

ROMANIAN



24E4CV
MONITOR

Безопасность.....	1
Национальные нормы.....	1
Питание	2
Установка	3
Очистка.....	4
Прочее	5
Настройка.....	6
Комплектация.....	6
Установка подставки и основания	7
Регулировка угла обзора	9
Подключение монитора	10
Настенное крепление	11
функция Adaptive-Sync	12
Настройка.....	13
Горячие клавиши.....	13
Настройка OSD.....	15
Игровые настройки.....	16
Режим предустановки	18
Изображение	19
Вход	21
Настройки.....	22
Аудио.....	24
Настройка OSD	25
Информация.....	26
Индикатор светодиода	27
Устранение неполадок.....	28
Технические характеристики	29
Общие технические характеристики.....	29
Политика АОС по дефектам пикселей панели мониторов.....	30
Предустановленные режимы отображения	33
Назначение контактов	34
Plug and Play	35

Безопасность

Национальные нормы

В следующих подразделах описаны национальные нормы, применяемые в данном документе.

Примечания, Предостережения и Предупреждения

В ходе данного руководства блоки текста могут сопровождаться значком и выделяться полужирным или курсивным шрифтом. Эти блоки представляют собой примечания, предостережения и предупреждения и используются следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ: ПРИМЕЧАНИЕ содержит важную информацию, которая поможет вам более эффективно использовать вашу компьютерную систему.



ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ: ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ указывает на возможное повреждение оборудования или потерю данных и объясняет, как избежать данной проблемы.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на потенциальную опасность для здоровья и объясняет, как избежать данной проблемы. Некоторые предупреждения могут иметь альтернативное оформление и не сопровождаются значком. В таких случаях конкретное оформление предупреждения предписано нормативными органами.

Питание

 Монитор должен эксплуатироваться только от типа источника питания, указанного на этикетке. Если вы не уверены в типе электропитания в вашем доме, обратитесь к дилеру или в местную энергоснабжающую компанию.

 Монитор оснащён трёхконтактной заземлённой вилкой с третьим (заземляющим) контактом. Эта вилка предназначена для подключения только к заземлённой розетке в целях безопасности. Если ваша розетка не предназначена для трехпроводной вилки, обратитесь к электрику для установки подходящей розетки или используйте адаптер для безопасного заземления устройства. Не нарушайте защитное назначение заземленной вилки.

 Отключайте устройство от электросети во время грозы или если оно не будет использоваться длительное время. Это защитит монитор от повреждений, вызванных скачками напряжения.

 Не перегружайте сетевые фильтры и удлинители. Перегрузка может привести к пожару или электрическому удару.

 Для обеспечения надлежащей работы используйте монитор только с компьютерами, сертифицированными UL, оснащёнными соответствующими розетками с маркировкой от 100 до 240 В переменного тока, минимум 5 А.

 Розетка должна быть установлена рядом с оборудованием и быть легко доступной.

Установка

! Не размещайте монитор на нестабильной тележке, подставке, штативе, кронштейне или столе. Если монитор упадёт, это может привести к травмам и серьёзным повреждениям устройства. Используйте только тележку, подставку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или поставляемые с этим продуктом. Следуйте инструкциям производителя. Следуйте инструкциям при установке изделия и используйте крепёжные аксессуары, рекомендованные производителем. Комбинацию изделия и тележки следует перемещать с осторожностью.

! Никогда не вставляйте посторонние предметы в слот на корпусе монитора. Это может повредить электронные компоненты, что приведёт к пожару или электрическому удару. Никогда не проливайте жидкости на монитор.

! Не кладите лицевую сторону изделия на пол.

! Если вы устанавливаете монитор на стену или полку, используйте монтажный комплект, одобренный производителем, и строго следуйте его инструкциям.

! Оставьте пространство вокруг монитора, как показано ниже. В противном случае циркуляция воздуха может быть недостаточной, что приведёт к перегреву, пожару или повреждению монитора.

! Чтобы избежать возможных повреждений, например, отслоения панели от рамки, убедитесь, что наклон монитора вниз не превышает -5 градусов. Если максимальный угол наклона вниз превышен, повреждения монитора не будут покрываться гарантией.

Ниже приведены рекомендуемые зоны вентиляции вокруг монитора при установке на стену или подставку:

Установлено с подставкой



Очистка

 Регулярно очищайте корпус влажной мягкой тканью.

 При очистке используйте мягкую хлопчатобумажную или микрофибровую ткань. Ткань должна быть влажной и почти сухой, не допускайте попадания жидкости внутрь корпуса.



 Перед очисткой отключите шнур питания от сети.

Прочее

 Если из устройства исходит странный запах, звук или дым, немедленно отключите вилку питания и обратитесь в Сервисный центр.

 Убедитесь, что вентиляционные отверстия не заблокированы столом или занавеской.

 Не подвергайте ЖК-монитор сильной вибрации или ударам во время работы.

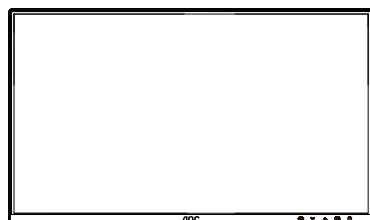
 Не ударяйте и не роняйте монитор во время работы или транспортировки.

 Шнуры питания должны иметь сертификат безопасности. Для Германии шнур должен соответствовать стандарту H03VV-F, 3G, 0,75 мм² или быть лучше. Для других стран следует использовать соответствующие типы шнуров.

 Чрезмерное звуковое давление от наушников и гарнитур может привести к потере слуха. Регулировка эквалайзера до максимума увеличивает выходное напряжение на наушниках и гарнитурах, а следовательно, и уровень звукового давления.

Настройка

Комплектация



Monitor



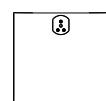
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



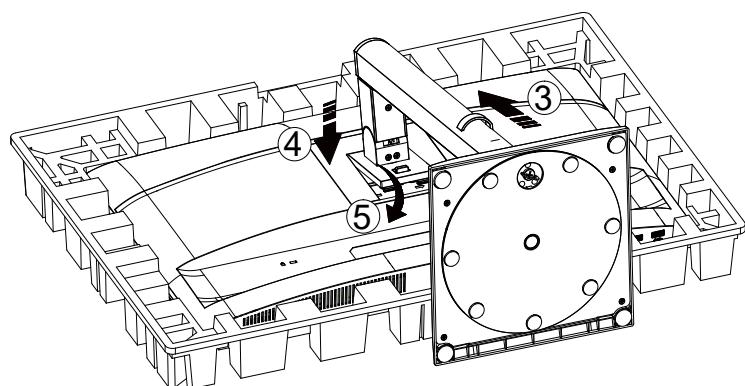
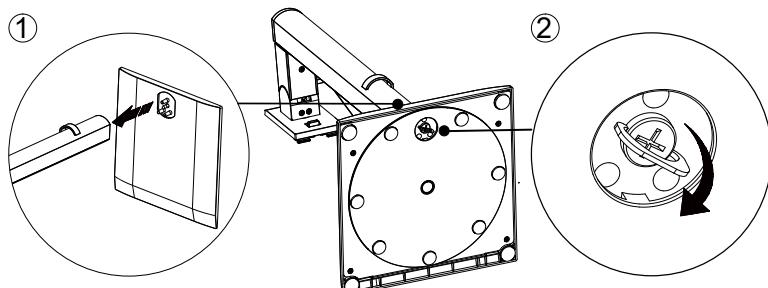
USB C-C
Cable

* Не все сигнальные кабели предоставляются для всех стран и регионов. Пожалуйста, уточните у местного дилера или в представительстве АОС для подтверждения.

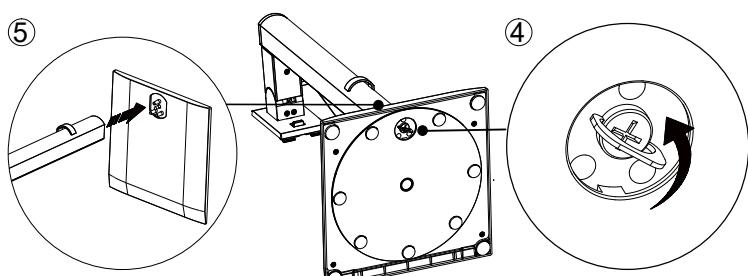
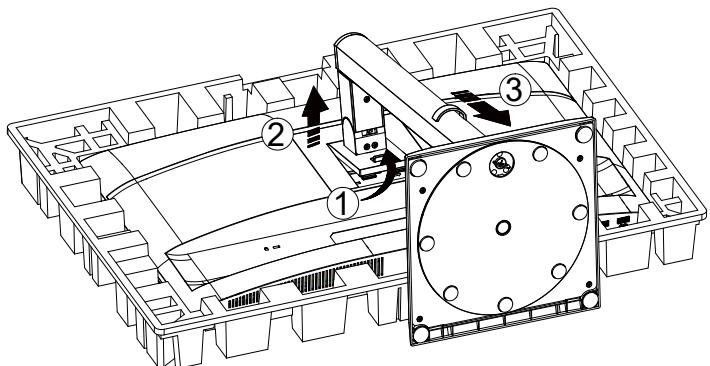
Установка подставки и основания

Пожалуйста, установите или снимите основание, следуя приведённым ниже инструкциям.

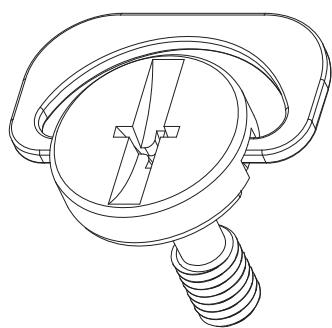
Установка:



Снятие:



Технические характеристики винта для основания: M6*13 мм (эффективная длина резьбы 5,5 мм)



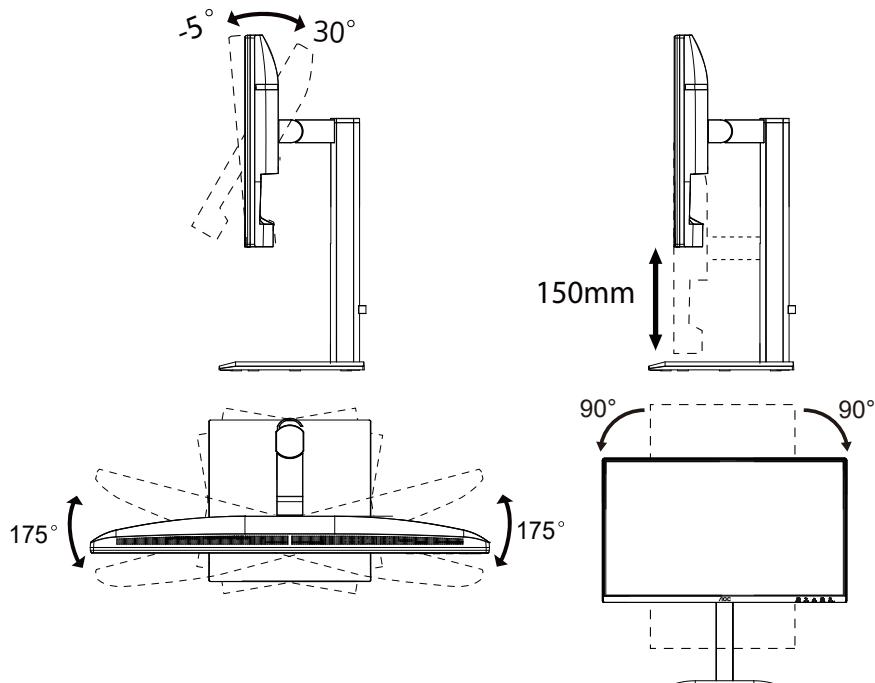
ПРИМЕЧАНИЕ: Дизайн дисплея может отличаться от изображённого.

Регулировка угла обзора

Для достижения наилучшего качества просмотра рекомендуется убедиться, что пользователь видит своё лицо полностью на экране, затем отрегулировать угол монитора в соответствии с личными предпочтениями.

Держите подставку, чтобы монитор не опрокинулся при изменении угла наклона.

Вы можете отрегулировать монитор следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ:

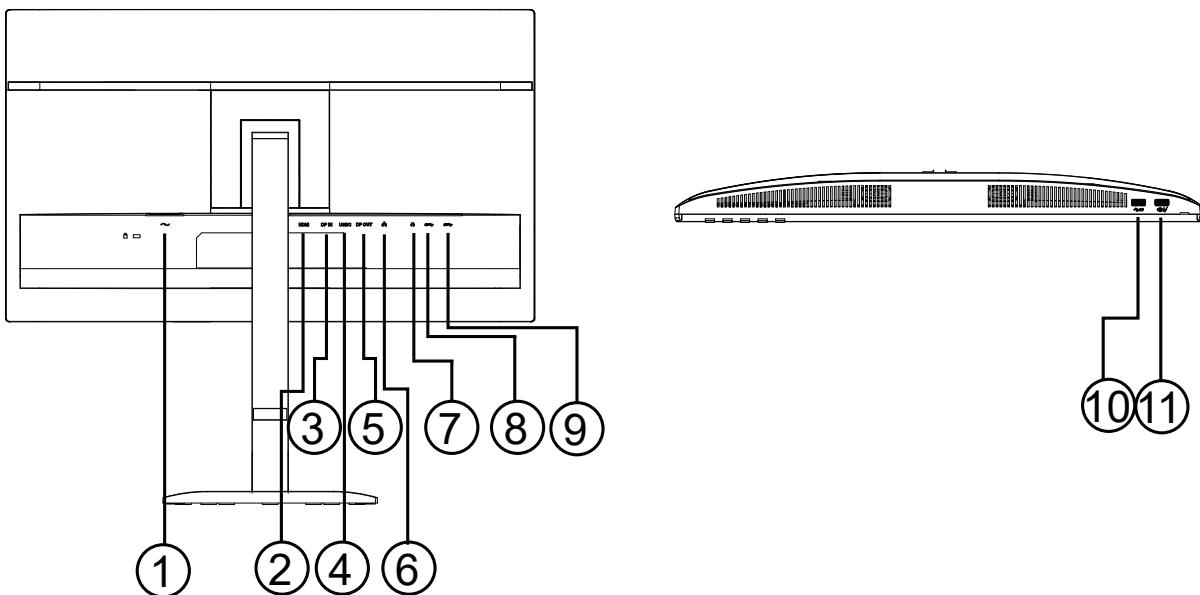
Не прикасайтесь к ЖК-экрану при изменении угла. Прикосновение к ЖК-экрану может привести к его повреждению.

Предупреждение

- Во избежание возможного повреждения экрана, такого как отслаивание панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5 градусов.
- Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.

Подключение монитора

Подключение кабелей на задней панели монитора и компьютера:



1. Питание
2. HDMI
3. Вход DisplayPort
4. USB C
5. Выход DisplayPort
6. RJ45
7. Наушники
8. USB3.2 Gen1
9. USB3.2 Gen1
10. USB3.2 Gen1
11. USB3.2 Gen1 downstream + зарядка

Подключение к ПК

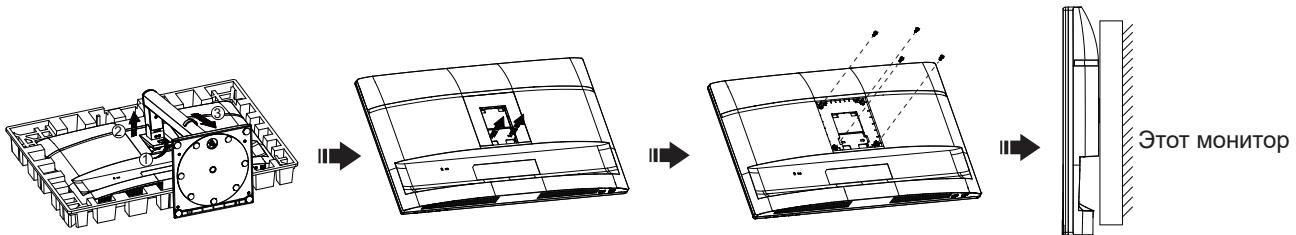
1. Плотно подключите сетевой кабель к задней панели дисплея.
2. Выключите компьютер и отключите его сетевой кабель.
3. Подключите кабель сигнала дисплея к видеовыходу на задней панели компьютера.
4. Подключите сетевой кабель компьютера и дисплея к ближайшей розетке.
5. Включите компьютер и дисплей.

Если на мониторе отображается изображение, установка завершена. Если изображение не отображается, обратитесь к разделу «Устранение неполадок».

Для защиты оборудования всегда выключайте ПК и ЖК-монитор перед подключением.

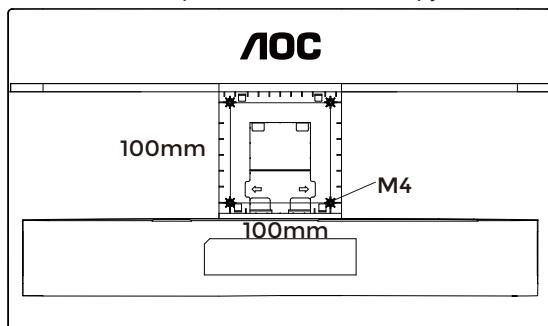
Настенное крепление

Подготовка к установке дополнительного настенного крепления.

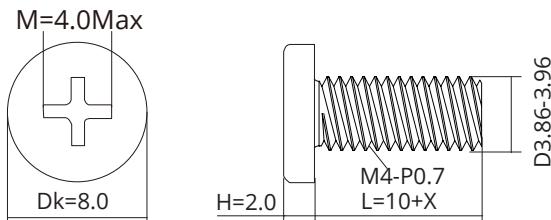


можно прикрепить к настенному креплению, приобретаемому отдельно. Перед выполнением данной процедуры отключите питание. Выполните следующие шаги:

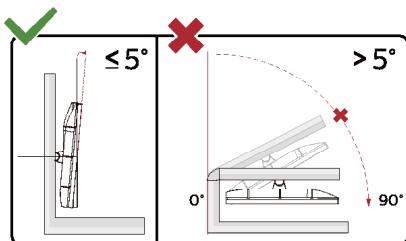
1. Снимите подставку.
2. Следуйте инструкциям производителя для сборки настенного крепления.
3. Установите настенное крепление на заднюю часть монитора. Совместите отверстия крепления с отверстиями на задней панели монитора.
4. Вставьте 4 винта в отверстия и затяните их.
5. Подключите кабели обратно. Обратитесь к руководству пользователя, поставляемому с дополнительным настенным креплением, для инструкций по его креплению к стене.



Технические характеристики винтов для настенного крепления: M4*(10+X) мм, (X — толщина настенного крепежа).



Примечание: отверстия для крепления VESA доступны не для всех моделей, пожалуйста, уточняйте у дилера или официального представителя AOC. Всегда обращайтесь к производителю для установки на стену.



* Дизайн дисплея может отличаться от изображённого.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. Во избежание возможного повреждения экрана, такого как отслаивание панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5 градусов.
2. Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.

функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работает с DisplayPort/HDMI.
2. Совместимые видеокарты: рекомендуемый список приведён ниже, также его можно проверить на сайте www.AMD.com.

Видеокарты

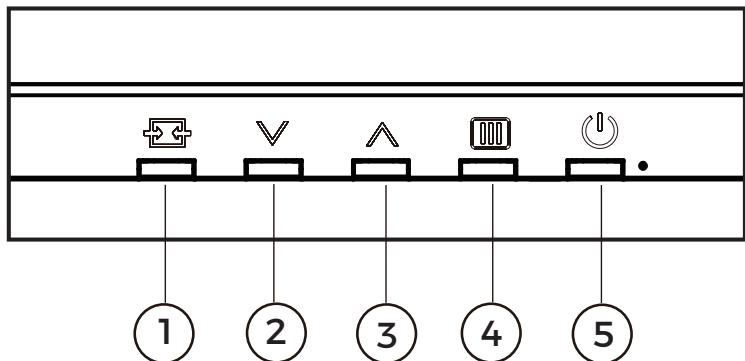
- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серия Radeon™ R9/R7 300 (за исключением R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Серия Radeon™ R9/R7 200 (за исключением R9 270/X, R9 280/X)

Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Настройка

Горячие клавиши



1	Источник/Выход
2	Режим предустановки/∨
3	Яркость/∧
4	Меню/Ввод
5	Питание

Меню/Ввод

Нажмите для отображения OSD или подтверждения выбора.

Питание

Нажмите кнопку питания, чтобы включить монитор.

Режим предустановки/∨

Когда меню OSD отсутствует, нажмите клавишу “∨” для открытия функции Режим предустановки, затем нажмите клавишу “∨” или “∧” для выбора Режима предустановки.

Яркость/∧

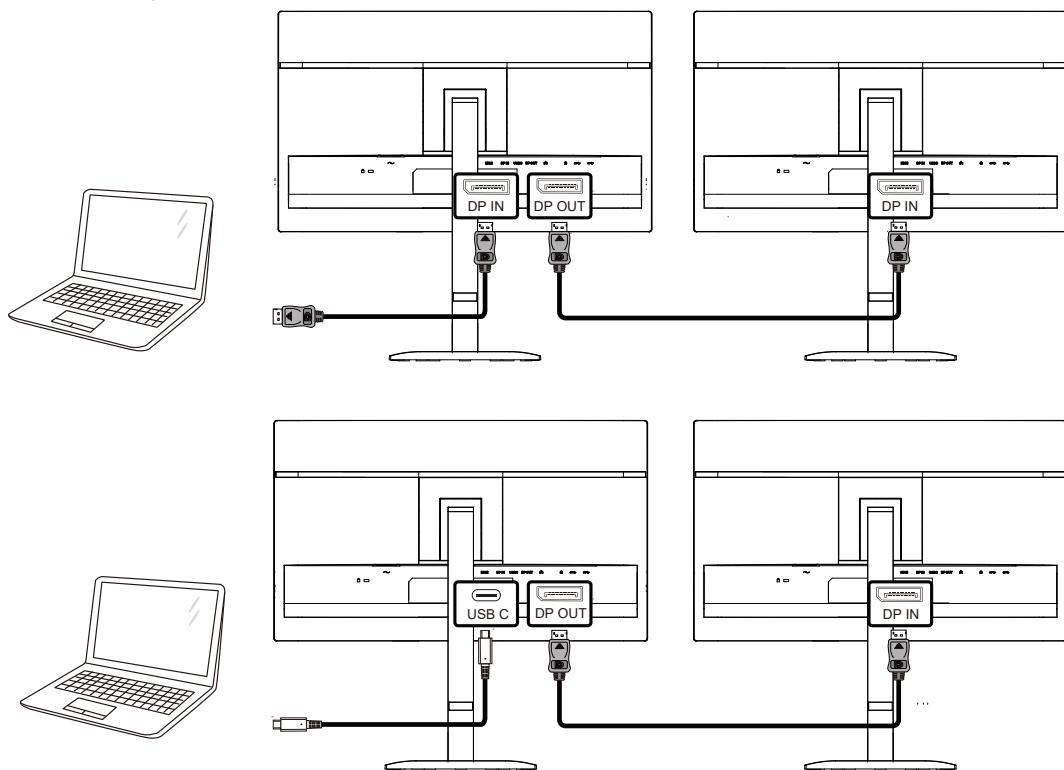
Когда меню OSD отсутствует, нажмите клавишу “∧” для открытия функции яркости, затем нажмите клавишу “∨” или “∧” для регулировки яркости.

Источник/Выход

Когда меню OSD закрыто, нажатие кнопки Source/Exit активирует функцию горячей клавиши Source.

Когда меню OSD активно, эта кнопка выполняет функцию выхода (для выхода из меню OSD).

Цепочка Daisy



Настройка OSD

Основные и простые инструкции по управляющим клавишам.

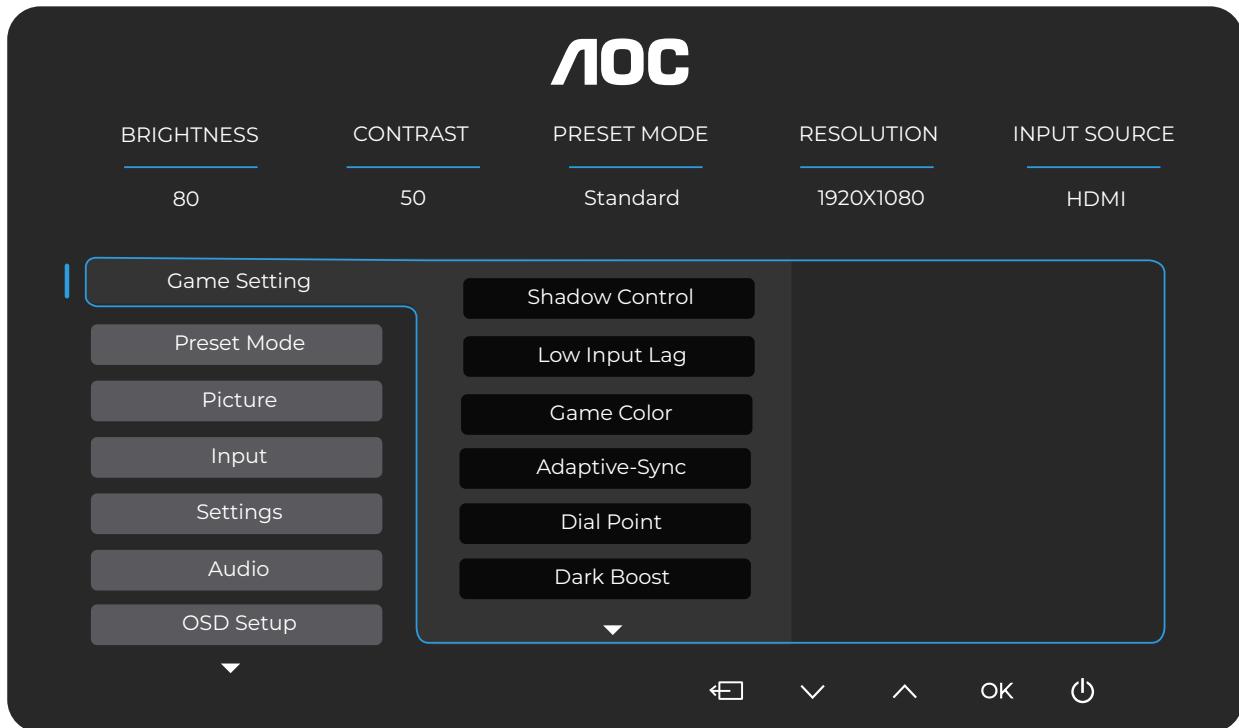


- 1). Нажмите кнопку MENU для активации окна OSD.
- 2). Нажмите или для навигации по функциям. После выделения нужной функции нажмите кнопку MENU / OK для её активации, затем нажмите или для навигации по функциям подменю. После выделения нужной функции подменю нажмите кнопку MENU / OK для её активации.
- 3). Нажмите или чтобы изменить настройки выбранной функции. Нажмите / чтобы выйти. Если необходимо отрегулировать другую функцию, повторите шаги 2–3.
- 4). Функция блокировки OSD: чтобы заблокировать OSD, нажмите и удерживайте кнопку MENU при выключенном мониторе, затем нажмите кнопку питания для включения монитора. Чтобы разблокировать OSD — нажмите и удерживайте кнопку MENU при выключенном мониторе, затем нажмите кнопку питания для включения монитора.

Примечания:

- 1). Если у устройства только один входной сигнал, пункт «Выбор входа» недоступен для настройки.
- 2). Если разрешение входного сигнала совпадает с нативным разрешением или используется Adaptive-Sync, пункт «Соотношение изображения» недействителен.

Игровые настройки



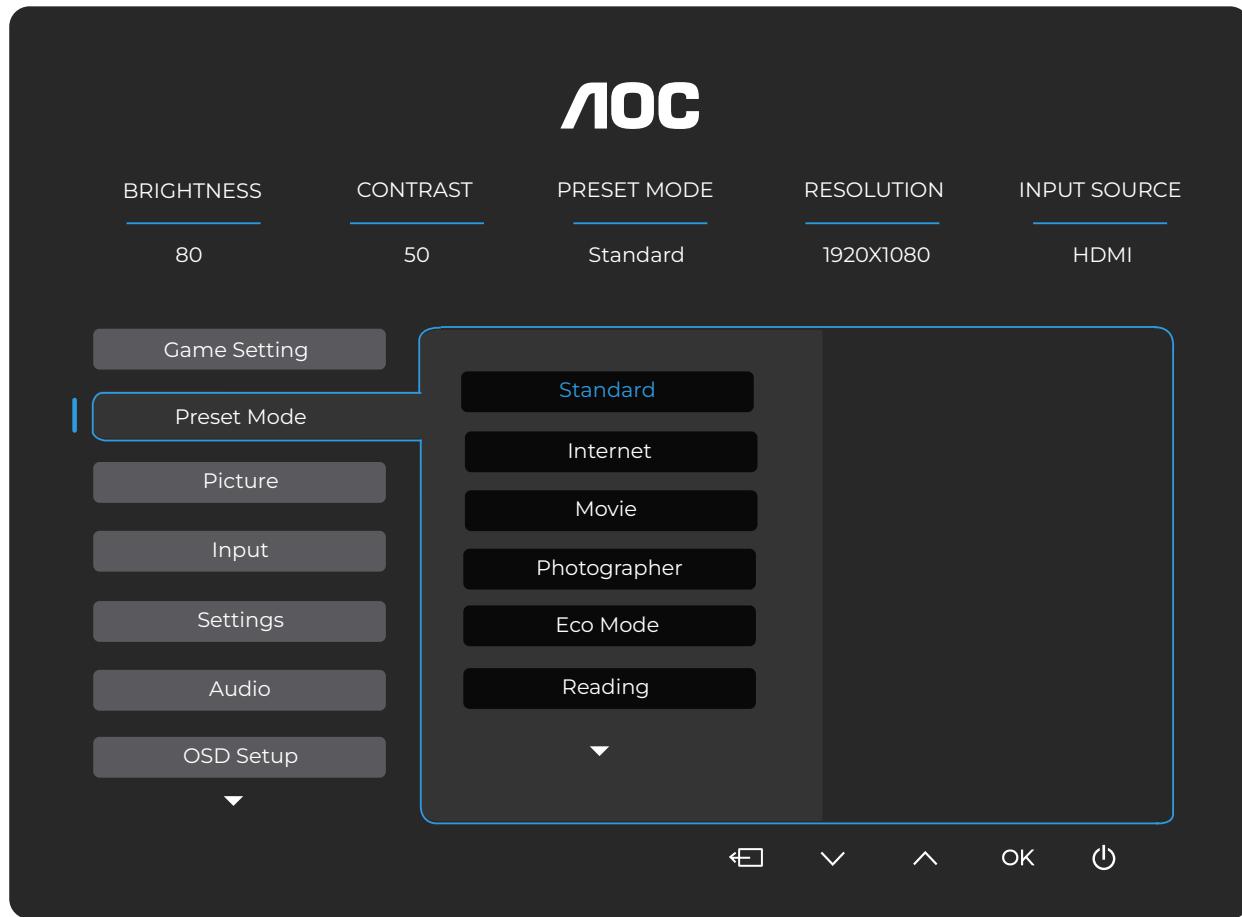
Управление тенями	0 ~ 20	Управление тенями по умолчанию установлено на 0; пользователь может регулировать значение от 0 до 20 для повышения четкости изображения. Если изображение слишком темное и детали плохо различимы, отрегулируйте значение от 0 до 20 для улучшения четкости.
Низкая задержка ввода	Выкл. / Вкл.	Отключите буфер кадров для уменьшения задержки ввода.
Игровой цвет	0 ~ 20	Игровой цвет предоставляет 0–20 уровней для настройки насыщенности с целью улучшения изображения.
Adaptive-Sync	Выкл. / Вкл.	Отключить или включить Adaptive-Sync. Напоминание о работе Adaptive-Sync: при включении функции Adaptive-Sync в некоторых игровых сценах может наблюдаться мерцание.
Точка прицеливания	Выкл / Вкл / Динамический	Функция «Точка прицеливания» размещает индикатор прицела в центре экрана, помогая игрокам точнее и аккуратнее целиться в играх от первого лица (FPS).
Усиление темных участков	Выкл / Уровень 1 / Уровень 2 / Уровень 3	Улучшает детализацию экрана в темных и светлых областях, регулируя яркость в светлых зонах и предотвращая перенасыщение.
MBR	0 ~ 20	MBR (снижение размытия движения) предоставляет 0–20 уровней настройки для уменьшения размытия при движении. Примечание: 1. Функция MBR может быть отрегулирована при выключенном Adaptive-Sync и частоте обновления ≥ 75 Гц. 2. Яркость экрана будет уменьшаться с увеличением значения настройки.
Синхронизация MBR	Выкл. / Вкл.	Отключение или включение синхронизации MBR (Удаление размытия движения). Примечание: Функция синхронизации MBR может быть настроена при включённом Adaptive-Sync и переменной частоте входного сигнала.

		<p>Регулировка времени отклика.</p> <p>Примечание:</p> <ol style="list-style-type: none"> Если пользователь устанавливает Овердрайв на «Сильный», изображение на экране может стать размытым. Пользователи могут регулировать уровень Овердрайва или отключать его в соответствии со своими предпочтениями. Функция «Усиленный» доступна при выключенном Adaptive-Sync и частоте обновления ≥ 75 Гц. Яркость экрана уменьшится при включении функции «Усиленный».
Овердрайв	Выкл / Слабый / Средний / Сильный / Усиленный	

Примечание:

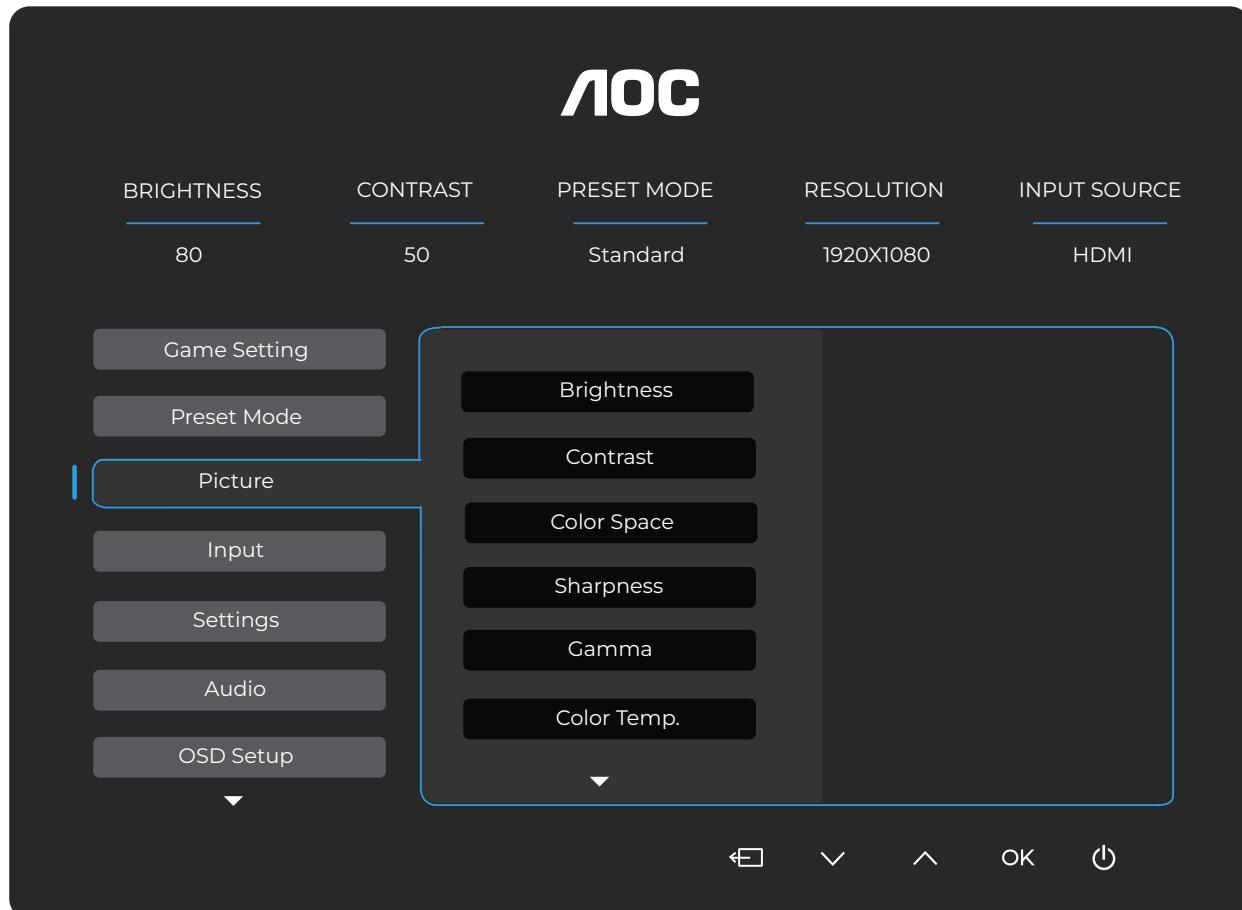
Когда в разделе «Изображение» параметр «Цветовое пространство» установлен на sRGB, элементы «Игровой режим», «Управление тенями», «MBR», «Синхронизация MBR» и «Усиление темных участков» недоступны для настройки. «Усиление» в разделе «Овердрайв» недоступно.

Режим предустановки



Стандарт	Повышение читаемости для соответствующих веб- и мобильных игр.
Интернет	Режим Интернета.
Фильм	Режим фильма.
Фотограф	Режим фотографа.
Эко-режим	Эко-режим
Чтение	Режим чтения.
HDR-эффект — изображение	Настройте HDR-эффект в соответствии с вашими требованиями.
HDR-эффект — фильм	
HDR-эффект — игра	
Спорт	Режим предустановки Спорт.
FPS	Для игры в FPS (шутеры от первого лица). Улучшает уровень черного в темной теме.
RTS	Для игры в RTS (стратегии в реальном времени). Улучшает качество изображения.
Гонки	Для игры в гонки, обеспечивает максимально быстрое время отклика и высокую насыщенность цветов.
Сброс цвета	Сбросить цвет к значениям по умолчанию.

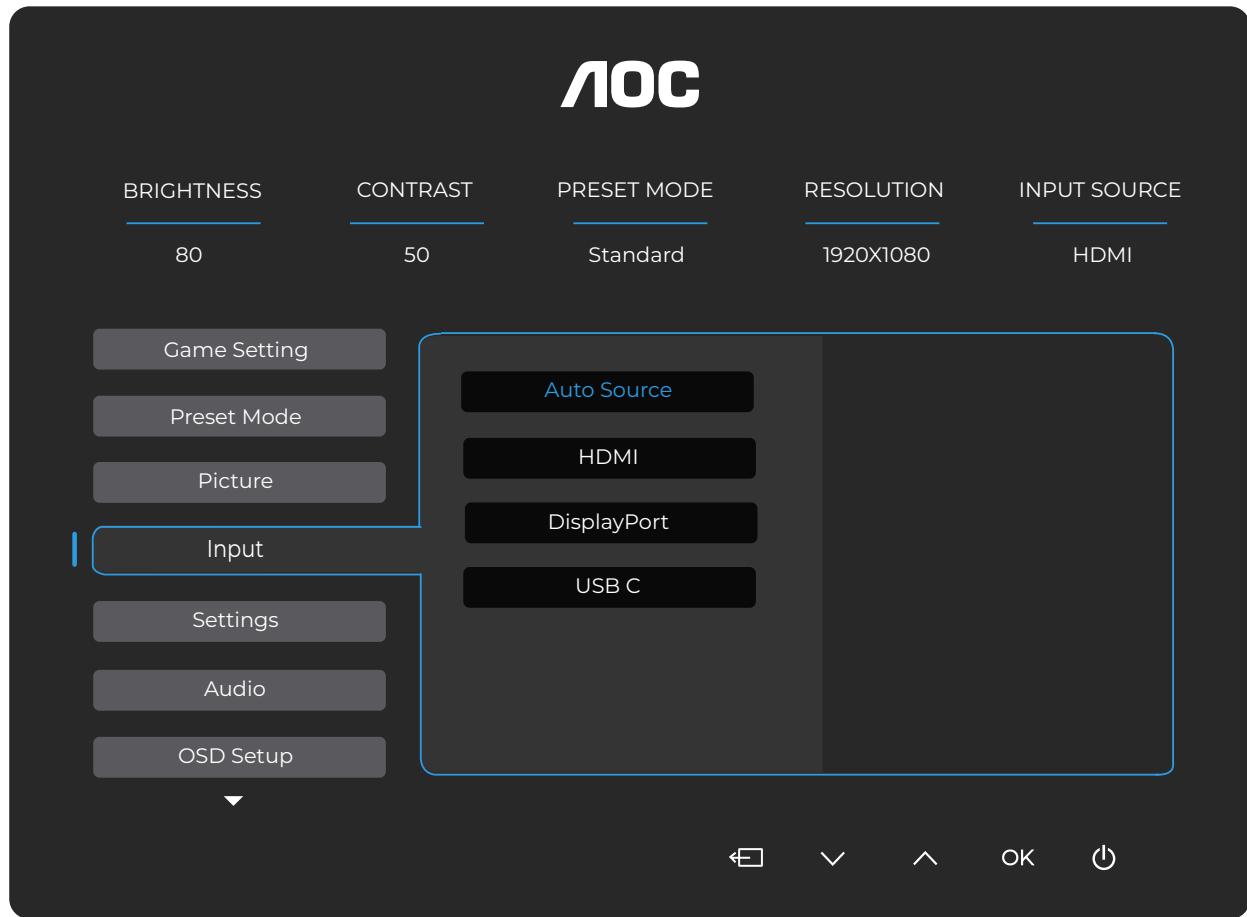
Изображение



Яркость	0-100	Регулировка подсветки.
Контраст	0-100	Контраст по цифровому регистру.
Цветовое пространство	Родное для панели	Панель стандартного цветового пространства.
	sRGB	Цветовое пространство sRGB.
Резкость	0-100	Регулировка резкости.
Гамма	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Регулировка гаммы.
Цветовая температура.	Родная	Восстановление родной цветовой температуры из EEPROM.
	5000K	Восстановление цветовой температуры 5000K из EEPROM.
	6500K	Восстановление цветовой температуры 6500K из EEPROM.
	7500K	Восстановление цветовой температуры 7500K из EEPROM.
	8200K	Восстановление цветовой температуры 8200K из EEPROM.
	9300K	Вызов цветовой температуры 9300K из EEPROM.
	11500K	Вызов цветовой температуры 11500K из EEPROM.
	Пользовательские настройки	Восстановление цветовой температуры из EEPROM.
Красный	0-100	Усиление красного из цифрового регистра.

Зелёный	0-100	Усиление зелёного из цифрового регистра.
Синий	0-100	Усиление синего из цифрового регистра.
DCR	Выкл.	Отключение динамического контрастного отношения.
	Вкл.	Включение динамического контрастного отношения.
Clear Vision	Выкл/Слабый/ Средний/Сильный	Функция повышения резкости на весь экран.
Соотношение изображения	Полный/Сохранять пропорции/1:1	Выберите соотношение изображения для отображения.

Вход

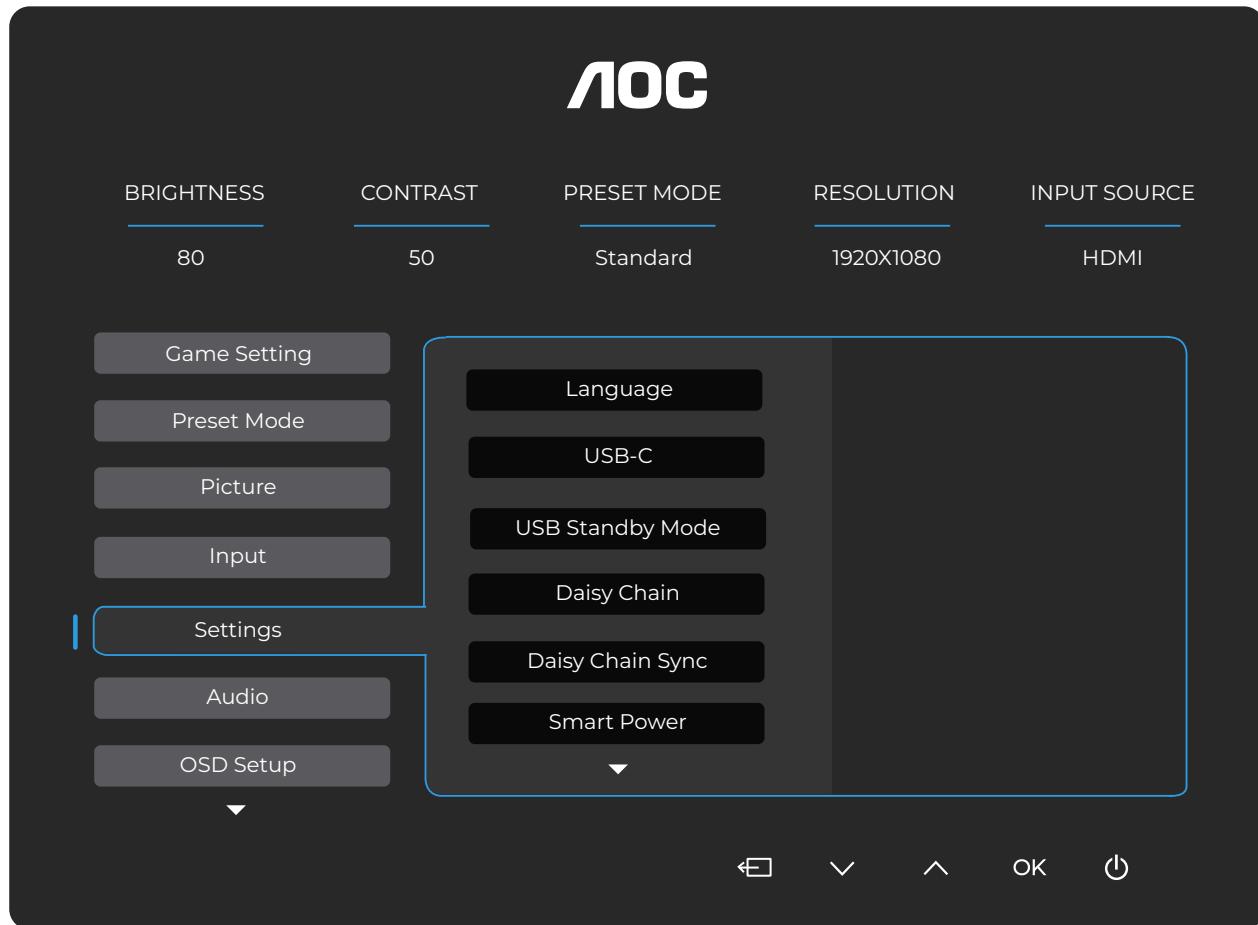


Автоматический источник	Автоматический выбор входного сигнала.
HDMI	
DisplayPort	Выберите источник входного сигнала.
USB C	

Примечание:

Рекомендуется оставить включённым автоматический выбор источника.

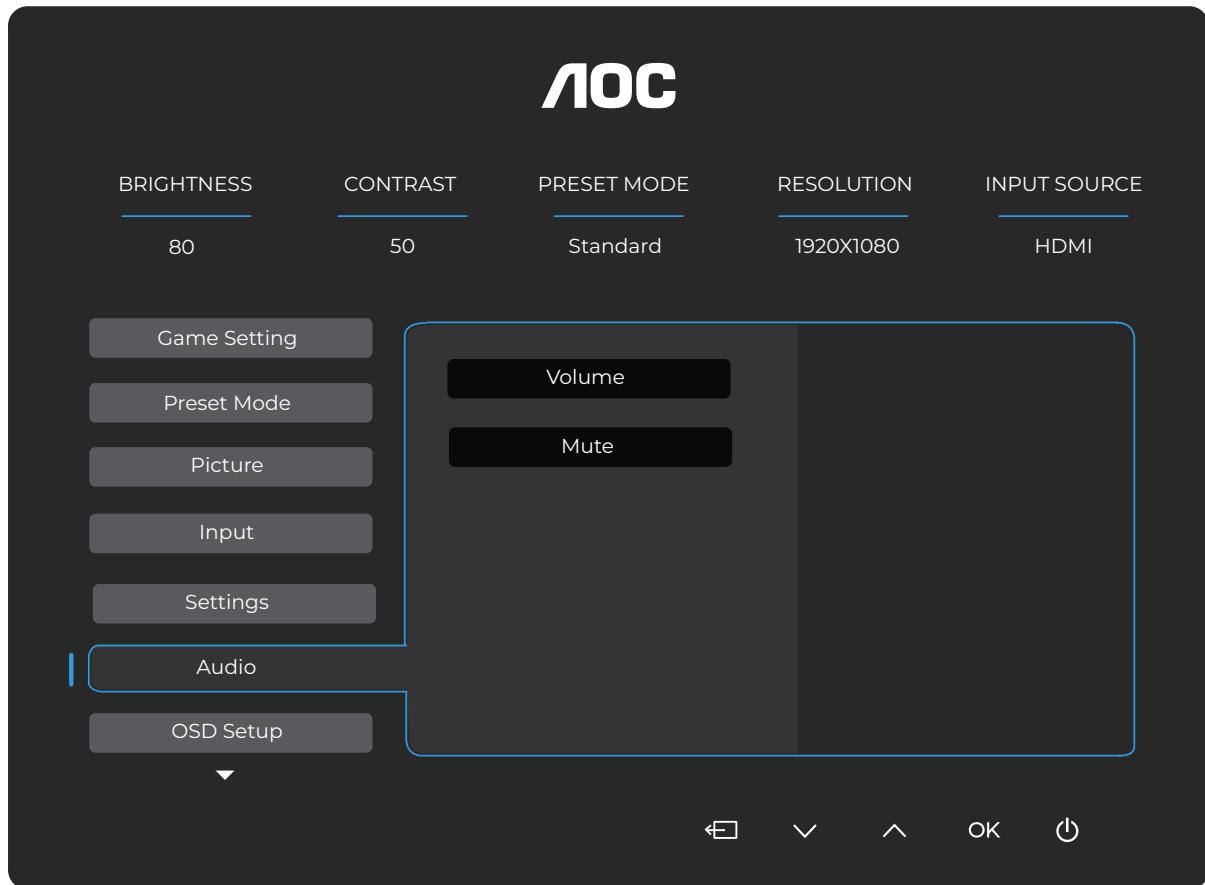
Настройки



Язык		Выберите язык OSD.
Напоминание о перерыве	Выкл/Вкл	Напоминание о перерыве, если пользователь работает более 1 часа подряд.
USB-C	Высокая скорость передачи данных / высокое разрешение	Установите приоритет передачи данных через USB или приоритет разрешения.
Режим ожидания USB	Выкл. / Вкл.	Включить/выключить режим ожидания USB.
Цепочка Daisy	Выключено / расширение / клон	Функция Daisy Chain позволяет подключать несколько мониторов. Этот дисплей АОС оснащен интерфейсом DisplayPort и DisplayPort через USB C, который позволяет связывать с несколькими дисплеями.
Синхронизация цепочки Daisy	Несинхронизировано / синхронизация OSD / синхронизация при низкой освещённости / синхронизация при средней освещённости / синхронизация при высокой освещённости	На основе цепи Daisy, достичь синхронизированных цветовых и языковых функций для нескольких дисплеев.
Умное питание	Выкл. / Вкл.	Включить/выключить умное питание.
Напоминание о перерыве	Выкл. / Вкл.	Напоминание о перерыве, если пользователь работает более 1 часа подряд.
Таймер выключения (ч)	0-24	Выберите время отключения DC.
DDC/CI	Нет / да	Включить/выключить поддержку DDC/CI.
Уведомление о разрешении	Выкл. / Вкл.	Включить/выключить уведомление о разрешении.

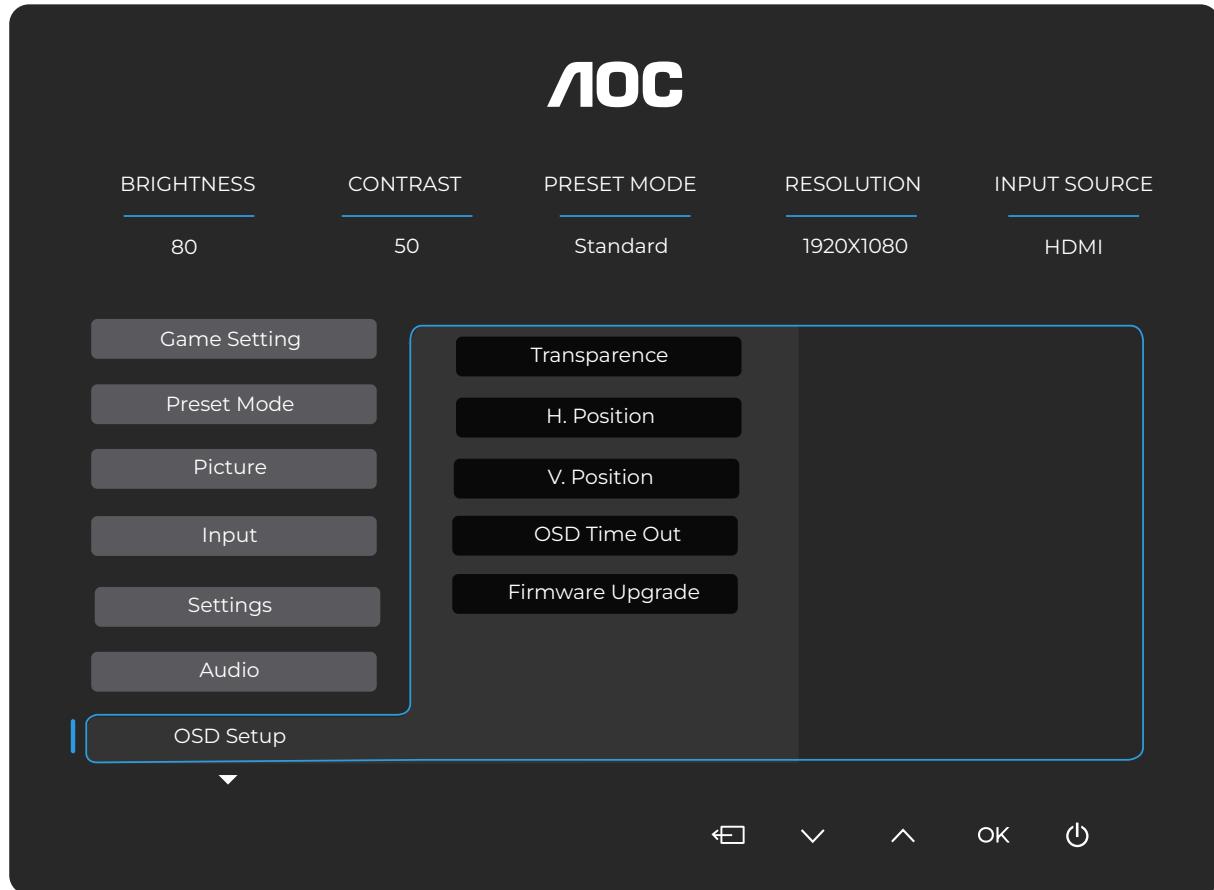
Сброс	Нет / Да / ENERGY STAR®	Сбросить меню к настройкам по умолчанию.
-------	-------------------------	--

Аудио



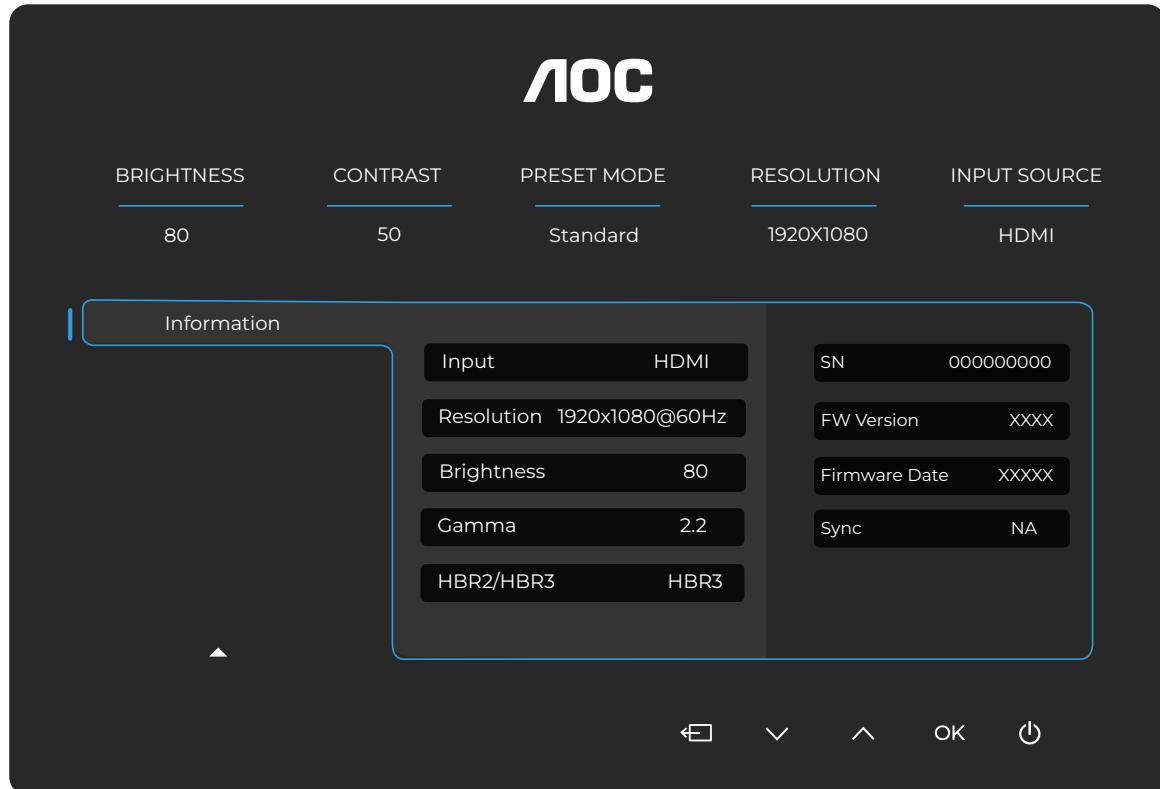
Громкость	0-100	Регулировка громкости.
Отключение звука	Выкл. / Вкл.	Отключить звук.

Настройка OSD



Прозрачность	0-100	Настройка прозрачности OSD.
Горизонтальное положение	0-100	Настройка горизонтального положения OSD.
Вертикальное положение	0-100	Настройка вертикального положения OSD.
Тайм-аут	5-120	Настройка времени тайм-аута OSD.
Обновление прошивки	Нет / да	Обновление прошивки через USB.

Информация



Индикатор светодиода

Статус	Цвет светодиода
Режим полной мощности	Белый
Режим активного отключения	Оранжевый

Устранение неполадок

Проблема и вопрос	Возможные решения
Индикатор питания не горит	Убедитесь, что кнопка питания включена, а сетевой шнур правильно подключён к заземлённой розетке и к монитору.
Изображение отсутствует на экране	<ul style="list-style-type: none"> • Правильно ли подключен сетевой шнур? Проверьте подключение сетевого шнура и электропитание. • Правильно ли подключен видеокабель? (Подключение через HDMI-кабель) Проверьте подключение HDMI-кабеля. (Подключение через DisplayPort-кабель) Проверьте подключение DisplayPort-кабеля. * Вход HDMI/DisplayPort доступен не на всех моделях. • Если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы увидеть начальный экран (экран входа). Если появляется начальный экран (экран входа), загрузите компьютер в соответствующем режиме (безопасный режим для Windows 7/8/10), затем измените частоту видеокарты. (См. раздел «Настройка оптимального разрешения») Если начальный экран (экран входа) не появляется, обратитесь в Сервисный центр или к вашему дилеру. • Вы видите “Вход не поддерживается” на экране? Это сообщение появляется, когда сигнал от видеокарты превышает максимальное разрешение и частоту, которые монитор может корректно обработать. Отрегулируйте максимальное разрешение и частоту, которые монитор может корректно обработать. • Убедитесь, что установлены драйверы монитора AOC.
Изображение размытое и присутствует эффект «призрачного» изображения.	Отрегулируйте контрастность и яркость. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки. Убедитесь, что вы не используете удлинительный кабель или переключатель. Рекомендуется подключать монитор непосредственно к выходному разъему видеокарты на задней панели.
Изображение дергается, мерцает или на экране появляется волнообразный узор.	Переместите электрические устройства, способные вызывать электромагнитные помехи, как можно дальше от монитора. Используйте максимальную частоту обновления, поддерживаемую вашим монитором при выбранном разрешении.
Монитор застрял в режиме активного отключения питания.”	Выключатель питания компьютера должен быть установлен в положение ВКЛ. Видеокарта компьютера должна быть плотно установлена в соответствующий слот. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подключен к компьютеру. Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один контакт не согнут. Убедитесь, что компьютер работает, нажав клавишу CAPS LOCK на клавиатуре и наблюдая за индикатором CAPS LOCK. Индикатор должен либо включиться, либо выключиться после нажатия клавиши.
Отсутствует один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЁНЫЙ или СИНИЙ).	Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один контакт не повреждён. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подключен к компьютеру.
Изображение на экране не центрировано или неправильно масштабировано.	Отрегулируйте горизонтальное и вертикальное положение (H-Position и V-Position) или нажмите горячую клавишу (AUTO).
Изображение имеет цветовые дефекты (белый цвет не выглядит белым).	Отрегулируйте цвет RGB или выберите желаемую цветовую температуру.
Горизонтальные или вертикальные помехи на экране.	Используйте режим завершения работы Windows 7/8/10/11 для настройки CLOCK и FOCUS. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки.
Регулирование и обслуживание	Пожалуйста, обратитесь к разделу «Регулирование и обслуживание» в руководстве на CD или на сайте www.aoc.com (чтобы найти модель, приобретённую в вашей стране, и получить информацию о регулировании и обслуживании на странице поддержки).

Технические характеристики

Общие технические характеристики

Панель	Название модели	24E4CV	
	Система управления	TFT цветной ЖК-дисплей	
	Размер видимого изображения	60,5 см по диагонали	
	Шаг пикселя	0,2745 мм (Г) x 0,2745 мм (В)	
	Цвет отображения	16,7 млн цветов	
Прочее	Диапазон горизонтальной развертки	30–85 кГц (VGA) 30–140 кГц (HDMI/DisplayPort)	
	Максимальный размер горизонтальной развертки	527,04 мм	
	Диапазон вертикальной развертки	48–75 Гц (VGA) 48–120 Гц (HDMI/DisplayPort)	
	Максимальный размер вертикальной развертки	296,46 мм	
	Оптимальное предустановленное разрешение	1920*1080@60 Гц (HDMI/DP) 1920*1080@75 Гц (VGA)	
	Максимальное разрешение	1920*1080@120 Гц (HDMI/DP) 1920*1080@75 Гц (VGA)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Источник питания	100-240 В~, 50/60 Гц, 1,5 А	
	Потребляемая мощность	Типичное (яркость и контраст по умолчанию)	21 Вт
		Максимум (яркость = 100, контраст = 100)	≤150 Вт
		Режим ожидания	≤0,3 Вт
Физические характеристики	Тепловыделение	Нормальная работа	71,67 БТЕ/ч (типичное)
		Режим сна (режим ожидания)	<1,02 БТЕ/ч
		Режим выключения	<0 БТЕ/ч
	Тип разъема	HDMI/DisplayPort Вход/USB C/DisplayPort Выход/USB Восходящий/Наушники/USB	
	Тип сигнального кабеля	Съемный	
Экологические условия	Температура	Рабочая	0°C~40°C
		Не рабочая	-25°C~55°C
	Влажность	Рабочая	10%~85% (без конденсации)
		Не рабочая	5%~93% (без конденсации)
	Высота над уровнем моря	Рабочая	0 м~5000 м (0 футов~16404 футов)
		Не рабочая	0 м~12192 м (0 футов~40000 футов)

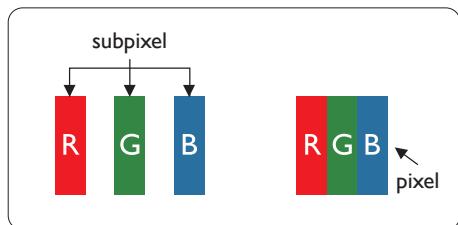


Политика АОС по дефектам пикселей панели мониторов

Компания АОС стремится поставлять продукцию высочайшего качества. Мы используем одни из самых передовых производственных процессов в отрасли и применяем строгий контроль качества. Тем не менее, дефекты пикселей или субпикселей на панелях мониторов иногда неизбежны.

Ни один производитель не может гарантировать полное отсутствие дефектов пикселей на всех панелях, однако АОС гарантирует ремонт или замену по гарантии любого монитора с неприемлемым количеством дефектов. Данное уведомление объясняет различные типы дефектов пикселей и определяет допустимые уровни дефектов для каждого типа. Для того чтобы претендовать на ремонт или замену по гарантии, количество дефектов пикселей на панели монитора должно превышать эти допустимые уровни. Например, не более 0,0004 % субпикселей на мониторе могут быть дефектными.

Кроме того, АОС устанавливает ещё более высокие стандарты качества для определённых типов или комбинаций дефектов пикселей, которые более заметны, чем другие. Данная политика действует по всему миру.



Пиксели и субпиксели

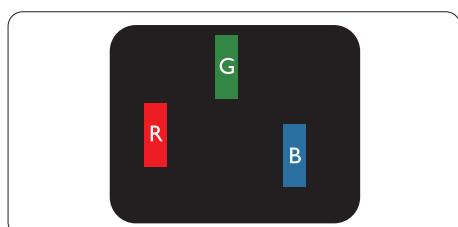
Пиксель, или элемент изображения, состоит из трёх субпикселей основных цветов: красного, зелёного и синего. Множество пикселей вместе формируют изображение. Когда все субпиксели пикселя подсвечены, три цветных субпикселя воспринимаются как один белый пиксель. Когда все субпиксели затемнены, три цветных субпикселя воспринимаются как один чёрный пиксель. Другие комбинации подсвеченных и затемнённых субпикселей воспринимаются как пиксели других цветов.

Типы дефектов пикселей

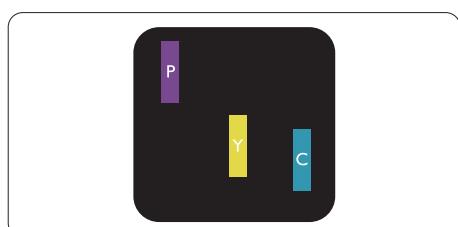
Дефекты пикселей и субпикселей проявляются на экране по-разному. Существуют две категории дефектов пикселей и несколько типов дефектов субпикселей в каждой категории.

Дефекты ярких точек

Дефекты ярких точек проявляются как пиксели или субпиксели, которые всегда подсвечены или «включены». Яркая точка — это субпиксель, который выделяется на экране при отображении монитором тёмного изображения. Существуют следующие типы дефектов ярких точек.



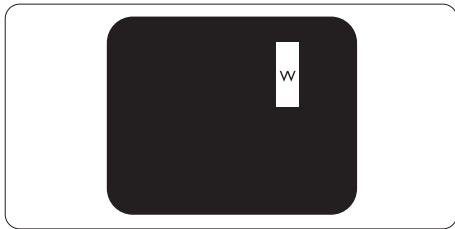
Один подсвеченный красный, зелёный или синий субпиксель.



Два соседних подсвеченных субпикселя:

- Красный + Синий = Фиолетовый
- Красный + Зелёный = Жёлтый

- Зеленый + Синий = Голубой (светло-голубой)



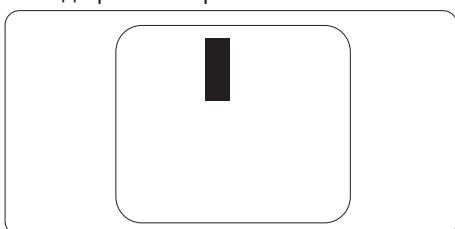
Три соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель).

Примечание

Красный или синий яркий пиксель должен быть ярче соседних точек более чем на 50%, тогда как зеленый яркий пиксель — на 30%.

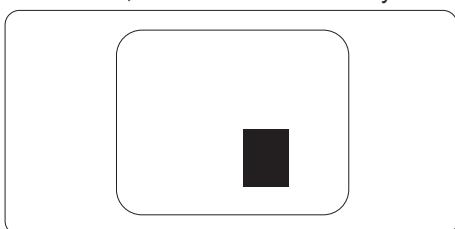
Дефекты черных точек

Дефекты черных точек проявляются как пиксели или субпиксели, которые всегда темные или «выключены». То есть темная точка — это субпиксель, который выделяется на экране при отображении светлого изображения. Это типы дефектов черных точек.



Близость дефектов пикселей

Поскольку дефекты пикселей и субпикселей одного типа, расположенные близко друг к другу, могут быть более заметными, компания АОС также устанавливает допустимые нормы по близости дефектов пикселей.



Допустимые нормы дефектов пикселей

Для того чтобы претендовать на ремонт или замену из-за дефектов пикселей в гарантийный период, панель монитора АОС должна иметь дефекты пикселей или субпикселей, превышающие допустимые нормы, указанные в веб-руководстве.

ДЕФЕКТЫ ЯРКИХ ТОЧЕК	ПРИЕМЛЕМЫЙ УРОВЕНЬ
1 светящийся субпиксель	2
2 соседних светящихся субпикселя	1
3 соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель)	0
Расстояние между двумя дефектами ярких точек*	≥ 15 мм
Общее количество дефектов ярких точек всех типов	2
ДЕФЕКТЫ ЧЁРНЫХ ТОЧЕК	ПРИЕМЛЕМЫЙ УРОВЕНЬ
1 тёмный субпиксель	5 или менее
2 соседних тёмных субпикселя	2 или менее
3 соседних тёмных субпикселя	≤ 1
Расстояние между двумя дефектами чёрных точек*	≥ 15 мм
Общее количество дефектов чёрных точек всех типов	5 или менее

ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ДЕФЕКТОВ ТОЧЕК	ПРИЕМЛЕМЫЙ УРОВЕНЬ
Общее количество дефектов ярких и чёрных точек всех типов	5 или менее

Примечание

*: 1 или 2 соседних дефекта субпикселя = 1 дефект точки.

Предустановленные режимы отображения

СТАНДАРТ	РАЗРЕШЕНИЕ (± 1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60 Гц	31.469	59.94
	640x480@72 Гц	37.861	72.809
	640x480@75 Гц	37.500	75.000
РЕЖИМЫ MAC VGA	640x480@67 Гц	35.000	66.667
РЕЖИМ IBM	720x400@70 Гц	31.469	70.087
SVGA	800x600@56 Гц	35.156	56.25
	800x600@60 Гц	37.879	60.317
	800x600@72 Гц	48.077	72.188
	800x600@75 Гц	46.875	75.000
MAC MIDE SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75 Гц	83.894	74.973
	1920x1080@100 Гц	110.000	100.000
	1920x1080@120 Гц	135.000	120.000

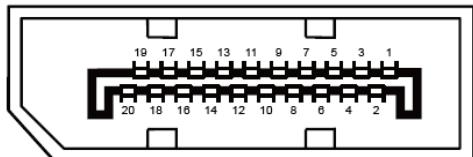
Примечание: согласно стандарту VESA, при расчёте частоты обновления (частоты полей) различных операционных систем и видеокарт может наблюдаться погрешность ± 1 Гц. Для повышения совместимости номинальная частота обновления данного продукта была округлена. Пожалуйста, ориентируйтесь на фактические характеристики изделия.

Назначение контактов



19-контактный кабель цветного сигнала дисплея

Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Заземление DDC/CEC
2.	Экран TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5 В питание
3.	TMDS Data 2-	11.	Экран TMDS Clock	19.	Обнаружение горячей замены
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Зарезервировано (N.C. на устройстве)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-контактный кабель цветного сигнала дисплея

Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Обнаружение горячей замены
9	ML_Lane 1 (p)	19	Возврат DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Этот монитор оснащён возможностями VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Это позволяет монитору информировать хост-систему о своей идентификации и, в зависимости от уровня используемого DDC, передавать дополнительную информацию о своих возможностях отображения.

DDC2B представляет собой двунаправленный канал передачи данных, основанный на протоколе I2C. Хост может запрашивать информацию EDID через канал DDC2B.

