

# AGON

PRO



## Руководство пользователя OLED-монитора AG276QKD2

Как OLED-устройство, этот дисплей требует регулярного обслуживания экрана для снижения риска остаточного изображения (выгорания).

# АОС

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2025 AOC. All Rights Reserved

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Безопасность .....	1
Обозначения.....	1
Питание.....	2
Установка.....	3
Очистка.....	4
Прочее.....	5
Установка.....	6
Комплектация .....	6
Установка подставки и основания.....	7
Регулировка монитора .....	9
Подключение монитора.....	10
Настенное крепление .....	11
функция Adaptive-Sync .....	12
HDR.....	13
Регулировка .....	14
Горячие клавиши .....	14
Руководство по клавишам OSD (Меню).....	15
Настройки OSD .....	16
Настройки игры .....	17
Яркость .....	19
Уход за OLED / Дополнительно .....	21
Настройка цвета .....	24
Аудио.....	26
Световые эффекты .....	27
Настройка PIP.....	29
Настройка OSD.....	31
Светодиодный индикатор.....	32
Устранение неполадок .....	33
Технические характеристики .....	34
Общие технические характеристики .....	34
Предустановленные режимы отображения .....	36
Назначение контактов.....	37
Plug and Play.....	38

# Безопасность

## Обозначения

В следующих подразделах описаны обозначения, используемые в данном документе.

### Примечания, предостережения и предупреждения

В течение всего руководства блоки текста могут сопровождаться значком и выделяться полужирным или курсивным шрифтом. Эти блоки представляют собой примечания, предостережения и предупреждения и используются следующим образом:



**ПРИМЕЧАНИЕ:** ПРИМЕЧАНИЕ указывает важную информацию, которая помогает эффективнее использовать вашу компьютерную систему.



**ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ:** ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ указывает на возможное повреждение оборудования или потерю данных и объясняет, как избежать проблемы.



**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на риск получения травм и объясняет, как избежать опасности. Некоторые предупреждения могут иметь альтернативное оформление и не сопровождаться значком. В таких случаях конкретное оформление предупреждения предписано регулирующими органами.

## Питание

 Монитор должен эксплуатироваться только от типа источника питания, указанного на этикетке. Если вы не уверены в типе электропитания в вашем доме, обратитесь к продавцу или в местную энергоснабжающую компанию.

 Монитор оснащён трёхконтактной заземлённой вилкой с третьим (заземляющим) контактом. Эта вилка предназначена для подключения только к заземлённой розетке в целях безопасности. Если ваша розетка не подходит для трёхжильной вилки, обратитесь к электрику для установки правильной розетки или используйте адаптер для безопасного заземления устройства. Не нарушайте назначение заземляющей вилки.

 Отключайте устройство от сети во время грозы или если оно не будет использоваться длительное время. Это защитит монитор от повреждений, вызванных скачками напряжения.

 Не перегружайте сетевые фильтры и удлинители. Перегрузка может привести к пожару или электрическому удару.

 Для обеспечения надлежащей работы используйте монитор только с компьютерами, сертифицированными UL, оснащёнными соответствующими розетками с напряжением 100–240 В переменного тока, минимум 5 А.

 Розетка должна быть установлена рядом с оборудованием и быть легко доступной.

 Использовать только с прилагаемым адаптером питания.  
Производитель: TPV Electronics (Fujian) Co., Ltd.  
Модель: ADPC19135

## Установка

**!** Не размещайте монитор на нестабильной тележке, подставке, штативе, кронштейне или столе. Если монитор упадёт, это может привести к травмам и серьёзным повреждениям данного изделия. Используйте только тележку, подставку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или поставляемые с этим изделием. Следуйте инструкциям производителя при установке изделия и используйте крепёжные элементы, рекомендованные производителем. Комбинацию изделия и тележки следует перемещать осторожно.

**!** Никогда не вставляйте посторонние предметы в отверстия корпуса монитора. Это может повредить электронные компоненты и привести к пожару или электрическому удару. Никогда не проливайте жидкости на монитор.

**!** Не кладите лицевую сторону изделия на пол.

**!** Если вы крепите монитор на стену или полку, используйте монтажный комплект, одобренный производителем, и следуйте инструкциям комплекта.

**!** Оставляйте свободное пространство вокруг монитора, как показано ниже. В противном случае циркуляция воздуха может быть недостаточной, что приведёт к перегреву, пожару или повреждению монитора.

**!** Чтобы избежать возможных повреждений, например, отслоения панели от рамки, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на  $-5^\circ$ . Если превышен максимальный угол наклона вниз в  $-5^\circ$ , повреждения монитора не покрываются гарантией.

Ниже приведены рекомендуемые зоны вентиляции вокруг монитора при установке на подставку:

### Установлен на подставке



## Очистка

⚠ Регулярно очищайте корпус мягкой тканью, слегка увлажнённой водой.

⚠ При очистке используйте мягкую хлопчатобумажную или микрофибровую ткань. Ткань должна быть влажной и почти сухой, не допускайте попадания жидкости внутрь корпуса.



⚠ Перед очисткой отключите сетевой шнур от питания.

## Прочее

 Если из устройства исходит странный запах, звук или дым, немедленно отключите сетевой штекер и обратитесь в сервисный центр.

 Убедитесь, что вентиляционные отверстия не заблокированы столом или занавеской.

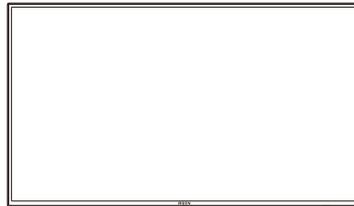
 Не подвергайте OLED-монитор сильной вибрации или ударам во время эксплуатации.

 Не ударяйте и не роняйте монитор во время эксплуатации или транспортировки.

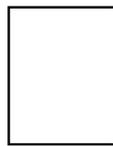
 Не рекомендуется использовать данный OLED-продукт более четырёх часов подряд. При превышении этого времени возможно появление остаточного изображения (выгорания). Для снижения вероятности появления остаточного изображения данный продукт использует ряд технологий. Цикл обслуживания занимает около 10 минут. Для подробной информации обратитесь к «разделу «Обслуживание экрана» section.

# Установка

## Комплектация



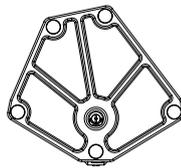
Quick Start



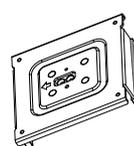
Warranty card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DisplayPort Cable



HDMI Cable



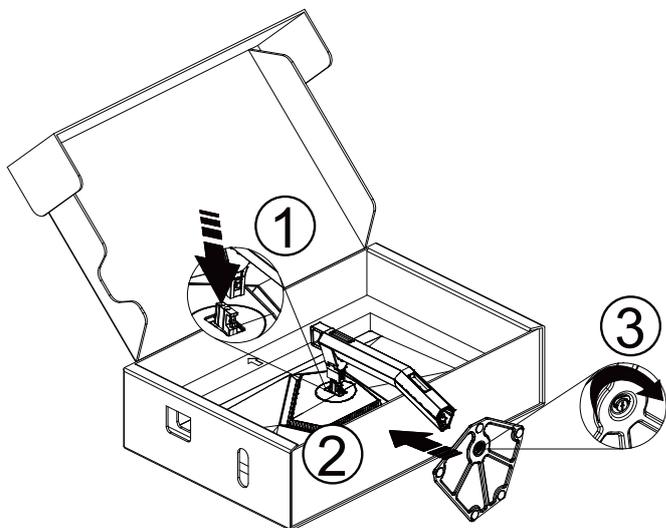
USB Cable

\* Не все сигнальные кабели поставляются для всех стран и регионов. Пожалуйста, уточните у местного дилера или в представительстве АОС.

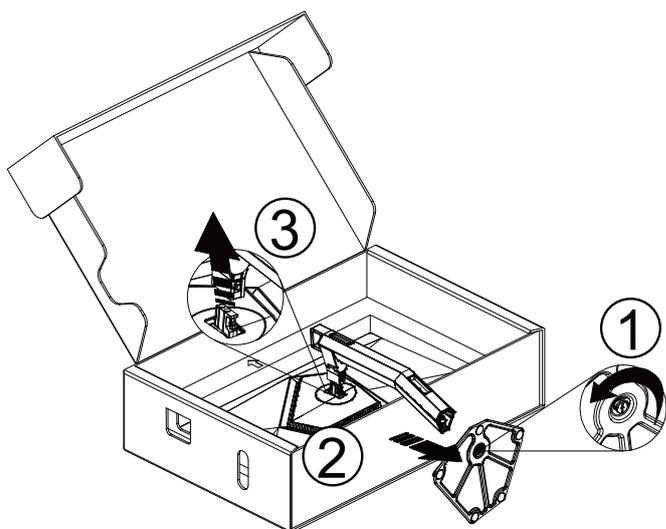
## Установка подставки и основания

Пожалуйста, установите или снимите основание, следуя приведённым ниже инструкциям.

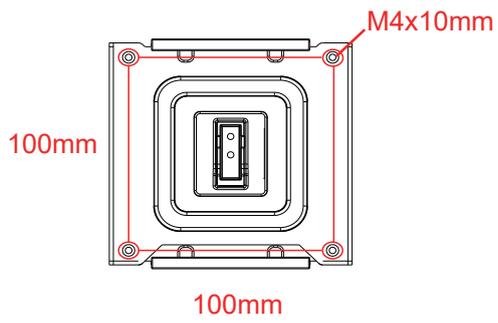
**Установка:**



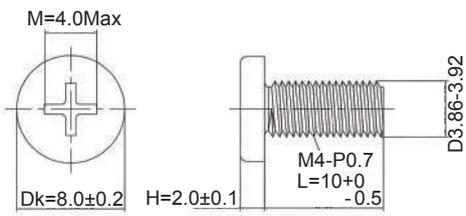
**Снятие:**



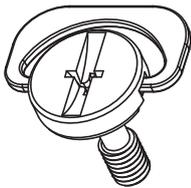
Кронштейн для настенного крепления:



Технические характеристики винтов для кронштейна: M4×10 мм



Технические характеристики винта основания: M6×13 мм (эффективная резьба 5,5 мм)

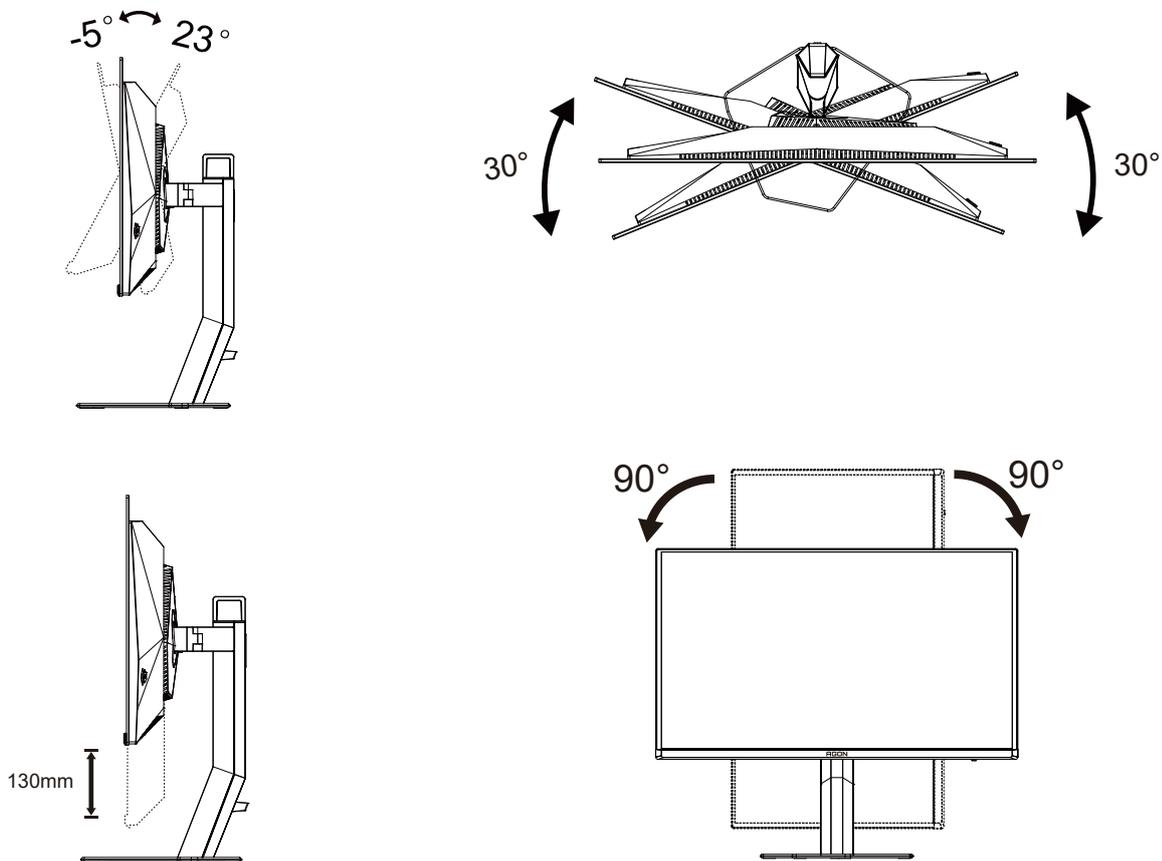


## Регулировка монитора

Для оптимального просмотра рекомендуется смотреть прямо на монитор, затем отрегулировать угол наклона по своему усмотрению.

Держите подставку для стабилизации монитора и захватывайте только рамку для регулировки угла наклона.

Вы можете отрегулировать монитор следующим образом:



### ПРИМЕЧАНИЕ:

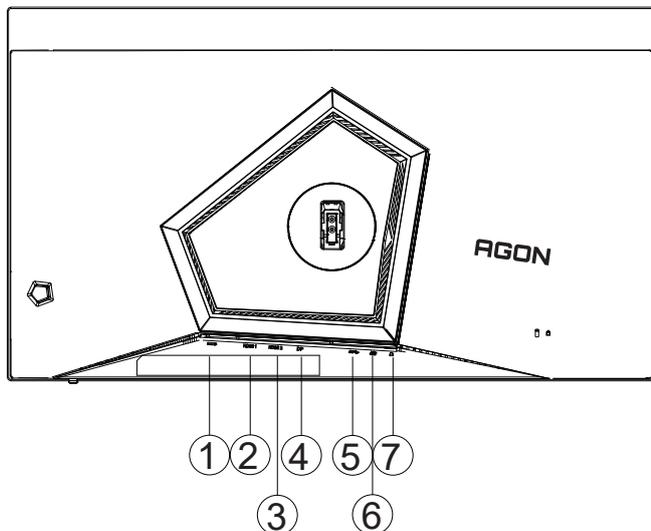
Не прикасайтесь к OLED-экрану при изменении угла наклона. Прикосновение к OLED-экрану может привести к повреждению.

### Предупреждение:

1. Чтобы избежать возможных повреждений экрана, таких как отслаивание панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на  $-5^\circ$ .
2. Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Захватывайте только рамку.

# Подключение монитора

Подключение кабелей на задней панели монитора:



1. Питание
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB3.2 Gen1 upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream + быстрая зарядка  
USB3.2 Gen1 downstream x1
7. Наушники

Подключение к ПК

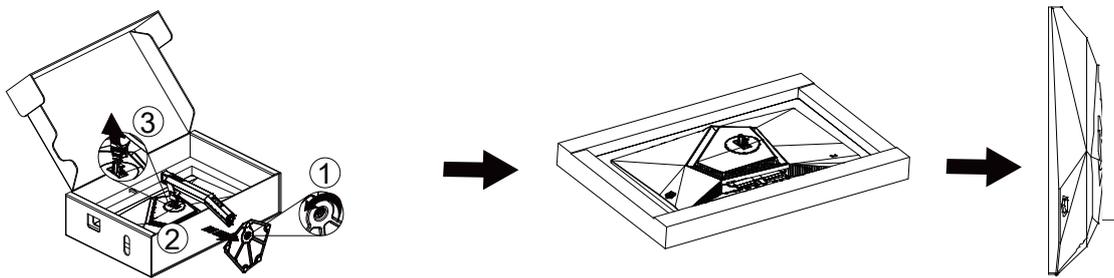
1. Плотно подключите сетевой шнур к задней части дисплея.
2. Выключите компьютер и отключите его сетевой шнур.
3. Подключите кабель сигнала дисплея к видеовыходу вашего компьютера.
4. Подключите сетевые шнуры компьютера и дисплея к ближайшей розетке.
5. Включите компьютер и дисплей.

Если на мониторе отображается изображение, установка прошла успешно и завершена. Если изображение не отображается, обратитесь к разделу «Устранение неполадок».

Для защиты оборудования всегда выключайте ПК и OLED-монитор перед подключением.

## Настенное крепление

Подготовка к установке дополнительного настенного крепления.

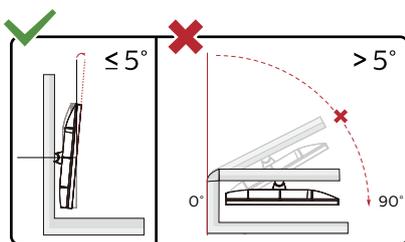


Этот монитор можно прикрепить к настенному креплению, приобретаемому отдельно. Перед выполнением этой процедуры отключите питание. Следуйте этим шагам:

1. Снимите подставку.
2. Соберите настенное крепление согласно инструкциям производителя.
3. Установите настенное крепление на заднюю часть монитора. Совместите отверстия крепления с отверстиями на задней панели монитора.
4. Переподключите кабели. Обратитесь к руководству пользователя, поставляемому с дополнительным настенным креплением, для инструкций по его установке на стену.



**Примечание:** отверстия для винтов крепления VESA доступны не для всех моделей, пожалуйста, уточняйте у дилера или официального представителя АОС.



Дизайн дисплея может отличаться от изображённого.

### Предупреждение:

1. Чтобы избежать возможных повреждений экрана, таких как отслаивание панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на  $-5^\circ$ .
2. Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Захватывайте только рамку.

# Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работает с DisplayPort/HDMI.
2. Совместимые видеокарты: рекомендуемый список приведен ниже, также его можно проверить на сайте [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Видеокарты

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серия Radeon™ R9/R7 300 (кроме R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Серия Radeon™ R9/R7 200 (кроме R9 270/X, R9 280/X)

## Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

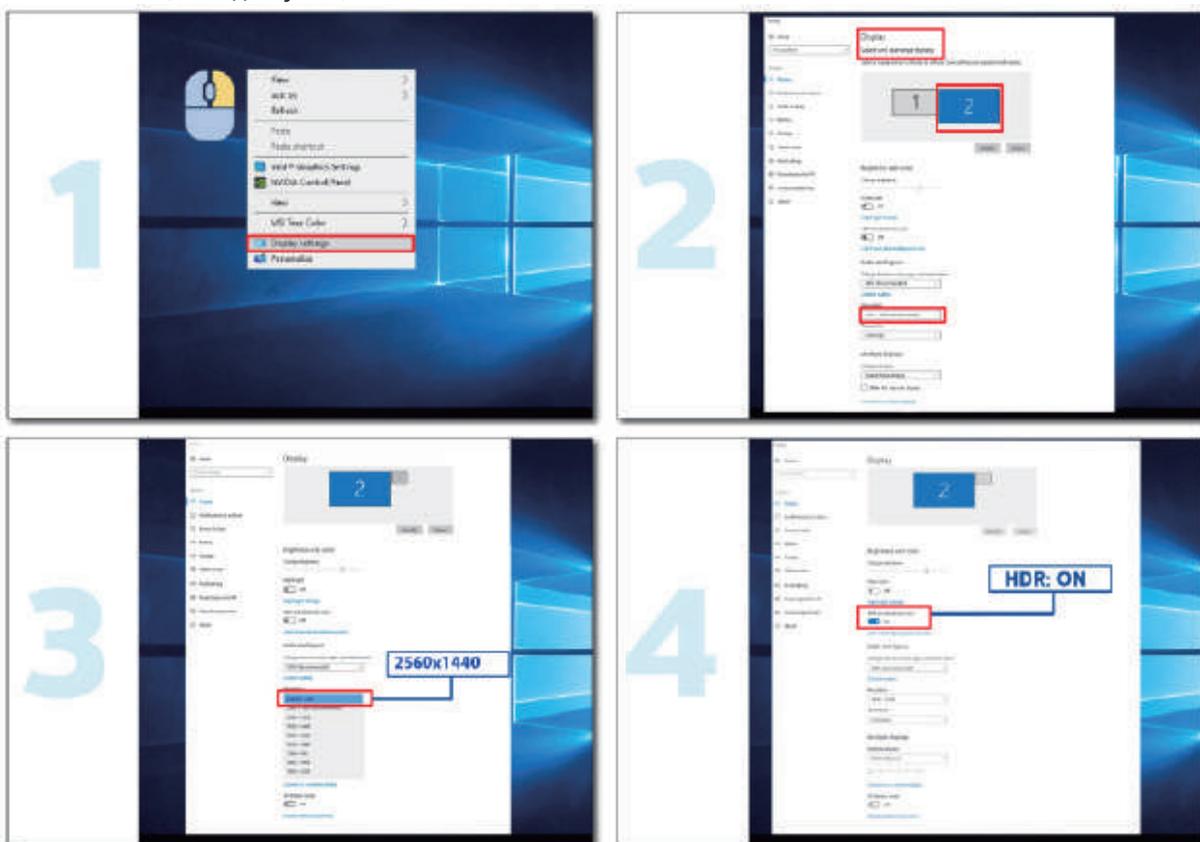
# HDR

Этот монитор совместим с входными сигналами формата HDR10.

Дисплей может автоматически активировать функцию HDR, если плеер и контент поддерживают эту технологию. Обратитесь к производителю устройства и поставщику контента для получения информации о совместимости вашего устройства и контента. Если вам не нужны автоматически активируемые функции HDR, выберите «ВЫКЛ» в меню настроек дисплея.

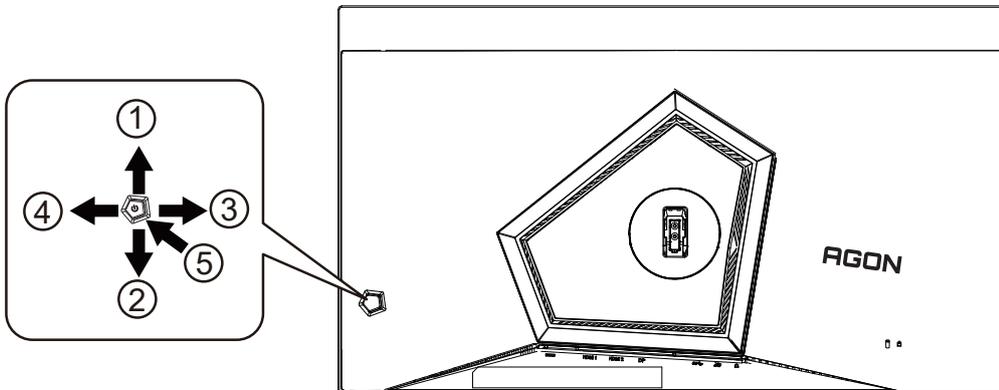
## Примечание:

1. 3840×2160@50Гц/60Гц доступно только на устройствах, таких как UHD-плееры или Xbox/PS.
2. Настройки дисплея:
  - а. Разрешение дисплея установлено на 2560×1440, а HDR задан по умолчанию в положение ВКЛ. В этих условиях экран может слегка затемняться, что указывает на активацию HDR.
  - б. После запуска приложения наилучший эффект HDR достигается при изменении разрешения на 2560×1440 (если доступно).



# Регулировка

## Горячие клавиши



1	Источник/Вверх
2	Точка выбора/Вниз
3	Пользовательская клавиша/Влево
4	Эффекты подсветки/Вправо
5	Питание/Меню/Подтвердить

### Питание/Меню/Подтвердить

Нажмите кнопку питания, чтобы включить монитор.

При отсутствии меню OSD нажмите, чтобы отобразить меню OSD или подтвердить выбор. Удерживайте кнопку около 2 секунд, чтобы выключить монитор.

### Точка выбора/Вниз

При отсутствии меню OSD нажмите кнопку Точка выбора, чтобы показать или скрыть Точку выбора.

### Пользовательская клавиша/Влево

Настройте функции этой горячей клавиши в меню OSD: игровой режим, снайперское зеркало, счетчик кадров. Заводская настройка — игровой режим.

### Light FX/Вправо

Если OSD отсутствует, нажмите клавишу «Вправо» для активации функции Light FX.

### Источник/Вверх

Если OSD закрыто, нажатие кнопки Источник/Авто/Вверх активирует функцию горячей клавиши источника.

## Руководство по клавишам OSD (Меню)



Enter : Используйте клавишу Enter для перехода на следующий уровень OSD.

Перемещение : Используйте клавиши Влево / Вверх / Вниз для навигации по элементам OSD.

Выход : Используйте клавишу Вправо для выхода из OSD.



Enter : Используйте клавишу Enter для перехода на следующий уровень OSD.

Перемещение : Используйте клавиши Вправо / Вверх / Вниз для навигации по элементам OSD.

Выход : Используйте клавишу Влево для выхода из OSD.



Enter : Используйте клавишу Enter для перехода на следующий уровень OSD.

Перемещение : Используйте клавиши Вверх / Вниз для навигации по элементам OSD.

Выход : Используйте клавишу Влево для выхода из OSD.



Перемещение : Используйте клавиши Влево / Вправо / Вверх / Вниз для навигации по элементам OSD.



Выход : Используйте клавишу Влево для возврата на предыдущий уровень OSD.

Enter : Используйте клавишу Вправо для перехода на следующий уровень OSD.

Выбор : Используйте клавиши Вверх / Вниз для навигации по элементам OSD.



Enter : Используйте клавишу Enter для применения настроек OSD и возврата на предыдущий уровень.

Выбор : используйте клавишу вниз для настройки параметров OSD.



Выбор : используйте клавиши вверх/вниз для настройки параметров OSD.

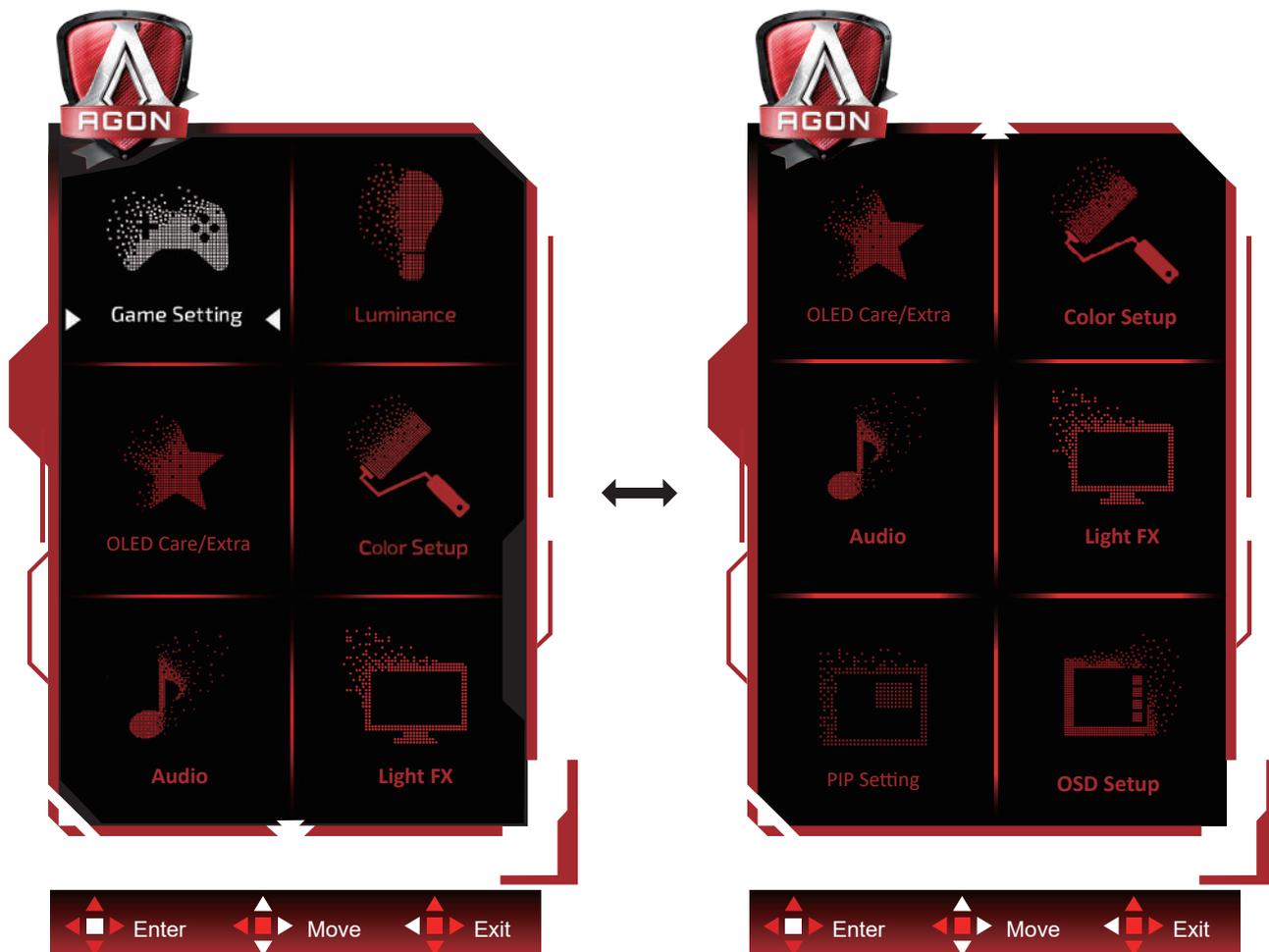


Ввод : используйте клавишу Enter для выхода из OSD на предыдущий уровень.

Выбор : используйте клавиши влево/вправо для настройки параметров OSD.

# Настройки OSD

Основные и простые инструкции по управляющим клавишам.



- 1). Нажмите кнопку MENU для активации окна OSD.
- 2). Следуйте руководству по клавишам для перемещения или выбора (настройки) параметров OSD.
- 3). Функция блокировки/разблокировки OSD: чтобы заблокировать или разблокировать OSD, удерживайте кнопку вниз в течение 10 секунд при неактивной функции OSD.

## Примечания:

Если у устройства только один входной сигнал, пункт «Выбор входа» недоступен для настройки.

## Настройки игры



	игровой режим	Выключено	Оптимизация игрового режима отсутствует.
		FPS	Для игры в шутеры от первого лица (FPS). Улучшает детализацию черного цвета в темных сценах.
		RTS	Для игры в RTS (стратегии в реальном времени). Улучшает качество изображения.
		Гонки	Для игры в гоночные игры. Обеспечивает максимально быстрое время отклика и высокую насыщенность цвета.
		Игрок 1	Настройки пользователя сохранены как Игрок 1.
		Игрок 2	Настройки пользователя сохранены как Игрок 2.
		Игрок 3	Настройки пользователя сохранены как Игрок 3.
	Управление тенями	0-20	Управление тенями по умолчанию равно 0, затем пользователь может регулировать значение от 0 до 20 для увеличения или уменьшения контрастности и получения более четкого изображения. 1. Если изображение слишком темное и детали плохо видны, отрегулируйте значение от 0 до 10 для улучшения четкости. 2. Если изображение слишком светлое и детали плохо видны, отрегулируйте значение от 10 до 20 для улучшения четкости.
Цвет игры	0-20	Цвет игры позволяет регулировать насыщенность в диапазоне от 0 до 20 для улучшения изображения.	
Прицел снайпера	Выкл. /1.0 /1.5 /2.0	Локальное увеличение для облегчения прицеливания при стрельбе.	

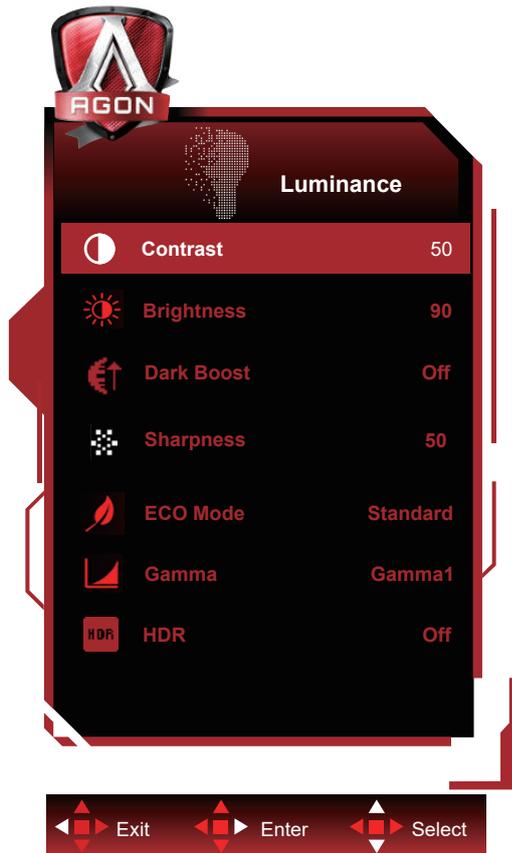
	Адаптивная синхронизация	Вкл / Выкл	Отключить или включить адаптивную синхронизацию. Напоминание: при включённой адаптивной синхронизации в некоторых игровых средах может наблюдаться мерцание.
	Низкая задержка ввода	Вкл / Выкл	Отключение буфера кадров может снизить задержку ввода. Примечание: низкая задержка ввода по умолчанию отключена и не регулируется при частоте поля ниже 120 Гц; а при частоте поля 120 Гц и в режиме AMD FreeSync Premium она включена по умолчанию и не регулируется.
	Счётчик кадров	Выкл / Верхний правый / Нижний правый / Нижний левый / Верхний левый	Отображение частоты V в выбранном углу (Функция счётчика кадров работает только с видеокартами AMD.)
	HDMI1	Консоль/DVD / ПК	Выберите тип подключённого устройства. Установите HDMI1 как игровую приставку/DVD, если подключено игровое устройство или DVD-плеер.
	HDMI2	Консоль/DVD / ПК	Выберите тип подключённого устройства. Установите HDMI2 как игровую приставку/DVD, если подключено игровое устройство или DVD-плеер.

**Примечание:**

Регулировка «Яркости», управляющая «Игровым режимом», «Управлением тенями» и «Игровым цветом», возможна только при выключенных «Режиме HDR» и «HDR».

Если цветовое пространство в настройках цвета установлено на sRGB или DCI-P3, элементы «Игровой режим», «Управление тенями» и «Игровой тон» недоступны для настройки.

## Яркость



	контрастность	0-100	Контрастность из цифрового регистра.
	Яркость	0-100	Регулировка подсветки
	Усиление темных участков	Выкл. / Уровень 1 / Уровень 2 / Уровень 3	Улучшает детали на экране в темных и светлых областях, регулируя яркость в светлых зонах и предотвращая перенасыщение.
	Резкость	0-100	Регулировка резкости.
	Эко-режим	Стандарт	Стандартный режим
		Текст	Текстовый режим
		Интернет	Режим Интернета
		Игровой режим	игровой режим
		Фильм	Кинематографический режим
		Спорт	Спортивный режим
	гамма	Чтение	Режим чтения
		Гамма 1	Настройка на Гамма 1
		Гамма 2	Настройка на Гамма 2
	HDR	Гамма 3	Настройка на Гамма 3
		Выключено	Установите HDR-профиль в соответствии с вашими требованиями. Примечание: При обнаружении HDR отображается опция HDR для настройки.
DisplayHDR			
HDR Peak			
HDR Picture			
HDR Movie			
HDR Game			

	режим HDR	Выключено	Оптимизировано для цвета и контрастности изображения, имитируя эффект HDR. Примечание: При отсутствии HDR отображается опция «Режим HDR» для настройки.
		HDR Picture	
		HDR Movie	
		HDR Game	

**Примечание:**

Управление «Яркостью», «Контрастностью», «Эко-режимом» и «Гаммой» возможно только при выключенном «Режиме HDR».

При активном «HDR» управление «Яркостью» недоступно.

Если в настройках цвета выбрано цветовое пространство sRGB или DCI-P3, параметры Контраст, Режим яркости, Гамма и HDR/Режим HDR недоступны для настройки.

## Уход за OLED / Дополнительно

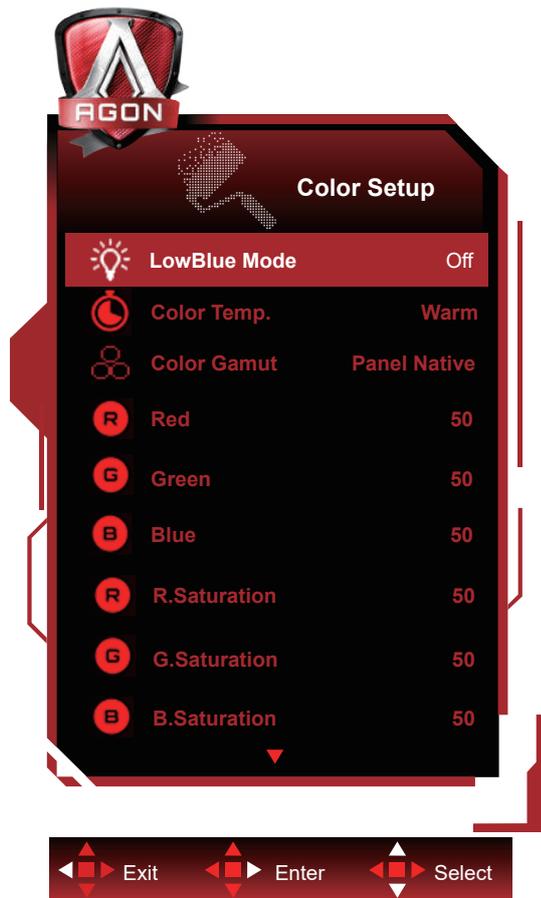


	Pixel Orbiting	Выкл / Слабый / Средний / Сильный	<p>Orbit слегка смещает отображаемое изображение на уровне пикселей один раз в секунду для предотвращения остаточного изображения.</p> <p>Эта функция по умолчанию включена в режиме «Вкл (Слабый)»: «Слабый» — минимальное смещение, «Сильный» — максимальное, «Выкл» отключает смещение и увеличивает риск остаточного изображения. Это можно настроить в меню OSD.</p>
	Автоматическое предупреждение	Вкл./Выкл.	<p>Включить/Отключить функцию автоматического предупреждения «Обновление пикселей».</p> <p>Монитор автоматически будет отображать «Автоматическое предупреждение» каждые 4 часа суммарного использования, чтобы напомнить пользователю запустить процесс «Обновление пикселей».</p> <p>Выберите «Выкл.», чтобы отключить автоматическое предупреждение для «Обновления пикселей». Однако несоблюдение рекомендуемого времени запуска «Обновления пикселей» может увеличить риск остаточного изображения на экране. Пожалуйста, действуйте с осторожностью.</p>
	Обновление пикселей	Вкл./Выкл.	<p>Эта функция поможет устранить остаточное изображение.</p> <p>После запуска выберите «Да» в появившемся меню. Дисплей выключит экран и запустит цикл обслуживания. Индикатор питания будет мигать белым (1 секунда включен/1 секунда выключен) в течение цикла, примерно 10 минут. По окончании цикла индикатор питания погаснет, и дисплей перейдет в режим ожидания.</p>

Экранная заставка	Выкл. / Медленно / Быстро	При обнаружении статического изображения в течение определённого времени функция экранной заставки затемняет экран для защиты панели от выгорания. При обнаружении движущегося изображения монитор восстанавливает яркость до предыдущего рабочего состояния. Настройка по умолчанию — Медленная, но может быть изменена на Быструю для более быстрого включения экранной заставки. Настоятельно рекомендуется всегда включать экранную заставку в режиме Медленная или Быстрая для защиты экрана. Также рекомендуется настроить устройство на использование экранной заставки.
Защита логотипов	Выкл. / 1 / 2 / 3 / 4	При обнаружении нескольких статических логотипов на экране рекомендуется включить защиту логотипов; которая затемняет экран для защиты панели от выгорания в местах обнаружения логотипов.
Граничный затемнитель	Выкл. / 1 / 2 / 3 / 4	Для специальных соотношений сторон, когда в кадре экрана присутствуют чёрные области или разделённый экран, функция граничного затемнителя автоматически обнаруживает и затемняет яркость в определённых областях с большой разницей уровней яркости.
Затемнитель панели задач	Выкл. / 1 / 2 / 3 / 4	Технология Затемнителя панели задач уменьшает яркость области панели задач на экране. Изменения яркости в других областях, кроме панели задач, не будут заметны.
Тепловая защита	Выкл / Вкл	При температуре монитора выше 60 градусов Цельсия функция Тепловой защиты автоматически снижает яркость экрана для обеспечения эффективного рассеивания тепла. Рекомендуется включить эту функцию на мониторе.
Выбор входа	Авто / HDMI1 / HDMI2 / DP	Выберите источник входного сигнала
Таймер выключения	0-24	Выберите время отключения DC
Соотношение изображения	Широкий / Aspect / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Выберите соотношение изображения для отображения.
DDC/CI	Да или Нет	Включить/Выключить поддержку DDC/CI
Сброс	Да или Нет	Сброс меню к значениям по умолчанию

	<p>Время с момента обновления пикселей</p> <p>(Время с момента последнего устранения остаточного изображения)</p>		<p>Отражает количество часов работы экрана с момента последнего запуска обновления пикселей. Запрос на запуск обновления пикселей будет отображаться автоматически каждые четыре часа.</p>
	<p>Количество обновлений пикселей</p> <p>(Количество устранений остаточного изображения)</p>		<p>Фиксирует количество запусков обновления пикселей.</p>

## Настройка цвета



	Режим LowBlue	Выкл. / Мультимедиа / Интернет / Офис / Чтение	Уменьшение синего света за счёт регулировки цветовой температуры.
	Цветовая температура	Тёплый	Восстановить теплую цветовую температуру из EEPROM.
		Нормальный	Восстановить нормальную цветовую температуру из EEPROM.
		Холодный	Восстановить холодную цветовую температуру из EEPROM.
		Пользовательский	Восстановить пользовательскую цветовую температуру из EEPROM.
	Цветовое пространство	Родное для панели	Стандартное цветовое пространство панели.
		sRGB	Восстановить цветовую температуру sRGB из EEPROM.
		DCI-P3	Цветовое пространство DCI-P3.
	Красный	0-100	Усиление красного из цифрового регистра.
	Зеленый	0-100	Усиление зеленого из цифрового регистра.
	Синий	0-100	Усиление синего из цифрового регистра.
	Насыщенность R	0-100	Усиление насыщенности R из цифрового регистра.
	Насыщенность G	0-100	Усиление насыщенности G из цифрового регистра.
	Насыщенность B	0-100	Усиление насыщенности B из цифрового регистра.
Насыщенность C	0-100	Усиление насыщенности C из цифрового регистра.	
Насыщенность M	0-100	Усиление насыщенности M из цифрового регистра.	
Насыщенность Y	0-100	Усиление насыщенности Y из цифрового регистра.	

	Оттенок R	0-100	Усиление оттенка R из цифрового регистра.
	Оттенок G	0-100	Усиление оттенка G из цифрового регистра.
	B.Hue	0-100	Усиление B.Hue из цифрового регистра.
	C.Hue	0-100	Усиление C.Hue из цифрового регистра.
	M.Hue	0-100	Усиление M.Hue из цифрового регистра.
	Y.Hue	0-100	Усиление Y.Hue из цифрового регистра.

**Примечание:**

Параметры «Яркость» в разделе «Настройка цвета» можно регулировать только при выключенном режиме «HDR» или «HDR Mode».

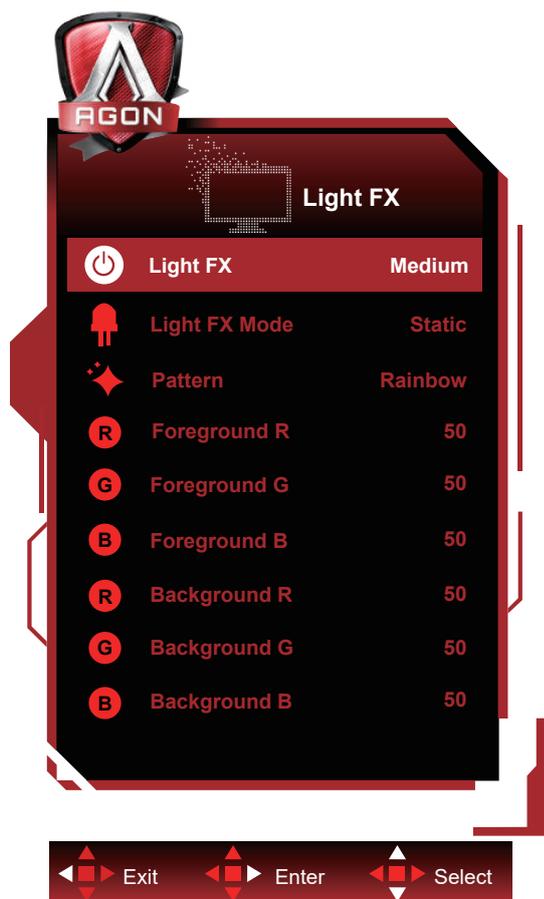
При выборе цветового пространства sRGB или DCI-P3 все остальные параметры в настройках цвета становятся недоступны для изменения.

# Аудио



	Громкость	0-100	Регулировка уровня громкости
---	-----------	-------	------------------------------

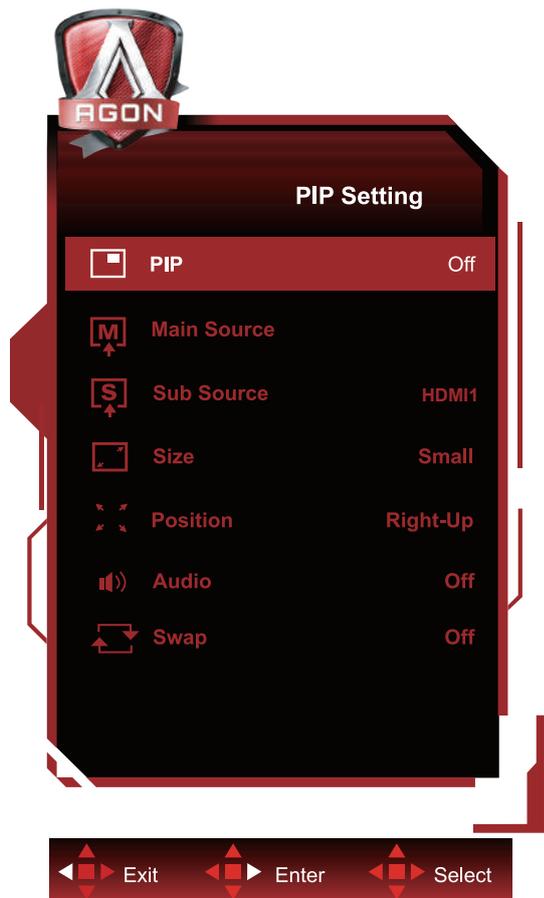
## Световые эффекты



	Световые эффекты	Выкл / Низкий / Средний / Сильный	Выберите интенсивность световых эффектов.
	Режим световых эффектов	Аудио1 / Аудио2 / Статический / Сканирование темной точки / Сдвиг градиента / Заполнение растеканием / Капельное заполнение / Распространённое капельное заполнение / Дыхание / Сканирование световой точки / Масштабирование / Радуга / Волна / Мерцание / Демонстрация	Выбор режима световых эффектов
	Узор	Красный / Зелёный / Синий / Радуга / Пользовательский	Выбор узора световых эффектов
	Передний план R Передний план G Передний план B	0-100	Пользователь может настроить цвет переднего плана световых эффектов при выборе пользовательского узора

	Фон R	0-100	Пользователь может настроить цвет фона световых эффектов при выборе пользовательского узора
	Фон G		
	Фон B		

## Настройка PIP



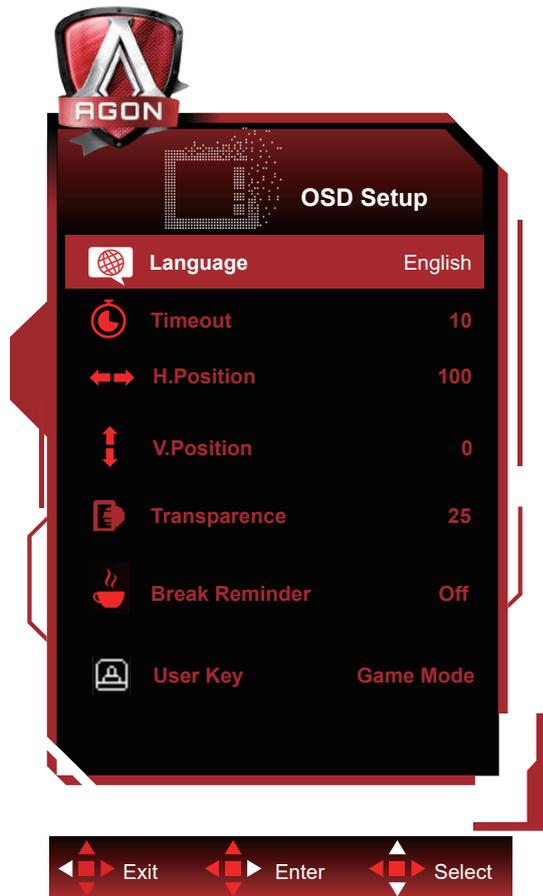
	Настройка PIP	Выкл / PIP / PBP	Отключение или включение PIP или PBP.
	Основной источник		Выберите основной источник сигнала.
	Вторичный источник		Выберите вторичный источник сигнала.
	Размер	Малый / Средний / Большой	Выберите размер экрана.
	Положение	Верхний правый	Установите положение экрана.
		Нижний правый	
		Верхний левый	
	Аудио	Вкл.: Аудио PIP	Отключить или включить настройку аудио.
Выкл.: Основное аудио			
Переключить	Вкл.: Переключить	Переключить источник изображения.	
	Выкл.: без действия		

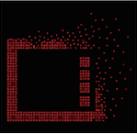
### Примечание:

- 1) При активном режиме «HDR» настройки «PIP» в разделе «Яркость» недоступны.
- 2) При включении PIP/PBP некоторые цветовые настройки в меню OSD применимы только к основному экрану, тогда как вторичный экран не поддерживается. Следовательно, основной и вторичный экраны могут отображать разные цвета.
- 3) Для достижения желаемого эффекта отображения при PBP установите разрешение входного сигнала 1280X1440@60Hz.
- 4) При включении PBP/PIP совместимость источников входного сигнала основного и вторичного экранов представлена в следующей таблице:

РВР/PIP		Основной источник		
		HDMI1	HDMI2	DP
Вторичный источник	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

## Настройка OSD



	Язык		Выберите язык меню OSD
	Тайм-аут	5-120	Настройка времени тайм-аута меню OSD
	Горизонтальное положение	0-100	Настройка горизонтального положения меню OSD
	Вертикальное положение	0-100	Регулировка вертикального положения OSD
	Прозрачность	0-100	Регулировка прозрачности OSD
	Напоминание о перерыве	Вкл./Выкл.	Включите напоминание для пользователя делать перерыв каждый час непрерывной работы, чтобы предотвратить травмы от повторяющихся нагрузок.
	Пользовательская клавиша	Игровой режим / Прицел снайпера / счётчик кадров	

## Светодиодный индикатор

Статус	Цвет светодиода
Режим полной мощности	Белый
Режим активного отключения	Оранжевый
Выполняется обновление пикселей	Мигающий белый (1 секунда включено / 1 секунда выключено)
Неисправность OLED-панели	Мигает оранжевым (1 секунда включено / 1 секунда выключено)
Режим выключения	Индикатор не горит.

# Устранение неполадок

Проблема	Возможные решения
Индикатор питания не горит.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверьте, включено ли питание.</li> <li>• Проверьте, подключён ли сетевой шнур.</li> <li>• Проверьте, включён ли компьютер.</li> </ul>
Индикатор питания горит, но изображение не отображается.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Используйте индикатор клавиши Caps Lock, чтобы определить, реагирует ли компьютер.</li> <li>• Проверьте, правильно ли установлена и подключена видеокарта.</li> <li>• Проверьте, правильно ли подключён видеокабель между компьютером и дисплеем.</li> <li>• Проверьте, нет ли согнутых контактов на штекерах видеокабеля.</li> </ul>
Изображение отсутствует, но индикатор питания мигает оранжевым.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• OLED-дисплей неисправен. Пожалуйста, обратитесь в службу поддержки АОС для обслуживания.</li> </ul>
Ошибка при использовании Plug-and-Play.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверьте, поддерживает ли компьютер функцию Plug-and-Play.</li> <li>• Проверьте, поддерживает ли видеокарта функцию Plug-and-Play.</li> </ul>
Тусклое изображение.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Отрегулируйте яркость и контрастность.</li> </ul>
Изображение дергается или искажено.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Возможно, возникают электрические помехи от близлежащих приборов или устройств. Отодвиньте компьютер и монитор от источников помех для устранения проблемы.</li> </ul>
На экране отображается «сигнальный кабель отсутствует» или «нет сигнала».	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Отключите и снова подключите видеокабель.</li> <li>• Проверьте контакты видеокабеля на повреждения.</li> </ul>
На экране отображается «недопустимый вход».	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Сбросьте выходные параметры компьютера на режим отображения, совместимый с монитором.</li> </ul>
Остаточное изображение.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Используйте функцию Обновление пикселей для устранения остаточного изображения на экране. Обратитесь к разделу «Обслуживание экрана».</li> </ul>
Регулирование и обслуживание	<p>Пожалуйста, ознакомьтесь с разделом «Регламент и сервисная информация» в руководстве на CD или на сайте <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (чтобы найти модель, приобретённую в вашей стране, и раздел «Регламент и сервисная информация» на странице поддержки).</p>

# Технические характеристики

## Общие технические характеристики

Панель	Модель	AG276QKD2		
	Система управления	OLED		
	Диагональ видимого изображения	67,3 см по диагонали		
	Шаг пикселя	0,2292 мм (Г) x 0,2292 мм (В)		
	Цвет отображения	1,07 млрд цветов		
Прочее	Диапазон горизонтальной развертки	30 кГц ~ 510 кГц		
	Максимальный размер горизонтальной развертки	590,42 мм		
	Диапазон вертикальной развертки	48~500 Гц		
	Вертикальный размер сканирования (максимальный)	333,72 мм		
	Оптимальное предустановленное разрешение	2560×1440@60 Гц		
	Максимальное разрешение	2560×1440@500 Гц		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Разъём	HDMI2/DisplayPort/USBx2/USB upstream/Наушники		
	Источник питания	19,5 В --- 6,93 А		
	Потребляемая мощность	Типичная (яркость и контрастность по умолчанию)	83 Вт	
		Макс. (Яркость = 100, Контрастность = 100)	≤ 147 Вт	
Режим ожидания		≤ 0,5 Вт		
Экологические условия	Температура	Рабочая	0°C~40°C	
		Неэксплуатационная	-25°C~55°C	
		Выполнить функцию JВ для рекомендации температуры	0°C~40°C	
	Влажность	Рабочая	10%~85% (без конденсации)	
		Неэксплуатационная	5%~93% (без конденсации)	
	Высота над уровнем моря	Рабочая	0 м~5000 м (0 ft~16404 ft)	
Неэксплуатационная		0 м~12192 м (0 ft~40000 ft)		

Примечание:

Данное устройство поддерживает максимальное количество отображаемых цветов — 1,07 миллиарда. Условия настройки следующие: (Из-за особенностей различных видеокарт некоторые параметры могут быть скрыты. Фактическая поддержка видеокарты может изменяться.)

Видеокарта должна поддерживать функцию DSC:

Цветовая глубина	Версия сигнала Цветовой формат Состояние	HDMI2.1		DisplayPort2.1	
		YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
2560×1440 500 Гц 10 бит		V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)
2560×1440 500 Гц 8 бит		V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)
2560×1440 360 Гц 10 бит		OK	V(DSC)	OK	V(DSC)
2560×1440 240 Гц 10 бит		OK	OK	OK	OK
2560×1440 120 Гц 10 бит		OK	OK	OK	OK
2560×1440 120 Гц 8 бит		OK	OK	OK	OK
Низкое разрешение 10 бит		OK	OK	OK	OK
Низкое разрешение 8 бит		OK	OK	OK	OK

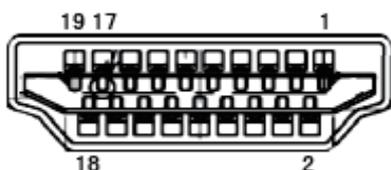
Если видеокарта DP2.1 поддерживает 20G, то DP не требует DSC. Если видеокарта 13.5G, то для нормальной работы DP необходим DSC.

## Предустановленные режимы отображения

СТАНДАРТ	РАЗРЕШЕНИЕ ( $\pm 1$ Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60 Гц	31.469	59.940
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
	640x480@100Hz	51.080	99.769
	640x480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.250
	800x600@60 Гц	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60 Гц	67.500	60.000
	1920x1080@120Hz	137.260	119.982
QHD	2560x1440@60 Гц	96.180	60.000
	2560x1440@120Hz	192.360	120.000
	2560x1440@165Hz	242.543	164.995
	2560x1440@240Hz	384.722	240.001
	2560x1440@360Hz	529.201	360.001
	2560x1440@500Hz	834	500
PBP	1280x1440@60Hz	89.450	59.913
	1280x1440@75Hz	111.972	74.998
	1280x1440@120Hz	179.157	119.998
	1280x1440@144Hz	214.994	144.002
	1280x1440@240Hz	358.320	240.000
	1280x1440@360Hz	537.485	360.004
РЕЖИМЫ IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
РЕЖИМЫ MAC			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551

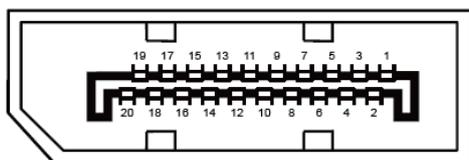
Примечание: согласно стандарту VESA, различные операционные системы и видеокарты могут допускать погрешность разрешения (+/-1 Гц). Фактические параметры уточняйте по реальному изделию.

## Назначение контактов



19-контактный кабель цветного сигнала дисплея

Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Заземление DDC/CEC
2.	Экран TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5 В питание
3.	TMDS Data 2-	11.	Экран TMDS Clock	19.	Обнаружение горячей замены
4.	TMDS Данные 1+	12.	TMDS Тактовый сигнал-		
5.	TMDS Данные 1 Экран	13.	CEC		
6.	TMDS Данные 1-	14.	Зарезервировано (не подключено на устройстве)		
7.	TMDS Данные 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Данные 0 Экран	16.	SDA		



20-контактный кабель цветного сигнала дисплея

Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала
1	ML_Линия 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Линия 0 (p)
3	ML_Линия 3 (p)	13	КОНФИГ1
4	ML_Линия 2 (n)	14	КОНФИГ2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Обнаружение горячей замены
9	ML_Lane 1 (p)	19	Возврат DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

## Plug and Play

### Функция Plug & Play DDC2B

Этот монитор оснащён возможностями VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Это позволяет монитору информировать хост-систему о своей идентификации и, в зависимости от уровня используемого DDC, передавать дополнительную информацию о своих возможностях отображения.

DDC2B — двунаправленный канал передачи данных, основанный на протоколе I2C. Хост может запрашивать информацию EDID через канал DDC2B.



Для патентов DTS см. <http://patents.dts.com>. Изготовлено по лицензии DTS Licensing Limited. DTS, символ, а также DTS и символ вместе являются зарегистрированными товарными знаками, а DTS Sound — товарным знаком DTS, Inc. © DTS, Inc. Все права защищены.