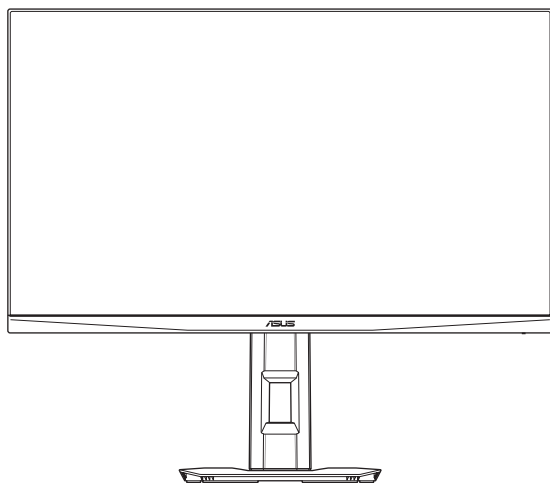




Игровой монитор TUF Gaming серии VG27AQML5F

Руководство пользователя



™ Термины HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, фирменная упаковка HDMI и логотипы HDMI являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками HDMI Licensing Administrator, Inc.

Copyright © 2026 ASUSTeK COMPUTER INC. Все права защищены.

Категорически запрещается воспроизводить, передавать, переписывать, сохранять в системе поиска информации или переводить на какой-либо язык в любой форме и любыми способами, за исключением случаев резервного копирования покупателем монитора, данное руководство или его отдельные главы, включая содержащуюся в нем информацию об устройствах и программном обеспечении, без письменного разрешения компании ASUSTeK COMPUTER INC. (ASUS).

Гарантийные обязательства и право на обслуживание перестают действовать в случае: (1) ремонта, модификации или изменения устройства без письменного разрешения компании ASUS или (2) уничтожения или отсутствия серийного номера.

КОМПАНИЯ ASUS ПРЕДОСТАВЛЯЕТ ДАННОЕ РУКОВОДСТВО В ФОРМАТЕ "КАК ЕСТЬ" БЕЗ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ ЛЮБОГО РОДА ГАРАНТИЙ, ПРЯМЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ БЕЗ ОГРАНИЧЕНИЯ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ ИЛИ ПРИГОДНОСТЬ ДЛЯ КОНКРЕТНОГО НАЗНАЧЕНИЯ. КОМПАНИЯ ASUS, ЕЕ ДИРЕКТОРА, ДОЛЖНОСТНЫЕ ЛИЦА, СОТРУДНИКИ ИЛИ ПРЕДСТАВИТЕЛИ НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБОГО РОДА ПРЯМЫЕ ИЛИ КОСВЕННЫЕ, ПОБОЧНЫЕ ИЛИ ПОСЛЕДУЮЩИЕ УБЫТКИ (ВКЛЮЧАЯ УБЫТКИ В ВИДЕ УПУЩЕННОЙ ВЫГОДЫ, УБЫТКИ ДЛЯ БИЗНЕСА, ПОТЕРИ ДАННЫХ, ПРИОСТАНОВЛЕНИЯ РАБОТЫ ПРЕДПРИЯТИЯ И ПР.), ДАЖЕ ЕСЛИ КОМПАНИЯ ASUS БЫЛА ОСВЕДОМЛЕНА О ВОЗМОЖНОСТИ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ТАКИХ УБЫТКОВ В РЕЗУЛЬТАТЕ КАКОГО-ЛИБО ДЕФЕКТА ИЛИ ОШИБКИ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ ИЛИ УСТРОЙСТВЕ.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ И СВЕДЕНИЯ, СОДЕРЖАЩИЕСЯ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ, ПРЕДОСТАВЛЯЮТСЯ ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО ДЛЯ ОЗНАКОМЛЕНИЯ, ПОДЛЕЖАТ ИЗМЕНЕНИЮ БЕЗ УВЕДОМЛЕНИЯ И НЕ ДОЛЖНЫ ТОЛКОВАТЬСЯ КАК ОБЯЗАТЕЛЬСТВА КОМПАНИИ ASUS. КОМПАНИЯ ASUS НЕ НЕСЕТ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ИЛИ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА ЗА ЛЮБОГО РОДА ОШИБКИ ИЛИ НЕТОЧНОСТИ, КОТОРЫЕ МОГУТ ПРИСУТСТВОВАТЬ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ, ВКЛЮЧАЯ СОДЕРЖАЩУЮСЯ В НЕМ ИНФОРМАЦИЮ ОБ УСТРОЙСТВАХ И ПРОГРАММНОМ ОБЕСПЕЧЕНИИ.

Наименования устройств и названия компаний, упоминающиеся в данном руководстве, могут являться зарегистрированными торговыми марками или объектами авторского права соответствующих компаний и используются исключительно для идентификации или пояснений, а также для выгоды владельцев, без намерения нарушить их права.

Содержание

Уведомления.....	iv
Сведения по безопасности	v
Уход и очистка	vii
Услуги возврата вышедших из строя изделий.....	viii
Информация о продукте для маркировки энергоэффективности ЕС	viii
1.1 Добро пожаловать!	1-1
1.2 Комплект поставки.....	1-1
1.3 Знакомство с монитором.....	1-2
1.3.1 Вид спереди.....	1-2
1.3.2 Вид сзади.....	1-3
2.1 Сборка кронштейна и основания монитора.....	2-1
2.2 Регулировка положения монитора.....	2-2
2.3 Отсоединение кронштейна (для установки настенного крепления VESA)	2-3
2.4 Укладка кабелей	2-4
2.5 Подключение кабелей	2-4
2.6 Включение монитора.....	2-5
3.1 Элементы управления экранного меню	3-1
3.1.1 Настройка параметров	3-1
3.1.2 Описание функций экранного меню	3-4
3.2 Технические характеристики.....	3-18
3.3 Габаритные размеры.....	3-20
3.4 Поиск и устранение неполадок (ответы на вопросы)	3-21
3.5 Список поддерживаемых режимов.....	3-22

Уведомления

Уведомления о соответствии стандартам Федеральной комиссии по связи США (FCC)

Это устройство соответствует требованиям части 15 правил FCC. При использовании устройства должны быть соблюдены следующие два условия:

- Данное устройство не создает вредные помехи, и
- Данное устройство должно выдерживать внешние помехи, включая такие, которые могут нарушить нормальную работу устройства.

Это устройство было протестировано и признано соответствующим требованиям к устройствам класса В (Class B) в соответствии с Частью 15 требований FCC. Эти ограничения разработаны для обеспечения достаточной защиты от вредных помех в бытовых условиях. Данное оборудование генерирует, использует и может распространять электромагнитные волны и при нарушении инструкций по установке или эксплуатации может создавать помехи для радиосвязи/ Однако не существует гарантии того, что эти помехи не будут иметь место при установке устройства в конкретных условиях. Если данное устройство вызывает помехи при приеме радио- и телевизионных сигналов, что можно проверить, выключив и включив устройство, пользователю рекомендуется попытаться устранить помехи с помощью приведенных ниже мер:

- Изменить ориентацию или перенести в другое место приемную антенну;
- Увеличить расстояние между приемником и устройством;
- Подключить данное устройство и приемное устройство к розеткам в отдельных цепях питания.
- Обратиться за помощью к продавцу или опытному специалисту по теле- и радиотехнике.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Для обеспечения соответствия требованиям FCC для подключения монитора к видеокарте необходимо использовать экранированные кабели. Внесение изменений или модификации данного устройства, однозначно не одобренные стороной, ответственной за соблюдение законодательных требований, могут привести к лишению пользователя права на использование данного оборудования.

Заявление о соответствии стандартам Канадского департамента по коммуникациям

Данное цифровое устройство не превышает пределов для цифровых устройств класса В по радишумовым помехам, установленных Положениями по радиоинтерференции Канадского департамента по коммуникациям.

Это цифровое устройство класса В соответствует канадскому стандарту ICES-003.

Это цифровое устройство класса В отвечает всем требованиям канадского регламента по эксплуатации помехоустойчивых устройств.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



Сведения по безопасности

- Перед подключением монитора внимательно ознакомьтесь со всей входящей в комплект документацией.
- Не подвергайте устройство воздействию дождя или влаги во избежание возникновения пожара или поражения электрическим током.
- Не открывайте корпус монитора. Детали внутри корпуса монитора находятся под высоким напряжением, воздействие которого может привести к серьезным травмам.
- При повреждении блока питания не пытайтесь отремонтировать его самостоятельно. Обратитесь к квалифицированному специалисту по ремонту или к продавцу.
- Перед использованием устройства убедитесь в правильном подключении всех кабелей и в том, что шнуры питания не повреждены. Если какие-либо компоненты повреждены, немедленно свяжитесь с продавцом.
- Щели и отверстия на обратной стороне корпуса предназначены для вентиляции. Не блокируйте эти отверстия. Не размещайте это устройство рядом или над батареей или другим источником тепла при отсутствии надлежащей вентиляции.
- Это устройство необходимо эксплуатировать при параметрах электропитания, указанных на этикетке. Если характеристики электросети неизвестны, проконсультируйтесь с продавцом или местной компанией-поставщиком электроэнергии.
- Используйте вилку шнура питания, соответствующую местным стандартам.
- Не допускайте перегрузки разветвителей и удлинителей кабеля питания. Перегрузка может привести к возгоранию или поражению электрическим током.
- Избегайте воздействия на устройства пыли, влажности и чрезмерно высокой или низкой температуры. Не размещайте монитор в местах, где он может намокнуть. Разместите монитор на ровной устойчивой поверхности.
- Отключайте устройство во время грозы и в случаях, когда оно не используется длительное время. Это предотвратит повреждение монитора при перепадах напряжения.

- Не допускайте попадания предметов и жидкостей в отверстия на корпусе монитора.
- Для достижения оптимальных характеристик монитор следует использовать только с соответствующими стандарту UL компьютерами, на которых используются розетки, должным образом сконфигурированные для работы с напряжением в диапазоне 100–240 В переменного тока.
- При наличии технических проблем с монитором обратитесь к квалифицированному специалисту по ремонту или к продавцу.
- Регулирование управления громкостью, а также изменение настроек эквалайзера в любую сторону от центрального положения может увеличить выходное напряжение наушников и, следовательно, уровень звукового давления.



Директива об отходах электрического и электронного оборудования (WEEE) (Директива 2012/19/EU) — это закон Европейского союза, направленный на снижение воздействия электрического и электронного оборудования на окружающую среду. Она обязывает производителей нести ответственность за обращение со своей продукцией по окончании срока службы, содействуя сбору, обработке и переработке для минимизации отходов и поощрения восстановления ресурсов.

Не утилизируйте электронное и электрическое оборудование вместе с бытовыми отходами.

Символ перекрещенного контейнера на колесах на изделии или упаковке указывает на то, что данное изделие (включая содержащиеся в нем батареи) нельзя утилизировать вместе с бытовыми отходами.

Для предотвращения потенциального вреда окружающей среде и здоровью человека следует использовать систему сбора для возврата, переработки и восстановления отходов электрического и электронного оборудования (WEEE); данное изделие разработано с возможностью повторного использования деталей и облегчения переработки некоторых материалов.

Неправильная утилизация может быть сопряжена с рисками из-за наличия в электрическом и электронном оборудовании опасных веществ, таких как свинец, бромированные антипирены (BFR) и другие вредные компоненты.

Уточните информацию о местных службах переработки электронных изделий.

(<https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service>)

AEEE yönetmeliine uygundur

Уход и очистка

- Перед поднятием и перемещением монитора рекомендуется отключить кабели и шнур питания. При поднятии монитора следуйте рекомендациям. При поднятии или переноске удерживайте монитор за края. Не поднимайте монитор за подставку или шнур.
- Очистка. Выключите монитор и отсоедините кабель питания. Очистите поверхность монитора мягкой, не царапающей поверхность тканью. Устойчивое загрязнение можно удалить тканью, смоченной в мягком очистителе.
- Не используйте очистители, содержащие спирт или ацетон. Используйте средства для очистки для мониторов. Никогда не распыляйте очиститель непосредственно на экран, он может попасть внутрь и вызвать поражение электротоком.

Следующие симптомы не являются признаком неисправности:

- При первом включении экран может мерцать вследствие особенностей флуоресцентной подсветки. Для устранения мерцания выключите и вновь включите выключатель питания.
- Может наблюдаться неоднородность яркости экрана в зависимости от используемого фонового рисунка рабочего стола.
- При длительном отображении статического изображения после его смены может наблюдаться остаточное изображение. Этот эффект постепенно исчезнет; можно также выключить монитор на длительное время.
- Если экран темный, мигает или не показывает изображение, обратитесь к продавцу или в сервисный центр для ремонта. Не пытайтесь отремонтировать монитор самостоятельно!

Условные обозначения, используемые в этом руководстве



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Сведения, предупреждающие получение травм при выполнении различных задач.



ВНИМАНИЕ. Сведения, предупреждающие повреждение оборудования при выполнении различных задач.



ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ. Инструкции, которым НЕОБХОДИМО следовать при выполнении различных задач.



ПРИМЕЧАНИЕ. Советы и дополнительные сведения, помогающие выполнить задачу.

Источники дополнительных сведений

Дополнительные сведения и обновления ПО можно получить из следующих источников.

1. Веб-сайты ASUS

Веб-сайты ASUS по всему миру содержат последние сведения об оборудовании и ПО ASUS. См. <http://www.asus.com>

2. Дополнительная документация

Комплект поставки может включать в себя дополнительную документацию, предоставляемую продавцом. Эта документация не входит в стандартный комплект поставки.

3. О мерцании

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Услуги возврата вышедших из строя изделий

В основе программ утилизации отходов и возврата вышедших из строя изделий компании ASUS лежит наша приверженность самым высоким стандартам защиты окружающей среды. Мы предоставляем нашим клиентам решения, позволяющие производить переработку наших продуктов, аккумуляторов и других компонентов, а также упаковочных материалов.

Для получения подробной информации о переработке в разных регионах перейдите по ссылке: <https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service>.

Информация о продукте для маркировки энергоэффективности ЕС



VG27AQM15F

1.1 Добро пожаловать!

Благодарим вас за приобретение ЖК-монитора ASUS® !

Новейшая модель ЖК-монитора ASUS снабжена широким экраном с ярким, четким изображением и набором функций, повышающих удобство просмотра и использования монитора.

Благодаря этим возможностям вас порадует просмотр изображений на мониторе!

1.2 Комплект поставки

Проверьте наличие в упаковке следующих принадлежностей:

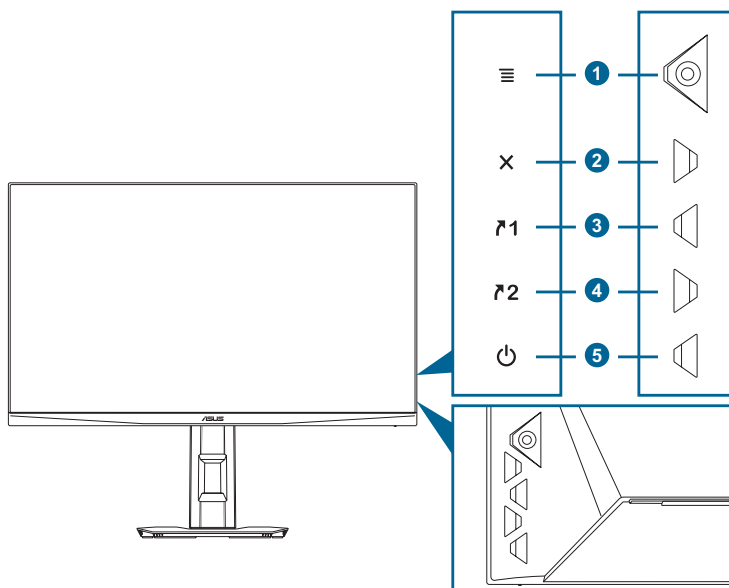
- ✓ ЖК-монитор
- ✓ Подставка монитора
- ✓ Стойка монитора
- ✓
- ✓ Краткое руководство
- ✓ Гарантийный талон
- ✓ Кабель питания
- ✓ Кабель DisplayPort



-
- Если какой-либо компонент отсутствует или поврежден, немедленно обратитесь к продавцу.
-

1.3 Знакомство с монитором

1.3.1 Вид спереди

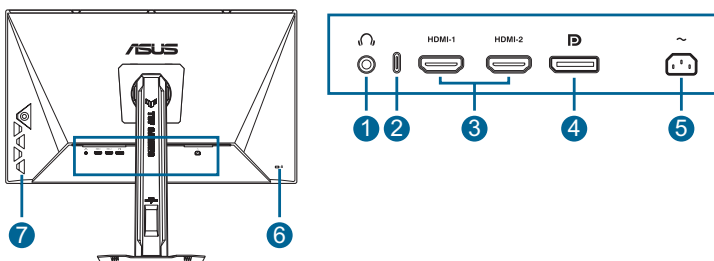


1. **☰ (Ⓢ 5-позиционная) кнопка:**
 - Открывает контекстное меню.
 - Активация выбранного элемента экранного меню.
 - Увеличение и уменьшение значений или перемещение выбранного элемента вверх/вниз/влево/вправо.
 - Отображение панели выбора входа при переходе монитора в режим ожидания или отображении сообщения «НЕТ СИГНАЛА».
2. Кнопка **✕**:
 - Выход из элемента экранного меню.
 - Отображение панели выбора входа при переходе монитора в режим ожидания или отображении сообщения «НЕТ СИГНАЛА».
3. Кнопка «Ярлык 1» **F1**:
 - По умолчанию: GamePlus.
 - Для изменения назначения функциональной кнопки перейдите в MyFavorite > «Ярлык» > меню «Ярлык 1».

- Отображение панели выбора входа при переходе монитора в режим ожидания или отображении сообщения «НЕТ СИГНАЛА».
4. Кнопка «Ярлык 2»  2:
- По умолчанию: GameVisual.
 - Для изменения назначения функциональной кнопки перейдите в MyFavorite > «Ярлык» > меню «Ярлык 2».
 - Отображение панели выбора входа при переходе монитора в режим ожидания или отображении сообщения «НЕТ СИГНАЛА».
5. Кнопка/индикатор питания .
- Включение и выключение монитора.
 - Описание цветов индикатора питания приведено в следующей таблице.

Состояние	Описание
Белый	ВКЛ.
Желтый	Режим ожидания / нет сигнала
ВЫКЛ.	ВЫКЛ.

1.3.2 Вид сзади

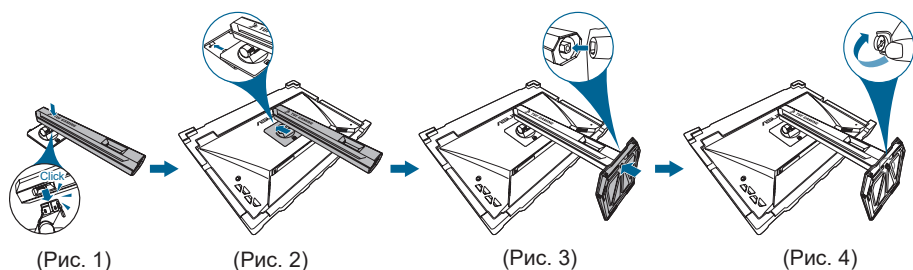


1. **Гнездо для подключения наушников.** Данный разъем доступен только при подключении кабеля HDMI/DisplayPort.
2. **Сервисный порт.** Используйте этот порт для подключения монитора к ПК с помощью кабеля USB Type-C для обновления микропрограммного обеспечения монитора.
3. **Разъемы HDMI.** подключение HDMI-совместимого устройства.
4. **Разъем DisplayPort.** Подключение DisplayPort-совместимого устройства.
5. **Разъем ACIN.** подключение кабеля питания.
6. **Гнездо замка Kensington.**
7. **Кнопки управления.**

2.1 Сборка кронштейна и основания монитора

Для сборки подставки монитора выполните следующие действия.

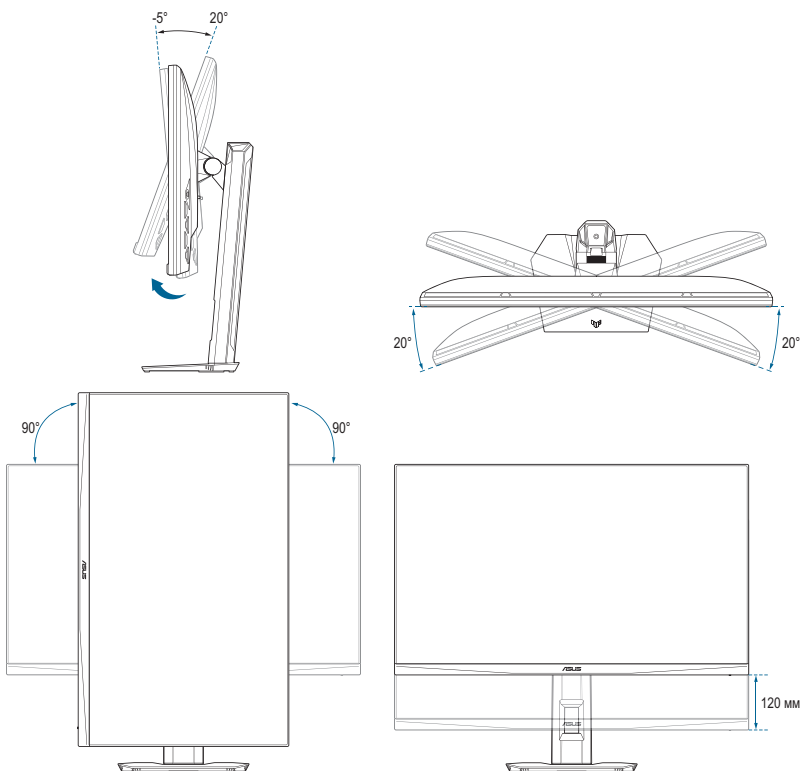
1. Уложите монитор на стол экраном вниз.
2. Прикрепите шарнир кронштейна к кронштейну. Затем нажмите на кронштейн до щелчка, убедившись, что фиксатор полностью защелкнулся. (Рис. 1)
3. Совместите петлю кронштейна собранной подставки с соответствующим отделением на задней части монитора и установите петлю в него. (Рис. 2)
4. Закрепите стойку на основании. (Рис. 3)
5. Затяните винт из комплекта поставки, чтобы закрепить основание. (Рис. 4)



Рекомендуется накрыть поверхность стола мягкой тканью, чтобы предотвратить повреждение экрана монитора.

2.2 Регулировка положения монитора

- Для оптимального обзора установите монитор таким образом, чтобы видеть весь экран, затем установите угол, устраивающий вас больше всего.
- Удерживайте подставку при изменении угла наклона монитора, чтобы не опрокинуть его.
- Рекомендуемый угол регулировки составляет от -5° до 20° (наклон) и от -20 до 20° (поворот), поддерживаемый угол поворота 90° , а регулируемая высота — 120 мм.



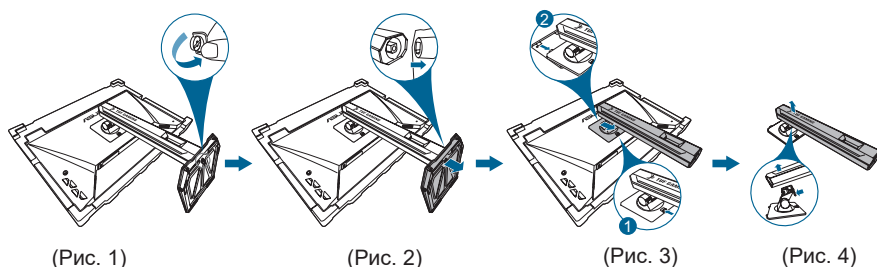
- При регулировке угла просмотра монитор может слегка раскачиваться.

2.3 Отсоединение кронштейна (для установки настенного крепления VESA)

Съемный кронштейн / основание данного монитора специально разработаны для настенного крепления VESA.

Для снятия кронштейна/основания выполните следующие действия:

1. Уложите монитор на стол экраном вниз.
2. Ослабьте входящий в комплект винт, фиксирующий основание. (Рис. 1)
3. Отсоедините основание. (Рис. 2)
4. Нажмите кнопку фиксатора, чтобы отсоединить стойку от монитора. Снимите основание. (Рис. 3)
5. Нажмите на фиксатор, чтобы отсоединить шарнир кронштейна от кронштейна. Снимите кронштейн. (Рис. 4)



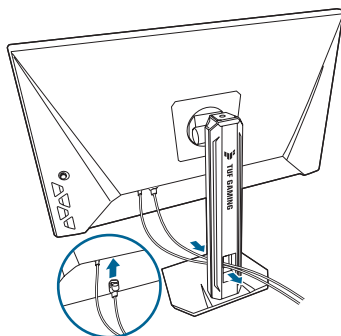
- Рекомендуется накрыть поверхность стола мягкой тканью, чтобы предотвратить повреждение экрана монитора.



- Комплект настенного крепления VESA (100 x 100 мм) приобретается отдельно.
- Следует использовать только кронштейн для настенного крепления, соответствующий сертификации UL с весовой нагрузкой не менее 22,7 кг (размер винтов: M4 x 13 мм).

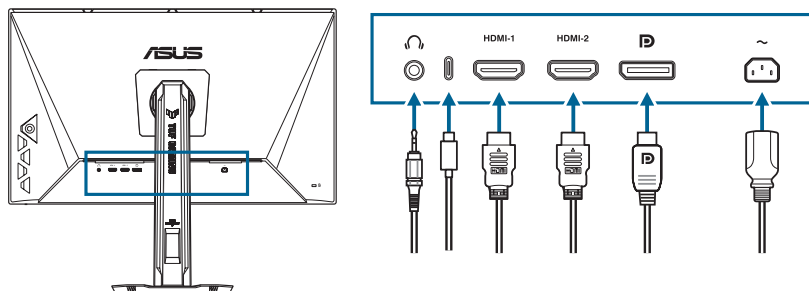
2.4 Укладка кабелей

Можно упорядочить кабели, используя отверстие для прокладки кабелей. Подсоедините кабели соответствующим образом и проведите их через прорезь.



2.5 Подключение кабелей

Подключите кабели в соответствии со следующими указаниями:



- **Подключение наушников:** При подаче сигнала через разъемы HDMI/DisplayPort подключите штекер наушников к гнезду для наушников на мониторе.
- **Сервисный порт:** Используйте этот порт для подключения монитора к ПК с помощью кабеля USB Type-C для обновления микропрограммного обеспечения монитора.
- **Подключение кабеля HDMI/DisplayPort:**
 - а. Один разъем кабеля HDMI/DisplayPort подключите к разъему HDMI/DisplayPort монитора.
 - б. Подключите другой конец кабеля HDMI/DisplayPort к разъему HDMI/DisplayPort вашего устройства.
- **Использование кабеля питания.** Подключите кабель питания к электрической розетке.

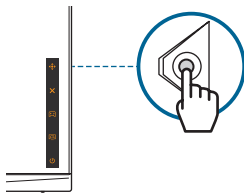
2.6 Включение монитора

Нажмите кнопку Питание (⏻). Индикатор питания загорится белым, указывая на то, что монитор включен.

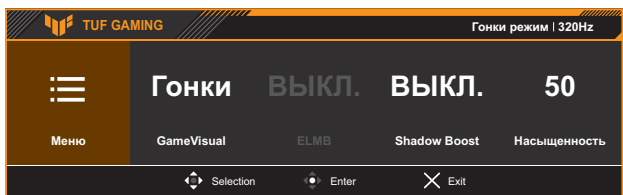
3.1 Элементы управления экранного меню

3.1.1 Настройка параметров

1. После включения монитора нажмите кнопку , чтобы открыть контекстное меню.



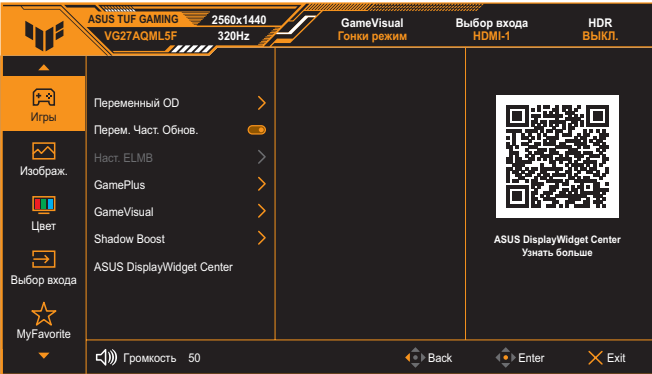
2. Когда открыто контекстное меню:



Значок экранного меню	 Действие кнопки управления	Параметр
Контекстное меню	Перемещение вверх/вниз	Переключение на предыдущую/следующую настройку меню.
	Перемещение влево/вправо	- Выбор предыдущего/следующего пункта меню. - Выбор требуемого параметра.
	Нажатие (по центру)	Подтверждение выбора.

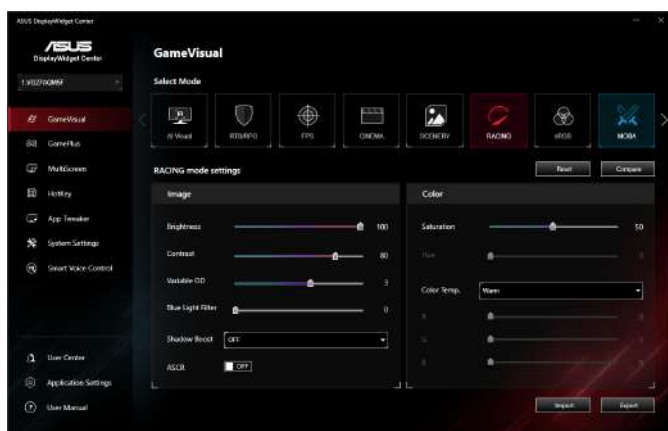
Чтобы изменить параметры контекстного меню, см. пункт «Контекстное меню» во введении к функциям экранного меню (стр. 3-14).

3. Когда меню открыто:



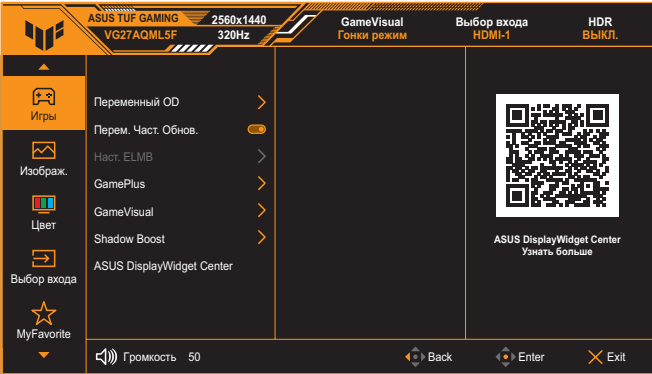
Значок экранного меню	Действие кнопки управления	Параметр
Меню	Перемещение вверх/ вниз	- Выбор предыдущего/ следующего пункта меню. - Выбор требуемого параметра.
	Перемещение влево/ вправо	Переключение в левое/ правое меню.
	Нажатие (по центру)	Подтверждение выбора.

- **ASUS DisplayWidget Center:** отображается QR-код для получения доступа к информации о ASUS DisplayWidget Center.
 - Перейдите на официальный веб-сайт VG27AQML5F, откройте вкладку «Поддержка» и выберите «Драйвер и утилита», чтобы загрузить последнюю версию DisplayWidget Center.
 - Сначала подключите VG27AQML5F к устройству ввода, а затем включите DisplayWidget Center.
 - Мы также предлагаем вам создать ярлык DisplayWidget Center на рабочем столе компьютера для удобной активации.



3.1.2 Описание функций экранного меню

1. Игры



Пункт меню		Описание	Примечание
Пере- менный OD	Уровень 0~5	Снижение времени отклика экрана с помощью технологии Over Drive.	
Перем. Част. Обнов.	Вкл. / выкл.	позволяет источнику графики с поддержкой Adaptive-Sync динамично регулировать частоту обновления дисплея по стандартной частоте смены кадров содержания для обеспечения энергоэффективного обновления дисплея, практически без перебоев в работе и с небольшой задержкой.	• Функция «Перем. Част. Обнов.» может быть активирована только в пределах частоты 48–320 Гц как для разъема HDMI, так и для разъема DisplayPort. • В отношении поддерживаемых видеокарт, минимальной системы ПК и требований к драйверам обратитесь к производителю видеокарты. • Следующая функция будет отключена, если для функции Переменная частота обновления установлено значение Вкл.: ELMB.

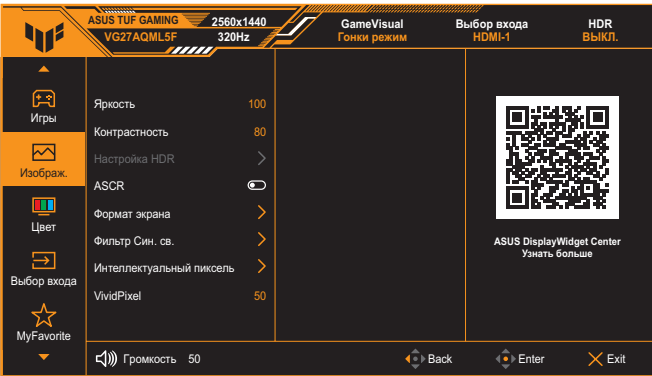
Пункт меню		Описание	Примечание
Наст. ELMB	ELMB	Если для функции Переменная частота обновления установлено значение Выкл., она может быть активирована только при частоте обновления более 100 Гц.	Следующие функции будут отключены, когда функция ELMB включена: - Перем. Част. Обнов. - ELMB SYNC - Яркость - Формат экрана - ASCR - Фильтр син. св. - Переменный OD - Настройка HDR
	ELMB SYNC	Позволяет включить функцию, когда для функции Переменная частота обновления установлено значение Вкл. Данная функция устраняет разрывы изображения на экране, уменьшает ореолы и размытость изображения в процессе игры.	Следующие функции будут отключены, когда функция ELMB SYNC включена: - ELMB - Яркость - Формат экрана - ASCR - Фильтр син. св. - Настройка HDR
	Уровень прозрачности	Регулирует уровень резкости эффекта ELMB. Доступно пять уровней прозрачности, что позволяет точно настроить четкость движения в соответствии с вашими предпочтениями.	Когда включены функции «Уровень прозрачности» или «Положение прозрачности», следующие функции будут недоступны:
	Положение прозрачности	Регулирует, где на экране отображается эффект уменьшения размытия. Выберите один из трех уровней — «Верхний», «Средний» или «Нижний» — в соответствии с разными типами контента.	«Перем. част. обнов.», ELMB Sync, «Яркость», «Формат экрана», «Динамическое затемнение», ASCR, «Фильтр син. св.», «Переменный OD», «Настройка HDR».

Пункт меню		Описание	Примечание
GamePlus	Счетчик FPS	Отображает количество кадров в секунду (FPS) в реальном времени, показывая, насколько плавно работает игра. Можно выбрать отображение FPS на экране в виде числа или гистограммы.	
	Прицел	Предоставляет шесть встроенных стилей прицела, чтобы выбрать тот, который лучше всего подходит для конкретной игры. Также включает параметр «Динамический прицел», автоматически настраивающий прицел в зависимости от игрового процесса.	
	Таймер	Отображает таймер обратного отсчета в левом верхнем углу экрана, помогая отслеживать игровое время или время отдыха. Можно выбрать одно из следующих предустановленных значений длительности: 30:00, 40:00, 50:00, 60:00 или 90:00 минут.	
	Секундомер	Отображает секундомер в левом верхнем углу экрана, помогая отслеживать прошедшее время во время игры или других действий. Секундомер запускается с 00:00 и ведет отсчет времени до тех пор, пока не будет остановлен вручную.	
	Выравнивание монитора	Отображает линии выравнивания по всем четырем сторонам экрана, помогая более точно и легко выравнивать несколько мониторов.	
Game Visual	Пейзажный режим	оптимальный режим для просмотра пейзажных фотографий с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.	
	Гонки режим	оптимальный режим для гоночных игр с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.	

Пункт меню		Описание	Примечание
Game Visual	Кино режим	Оптимальный режим для просмотра фильмов с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.	
	RTS/RPG режим	Оптимальный режим для стратегических игр в реальном времени (RTS) / ролевых игр (RPG) с использованием технологии GameVisual™ Video intelligence.	
	FPS режим	Оптимальный режим для шутеров от первого лица с использованием технологии GameVisual™ Video intelligence.	
	sRGB режим	Оптимально подходит для просмотра фотографий и графики с ПК.	В режиме sRGB следующие функции пользователю недоступны: Контрастность, насыщенность, цветовая температура и ASCR.
	МОБА режим	Оптимальный режим для игр жанра «Многопользовательская сетевая боевая арена» с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.	В режиме МОБА / ночном режиме пользователю недоступны следующие функции: Насыщенность.
	Ночное видение	Оптимальный режим для игр в темных пейзажах с технологией GameVisual™ Video Intelligence.	
	Пользовательский	Большинство параметров настраиваются в меню "Цвет".	
Shadow Boost		Функция улучшения темных цветов регулирует гамма-кривую монитора для получения глубоких темных тонов в изображении, благодаря которому повышается четкость темных сцен и предметов.	Функция недоступна в режимах sRGB и МОБА.
Центр виджетов дисплея ASUS		отображается QR-код для получения доступа к информации о ASUS DisplayWidget Center.	

2. Изобраз.

Настройка параметров изображения.



Пункт меню		Описание	Примечание
Яркость	от 0 до 100	Наст. яркости экрана. Когда функция HDR включена, поддерживается только регулировка с помощью параметра «Яркость HDR».	
Контраст-ность	от 0 до 100	Регулировка контрастности для повышения детализации и глубины изображения.	
Настройка HDR	Игровой HDR	Обеспечивает более высокую детализацию и более реалистичные цвета, что особенно заметно в сценах с сильным контрастом между светлыми и темными областями. <u>Игровой HDR</u> Режим, разработанный для игр.	При обнаружении HDR-контента появится всплывающее сообщение «HDR ON». При отображении HDR-контента следующие функции недоступны: ELMB, GameVisual, Shadow Boost, «Яркость», «Контрастность», ASCR, «Фильтр син. св.», «Цветовой режим», «Насыщенность» и «Цвет. простр. дисп.».
	Cinema HDR	Идеально подходит для фильмов и кинематографического контента.	
	HDR для консоли	<u>HDR для консоли</u> Оптимизировано для игровых консолей.	
	Регулиру-емая яркость	По умолчанию яркость в режиме HDR устанавливается автоматически. Включение этой функции позволяет регулировать яркость вручную.	

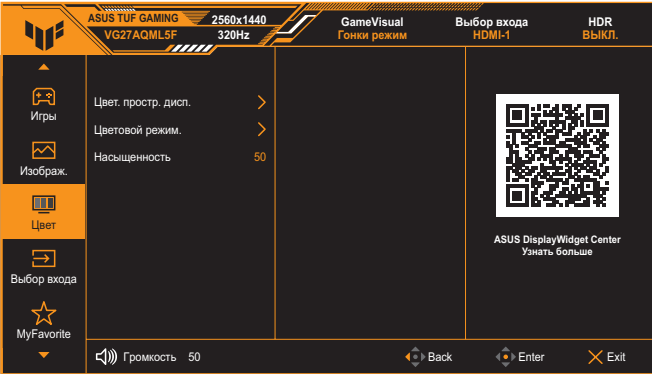
Пункт меню		Описание	Примечание
ASCR	Вкл. / выкл.	Включение/выключение функции ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).	Функция недоступна в режиме sRGB.
Формат экрана	16:9 / квадрат	выбор соотношения сторон и регулировка положения экрана. <u>16:9 Полный</u> Заполняет экран, растягивая изображение без сохранения соотношения сторон. Изображение становится больше, но может искажаться, что влияет на качество просмотра. <u>Симуляция 16:9, 24.5 дюйма</u> Отображает изображение 24,5 дюйма с сохранением соотношения сторон без искажений, но изображение выглядит меньше. <u>16:9, точка за точкой</u> Собственный режим 16:9 отображает пиксели напрямую, сохраняя четкость и соотношение сторон. Изображения с низким разрешением могут отображаться с черными полями. <u>Квадрат, полный экран</u> Растягивает изображение на весь экран без сохранения соотношения сторон. Изображение становится больше, но может искажаться, что влияет на качество просмотра. <u>Эквивалент квадрата</u> Масштабирует изображение с сохранением исходного соотношения сторон во избежание искажений, но при этом могут появляться черные поля. <u>Квадрат, точка за точкой</u> Отображает изображение в исходном разрешении без масштабирования или растягивания.	

Пункт меню	Описание	Примечание
Фильтр Син. св.	Уровень 0	без изменений.
	Уровень 1~4	Чем выше уровень, тем меньше рассеивается синий свет. В случае активации "Фильтр син. света" автоматически импортируются параметры по умолчанию "Гонки режим". С уровня 1 по уровень 3, функция «Яркость» настраивается пользователем. Уровень 4 - оптимизированная установка. Соответствует сертификации программного обеспечения TUV Rheinland Low Blue Light (Низкий уровень синего света). Функция «Яркость» не настраивается пользователем. Используйте следующее для того, чтобы снять напряжение глаз: - Пользователи должны давать глазам отдохнуть при долгой работе. Рекомендуется делать короткие перерывы (по крайней мере, 5 минут) после примерно 1 часа продолжительной работы перед компьютером. Делать короткие и периодические перерывы эффективнее, чем если сделать один более продолжительный перерыв. - Для снижения напряжения глаз и их сухости пользователи должны периодически давать глазам отдых, фокусируясь на предметах, которые далеко расположены. - Упражнения для глаз могут помочь снизить их напряжение. Неоднократно повторяйте эти упражнения. Если напряжение глаз не проходит, обратитесь к врачу. Упражнения для глаз: (1) Несколько раз посмотреть вверх и вниз (2) Медленные вращательные движения глазами (3) Движения глазами по диагонали. - Синий свет высокой интенсивности может приводить к напряжению глаз и макулярной дегенерации, связанной с возрастом. Фильтр синего света позволяет снизить вредное воздействие синего света на 70 % (макс.) и защищает от синдрома компьютерного зрения (CVS).

Пункт меню	Описание	Примечание
Интеллекту- альный пиксель	Уровень 3 / уровень 2 / уровень 1 / ВЫКЛ.	Улучшает общую детализацию изображения в реальном времени для более четкого и яркого изображения.
VividPixel	от 0 до 100	позволяет улучшить контур отображаемого изображения и создавать на экране высококачественные изображения.

3. Цвет

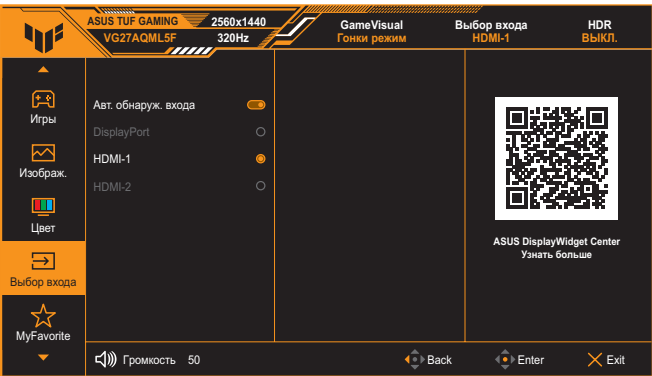
Меню настройки цветовых характеристик.



Пункт меню		Описание	Примечание
Цвет. простр. дисп.	sRGB / DCI-P3 / широкая гамма цветов	выбор цветового пространства для цветоотдачи монитора.	
Цветовой режим.	Теплый / нормальный / холодный / пользовательский режим	включает в себя четыре режима: Теплый, Обычный, Холодный и Пользовательский.	Пользовательские R/G/B: регулируются в диапазоне от 0 до 100
Насыщенность	от 0 до 100	настройка уровня насыщенности.	

4. Выбор входа

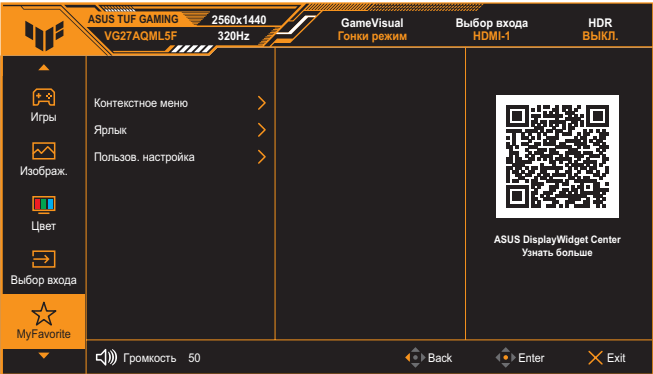
Данная функция позволяет выбрать желаемый источник сигнала или разрешить автоматическое определение источника сигнала.



Пункт меню		Описание	Примечание
Авт. обнаруж. входа	Вкл. / выкл.	После включения автоматически определяет сигнал и переключает источник входного сигнала.	
DisplayPort		Выберите DisplayPort в качестве источника видеосигнала.	
HDMI-1		Выберите HDMI-1 в качестве источника видеосигнала.	
HDMI-2		Выберите HDMI-2 в качестве источника видеосигнала.	

5. MyFavorite

Назначение функции для контекстного меню и функциональной кнопки, сохранение текущей системной конфигурации или ее восстановление.

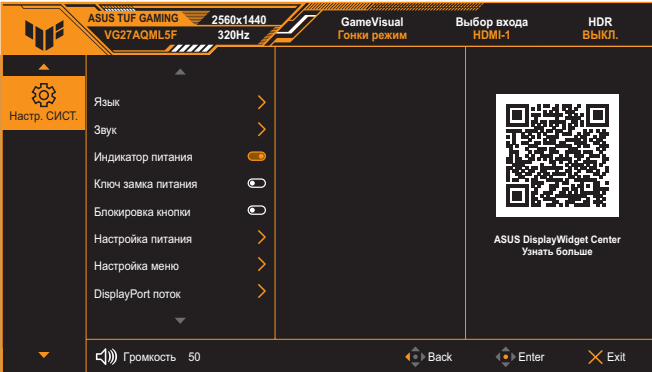


Пункт меню		Описание	Примечание
Контекстное меню	Режим 1 / режим 2 / режим 3 / режим 4	Контекстное меню предоставляет четыре настраиваемых ярлыка для быстрого доступа к часто используемым настройкам	- Доступные функции: GameVisual, ELMB, Shadow Boost, «Насыщенность», «Яркость», «Перем. част. обнов.», «Контрастность», «Выбор входа», VividPixel, «Переменный OD», «Цветовой режим». - Чтобы сделать контекстное меню короче, можно выбрать «Нет» и скрыть ярлык. - Не назначайте одну и ту же функцию нескольким позициям. Ярлык будет отображаться серым цветом, если он не поддерживается в текущем режиме.

Пункт меню		Описание	Примечание
Ярлык	Ярлык 1 / ярлык 2	функции быстрого доступа для функциональных кнопок.	При выборе активации определенных функций функциональные кнопки могут не срабатывать. Доступные варианты функций: GamePlus, GameVisual, «Переменный OD», «Яркость», «Выкл. звук», Shadow Boost, «Контрастность», «Выбор входа», «Настройка HDR», «Фильтр син. св.», «Цветовой режим», «Громкость», «Пользов. настройка-1» и «Пользов. настройка-2».
Пользов. настройка	Настройка 1 / настройка 2	загрузка/сохранение всех параметров монитора.	

6. Настройка СИСТ.

Настройка системных параметров.



Пункт меню		Описание	Примечание
Язык	Выбор языка	Выбор доступного языка экранного меню.	
Звук	Громкость	регулировка уровня громкости в диапазоне от 0 до 100.	
	Отключение звука	при выборе этой функции звук отключается.	
Индикатор питания	Вкл. / выкл.	включение или отключение индикатора питания.	
Ключ замка питания	Вкл. / выкл.	активация или блокировка кнопки питания.	
Блокировка кнопки	Вкл. / выкл.	выберите эту функцию для отключения всех функциональных кнопок. Нажмите кнопку навигации и удерживайте ее более пяти секунд, чтобы отменить функцию блокировки кнопок.	

Пункт меню		Описание	Примечание
Настройка питания	Режим «Производительность» / режим энергосбережения	установка режима энергопотребления. <u>Режим «Производительность»</u> Обеспечивает более высокую производительность, но потребляет больше энергии. <u>Режим энергосбережения</u> Ограничивает яркость и функции для экономии энергии. Перед включением этой функции необходимо отключить HDR; при регулировке яркости появится напоминание.	
Настройка меню	Полож. По Меню	установка положения экранного меню.	
	Время отображения меню	Настройка времени отображения экранного меню от 10 до 120 секунд.	
	Прозрачность	Регулировка прозрачности фона экранного меню от полностью непрозрачного до полностью прозрачного.	
	DDC/CI	Включение или отключение функции DDC/CI.	
DisplayPort поток	DisplayPort 1.2 или DisplayPort 1.4	выбор DisplayPort 1.2 или DisplayPort 1.4 в соответствии с версией DP графической карты.	
Поддержка DSC	Вкл. / выкл.	включение/отключение функции DSC (Сжатие потока отображения).	
Синхрон-ия питания ASUS	Вкл. / выкл.	Оптимизация эффективности работы устройств ASUS NUC за счет устранения путаницы кабелей, повышения эффективности подачи питания и обеспечения превосходного подключения устройств для улучшения пользовательского опыта.	
Информация		Просмотр сведений о мониторе.	
Весь Сброс	ДА/НЕТ	выберите ДА для восстановления всех заводских параметров по умолчанию.	

3.2 Технические характеристики

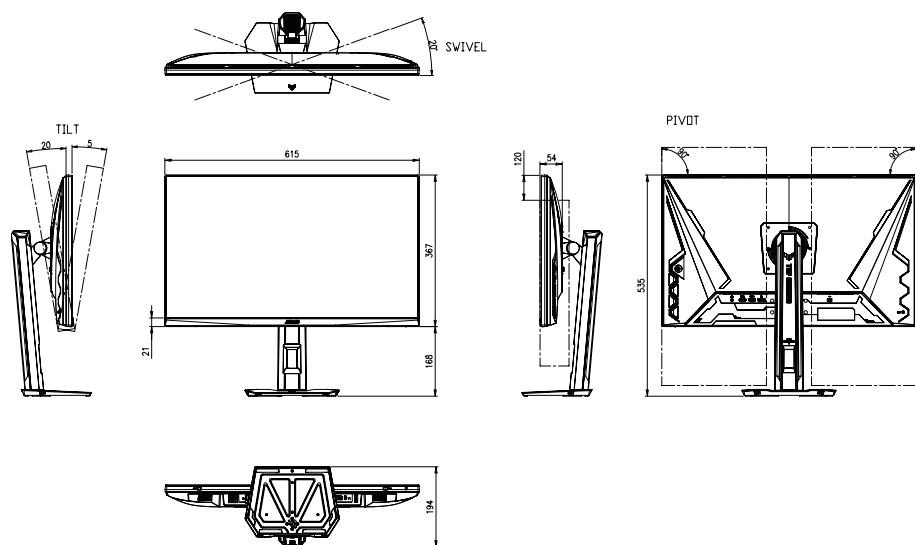
Модель	VG27AQML5F
Тип панели	TFT LCD
Размер панели	Диагональ 27,0 дюйма (68,6 см)
Макс. разрешение	2560 (Ш) x 1440 (В) пикселей
Яркость (макс.)	SDR: 350 кд/м ² HDR: 400 кд/м ²
Действительный коэффициент контрастности (макс.)	1300:1
Динамическая регулировка контрастности (макс.)	≥ 100 000 000 : 1
Угол обзора (CR ≤ 10)	≥ 178° (В); ≥ 178° (Г)
Число цветов	1,07 млрд (8 бит + FRC)
Время отклика (тип.)	0,3 мс (GTG)
Выбор цветовой температуры	4 цветových температуры
Цифровой вход	HDMI v2.1 (2 шт.), DisplayPort v1.4 (1 шт.), аудиовыход (1 шт.)
Гнездо для наушников	Да
Аудиовход	Нет
Динамик (встроенный)	2 Вт (2 шт.)
Цвет	Черный
Индикатор питания	Белый (включено) / Желтый (режим ожидания)
Наклон	+20° - -5°
Разворот	+90° - -90°
Поворот	+20° - -20°
Регулировка высоты	0~120 мм
Настенное крепление VESA	100 x 100 мм
Замок Kensington	Да
Диапазон напряжения	100 - 240 В переменного тока при частоте 50/60 Гц
Потребляемая мощность	< 31 Вт**
Потребляемая мощность в режиме ожидания	< 0,5 Вт
Потребляемая мощность в выключенном состоянии	< 0,3 Вт

Модель	VG27AQML5F
Температура	Температура эксплуатации: 0 - 40°C Нерабочая температура: -20 - 60°C
Размеры (Ш x В x Г) с подставкой	61,50 x 53,50 x 19,40 см
Размеры (Ш x В x Г) без подставки	61,50 x 36,70 x 5,40 см
Размеры упаковки (Ш x В x Г)	67,50 x 50,00 x 13,50 см
Масса нетто (прибл.) со стойкой	5,5±0,5 кг
Масса нетто (прибл.) без стойки	3,6±0,5 кг
Масса брутто (прибл.)	6,8±0,5 кг
Несколько языков	23 языка (английский, французский, немецкий, испанский, итальянский, нидерландский, русский, польский, чешский, хорватский, венгерский, румынский, португальский, турецкий, упрощенный китайский, традиционный китайский, японский, корейский, персидский, тайский, индонезийский, украинский и вьетнамский)
Принадлежности	Кабель питания, кабель DP, гарантийный талон, краткое руководство
Соответствие нормативным требованиям и стандартам	cTUVus, CU, CB, CE, ErP, FCC, CEC, CCC, RCM, BSMI, VCCI, PSB, RoHS, J-MOSS, VN MEPS, WEEE, PSE, Windows 10/11 WHQL, CEL(L2), KC, KCC, KMEPS (Korea MEPS), TUV flicker free and low blue light, HDMI, DP, ICES-003, UkrSEPRO, Ukraine Energy, SIOC, PC Recycle

* Технические характеристики могут быть изменены без уведомления.

** яркость экрана составляет 200 нит без подключения аудиовхода/ разъема USB/ устройства чтения карт.

3.3 Габаритные размеры



3.4 Поиск и устранение неполадок (ответы на вопросы)

Проблема	Возможное решение
Индикатор питания не горит	- Нажмите кнопку  (⏻), чтобы убедиться в том, что монитор включен. - Проверьте правильность подсоединения шнура питания к монитору и розетке сети электропитания. - Функция проверки Индикатор питания в главном экранном меню. Выберите режим Вкл., чтобы включить индикатор питания.
Индикатор питания светится желтым, изображение на экране отсутствует	- Убедитесь в том, что монитор и компьютер включены. - Убедитесь в том, что кабель передачи сигнала правильно подключен к монитору и компьютеру. - Проверьте разъемы кабеля и убедитесь в том, что их контакты не загнуты. - Подключите компьютер к другому монитору, чтобы убедиться в том, что компьютер работает правильно.
Изображение на экране слишком светлое или слишком темное	Настройте контрастность и яркость с помощью экранного меню.
Изображение на экране дрожит, или на нем имеются волнообразные искажения	- Убедитесь в том, что кабель передачи сигнала правильно подключен к монитору и компьютеру. - Уберите электрические устройства, которые могут вызывать помехи.
Изображение имеет дефекты цвета (белый цвет не выглядит белым)	- Проверьте разъемы кабеля и убедитесь в том, что их контакты не загнуты. - Сброс настроек с помощью экранного меню. - Выберите нужную цветовую температуру с помощью экранного меню.
Звук отсутствует или уровень громкости очень низкий	- Настройте уровень громкости на мониторе и на компьютере. - Убедитесь в том, что на компьютере установлен и активирован драйвер звуковой карты.

3.5 Список поддерживаемых режимов

Частота разрешения	
HDMI	DP
640x480@60Hz	640x480@60Hz
640x480@75Hz	640x480@75Hz
720x480@60Hz	720x480@60Hz
720x576@50Hz	720x576@50Hz
800x600@60Hz	800x600@60Hz
800x600@75Hz	800x600@75Hz
1024x768@60Hz	1024x768@60Hz
1024x768@75Hz	1024x768@75Hz
1280x720@50Hz	1280x720@50Hz
1280x720@60Hz	1280x720@60Hz
1280x960@60Hz	1280x960@60Hz
1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz
1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz
1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz
1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz
1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz
1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz
1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz
1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz
1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz
1920x1080@240Hz	1920x1080@240Hz
1920x1080@320Hz	1920x1080@320Hz
2560x1440@60Hz	2560x1440@60Hz
2560x1440@120Hz	2560x1440@120Hz
2560x1440@144Hz	2560x1440@144Hz
2560x1440@240Hz	2560x1440@165Hz
2560x1440@320Hz	2560x1440@240Hz
3840x2160@24Hz	2560x1440@320Hz
3840x2160@25Hz	
3840x2160@30Hz	
3840x2160@50Hz	
3840x2160@60Hz	
3840x2160@100Hz	
3840x2160@120Hz	