OSD	3-3
3.2 Aura	3-25
3.3 DisplayWidget Center	3-26
3.4 Технические характеристики.....	3-28
3.5 Доступные и недоступные функции OSD.....	3-29
3.6 Габаритные размеры.....	3-30
3.7 Устранение неполадок (FAQ).....	3-31
3.8 Список поддерживаемых режимов.....	3-33

Авторские права © 2026 ASUSTek COMPUTER INC. Все права защищены.

Никакая часть данного руководства, включая описанные в нем продукты и программное обеспечение, не может быть воспроизведена, передана, переписана, сохранена в системе поиска или переведена на любой язык в любой форме и любыми средствами, за исключением документации, хранящейся у покупателя для резервного копирования, без явного письменного разрешения ASUSTek COMPUTER INC. («ASUS»).

Гарантия на продукт или обслуживание не будет продлена, если: (1) продукт был отремонтирован, модифицирован или изменен, если только такой ремонт, модификация или изменение не были письменно одобрены компанией ASUS; или (2) серийный номер продукта поврежден или отсутствует.

ASUS ПРЕДОСТАВЛЯЕТ ДАННОЕ РУКОВОДСТВО «КАК ЕСТЬ» БЕЗ КАКИХ-ЛИБО ГАРАНТИЙ, ЯВНЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ, НО НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫМИ ГАРАНТИЯМИ ИЛИ УСЛОВИЯМИ КОММЕРЧЕСКОЙ ЦЕННОСТИ ИЛИ ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕННОЙ ЦЕЛИ. НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ ASUS, ЕЕ ДИРЕКТОРА, СОТРУДНИКИ, РАБОТНИКИ ИЛИ АГЕНТЫ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА КОСВЕННЫЕ, ОСОБЫЕ, СЛУЧАЙНЫЕ ИЛИ ПОСЛЕДСТВЕННЫЕ УБЫТКИ (ВКЛЮЧАЯ УБЫТКИ ОТ УТЕРИ ПРИВЫЧКИ, ПОТЕРИ БИЗНЕСА, ПОТЕРИ ВОЗМОЖНОСТИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИЛИ ДАННЫХ, ПРЕРЫВАНИЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ И Т.П.), ДАЖЕ ЕСЛИ ASUS БЫЛА УВЕДОМЛЕНА О ВОЗМОЖНОСТИ ТАКИХ УБЫТКОВ, ВОЗНИКШИХ В РЕЗУЛЬТАТЕ ЛЮБОГО ДЕФЕКТА ИЛИ ОШИБКИ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ ИЛИ ПРОДУКТЕ.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ И ИНФОРМАЦИЯ, СОДЕРЖАЩИЕСЯ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ, ПРЕДОСТАВЛЕНЫ ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО ДЛЯ ИНФОРМАЦИОННЫХ ЦЕЛЕЙ, МОГУТ БЫТЬ ИЗМЕНЕНЫ В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ БЕЗ УВЕДОМЛЕНИЯ И НЕ ДОЛЖНЫ РАССМАТРИВАТЬСЯ КАК ОБЯЗАТЕЛЬСТВО СО СТОРОНЫ ASUS. ASUS НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА КАКИЕ-ЛИБО ОШИБКИ ИЛИ НЕТОЧНОСТИ, КОТОРЫЕ МОГУТ СОДЕРЖАТЬСЯ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ, ВКЛЮЧАЯ ОПИСАННЫЕ В НЕМ ПРОДУКТЫ И ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ.

Продукты и наименования компаний, упомянутые в данном руководстве, могут являться или не являться зарегистрированными товарными знаками или объектами авторского права соответствующих компаний и используются только для идентификации или пояснения, а также в интересах владельцев, без намерения нарушить их права.

Уведомления

Заявление Федеральной комиссии по связи

Это устройство соответствует части 15 правил FCC. Эксплуатация возможна при соблюдении следующих двух условий:

- Это устройство не должно создавать вредных помех, и
- Это устройство должно принимать любые полученные помехи, включая помехи, которые могут вызвать нежелательную работу.

Это оборудование было протестировано и признано соответствующим ограничениям для цифровых устройств класса В в соответствии с частью 15 правил FCC. Эти ограничения предназначены для обеспечения разумной защиты от вредных помех в бытовых установках. Это оборудование генерирует, использует и может излучать радиочастотную энергию и, если оно не установлено и не используется в соответствии с инструкциями производителя, может вызвать вредные помехи радиосвязи. Однако нет гарантии, что помехи не возникнут в конкретной установке. Если это оборудование вызывает вредные помехи при приёме радиосигнала или телевизионного сигнала, что можно определить, выключив и снова включив оборудование, пользователю рекомендуется попытаться устранить помехи одним или несколькими из следующих способов:

- Переориентируйте или переместите приёмную антенну.
- Увеличьте расстояние между оборудованием и приёмником.
- Подключите оборудование к розетке, находящейся в цепи, отличной от той, к которой подключён приёмник.
- Обратитесь за помощью к продавцу или опытному специалисту по радио/телевизионной технике.



Для обеспечения соответствия требованиям FCC необходимо использовать экранированные кабели для подключения монитора к видеокarte. Изменения или модификации данного устройства, не одобренные явно стороной, ответственной за соответствие, могут лишить пользователя права на эксплуатацию этого оборудования.

Заявление Министерства связи Канады

Данное цифровое устройство не превышает пределов класса В по уровню радиопомех, установленных в Правилах радиопомех Министерства связи Канады для цифровых устройств.

Данное цифровое устройство класса В соответствует требованиям канадского стандарта ICES-003.

Данное цифровое устройство класса В соответствует всем требованиям канадских Правил оборудования, вызывающего помехи.

Данное цифровое устройство класса В соответствует всем требованиям канадского Регламента по оборудованию, вызывающему помехи.

Декларация о соответствии

Данное устройство соответствует требованиям, изложенным в Директиве Совета по сближению законодательства государств-членов, касающейся электромагнитной совместимости (2014/30/EU), Директиве по низковольтному оборудованию (2014/35/EU), Регламенту (ЕС) 2024/1781 и Директиве RoHS (2011/65/EU).

Данный продукт был протестирован и признан соответствующим гармонизированным стандартам для оборудования информационных технологий, опубликованным в соответствии с директивами Официального журнала Европейского Союза.

Заявление о символе WEEE

Директива об утилизации электрического и электронного оборудования (Waste Electrical and Electronic Equipment, WEEE) (Директива 2012/19/EU) – это закон Европейского союза, направленный на уменьшение воздействия электрического и электронного оборудования на окружающую среду. Она обязывает производителей брать на себя ответственность за утилизацию своих продуктов по окончании срока их службы, стимулирует сбор, обработку и переработку отходов для минимизации их объема и поощряет вторичное использование ресурсов.

Не выбрасывайте ваше электронное и электротехническое оборудование в бытовые отходы.

Нанесенный на продукт или упаковку символ перечеркнутого мусорного контейнера на колесиках указывает на то, что этот продукт (в том числе содержащиеся в нем батареи) нельзя выбрасывать вместе с бытовыми отходами.

Чтобы предотвратить потенциальный вред окружающей среде и здоровью человека, для возврата, переработки и восстановления отслужившего электрического и электронного оборудования (WEEE) следует использовать систему сбора, и данный продукт разработан таким образом, чтобы обеспечить повторное использование деталей и облегчить переработку определенных материалов.

Неправильная утилизация может быть сопряжена с рисками из-за наличия в электрическом и электронном оборудовании опасных веществ, таких как свинец, бромированные огнестойкие добавки и другие вредные компоненты.

Уточните в местных службах утилизации и переработки, принимают ли они электронные продукты.

(<https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service>)



AEEE yönetmeliğine uygundur

Информация по технике безопасности

- Перед установкой монитора внимательно ознакомьтесь со всей документацией, входящей в комплект поставки.
- Во избежание риска возгорания или поражения электрическим током никогда не подвергайте монитор воздействию дождя или влаги.
- Никогда не пытайтесь открывать корпус монитора. Опасные высокие напряжения внутри монитора могут привести к серьезным травмам.
- Если блок питания неисправен, не пытайтесь ремонтировать его самостоятельно. Обратитесь к квалифицированному специалисту по обслуживанию или к вашему продавцу.
- Перед использованием изделия убедитесь, что все кабели правильно подключены и силовые кабели не повреждены. Если вы обнаружили какие-либо повреждения, немедленно обратитесь к вашему продавцу.
- Отверстия и прорезы на задней или верхней части корпуса предназначены для вентиляции. Не закрывайте эти отверстия. Никогда не размещайте этот продукт рядом с радиатором или источником тепла, если не обеспечена надлежащая вентиляция.
- Монитор должен использоваться только с источником питания, указанным на этикетке. Если вы не уверены в типе электропитания в вашем доме, проконсультируйтесь с продавцом или местной энергокомпанией.
- Используйте соответствующую вилку питания, соответствующую вашему местному стандарту электропитания.
- Не перегружайте сетевые фильтры и удлинители. Перегрузка может привести к возгоранию или поражению электрическим током.
- Избегайте пыли, влажности и экстремальных температур. Не размещайте монитор в местах, где он может намокнуть. Устанавливайте монитор на устойчивую поверхность.
- Отключайте устройство от сети во время грозы или если оно не будет использоваться длительное время. Это защитит монитор от повреждений, вызванных скачками напряжения.
- Никогда не вставляйте предметы и не проливайте жидкости в отверстия корпуса монитора.

- Для обеспечения надёжной работы используйте монитор только с компьютерами, сертифицированными по стандарту UL, которые имеют соответствующие розетки с маркировкой 100 ~ 240В переменного тока.
- Розетка должна быть установлена рядом с оборудованием и должна быть легко доступна
- Если у вас возникнут технические проблемы с монитором, обратитесь к квалифицированному специалисту по обслуживанию.
- Обеспечьте заземление перед подключением сетевой вилки к электросети. А при отключении заземления обязательно отключайте его только после того, как сетевой штекер будет извлечён из электросети.
- Пожалуйста, убедитесь, что распределительная система в здании оснащена автоматическим выключателем с номиналом 120/240В, 20А (максимум).
- Если сетевой шнур оснащён трёхконтактной вилкой, подключайте его только в заземлённую трёхконтактную розетку. Не отключайте заземляющий контакт сетевого шнура, например, с помощью переходника на два контакта. Заземляющий контакт является важным элементом безопасности.

Опасность нестабильности

- Изделие может упасть, что может привести к серьёзным травмам или смерти. Во избежание травм данное изделие должно быть надёжно закреплено на полу или стене в соответствии с инструкцией по установке.
- Изделие может упасть, что может привести к серьёзным травмам или смерти. Многие травмы, особенно у детей, можно предотвратить, соблюдая простые меры предосторожности, такие как:
- ВСЕГДА используйте шкафы, подставки или методы установки, рекомендованные производителем изделия.
- ВСЕГДА используйте мебель, способную безопасно выдерживать изделие.
- ВСЕГДА убеждайтесь, что изделие не свисает за край поддерживающей мебели.
- ВСЕГДА объясняйте детям опасность лазания по мебели для доступа к изделию или его элементам управления.
- ВСЕГДА прокладывайте шнуры и кабели, подключённые к вашему изделию, так, чтобы их нельзя было задеть, потянуть или схватить.
- НИКОГДА не размещайте изделие в неустойчивом месте.

- НИКОГДА не размещайте изделие на высокой мебели (например, шкафах или книжных полках) без закрепления как мебели, так и изделия на надёжной опоре.
- НИКОГДА не размещайте изделие на ткани или других материалах, которые могут находиться между изделием и поддерживающей мебелью.
- НИКОГДА не размещайте предметы, которые могут побудить детей залезть, такие как игрушки и пульты дистанционного управления, на изделии или мебели, на которой оно установлено.
- Если существующее изделие будет сохранено и перемещено, необходимо соблюдать те же меры предосторожности, что и выше.
- ЛАЗЕРНОЕ ИЗДЕЛИЕ КЛАССА 1 ДЛЯ ПОТРЕБИТЕЛЕЙ EN 50689:2021
- Это оборудование не предназначено для использования в местах, где могут находиться дети.

■ КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ ASUS

■ ASUSTeK Computer Inc		■ ASUS Computer International (Америка)		■ ASUS Computer GmbH (Германия и Австрия)	
Адрес	1F., № 15, ул. Лиде, район Бэйтоу, г. Тайбэй 112, Тайвань	Адрес	48720 Като Роуд, Фримонт, Калифорния 94538, США	Адрес	Harkortstr. 21-23 D-40880 Ратинген, Германия
Телефон	+886-2-2894-3447	Телефон	+1-510-739-3777	Телефон	+49-1805-010920
Факс	+886-2-2894-7798	Факс	+1-510-608-4555	Веб-сайт	http://www.asus.de/
Электронная почта	info@asus.com.tw	Веб-сайт	http://usa.asus.com/	Онлайн-контакт	http://www.asus.de/sales
Веб-сайт	http://www.asus.com.tw/				
■ Техническая поддержка		■ Техническая поддержка		■ Техническая поддержка	
Телефон	+86-21-38429911	Телефон	+1-812-262-2787 (только на английском)	Телефон	+49-1805-010923
			+1-905-370-2787 (только на французском)	Факс службы поддержки	+49-2102-959911
		Онлайн-поддержка	http://support.asus.com/	Онлайн-поддержка	http://support.asus.com/

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Использование наушников или гарнитур, не указанных в спецификации, может привести к потере слуха из-за чрезмерного звукового давления.

Чрезмерное звуковое давление от наушников и гарнитур может привести к потере слуха. Установка эквалайзера на максимальный уровень увеличивает выходное напряжение наушников и гарнитур, а также уровень звукового давления.

Не выбрасывайте электрические приборы с неотсортированными бытовыми отходами, используйте специальные пункты сбора.

Обратитесь в местные органы власти для получения информации о доступных системах сбора.

Если электрические приборы выбрасываются на свалки или полигоны, опасные вещества могут попасть в грунтовые воды и пищевую цепочку, что наносит вред вашему здоровью и благополучию.

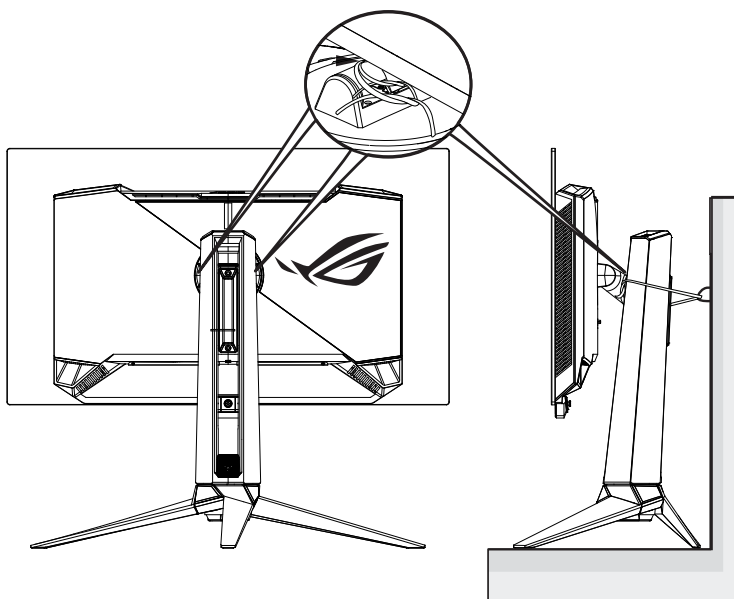
При замене старых приборов на новые продавец по закону обязан принять ваш старый прибор для утилизации как минимум бесплатно.

Заявление об ограничении опасных веществ (Индия)

Данный продукт соответствует «Правилам управления электронными отходами Индии, 2016» и запрещает использование свинца, ртути, шестивалентного хрома, полибромированных бифенилов (PBВ) и полибромированных дифениловых эфиров (PBDE) в концентрации, превышающей 0,1% по массе в однородных материалах, и 0,01% по массе для кадмия, за исключением освобождений, указанных в Приложении 2 к Правилам.

Предотвращение опрокидывания

При использовании дисплея закрепите OLED на стене с помощью шнура или цепи, способных выдержать вес монитора, чтобы предотвратить его падение.



- Дизайн дисплея может отличаться от изображённого на иллюстрациях.
- Установка должна выполняться квалифицированным специалистом. Пожалуйста, обратитесь к вашему поставщику для получения дополнительной информации.
- Для моделей с чистым весом ≥ 7 кг. Пожалуйста, выберите подходящий способ предотвращения опрокидывания.
- Для моделей с креплением VESA, пожалуйста, используйте метод ❶, установите винты с кольцом в отверстие крепления VESA, затем привяжите шнур или цепь к стене. В противном случае, пожалуйста, используйте метод ❷, чтобы привязать шнур или цепь к подставке, а затем закрепить её на стене.

Инструкции по очистке экрана (включая датчики)

При очистке дисплеев (включая датчики) требуется особая осторожность и правильные методы, чтобы избежать повреждения экрана. Пожалуйста, следуйте приведённым ниже рекомендациям для безопасной и эффективной очистки.

- **Необходимые материалы**

1. Салфетка из микрофибры: используйте мягкую салфетку из микрофибры, которая не поцарапает поверхность экрана.
2. Очищенная вода: избегайте воды, содержащей минералы или примеси.
3. Пульверизатор: используйте его, чтобы слегка распылить очищенную воду на салфетку из микрофибры — никогда не распыляйте воду прямо на экран.

- **Процедура очистки**

1. Выключите устройство: перед поднятием, перемещением или очисткой дисплея отключите все кабели и вытащите шнур питания из розетки. При перемещении монитора всегда держите его за края дисплея. Никогда не поднимайте и не переносите монитор за подставку или кабель питания.
2. Сухая чистка: выключите монитор и отключите шнур питания. Используйте чистую сухую микрофибровую салфетку, чтобы аккуратно протереть поверхность экрана и удалить пыль или свободные частицы.
3. Влажная чистка: слегка распылите небольшое количество очищенной воды на салфетку из микрофибры. Не распыляйте жидкость непосредственно на экран или датчик. Аккуратно протрите поверхность экрана, не оказывая чрезмерного давления.
4. Высушите экран: используйте другую чистую салфетку из микрофибры, чтобы аккуратно высушить поверхность экрана и убедиться, что не осталось следов жидкости. При необходимости повторите процесс очистки 2–3 раза.

- **Важные меры предосторожности**

1. Не используйте чистящие средства на основе спирта или аммиака. Эти химические вещества могут повредить покрытие экрана.
2. Не распыляйте жидкость непосредственно на экран. Жидкость может просочиться по краям панели и повредить внутренние компоненты.
3. Не применяйте чрезмерную силу. Сильное давление может повредить панель или оставить царапины.

4. Никогда не используйте салфетки, бумажные полотенца, кухонные полотенца или обычные тканевые полотенца. Эти материалы содержат относительно грубые волокна, которые могут легко оставить мелкие царапины на поверхности экрана.

Следуя приведённым выше инструкциям, вы сможете безопасно и эффективно очищать панели дисплея (включая датчики), сохраняя чёткость изображения и предотвращая повреждения.

Важно: Инструкции по удалению защитной плёнки с экрана и уходу за экраном

Перед использованием дисплея внимательно прочитайте следующие инструкции относительно плёнок и покрытий на поверхности экрана. Неправильное обращение может привести к необратимым повреждениям, не покрываемым гарантией.

1. Необходимо удалить: транспортировочная защитная плёнка (только OLED)

Для защиты панели от царапин во время транспортировки поверхность экрана покрыта прозрачной защитной транспортировочной плёнкой.

- Инструкция по удалению: найдите цветную язычок, который обычно расположен в нижнем левом или нижнем правом углу экрана. Медленно и равномерно снимайте всю защитную плёнку, следуя направлению, указанному на ярлычке.
- Причины удаления
 1. Отвод тепла: пиксели OLED выделяют тепло во время работы. Если защитная плёнка не будет удалена, на поверхности панели может накапливаться тепло, что приведёт к перегреву, ускоренному старению панели и значительно увеличит риск остаточного изображения или выгорания.
 2. Работа датчика: защитная плёнка может препятствовать работе датчика внешней освещённости, расположенного под поверхностью дисплея, что приведёт к некорректной автоматической регулировке яркости.
 3. Качество изображения: транспортировочная плёнка не изготовлена из оптического материала. Ее удаление необходимо для получения заявленного контрастного соотношения и точности цветопередачи OLED-панели.

2. Не удаляйте: поляризационный слой и функциональные покрытия

После удаления прозрачной транспортировочной защитной плёнки с помощью ярлычка оставшийся тёмный слой, плотно прилегающий к поверхности экрана, является частью самой структуры панели.

- **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** Не пытайтесь снимать, соскребать или удалять темный слой пленки с помощью ногтей, лезвий или любых инструментов. Этот слой — поляризатор панели или антибликовое покрытие (AR/AG-покрытие), которое является важнейшим компонентом системы дисплея.
- **Последствия:** удаление или повреждение этого слоя может привести к неисправности дисплея, включая полностью белый экран или искажение цветов. Такое повреждение считается неправильной эксплуатацией и немедленно аннулирует гарантию на изделие.

Следующие симптомы являются нормальными для данного монитора:

- Экран может мерцать при первом использовании из-за особенностей люминесцентной подсветки. Выключите питание и включите его снова, чтобы убедиться, что мерцание исчезло.
- Вы можете заметить небольшую неравномерность яркости экрана в зависимости от используемого рисунка рабочего стола.
- Если одно и то же изображение отображается в течение нескольких часов, после его смены может остаться остаточное изображение предыдущего экрана. Экран постепенно восстановится, либо вы можете выключить питание на несколько часов.
- Если экран становится черным, мигает или перестает работать, обратитесь к вашему дилеру или в сервисный центр для устранения неисправности. Не пытайтесь отремонтировать экран самостоятельно!

Условные обозначения, используемые в данном руководстве



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Информация, предназначенная для предотвращения травм при выполнении задания.



ОСТОРОЖНО: Информация, предназначенная для предотвращения повреждения компонентов при выполнении задания.



ВАЖНО: Информация, которую необходимо соблюдать для выполнения задания.



ПРИМЕЧАНИЕ: Советы и дополнительная информация, помогающие выполнить задание.

Где найти дополнительную информацию

Обратитесь к следующим источникам для получения дополнительной информации, а также обновлений продукции и программного обеспечения.

1. **Веб-сайты ASUS** Веб-сайты ASUS по всему миру предоставляют актуальную информацию о продукции и программном обеспечении ASUS. См. <http://www.asus.com>
2. **Дополнительная документация** В комплект вашего продукта может входить дополнительная документация, добавленная вашим дилером. Эти документы не входят в стандартный комплект поставки.
3. **Защитите свои глаза с помощью мониторов ASUS EYE CARE** Последние модели мониторов ASUS оснащены эксклюзивными технологиями фильтрации синего света и защиты от мерцания для сохранения здоровья ваших глаз в современном цифровом мире. См. https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/
4. **О мерцании** https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Услуги по возврату

Программы по переработке и возврату продукции ASUS основаны на нашей приверженности самым высоким стандартам защиты окружающей среды. Мы считаем важным предоставлять нашим клиентам решения, позволяющие ответственно утилизировать нашу продукцию, аккумуляторы, другие компоненты, а также упаковочные материалы.

Пожалуйста, посетите <https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service> для получения подробной информации о переработке в вашем регионе.

Информация о товарных знаках

Dolby, Dolby Vision и символ двойной D являются зарегистрированными товарными знаками компании Dolby Laboratories Licensing Corporation. Произведено по лицензии компании Dolby Laboratories Licensing Corporation. Конфиденциальные неопубликованные материалы. Авторские права © 2013–2024 Dolby Laboratories. Все права защищены.



Информация о продукте для энергетической маркировки ЕС



PG32UCWM

1.1 Добро пожаловать

Благодарим вас за приобретение игрового OLED монитора ASUS®!

Новейший широкоформатный OLED монитор от ASUS обеспечивает более четкое, широкое и яркое изображение, а также множество функций, улучшающих ваш опыт просмотра.

Благодаря этим функциям вы сможете наслаждаться удобством и превосходным визуальным опытом, который предоставляет данный монитор!

1.2 Комплектация

Проверьте комплект поставки на наличие следующих предметов:

- ✓ OLED монитор
- ✓ Краткое руководство по началу работы
- ✓ Гарантийный талон
- ✓ Силовой кабель
- ✓ Чехол ROG
- ✓ Наклейка ROG
- ✓ Основание монитора
- ✓ Комплект для настенного крепления
- ✓ Салфетка из микрофибры
- ✓ Кабель USB Type-C (опционально)
- ✓ Кабель HDMI (опционально)
- ✓ Кабель DP (опционально)
- ✓ Кабель USB (опционально)
- ✓ Информационная наклейка (опционально)



Если какой-либо из вышеуказанных предметов поврежден или отсутствует, немедленно свяжитесь с вашим продавцом.

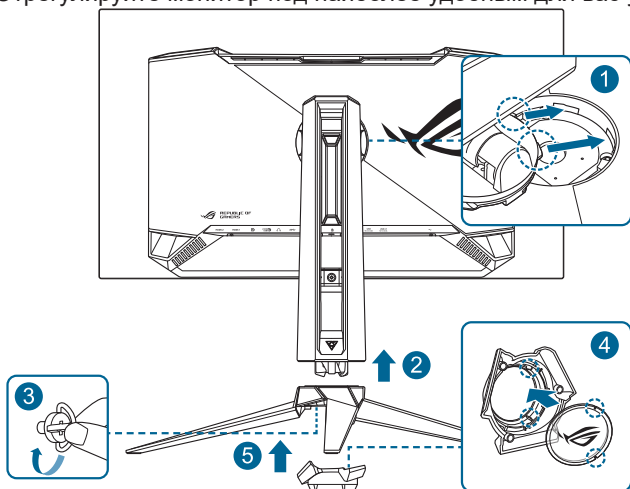
1.3 Сборка монитора

Для сборки монитора:



- При сборке стойки/основания монитора рекомендуется держать монитор в упаковке из прессованного пенополистирола.

1. Положите дисплей на ткань на столе, аккуратно прикрепите стойку к области крепления VESA до щелчка фиксатора, затем присоедините основание к стойке и закрепите их винтом для надежного соединения. Вы можете легко затянуть винт вручную.
2. Отрегулируйте монитор под наиболее удобным для вас углом.



1.4 Снятие подставки/держателя (для настенного крепления VESA)

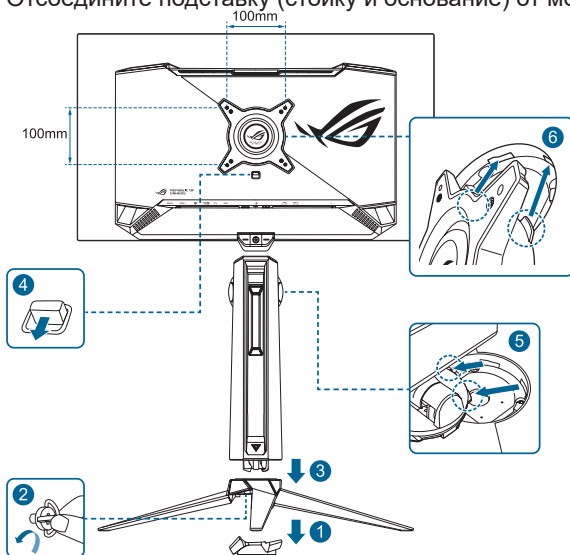


- Рекомендуем накрыть поверхность стола мягкой тканью, чтобы предотвратить повреждение монитора.

Съемная подставка этого монитора специально разработана для настенного крепления VESA.

Для отсоединения стойки/подставки

1. Отключите силовые и сигнальные кабели. Осторожно положите переднюю часть монитора лицевой стороной вниз на чистый стол.
2. Нажмите фиксирующие зажимы внутрь, чтобы отсоединить подставку от монитора.
3. Держите подставку обеими руками, наклоните основание и выдвиньте его.
4. Отсоедините подставку (стойку и основание) от монитора.

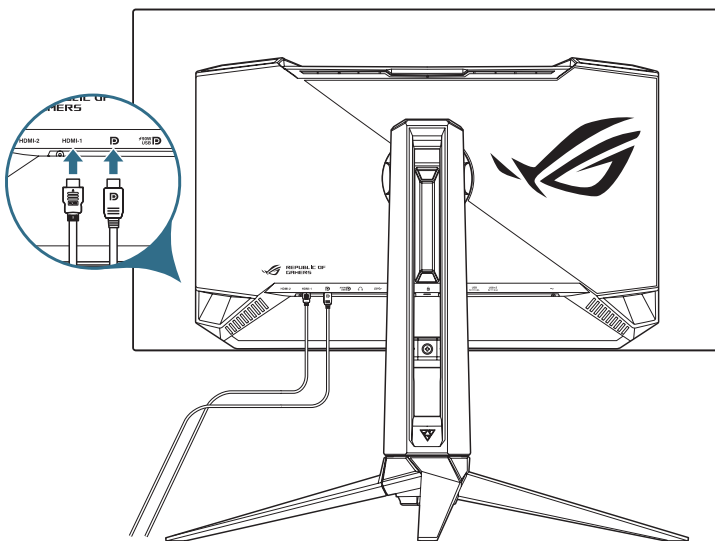


- Комплект для настенного крепления VESA (100 x 100 мм) приобретается отдельно.
- Используйте только кронштейн для настенного крепления, сертифицированный UL, с минимальной нагрузкой 22,7 кг.
- Размер крепежных винтов — M4 x 8 мм (4 шт.).

1.5 Управление кабелями (включая порт ввода/вывода)

Вы можете организовать кабели с помощью отверстия для кабель-менеджмента.

- Организация кабелей



- Для подключения кабеля HDMI/DisplayPort/USB Type-C:
 - а. Подключите один конец кабеля HDMI/DisplayPort/USB Type-C к соответствующему разъему на мониторе.
 - б. Подключите другой конец кабеля HDMI/DisplayPort/USB Type-C к соответствующему разъему вашего устройства.



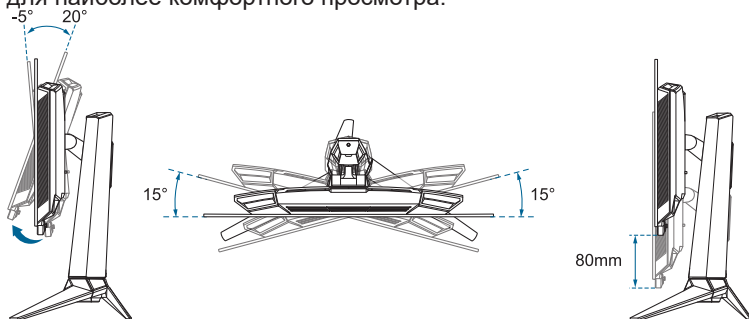
После подключения этих кабелей вы можете выбрать нужный сигнал в пункте «Выбор входа» в меню OSD.



Если вам необходимо заменить силовой или соединительный кабель(и), пожалуйста, обратитесь в службу поддержки ASUS.

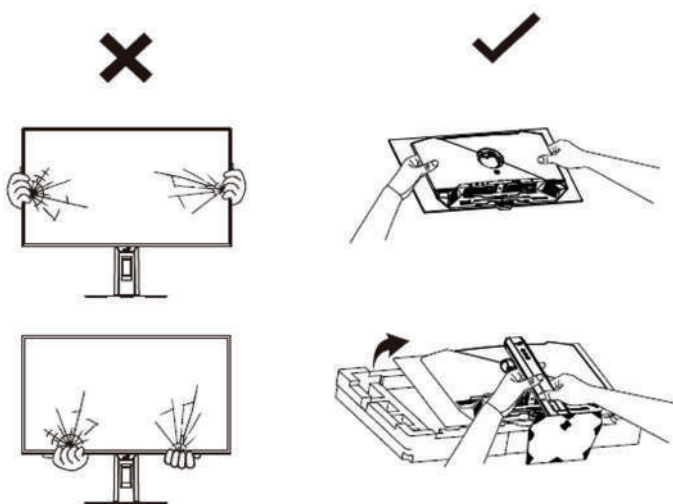
1.6 Регулировка монитора

- Для оптимального просмотра рекомендуем смотреть на монитор прямо, затем отрегулировать его под наиболее удобным для вас углом.
- Держите подставку, чтобы предотвратить падение монитора при изменении угла наклона.
- Отрегулируйте монитор согласно изображениям для наиболее комфортного просмотра.



Небольшое покачивание монитора при регулировке угла обзора является нормальным явлением.

2.1 Введение в монитор

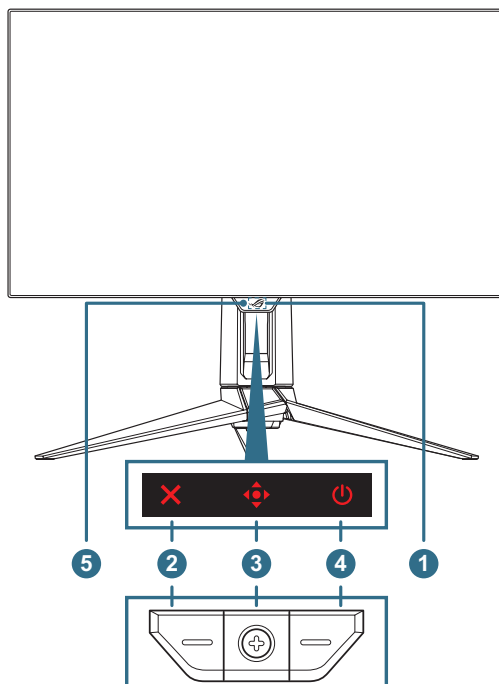


Стандартная операционная процедура по обращению и разборке монитора

1. При переноске держите монитор за обе стороны задней крышки.
2. Не нажимайте на переднюю поверхность панели, чтобы избежать появления трещин, ярких пятен или неисправностей дисплея.
3. Перед разборкой положите монитор горизонтально на стол.
4. Избегайте приложения силы к одной точке во время разборки и убедитесь, что монитор установлен надежно.
5. Обращайтесь с монитором осторожно на протяжении всего процесса, чтобы избежать ударов, изгибов или царапин.

2.1.1 Вид спереди

Используйте управляющую кнопку на задней панели монитора для настройки параметров монитора.



1. Индикатор питания:

- Определение цвета индикатора питания приведено в таблице ниже.

Статус	Описание
Красный	Включено
Красный мигает	Режим обнаружения ошибок
Выключено	Выключено
Оранжевый	Режим ожидания/Нет сигнала
Оранжевый мигает	Очистка пикселей

2. Кнопка закрытия:

- Когда меню OSD выключено, нажмите кнопку   , чтобы активировать горячую клавишу **Frame Rate Boost**.

- Когда меню OSD включено, нажмите для выхода из меню OSD.

3. Кнопки управления:

а. Когда меню OSD выключено:

- Нажмите кнопку , чтобы активировать меню OSD.
- Переместите кнопку  влево, чтобы активировать горячую клавишу **Громкость (выход на наушники)**.
- Переместите кнопку  вправо, чтобы активировать горячую клавишу **GamePlus**.
- Переместите кнопку  вверх, чтобы активировать горячую клавишу **GameVisual**.
- Переместите кнопку  вниз, чтобы активировать горячую клавишу **Очистка пикселей**.



Чтобы изменить функцию горячей клавиши по умолчанию, перейдите в меню MyFavorite > Shortcut.

б. Когда меню OSD включено:

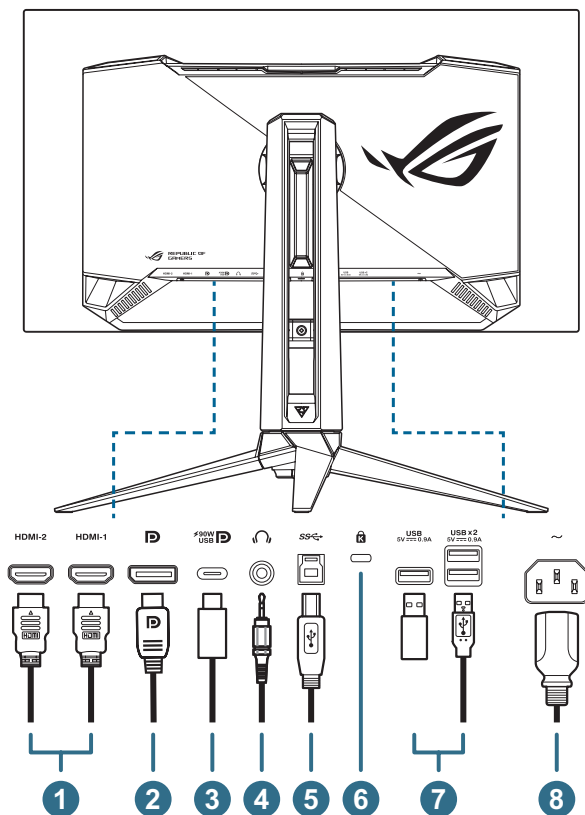
- Нажмите кнопку , чтобы выбрать выбранный пункт меню OSD.
- Переместите кнопку  вправо, чтобы войти в подменю.
- Переместите  кнопку влево, чтобы вернуться в предыдущее меню или выйти из меню.
- Переместите кнопку  вверх, чтобы переместить выделение вверх или увеличить значение.
- Переместите кнопку  вниз, чтобы переместить выделение вниз или уменьшить значение.

4. Кнопка питания: Включение/выключение монитора.

5. Датчик приближения Neo: Измеряет расстояние между пользователем и монитором.

Меню быстрых клавиш GamePlus	GamePlus-FPS	GamePlus-Перекрестие
GamePlus Счетчик FPS Прицел Снайпер Таймер Секундомер Выравн. Монитора	Счетчик FPS ВЫКЛ. Номер Столбиков. диагр.	Прицел Динамический прицел ВЫКЛ. • • + + + +
GamePlus-Снайпер	GamePlus-Таймер	
Снайпер ВЫКЛ. • • 1.2x • 1.2x • 1.5x • 1.5x • 2.0x • 2.0x	Таймер ВЫКЛ. • 30:00 40:00 50:00 60:00 90:00	

2.1.2 Вид сзади

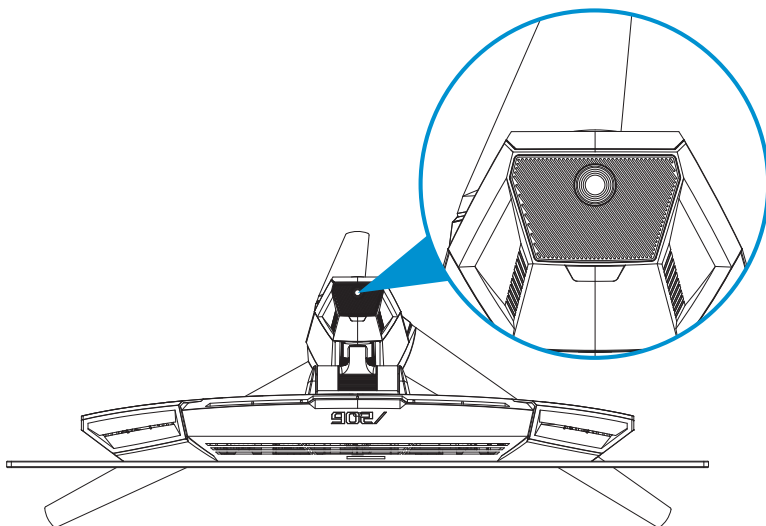


1. Порты HDMI
2. DisplayPort
3. Порт Type-C (PD90W) (поддержка режима DP alt)
4. Разъем для наушников
5. Входящий порт USB3.2 Gen 1
6. Разъем для замка Kensington
7. Исходящие порты USB3.2 Gen 1
8. Порт AC-IN

2.1.3 Другие функции

- **Гнездо для штатива сверху**

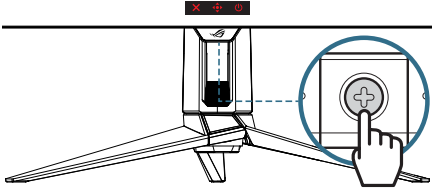
Гнездо для штатива 1/4 дюйма на подставке монитора позволяет установить камеру, аудиооборудование или дополнительный дисплей.



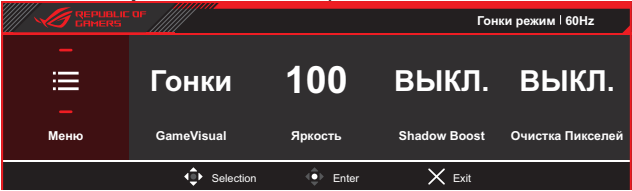
3.1 Меню OSD (экранное меню)

3.1.1 Как перенастроить

1. После включения монитора нажмите  кнопку для активации OSD **быстрого меню**.



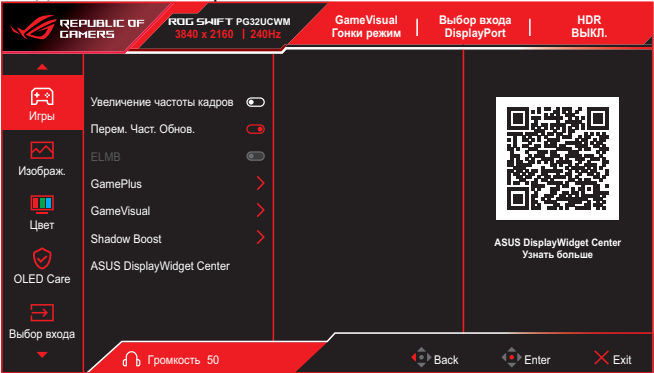
2. Когда **быстрое меню** активировано:



Значок OSD (экранное меню)	 Работа управляющей кнопки	Функция
Быстрое меню	Перемещение вверх/вниз	Переключает на предыдущую/следующую настройку меню.
	Перемещение влево/вправо	• Выбирает предыдущий/следующий пункт меню. • Выбирает нужный параметр.
	Нажмите (центр)	Подтверждает выбор.

Чтобы изменить параметры **Быстрого меню**, обратитесь к пункту **Быстрое меню** во введении к функциям OSD (стр. 3-20).

3. Когда меню активировано:



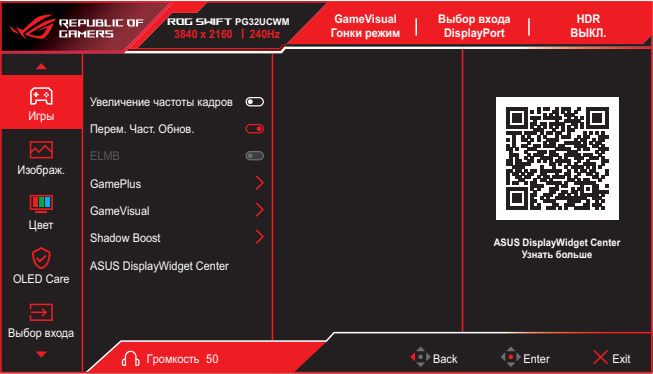
Значок OSD (экранное меню)	Работа управляющей кнопки	Функция
Меню	Перемещение вверх/вниз	- Выбирает предыдущий/следующий пункт меню. - Выбирает нужный параметр.
	Перемещение влево/вправо	Переключает на предыдущую/следующую настройку меню.
	Нажмите (центр)	Подтверждает выбор.

- **ASUS DisplayWidget Center:** Отображает QR-код для доступа к информации о ASUS DisplayWidget Center.

3.1.2 Введение в функции OSD

Установите **Параметр питания** в режим **Производительность** для активации функции.

3.1.2.1 Игры



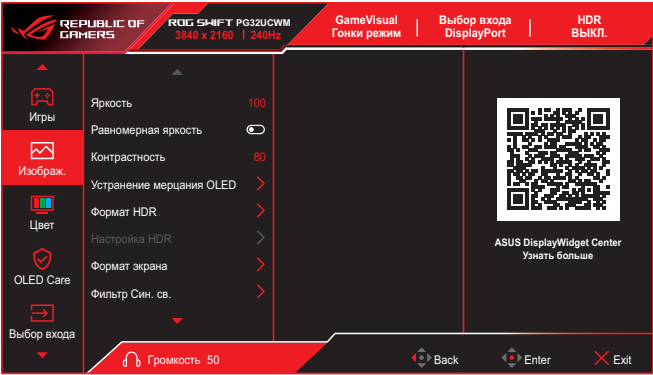
Параметр меню	Описание	Примечание
Ускорение частоты кадров	Вкл./Выкл. Позволяет использовать разрешение до 1920 × 1080 при 480 Гц для сверхплавного отображения движения.	
Переменная частота обновления	Вкл./Выкл. Работает с графическими источниками Adaptive-Sync, G-Sync Compatible и FreeSync для динамического согласования частоты обновления дисплея с частотой кадров контента. Это снижает подергивания и задержку ввода, а также экономит энергию.	1. Переменная частота обновления может быть активирована только в диапазоне 48–240 Гц при выключенном ускорении частоты кадров и 48–480 Гц при включенном ускорении частоты кадров. 2. Для получения информации о поддерживаемых видеокартах, минимальных системных требованиях и драйверах, пожалуйста, обратитесь к производителям видеокарт. 3. При включенной переменной частоте обновления следующие функции будут недоступны: ELMB и PIP/PBP

Параметр меню		Описание	Примечание
Настройка ELMB	ELMB	Меню настройки ELMB позволяет пользователям настраивать функции уменьшения размытия движения для быстро движущегося контента. <u>ELMB</u> ELMB устраняет разрывы изображения, уменьшает шлейфы и минимизирует размытие движения во время игры.	1. Для активации ELMB сначала отключите VRR. 2. Эта функция доступна только при частоте обновления 120 Гц в обычном режиме. Эта функция доступна только при частоте обновления 120 Гц и 240 Гц в режиме ускорения частоты кадров. 3. При включенном ELMB следующие функции будут недоступны: переменная частота обновления, яркость, управление форматом, динамическое затемнение, ASCR, фильтр синего света, переменный OD, настройка HDR, Sniper

Параметр меню		Описание	Примечание
GamePlus	Счетчик FPS	Функция GamePlus предоставляет набор встроенных игровых инструментов для улучшения вашего игрового опыта. Она включает в себя следующие функции: <u>Счетчик FPS</u> Отображает количество кадров в секунду (FPS) в реальном времени, чтобы показать, насколько плавно идет игра.	
GamePlus	Прицел	Вы можете выбрать отображение FPS в виде числа или гистограммы на экране. <u>Прицел</u> Предлагает 6 встроенных стилей прицела, чтобы вы могли выбрать наиболее подходящий для вашей игры.	
GamePlus	Снайпер	Также включает опцию динамического прицела, который автоматически подстраивается в зависимости от игрового процесса. <u>Снайпер</u> Режим «Снайпер» предназначен для игр от первого лица (доступен только при выключенном HDR).	
GamePlus	Таймер	Вы можете выбрать один из трёх уровней увеличения — 1,2×, 1,5× и 2,0× — с различными стилями выравнивания. <u>Таймер</u> Отображает таймер обратного отсчёта в верхнем левом углу экрана, чтобы помочь вам отслеживать время игры или отдыха.	
GamePlus	Секундомер	Вы можете выбрать одну из следующих предустановленных длительностей: 30:00, 40:00, 50:00, 60:00 или 90:00 минут. <u>Секундомер</u> Отображает секундомер в верхнем левом углу экрана, чтобы помочь вам отслеживать прошедшее время во время игры или других занятий.	
GamePlus	Выравнивание экрана	Секундомер начинается с 00:00 и отсчитывает время вверх до его ручной остановки. <u>Выравнивание экрана</u> Отображает линии выравнивания по всем четырём сторонам экрана, чтобы помочь вам более точно и легко выровнять несколько мониторов.	

Параметр меню		Описание	Примечание
GameVisual	Режим «Пейзаж»	GameVisual предоставляет набор предустановленных режимов отображения, оптимизированных для различных сценариев использования с применением технологии ASUS GameVisual™ Video Intelligence. Легко переключайтесь между режимами в соответствии с вашим контентом. Режим «Пейзаж» оптимизирован для отображения пейзажей и фотографий на открытом воздухе. Режим «Гонки» наилучшим образом подходит для динамичных гоночных игр. Режим «Кино» идеально подходит для просмотра фильмов и кинематографического контента. Режим «RTS/RPG» предназначен для игр в жанре стратегии в реальном времени и ролевых игр. Режим «FPS» специально разработан для игр от первого лица, чтобы повысить видимость в тёмных сценах. Режим «sRGB» идеально подходит для просмотра фотографий и графики с точной цветопередачей. Режим «МОБА» — лучший выбор для игр в жанре многопользовательской онлайн-битвы на арене. Режим «Ночное видение» повышает видимость в тёмных или слабоосвещённых условиях. Режим «Пользователь» позволяет вручную настраивать дополнительные параметры изображения, такие как яркость, контраст и цвет.	
GameVisual	Режим «Гонки»		
GameVisual	Режим «Кино»		
GameVisual	Режим «RTS/RPG»		
GameVisual	Режим «FPS»		
GameVisual	Режим «sRGB»		
GameVisual	Режим «МОБА»		
GameVisual	Ночное видение		
GameVisual	Пользовательский режим		
Shadow Boost	Динамическое усиление теней: Уровень 3 / Уровень 2 / Уровень 1 / Выкл.	Повышает видимость в тёмных областях за счёт настройки гамма-кривой монитора, облегчая просмотр тёмных сцен и объектов без пересвета ярких участков. Предлагает три уровня настройки (Уровень 1 / 2 / 3) для различных предпочтений. Включает опцию динамического усиления теней, которая автоматически оптимизирует тёмные сцены в зависимости от содержимого.	
ASUS DisplayWidget Center	QR-код	См. главу 3.3	

3.1.2.2 Изображ.



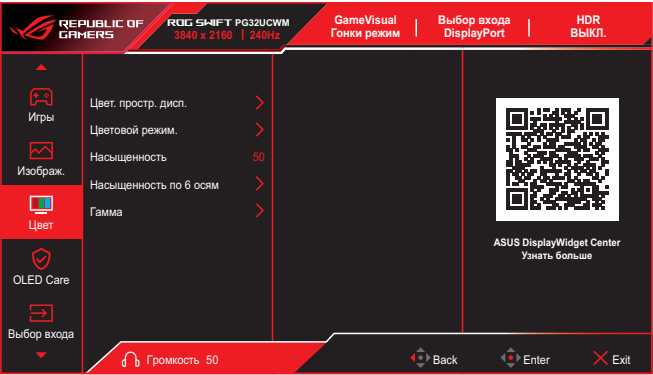
Параметр меню		Описание	Примечание
Яркость	Регулируется от 0 до 100	Регулируйте яркость экрана. При включённом HDR поддерживается только настройка через функцию Adjustable HDR.	
Равномерная яркость		При включении этой функции система не будет изменять максимальную яркость экрана при отображении изображения на экране другого размера.	
Контрастность	Регулируется от 0 до 100	Настройте контрастность для повышения детализации и глубины изображения.	
Устранение мерцания OLED		Разработано для улучшения качества просмотра за счёт стабилизации частоты обновления в заданном диапазоне.	OLED Anti-Flicker поддерживается только при ограниченной частоте обновления. Эта функция доступна только при использовании входного источника DisplayPort.
Формат HDR		Выберите формат HDR.	
Формат HDR	HDR10	Поддерживает формат HDR 10.	
Формат HDR	DolbyVision	Поддерживает формат DolbyVision.	

Параметр меню		Описание	Примечание
Настройка HDR	Игровой HDR	Описание функции: обеспечивает более детализированное изображение и более реалистичные цвета, что особенно заметно в сценах с сильным контрастом между светлыми и тёмными областями.	1. В режиме HDR яркость регулируется автоматически и не может быть установлена вручную. 2. При включённом HDR следующие функции недоступны: ELMB, Sniper, GameVisual, Shadow Boost, Яркость, Контрастность, Управление соотношением сторон (взаимоисключающее только при поддержке Dynamic Dimming), Фильтр синего, ASCR, Цветовая температура, Цветовое пространство дисплея, Гамма, Насыщенность, Шестиосевая насыщенность, Энергосбережение.
Настройка HDR	Кино HDR	Игровой HDR: режим, разработанный для геймеров.	
Настройка HDR	Консольный HDR	Кино HDR: идеально подходит для фильмов и кинематографического контента. Консольный HDR: специально адаптирован для игровых консолей.	
Настройка HDR	DisplayHDR 400 True Black	Обеспечивает более глубокий чёрный цвет и улучшенный контраст для более реалистичного HDR-опыта.	
Настройка HDR	DolbyVision Яркий	Идеально подходит для просмотра в ярко освещённых помещениях.	
Настройка HDR	DolbyVision Тёмный	Идеально подходит для фильмов и кинематографического контента в тёмных помещениях.	
Настройка HDR	DolbyVision Игровой	Режим Dolby Vision, специально разработанный для игр.	
Настройка HDR	Регулируемый HDR	Вы можете регулировать интенсивность эффекта HDR. При включённом регулируемом HDR можно настраивать следующие параметры: Яркость, Контрастность, Цветовая температура, Насыщенность и Шестиосевая насыщенность.	При включении этой функции следующие функции будут недоступны: ELMB, Sniper, GameVisual, Shadow Boost, Гамма, Фильтр синего, Энергосбережение, ASCR, Цветовое пространство дисплея, Управление соотношением сторон (взаимоисключающее только при поддержке Dynamic Dimming).

Параметр меню		Описание	Примечание
Формат экрана	16:9 Полный	Заполняет экран, растягивая изображение без сохранения соотношения сторон. Изображение становится больше, но может искажаться, что влияет на качество просмотра.	1. Соотношение сторон 16:9 даёт лучшие результаты только при разрешении на весь экран, имитирующем дисплей 27/24,5 дюйма. 2. Размер для FPS-игр; также можно выбрать масштабирование "точка в точку" в настройках дисплея Windows. 3. При включении этой функции будут отключены следующие функции: VRR, ELMB, ELMB SYNC.
Формат экрана	16:9 Симуляция 27"	Отображает изображение в размере 27 дюймов с сохранением соотношения сторон без искажений, но изображение будет меньше.	
Формат экрана	16:9 Симуляция 24,5"	Отображает изображение в размере 24,5 дюйма с сохранением соотношения сторон без искажений, но изображение будет меньше.	
Формат экрана	16:9 Пиксель в пиксель	В родном режиме 16:9 пиксели отображаются напрямую, сохраняя чёткость и соотношение сторон. Изображения с низким разрешением могут отображаться с чёрными полосами.	
Формат экрана	Квадратный полный	Растягивает изображение на весь экран без сохранения соотношения сторон. Изображение становится больше, но может быть искажено, что влияет на качество просмотра.	
Формат экрана	Квадратный эквивалент	Масштабирует изображение с сохранением исходного соотношения сторон для предотвращения искажений, но могут появиться чёрные полосы.	
Формат экрана	Квадратный пиксель в пиксель	Отображает изображение в его исходном разрешении без масштабирования или растягивания.	

Параметр меню		Описание	Примечание
Фильтр Син. св.	Уровень 4/ Уровень 3/ Уровень 2/ Уровень 1/ ВЫКЛ	Снижает уровень энергии синего света, излучаемого вредным синим светом. ВЫКЛ: Без изменений. Уровень 1~4: Чем выше уровень, тем меньше рассеивается синий свет. Когда фильтр синего света активирован, настройки по умолчанию режима Racing будут автоматически применены. • На уровнях с 1 по 3 функция Яркость доступна для настройки пользователем. • Уровень 4 — это оптимизированная настройка. Функция Яркость недоступна для настройки пользователем.	Функция ELMB будет отключена при включении фильтра синего света.
Smart Pixel	Уровень 3/ Уровень 2/ Уровень 1/ ВЫКЛ	Smart Pixel улучшает общие детали изображения в реальном времени для более чёткого и яркого отображения.	
VividPixel	Регулируется от 0 до 100	Улучшает края и детали изображения для повышения его чёткости.	

3.1.2.3 Цвет

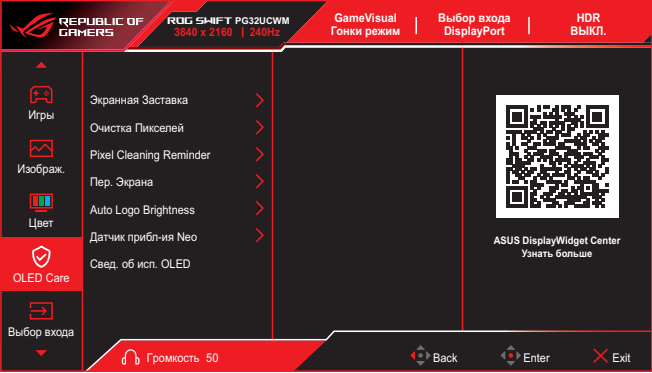


Параметр меню		Описание	Примечание
Цвет. простр. дисп.	sRGB	-	Выбирает цветоевое пространство для цветового вывода монитора.
Цвет. простр. дисп.	DCI-P3	-	
Цвет. простр. дисп.	Широкий цветовой охват	-	
Цветовой режим.	4000K	-	
Цветовой режим.	5000K	-	
Цветовой режим.	6500K	-	
Цветовой режим.	7500K	-	
Цветовой режим.	8200K	-	
Цветовой режим.	9300K	-	
Цветовой режим.	10000K	-	
Цветовой режим.	Пользователь	R регулируется от 0 до 100	
Цветовой режим.	Пользователь	G регулируется от 0 до 100	
Цветовой режим.	Пользователь	B регулируется от 0 до 100	
Насыщенность	Регулируется от 0 до 100		

Параметр меню		Описание	Примечание
Насыщенность по 6 осям	R	R регулируется от 0 до 100	Регулирует насыщенность для R, G, B, C, M, Y.
Насыщенность по 6 осям	G	G регулируется от 0 до 100	
Насыщенность по 6 осям	B	B регулируется от 0 до 100	
Насыщенность по 6 осям	C	C регулируется от 0 до 100	
Насыщенность по 6 осям	M	M Регулируется от 0 до 100	
Насыщенность по 6 осям	Y	Y Регулируется от 0 до 100	
Гамма	1.8		Гамма — это кривая, используемая для регулировки яркости и контрастности изображения, влияющая на то, как яркость сигнала изображения (например, фотофайла или видеосигнала) отображается на экране. Позволяет установить цветовой режим на 1.8, 2.0, 2.2, 2.4 или 2.6.
Гамма	2.0		
Гамма	2.2		
Гамма	2.4		
Гамма	2.6		

3.1.2.4 OLED Care

Настройте параметры, связанные с защитой экрана.



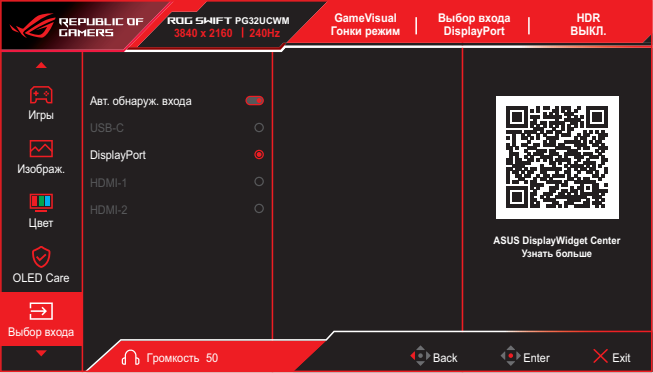
Параметр меню		Описание	Примечание
Заставка экрана	Управление затемнением экрана	Включить/отключить функцию заставки экрана. Яркость экрана будет автоматически снижаться при отсутствии изменений на экране.	
	Внешнее управление затемнением		
	Глобальное управление затемнением		
Очистка пикселей		Эта функция калибрует любые проблемы, которые могут возникнуть на экране при длительном включении монитора. Процесс займет примерно 6 минут. Эта функция будет автоматически активирована при выключении монитора. Не отключайте питание во время выполнения процесса. Если вы включите монитор, очистка пикселей прекратится.	

Параметр меню		Описание	Примечание
Pixel Cleaning Reminder	Выключено	Установите напоминание для пользователя о необходимости выполнить очистку пикселей.	На экране могут появиться муара и остаточные изображения из-за особенностей OLED при первом использовании или после длительного перерыва. Рекомендуется выполнить очистку пикселей при включении монитора, чтобы устранить данную ситуацию.
	2 часа		
	4 часа		
	8 часов		
Пер. Экрана	Сильный	Выберите уровень движения экрана для предотвращения остаточных изображений на панели дисплея.	
	Средний		
	Слабый		
Auto Logo Brightness	Обнаружение логотипа	Включите эту функцию, чтобы система автоматически регулировала яркость логотипа для устранения возможных проблем с качеством изображения.	
	Обнаружение панели задач		

Параметр меню	Описание	Примечание
Датчик приближения Neo	Выбор расстояния	Если функция включена и система не обнаруживает присутствие объекта в пределах 60–120 см (в зависимости от выбранного вами значения) в течение установленного времени, монитор перейдет в режим отключения экрана. Индивидуальный режим: позволяет пользователям настраивать расстояние обнаружения датчика приближения Neo. Рекомендуется устанавливать расстояние в пределах 120 см. По истечении заданного времени монитор перейдет в режим отключения экрана. - Угол и расположение датчика монитора могут повлиять на результаты обнаружения сигнала. - Перед использованием датчика убедитесь, что окно датчика чистое и не загрязнено, а также что никакие предметы не закрывают окно датчика. - Перед использованием, пожалуйста, нанесите чистую воду на прилагаемую микрофибровую салфетку и протрите окно датчика на пластине с логотипом. - Если датчик не обнаружит движения в пределах зоны обнаружения в течение установленного времени, экран перейдет в режим отключения и отобразит черный экран для защиты и предотвращения выгорания, что является нормальным явлением. - Рекомендуется отключать эту функцию во время почти статических действий, чтобы предотвратить отсутствие обнаружения движения датчиком, что может привести к отображению черного экрана и негативно сказаться на пользовательском опыте.

Параметр меню		Описание	Примечание
	Таймер автоматического ухода (мин)	Если пользователь не обнаружен, система запускает обратный отсчет в соответствии с настройками таймера автоматического ухода (1–15 минут). Любое обнаруженное движение в этот период остановит и сбросит таймер. Если обратный отсчет завершится без дальнейшей активности, экран автоматически выключится.	
	Чувствительность к движению	Чувствительность к движению регулирует, насколько быстро датчик реагирует на движения пользователя, чтобы экран оставался активным во время использования. Более высокая чувствительность позволяет датчику обнаруживать тонкие микродвижения.	
Свед. об исп. OLED		Записывает количество выполненных процедур очистки пикселей и отображает информацию о интервалах очистки пикселей.	

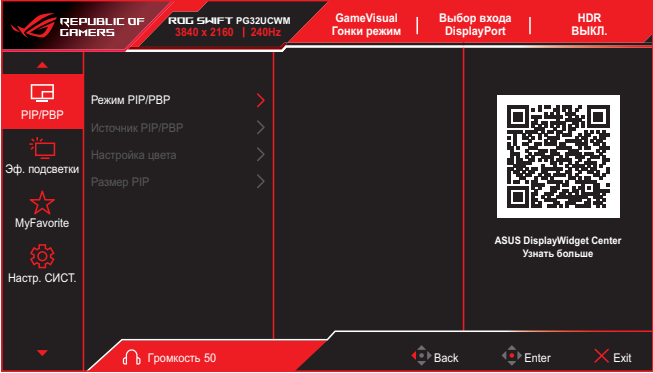
3.1.2.5 Выбор входа



Параметр меню		Описание	Примечание
Авт. обнаруж. входа	Вкл / Выкл	После включения автоматически определяется сигнал и переключается источник входа.	
USB-C	Выберите источник входа по необходимости.	Выберите USB-C в качестве источника видеосигнала.	
DisplayPort		Выберите DisplayPort в качестве источника видеосигнала.	
HDMI 1/2		Выберите HDMI в качестве источника видеосигнала.	

3.1.2.6 PIP/PBP

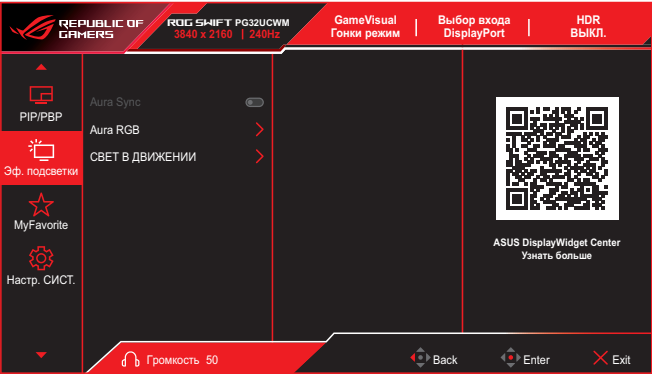
Настройте параметры, связанные с режимом мультиэкрана.



Параметр меню	Описание	Примечание
Режим PIP/PBP	Включите функцию PIP/PBP и выберите тип разделения экрана.	Режим PIP/PBP не поддерживает функцию HDR. Следующие функции будут отключены при включении режима PIP/PBP: переменная частота обновления, ELMB, Sniper, управление аспектом, поддержка DSC
Источник PIP/PBP	Выберите источник видеосигнала для выбранного раздела экрана.	
Настройка цвета	Установите режим GameVisual для выбранного раздела экрана.	
Размер PIP	Отрегулируйте размер PIP: Малый, Средний или Большой.	

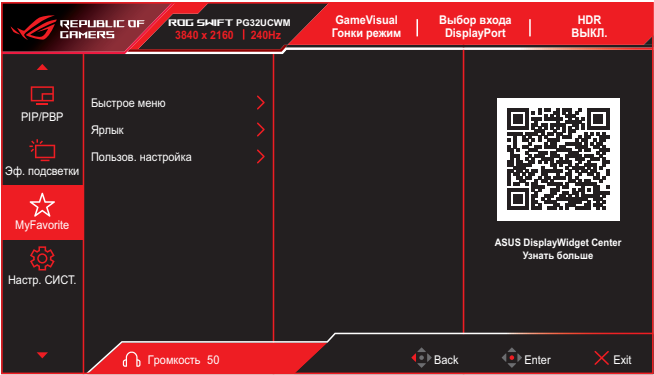
3.1.2.7 Эф. подсветки

Настройте световой эффект для задней крышки и основания.



Параметр меню		Описание	Примечание
Aura Sync		Позволяет включать или выключать функцию Aura Sync, которая синхронизирует световые эффекты Aura RGB между всеми поддерживаемыми устройствами.	Функция Aura RGB будет отключена при включении Aura Sync.
Aura RGB	Выкл	Доступно пять живых цветов на выбор: Радуга, Цикл цветов, Статический, Дыхание, Стробоскоп и ВЫКЛ. Вы можете вручную изменить цвет R/G/B/C/M/Y для режимов Статический, Дыхание и Стробоскоп.	Функция Aura Sync будет отключена при включении Aura RGB.
	Радуга		
	Цикл цветов		
	Статический		
	Дыхание		
	Стробоскоп		
СВЕТ В ДВИЖЕНИИ	Уровень 3	Выберите уровень яркости подсветки на подставке. Диапазон регулировки: от Уровня 1 до Уровня 3 и ВЫКЛ.	
	Уровень 2		
	Уровень 1		
	Выключено		

3.1.2.8 MyFavorite



Параметр меню		Описание	Примечание
Быстрое меню	Режим1 или Режим2 или Режим3 или Режим4	Быстрое меню позволяет назначить ваши любимые настройки монитора на четыре режима (Режим 1–4) для быстрого доступа во время использования.	
Ярлык	Ярлык 1 или Ярлык 2 или Ярлык 3 или Ярлык 4 или Ярлык 5	Настройте функции клавиш быстрого доступа монитора.	
Пользов. настройка	Пользовательская настройка 1 или Пользовательская настройка 2	Загрузите или сохраните все настройки монитора для быстрого переключения между различными сценариями использования.	

3.1.2.9 Настр. СИСТ.



Параметр меню		Описание	Примечание
Язык	Выбор языка	Поддерживает 23 языка: английский, французский, немецкий, итальянский, испанский, нидерландский, португальский, русский, чешский, хорватский, польский, румынский, венгерский, турецкий, упрощённый китайский, традиционный китайский, японский, корейский, тайский, индонезийский, персидский, украинский и вьетнамский.	

Параметр меню		Описание	Примечание
Звук	Громкость (выход на наушники)	Регулируется от 0 до 100	
	Отключить звук	Включите или выключите звук монитора.	
	Источник звука	Выберите, из какого источника будет поступать звук на монитор.	
Настройка USB	KVM	Настройте параметры KVM для каждого источника входного сигнала.	
	Пропускная способность Type-C	Выберите USB Type-C с USB 2.0 или USB 3.2. USB 3.2 поддерживает до 3840x2160@120Гц.	
	USB-хаб	Установите доступность USB-хаба в режиме ожидания.	После подключения кабеля USB Type-C к устройству параметр USB-хаба автоматически устанавливается на «Вкл. в режиме ожидания». Опция «Выкл. в режиме ожидания» будет недоступна.
Индикатор питания	Вкл./Выкл.	Включите или выключите световой индикатор питания.	
Ключ замка питания	Вкл./Выкл.	Включите или выключите кнопку питания.	
Блокировка кнопки	Вкл./Выкл.	Все функциональные клавиши отключены. Чтобы разблокировать, нажмите и удерживайте клавишу вниз на пятипозиционной кнопке в течение пяти секунд.	

Параметр меню		Описание	Примечание
Настройка питания	Режим производительности	Обеспечивает лучшую производительность, но потребляет больше энергии.	
	Режим энергосбережения	Ограничивает яркость и функции для экономии энергии. Перед включением этой функции необходимо отключить HDR; при регулировке яркости появится напоминание.	
Настройка меню	Положение OSD	Отрегулируйте горизонтальное и вертикальное положение меню OSD.	
	Тайм-аут OSD	Установите длительность отображения меню от 10 до 120 секунд.	
	Размер OSD	Обычный или большой.	
	Прозрачность	Отрегулируйте прозрачность фона OSD.	
	DDC/CI	Включите или выключите связь между монитором и компьютером (автоматически включается при переменной частоте обновления).	
Поток DisplayPort	DisplayPort 1.2 или DisplayPort 1.4 или DisplayPort 2.1 (13.5G/20G)	Выберите DisplayPort 1.2, DisplayPort 1.4 или DisplayPort 2.1 в зависимости от видеокарты.	
Поддержка DSC	Вкл./Выкл.	Он специально разработан для передачи видео с высоким разрешением и высокой частотой обновления. Он сжимает данные изображения без заметного ухудшения качества, что позволяет дисплеям и устройствам передавать большие объемы видеоданных с использованием меньшей пропускной способности.	

Параметр меню		Описание	Примечание
ASUS Power Sync	Вкл./Выкл.	Автоматически включает или выключает монитор и подключённые устройства (совместим с Apple TV, PlayStation, Xbox, Switch и другими).	
Калибровка цвета		Просмотрите отчет о калибровке цвета для этого монитора.	
Информация	-	Отображает текущее разрешение, частоту обновления и другую информацию о мониторе.	
Сброс всех настроек	Да или Нет	Сбросить все настройки к заводским значениям по умолчанию.	



Для корректного отображения глубина цвета, разрешение или цветовой формат могут быть автоматически изменены при отключении функции DSC (Display Stream Compression).

3.2 Aura

Aura — это система RGB-подсветки, управляемая программным обеспечением Armoury Crate и поддерживаемая совместимыми устройствами, такими как мониторы, материнские платы, видеокарты и настольные ПК. С помощью Aura вы можете:

1. Настраивать цвет RGB-подсветки.
2. Выбирать различные световые эффекты.
3. Калибровать светодиоды для более точной цветопередачи.

Aura:

1. Включите Aura Sync в меню OSD.
2. Подключите монитор к компьютеру с помощью порта USB Type-C / Type-B.
3. Установите Armoury Crate и перезагрузите компьютер.
4. Запустите Armoury Crate для управления настройкой подсветки.

Обзор функций Armoury Crate:

- **Управление подсветкой:** Настройка цветов и яркости подсветки устройств.
- **Световые эффекты:** Поддержка различных динамических эффектов, таких как дыхание, мигание и радуга.
- **Синхронизация:** Синхронизация подсветки между несколькими устройствами с поддержкой Aura.
- **Калибровка цвета:** Тонкая настройка RGB-цветов для более точного отображения.
- **Профили:** Создание и сохранение нескольких профилей подсветки для быстрого переключения.



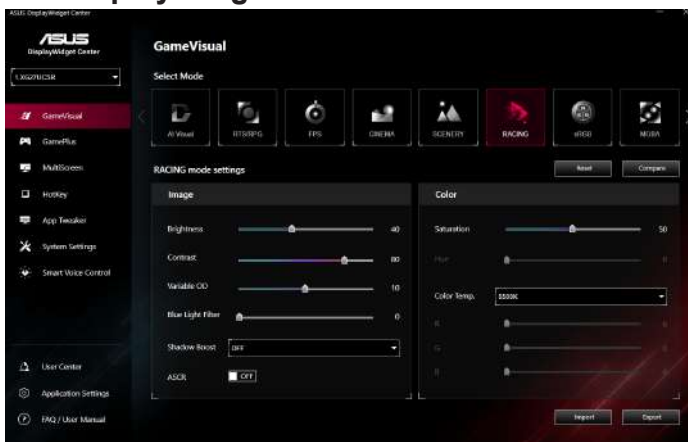
Примечание:

- При отключении USB Type-B соединения между монитором и компьютером Aura будет отключена. Для восстановления работы Aura:
 1. Повторно подключите порт USB Type-B монитора к компьютеру.
 2. Перезагрузите компьютер.
- При отключении USB Type-C соединения между монитором и компьютером Aura будет отключена. Для восстановления работы Aura:
 1. Повторно подключите порт USB Type-C монитора к компьютеру.
 2. Переключите KVM на USB Type-C.
 3. Перезагрузите компьютер.
- Дополнительную информацию см. на сайте: <https://rog.asus.com/tag/aura-sync/>

Ниже приведён обзор данной программы.



3.3 DisplayWidget Center



ASUS DisplayWidget Center — это утилита для Windows, разработанная для мониторов ASUS. Она позволяет пользователям настраивать параметры монитора прямо с рабочего стола с помощью мыши, исключая необходимость использования кнопок экранного меню (OSD). Она упрощает настройку цвета, яркости, контрастности и других расширенных функций.

Системные требования

- *Операционная система: Windows 10 (64-бит) или Windows 11 (64-бит)

- *Поддерживаемые модели: Пожалуйста, проверьте раздел драйверов на сайте поддержки ASUS (<https://www.asus.com/support/>), введя модель вашего монитора.

Как скачать и установить

1. Перейдите на страницу загрузки ASUS DisplayWidget Center.
2. Введите модель вашего монитора в строку поиска (например, XG27UCSR).
3. Выберите «Драйвер и утилиты» и укажите версию вашей операционной системы.
4. Скачайте и распакуйте установщик DisplayWidget Center.
5. Запустите файл установки и следуйте инструкциям по установке.
6. После установки ярлык появится на вашем рабочем столе.

Ключевые особенности

1. Режимы GameVisual: переключайтесь между режимами Пейзаж, Гонки, Кино, FPS, RPG и другими цветовыми предустановками.
2. Инструменты GamePlus: активируйте прицел, счетчик FPS, снайперский режим, таймер и инструменты выравнивания дисплея.

3. Настройка цвета: точно регулируйте яркость, контрастность, насыщенность и гамму непосредственно с вашего ПК.
4. Инструменты для нескольких экранов: организуйте и разделяйте рабочее пространство с помощью предустановленных макетов.
5. Настройка горячих клавиш: назначайте сочетания клавиш для быстрого доступа к настройкам.
6. Синхронизация приложений: автоматически переключайте настройки монитора в зависимости от запущенных приложений.
7. Информация об устройстве и системе: просматривайте информацию о системе и мониторе в реальном времени.

Советы для пользователей

1. Всегда проверяйте наличие последней версии на официальном сайте ASUS.
2. Если вы сменили модель монитора, может потребоваться переустановка инструмента.
3. Некоторые функции могут отличаться в зависимости от модели монитора и типа панели.

3.4 Технические характеристики

Модель	PG32UCWM
Цвета корпуса	Черный
Тип панели	OLED
Тип подсветки	RGB-строка
Формат пикселей	31,5"Ш (799,2 мм)
Рекомендуемое разрешение	3840 x 2160
Частота обновления	240Hz
Соотношение сторон	16:9
Яркость (тип.)	250 нит (тип.) / 450 нит (пик)
Цветовое пространство (sRGB)	130% (тип.)
Цветовое пространство (DCI-P3)	DCI-P3 99,0% (тип.)
Внутренний коэффициент контрастности (тип.)	1.5M:1
Угол обзора	178°(В) /178°(Г)
Отображаемые цвета	1,07 млрд
Время отклика	0,03 мс (мин., от серого к серому)
WHL	Windows 10/11
Потребление энергии	55 W**
Режим энергосбережения	< 0,5 Вт
Режим выключения питания	< 0,3 Вт
Напряжение	100~240В, 50/60Гц
Температура (рабочая)	0 ~ 40°
Наклон	-5°~20°
Поворот	+/-15
Поворот вокруг оси	Н/Д
Регулировка высоты	80 mm
Порт ввода/вывода	HDMI v2.1 X2, DisplayPort v2.1 X1, USB Type-C (DP ALT режим, PD 90Вт) X1, USB Type-B X1, USB Type-A (5B / 0.9A) X3, разъем для наушников X1
Динамик	Н/Д
Физ. Размер с подставкой (ШхВхГ)	714 x 594 x 276 мм (максимальная высота) 714 x 514 x 256 мм (минимальная высота)
Физ. Размер без подставки (ШхВхГ)	714 x 430 x 64 mm
Размер коробки (ШхВхГ)	890 x 510 x 163 mm
Чистый вес (прибл.)	9.0 kg
Чистый вес без подставки	6.0 kg
Вес брутто (прибл.)	13.1 kg

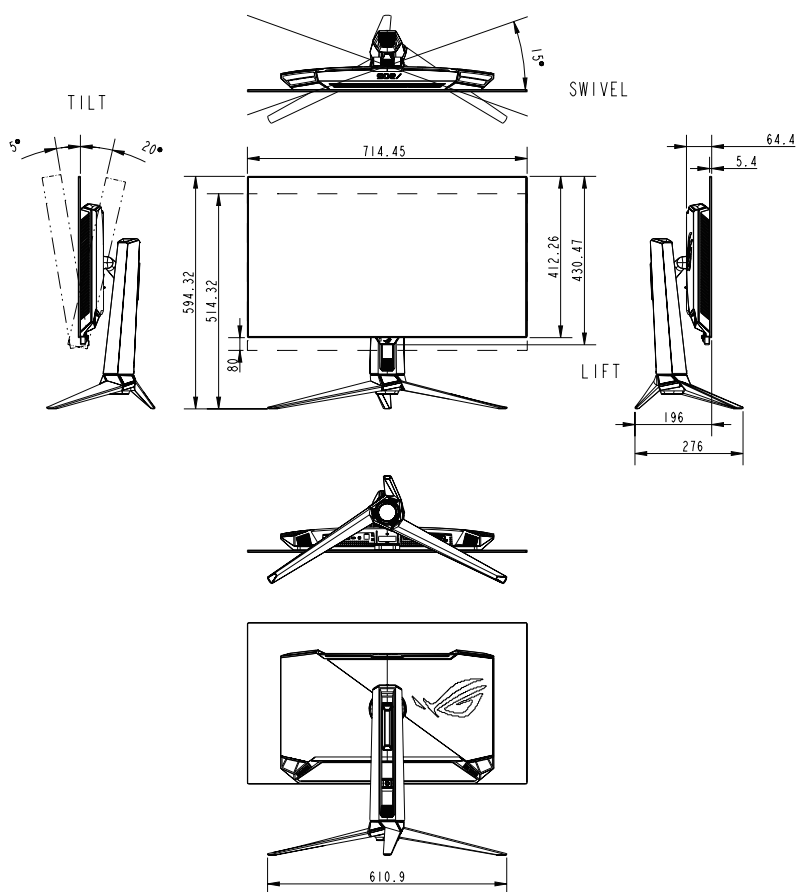
*Технические характеристики могут быть изменены без предварительного уведомления.

** Измерение яркости экрана 200 нит без подключения аудио/USB/картридера.

3.5 Доступные и недоступные функции OSD

Включенная функция	Недоступные функции
Переменная частота обновления	ELMB, PIP/PBP
ELMB	Переменная частота обновления, равномерная яркость, управление соотношением сторон, фильтр синего света, PIP/PBP, автоматическая яркость логотипа, настройка HDR, Sniper
HDR	ELMB, Sniper, GameVisual, Shadow Boost, Яркость, Равномерная яркость, Контрастность, Фильтр синего света, Цветовое пространство дисплея, Цвет. темп., Насыщенность, Шестиуровневая насыщенность, Гамма, PIP/PBP, Энергосбережение
Управление соотношением сторон	ELMB, PIP/PBP
Фильтр синего света	ELMB, Равномерная яркость
PIP/PBP	Переменная частота обновления, ELMB, Sniper, Управление соотношением сторон, Динамический прицел, Увеличение частоты кадров
Smart KVM	PBP и источник USB-C будут включены автоматически
Aura Sync	Aura RGB
Aura RGB	Aura Sync
Очистка пикселей	Монитор будет недоступен примерно 6 минут
OLED Anti-Flicker	PIP/PBP, ELMB
Равномерная яркость	ELMB, Фильтр синего света

3.6 Габаритные размеры



3.7 Устранение неполадок (FAQ)

Проблема	Возможное решение
Индикатор питания не горит	• Нажмите любую кнопку, чтобы проверить, находится ли монитор во включенном режиме. • Проверьте, правильно ли подключен сетевой кабель к монитору и розетке. • Проверьте функцию Индикатор питания в меню OSD. Выберите «ВКЛ», чтобы включить индикатор питания.
Индикатор питания мигает постоянно (два раза в секунду), но изображения нет (кабели и источник сигнала ПК исправны).	• Безопасный режим системы: монитор обнаружил внутреннюю аномалию и перешел в режим защиты для предотвращения возможного повреждения оборудования. • Требуется техническое обслуживание: данная проблема не может быть устранена стандартными пользовательскими настройками. Пожалуйста, отправьте или принесите ваш монитор в сервисный центр для аппаратной диагностики и анализа журналов.
Как установить максимальную частоту обновления монитора, заявленную в его характеристиках?	• Игровые рекомендации: убедитесь, что используемые вами игры поддерживают данный диапазон. • Графический процессор: рекомендуется использовать видеокарту серии NVIDIA RTX 40 или AMD RX 7000. • Процессор: рекомендуется использовать процессор Intel 14-го поколения или AMD Ryzen 7000 серии либо новее.
Индикатор питания светится красным, а изображение на экране отсутствует	• Проверьте, включены ли монитор и компьютер. • Убедитесь, что сигнальный кабель правильно подключен к монитору и компьютеру. • Проверьте сигнальный кабель и убедитесь, что ни один из контактов не погнут. • Подключите компьютер к другому доступному монитору, чтобы проверить его работоспособность.
Изображение на экране слишком светлое или тёмное	• Отрегулируйте параметры Контрастности и Яркости через OSD.
Изображение на экране мерцает или на нём присутствует волнообразный узор	• Убедитесь, что сигнальный кабель правильно подключён к монитору и компьютеру. • Уберите электрические устройства, которые могут вызывать помехи.

Проблема	Возможное решение
Изображение на экране имеет цветовые дефекты (белый цвет выглядит иначе)	• Проверьте сигнальный кабель и убедитесь, что ни один из контактов не погнут. • Выполните Полный сброс через OSD. • Выберите подходящую цветовую температуру (Цвет. темп.) через OSD.
HDR-контент воспроизводится некорректно	• Убедитесь, что источник сигнала поддерживает воспроизведение HDR (с корректными системными настройками и последним программным обеспечением). • Убедитесь, что контент закодирован в формате HDR.
Индикатор питания мигает постоянно (два раза в секунду), но изображения нет (кабели и источник сигнала ПК исправны).	• Безопасный режим системы: монитор обнаружил внутреннюю аномалию и перешёл в режим защиты для предотвращения возможного повреждения оборудования. • Требуется техническое обслуживание: данная проблема не может быть устранена стандартными пользовательскими настройками. Пожалуйста, отправьте или принесите ваш монитор в сервисный центр для аппаратной диагностики и анализа журналов.

3.8 Список поддерживаемых режимов

Ускорение частоты кадров: ВЫКЛ.

Поддерживаемая синхронизация

Синхронизация	Разрешение	HDMI	DP/USB-C
Синхронизация ПК	640x480@60Гц	✓	✓
Синхронизация ПК	640x480@75Гц	✓	✓
Синхронизация ПК	800x600@60Гц	✓	✓
Синхронизация ПК	800x600@75Гц	✓	✓
Синхронизация ПК	1024x768@60Гц	✓	✓
Синхронизация ПК	1024x768@75Гц	✓	✓
Синхронизация ПК	1280x720@60Гц	✓	✓
Синхронизация ПК	1280x960@60Гц	✓	✓
Синхронизация ПК	1280x1024@60Гц	✓	✓
Синхронизация ПК	1600x1200@60Гц	✓	✓
Синхронизация ПК	1920x1080@60Гц	✓	✓
Синхронизация видео	640x480@60Гц	✓	✓
Синхронизация видео	720x480@60Гц	✓	✓
Синхронизация видео	720x576@50Гц	✓	✓
Синхронизация видео	1280x720@50Гц	✓	✓
Синхронизация видео	1280x720@60Гц	✓	✓
Синхронизация видео	1920x1080@24Гц	✓	✓
Синхронизация видео	1920x1080@25Гц	✓	✓
Синхронизация видео	1920x1080@30Гц	✓	✓
Синхронизация видео	1920x1080@50Гц	✓	✓
Синхронизация видео	1920x1080@60Гц	✓	✓
Синхронизация видео	1920x1080@100Гц	✓	✓
Синхронизация видео	1920x1080@120Гц	✓	✓
Синхронизация видео	3840x2160@24Гц	✓	✓
Синхронизация видео	3840x2160@25Гц	✓	✓
Синхронизация видео	3840x2160@30Гц	✓	✓
Синхронизация видео	3840x2160@50Гц	✓	✓
Синхронизация видео	3840x2160@60Гц	✓	✓
Синхронизация видео	3840x2160@100Гц	✓	✓
Синхронизация видео	3840x2160@120Гц	✓	✓

24,5" Имитация тайминга

Синхронизация	Разрешение	HDMI	DP/USB-C
Детальный тайминг	2560x1440@60Гц	V	V
Детальный тайминг	2560x1440@120Гц	V	V
Детальный тайминг	2944x1656@60Гц	V	V
Детальный тайминг	2944x1656@120Гц	V	V
Детальный тайминг	2944x1656@240Гц	V	V

27" Имитация тайминга

Синхронизация	Разрешение	HDMI	DP/USB-C
Детальный тайминг	2560x1440@60Гц	V	V
Детальный тайминг	2560x1440@120Гц	V	V
Детальный тайминг	3264x1836@60Гц	V	V
Детальный тайминг	3264x1836@120Гц	V	V
Детальный тайминг	3264x1836@240Гц	V	V

Тайминг 4:3 (квадратный)

Синхронизация	Разрешение	HDMI	DP/USB-C
Детальный тайминг	2560x1440@60Гц	V	V
Детальный тайминг	2560x1440@120Гц	V	V
Детальный тайминг	1280x960@240Гц	V	V
Детальный тайминг	1024x768@240Гц	V	V
Детальный тайминг	1728x1080@240Гц	V	V
Детальный тайминг	1440x1080@240Гц	V	V
Детальный тайминг	1920x1440@240Гц	V	V
Детальный тайминг	1152x864@240Гц		V

Тайминг 16:9

Синхронизация	Разрешение	HDMI	DP/USB-C
Детальный тайминг	2560x1440@60Гц	V	V
Детальный тайминг	2560x1440@120Гц	V	V
Детальный тайминг	3840x2160@60Гц	V	V
Детальный тайминг	3840x2160@95Гц	V	V
Детальный тайминг	3840x2160@120Гц	V	V
Детальный тайминг	3840x2160@144Гц	V	V
Детальный тайминг	3840x2160@240Гц	V	V

Увеличение частоты кадров: ВКЛ

Поддерживаемая синхронизация

Синхронизация	Разрешение	HDMI	DP/USB-C
Синхронизация ПК	640x480@60Гц	✓	✓
Синхронизация ПК	640x480@75Гц	✓	✓
Синхронизация ПК	800x600@60Гц	✓	✓
Синхронизация ПК	800x600@75Гц	✓	✓
Синхронизация ПК	1024x768@60Гц	✓	✓
Синхронизация ПК	1024x768@75Гц	✓	✓
Синхронизация ПК	1280x720@60Гц	✓	✓
Синхронизация ПК	1280x960@60Гц	✓	✓
Синхронизация ПК	1280x1024@60Гц	✓	✓
Синхронизация ПК	1600x900@60Гц	✓	✓
Синхронизация ПК	1920x1080@60Гц	✓	✓
Синхронизация видео	640x480@60Гц	✓	✓
Синхронизация видео	720x480@60Гц	✓	✓
Синхронизация видео	720x576@50Гц	✓	✓
Синхронизация видео	1280x720@50Гц	✓	✓
Синхронизация видео	1280x720@60Гц	✓	✓
Синхронизация видео	1920x1080@24Гц	✓	✓
Синхронизация видео	1920x1080@25Гц	✓	✓
Синхронизация видео	1920x1080@30Гц	✓	✓
Синхронизация видео	1920x1080@50Гц	✓	✓
Синхронизация видео	1920x1080@60Гц	✓	✓
Синхронизация видео	1920x1080@100Гц	✓	✓
Синхронизация видео	1920x1080@120Гц	✓	✓

24,5" Имитация тайминга

Синхронизация	Разрешение	HDMI	DP/USB-C
Детальный тайминг	1472x828@60Гц	✓	✓
Детальный тайминг	1472x828@120Гц	✓	✓
Детальный тайминг	1472x828@480Гц	✓	✓

27" Имитация тайминга

Синхронизация	Разрешение	HDMI	DP/USB-C
Детальный тайминг	1632x918@60Гц	✓	✓
Детальный тайминг	1632x918@120Гц	✓	✓
Детальный тайминг	1632x918@480Гц	✓	✓

Тайминг 4:3 (квадратный)

Синхронизация	Разрешение	HDMI	DP/USB-C
Детальный тайминг	1280x960@480Гц	V	V
Детальный тайминг	1024x768@480Гц	V	V
Детальный тайминг	1728x1080@480Гц	V	V
Детальный тайминг	1440x1080@480Гц	V	V
Детальный тайминг	1152x864@480Гц	V	V

Тайминг 16:9

Синхронизация	Разрешение	HDMI	DP/USB-C
Детальный тайминг	1920x1080@60Гц	V	V
Детальный тайминг	1920x1080@120Гц	V	V
Детальный тайминг	1920x1080@240Гц	V	V
Детальный тайминг	1920x1080@280Гц	V	V
Детальный тайминг	1920x1080@360Гц	V	V
Детальный тайминг	1920x1080@480Гц	V	V

