

E13863



ROG SWIFT OLED PG49WCD

USER GUIDE

ASUS

Copyright © 2023 ASUSTeK COMPUTER INC. Все права защищены.

Категорически запрещается воспроизводить, передавать, переписывать, сохранять в системе поиска информации или переводить на какой-либо язык в любой форме и любыми способами, за исключением случаев резервного копирования покупателем монитора, данное руководство или его отдельные главы, включая содержащуюся в нем информацию об устройствах и программном обеспечении, без письменного разрешения компании ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Гарантийные обязательства и право на обслуживание перестают действовать в случае: (1) ремонта, модификации или изменения устройства без письменного разрешения компании ASUS или (2) уничтожения или отсутствия серийного номера.

КОМПАНИЯ ASUS ПРЕДОСТАВЛЯЕТ ДАННОЕ РУКОВОДСТВО В ФОРМАТЕ "КАК ЕСТЬ" БЕЗ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ ЛЮБОГО РОДА ГАРАНТИЙ, ПРЯМЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ БЕЗ ОГРАНИЧЕНИЯ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ ИЛИ ПРИГОДНОСТЬ ДЛЯ КОНКРЕТНОГО НАЗНАЧЕНИЯ. КОМПАНИЯ ASUS, ЕЕ ДИРЕКТОРА, ДОЛЖНОСТНЫЕ ЛИЦА, СОТРУДНИКИ ИЛИ ПРЕДСТАВИТЕЛИ НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБОГО РОДА ПРЯМЫЕ ИЛИ КОСВЕННЫЕ, ПОБОЧНЫЕ ИЛИ ПОСЛЕДУЮЩИЕ УБЫТКИ (ВКЛЮЧАЯ УБЫТКИ В ВИДЕ УПУЩЕННОЙ ВЫГОДЫ, УБЫТКИ ДЛЯ БИЗНЕСА, ПОТЕРИ ДАННЫХ, ПРИОСТАНОВЛЕНИЯ РАБОТЫ ПРЕДПРИЯТИЯ И ПР.), ДАЖЕ ЕСЛИ КОМПАНИЯ ASUS БЫЛА ОСВЕДОМЛЕНА О ВОЗМОЖНОСТИ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ТАКИХ УБЫТКОВ В РЕЗУЛЬТАТЕ КАКОГО-ЛИБО ДЕФЕКТА ИЛИ ОШИБКИ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ ИЛИ УСТРОЙСТВЕ.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ И СВЕДЕНИЯ, СОДЕРЖАЩИЕСЯ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ, ПРЕДОСТАВЛЯЮТСЯ ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО ДЛЯ ОЗНАКОМЛЕНИЯ, ПОДЛЕЖАТ ИЗМЕНЕНИЮ БЕЗ УВЕДОМЛЕНИЯ И НЕ ДОЛЖНЫ ТОЛКОВАТЬСЯ КАК ОБЯЗАТЕЛЬСТВА КОМПАНИИ ASUS. КОМПАНИЯ ASUS НЕ НЕСЕТ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ИЛИ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА ЗА ЛЮБОГО РОДА ОШИБКИ ИЛИ НЕТОЧНОСТИ, КОТОРЫЕ МОГУТ ПРИСУТСТВОВАТЬ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ, ВКЛЮЧАЯ СОДЕРЖАЩУЮСЯ В НЕМ ИНФОРМАЦИЮ ОБ УСТРОЙСТВАХ И ПРОГРАММНОМ ОБЕСПЕЧЕНИИ.

Наименования устройств и названия компаний, упоминающиеся в данном руководстве, могут являться зарегистрированными торговыми марками или объектами авторского права соответствующих компаний и используются исключительно для идентификации или пояснений, а также для выгоды владельцев, без намерения нарушить их права.

Содержание

Уведомления.....	iv
Правила техники безопасности.....	v
Уход и очистка	vi
Услуги возврата вышедших из строя изделий.....	vii
Глава 1. Знакомство с устройством	
1.1 Добро пожаловать!	1-1
1.2 Комплект поставки.....	1-1
1.3 Знакомство с монитором	1-2
1.3.1 Вид спереди	1-2
1.3.2 Вид сзади	1-3
1.3.3 Функция GamePlus	1-4
1.3.4 Функция GameVisual	1-6
Глава 2. Настройка	
2.1 Закрепление подставки.....	2-1
2.2 Кабельная укладка.....	2-2
2.3 Отсоединение подставки (для установки настенного крепления VESA)	2-2
2.4 Подключение кабелей	2-3
2.5 Включение монитора.....	2-4
2.6 Регулировка положения монитора.....	2-5
Глава 3. Общие инструкции	
3.1 Экранное меню	3-1
3.1.1 Настройка параметров	3-1
3.1.2 Описание функций экранного меню	3-2
3.2 Технические характеристики.....	3-10
3.3 Габаритные размеры.....	3-12
3.4 Поиск и устранение неполадок (ответы на вопросы)	3-13
3.5 Список поддерживаемых режимов.....	3-14

Уведомления

Уведомления о соответствии стандартам Федеральной комиссии по связи США (FCC)

Это устройство соответствует требованиям части 15 правил FCC. При использовании устройства должны быть соблюдены следующие два условия:

- Данное устройство не создает вредные помехи, и
- Данное устройство должно выдерживать внешние помехи, включая такие, которые могут нарушить нормальную работу устройства.

Это устройство было протестировано и признано соответствующим требованиям к устройствам класса B (Class B) в соответствии с Частью 15 требований FCC. Эти ограничения разработаны для обеспечения достаточной защиты от вредных помех в бытовых условиях. Данное оборудование генерирует, использует и может распространять электромагнитные волны и при нарушении инструкций производителя по установке или эксплуатации может создавать помехи для радиосвязи. Однако не существует гарантии того, что эти помехи не будут иметь место при установке устройства в конкретных условиях. Если данное устройство вызывает помехи при приеме радио- и телевизионных сигналов, что можно проверить, выключив и включив устройство, пользователю рекомендуется попытаться устранить помехи с помощью приведенных ниже мер:

- Изменить ориентацию или перенести в другое место приемную антенну;
- Увеличить расстояние между приемником и устройством;
- Подключить оборудование и приемник в сетевые розетки разных цепей;
- Обратиться за помощью к продавцу или опытному специалисту по теле- и радиотехнике.



Для обеспечения соответствия требованиям FCC для подключения монитора к видеокарте необходимо использовать экранированные кабели. Внесение изменений или модификации данного устройства, однозначно не одобренные стороной, ответственной за соблюдение законодательных требований, могут привести к лишению пользователя права на использование данного оборудования.

Заявление о соответствии стандартам Канадского департамента по коммуникациям

Данное цифровое устройство не превышает пределов для цифровых устройств класса B по радиощумовым помехам, установленных Положениями по радиоинтерференции Канадского департамента по коммуникациям.

Это цифровое устройство класса B соответствует канадскому стандарту ICES-003.

Это цифровое устройство класса В отвечает всем требованиям канадского регламента по эксплуатации помехоустойчивых устройств.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



Правила техники безопасности

- Перед подключением монитора внимательно ознакомьтесь со всей входящей в комплект документацией.
- Не подвергайте устройство воздействию дождя или влаги во избежание возникновения пожара или поражения электрическим током.
- Не открывайте корпус монитора. Детали внутри корпуса монитора находятся под высоким напряжением, воздействие которого может привести к серьезным травмам.
- При повреждении блока питания не пытайтесь отремонтировать его самостоятельно. Обратитесь к квалифицированному специалисту по ремонту или к продавцу.
- Перед использованием устройства убедитесь в правильном подключении всех кабелей и в том, что шнуры питания не повреждены. Если какие-либо компоненты повреждены, немедленно свяжитесь с продавцом.
- Щели и отверстия на обратной стороне корпуса предназначены для вентиляции. Не блокируйте эти отверстия. Не размещайте это устройство рядом или над батареей или другим источником тепла при отсутствии надлежащей вентиляции.
- Это устройство необходимо эксплуатировать при параметрах электропитания, указанных на этикетке. Если характеристики электросети неизвестны, проконсультируйтесь с продавцом или местной компанией-поставщиком электроэнергии.
- Используйте вилку шнура питания, соответствующую местным стандартам.
- Не допускайте перегрузки разветвителей и удлинителей кабеля питания. Перегрузка может привести к возгоранию или поражению электрическим током.
- Избегайте воздействия на устройства пыли, влажности и чрезмерно высокой или низкой температуры. Не размещайте монитор в местах, где он может намочнуть. Разместите монитор на ровной устойчивой поверхности.
- Отключайте устройство во время грозы и в случаях, когда оно не используется длительное время. Это предотвратит повреждение монитора при перепадах напряжения.
- Не допускайте попадания предметов и жидкостей в отверстия на корпусе монитора.

- Для достижения оптимальных характеристик монитор следует использовать только с соответствующими стандарту UL компьютерами, на которых используются розетки, должным образом сконфигурированные для работы с напряжением в диапазоне 100–240 В переменного тока.
- При наличии технических проблем с монитором обратитесь к квалифицированному специалисту по ремонту или к продавцу.
- Регулирование управления громкостью, а также изменение настроек эквалайзера в любую сторону от центрального положения может увеличить выходное напряжение наушников и, следовательно, уровень звукового давления.



Символ перечеркнутого мусорного бака означает, что продукт (электрическое и электронное оборудование и содержащие ртуть аккумуляторы) нельзя выбрасывать вместе с бытовым мусором. Ознакомьтесь с местными правилами утилизации электронных продуктов.

АЕЕЕ yönetmeliğine uygundur

Уход и очистка

- Перед поднятием и перемещением монитора рекомендуется отключить кабели и шнур питания. При поднятии монитора следуйте рекомендациям. При поднятии или переноске удерживайте монитор за края. Не поднимайте монитор за подставку или шнур.
- Очистка. Выключите монитор и отсоедините кабель питания. Очистите поверхность монитора мягкой, не царапающей поверхность тканью. Устойчивое загрязнение можно удалить тканью, смоченной в мягком очистителе.
- Не используйте очистители, содержащие спирт или ацетон. Используйте средства для очистки ЖК-экранов. Никогда не распыляйте очиститель непосредственно на экран, он может попасть внутрь и вызвать поражение электрическим током.

Следующие симптомы не являются признаком неисправности:

- При первом включении экран может мерцать вследствие особенностей флуоресцентной подсветки. Для устранения мерцания выключите и вновь включите выключатель питания.
- Может наблюдаться неоднородность яркости экрана в зависимости от используемого фоновых рисунка рабочего стола.
- При длительном отображении статического изображения после его смены может наблюдаться остаточное изображение. Этот эффект постепенно исчезнет; можно также выключить монитор на длительное время.
- Если экран темный, мигает или не показывает изображение, обратитесь к продавцу или в сервисный центр для ремонта. Не пытайтесь отремонтировать монитор самостоятельно!

Условные обозначения, используемые в этом руководстве



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Сведения, предупреждающие получение травм при выполнении различных задач.



ВНИМАНИЕ. Сведения, предупреждающие повреждение оборудования при выполнении различных задач.



ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ. Инструкции, которым **НЕОБХОДИМО** следовать при выполнении различных задач.



ПРИМЕЧАНИЕ. Советы и дополнительные сведения, помогающие выполнить задачу.

Источники дополнительных сведений

Дополнительные сведения и обновления ПО можно получить из следующих источников.

1. Веб-сайты ASUS

Веб-сайты ASUS по всему миру содержат последние сведения об оборудовании и ПО ASUS. См. <http://www.asus.com>

2. Дополнительная документация

Комплект поставки может включать в себя дополнительную документацию, предоставляемую продавцом. Эта документация не входит в стандартный комплект поставки.

3. О мерцании

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Услуги возврата вышедших из строя изделий

В основе программ утилизации отходов и возврата вышедших из строя изделий компании ASUS лежит наша приверженность самым высоким стандартам защиты окружающей среды. Мы предоставляем нашим клиентам решения, позволяющие производить переработку наших продуктов, аккумуляторов и других компонентов, а также упаковочных материалов.

Для получения подробной информации об утилизации в разных регионах посетите наш веб-сайт <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.



Предназначенные к различению товарные знаки HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, фирменная упаковка HDMI и логотипы HDMI являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками компании HDMI Licensing Administrator, Inc. в США и других странах.

1.1 Добро пожаловать!

Благодарим вас за приобретение игрового OLED-монитора ASUS®!

Новейшая модель OLED-монитора ASUS обеспечивает более широкое, четкое и яркое изображение и обладает набором функций, повышающих впечатление от просмотра.

Благодаря этим возможностям вас порадует просмотр изображений на мониторе!

1.2 Комплект поставки

Проверьте наличие в упаковке следующих принадлежностей:

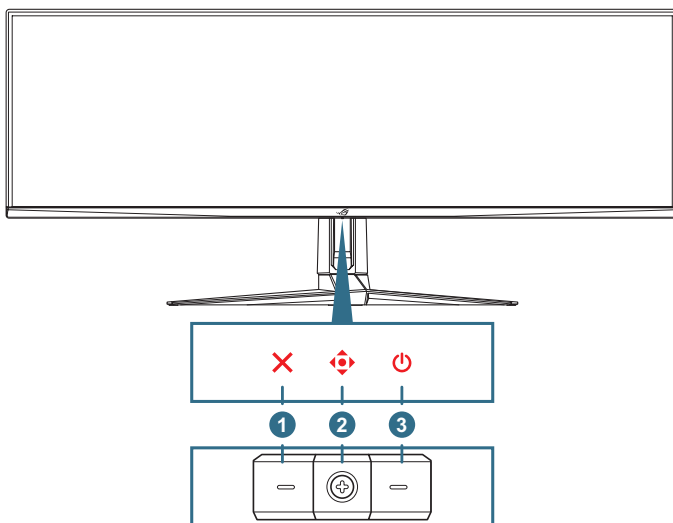
- ✓ OLED-монитор
- ✓ Краткое руководство
- ✓ Гарантийный талон
- ✓ Кабель питания - 1 шт.
- ✓ Сверхскоростной кабель HDMI, 1 шт.
- ✓ Кабель DisplayPort, 1 шт.
- ✓ Кабель USB 3.2, 1 шт.
- ✓ Кабель Type-C, 1 шт.
- ✓ Комплект для настенного крепления монитора ROG, 1 шт.
- ✓ Сумка ROG
- ✓ Стикер ROG
- ✓ Акт проверки цветовой настройки



Если какой-либо компонент отсутствует или поврежден, немедленно обратитесь к продавцу.

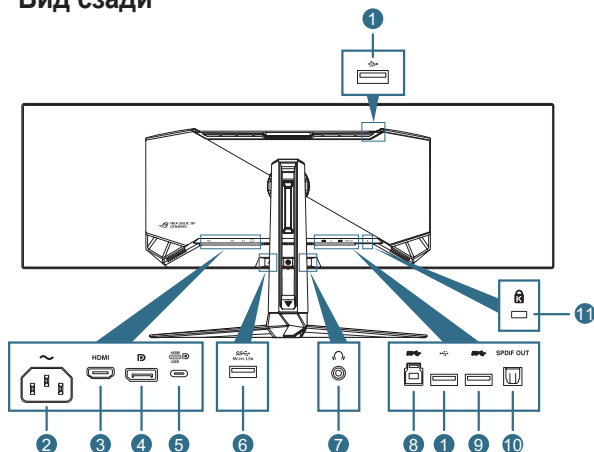
1.3 Знакомство с монитором

1.3.1 Вид спереди



1. **✕ Кнопка «Закрыть»:**
 - Выход из экранного меню.
 - Включение экранного меню при переходе монитора в режим ожидания или отображении сообщения "НЕТ СИГНАЛА".
2. **⬆️ Кнопки управления:**
 - Вызов экранного меню. Активация выбранного пункта экранного меню.
 - увеличение и уменьшение значений, а также перемещение курсора вверх, вниз, влево, вправо.
3. **🔌 Кнопка питания:** включение/выключение монитора.

1.3.2 Вид сзади



1. **Нисходящие порты USB 2.0:** подключение устройств с поддержкой USB 2.0, таких как USB-клавиатура или мышь, USB-накопители и т. п.
2. **Гнездо переменного тока:** подключение кабеля питания.
3. **Разъем HDMI:** Подключение устройства с поддержкой HDMI V2.1.
4. **Разъем DisplayPort:** подключение DisplayPort-совместимого устройства.
5. **Порт USB Type-C.** Подключение кабеля USB с разъемом Type-C. Подключение поддерживает видеосигнал (режим DP Alt), подачу питания и передачу данных.



- Разъем обеспечивает подачу не более 20 В / 4,5 А (в том числе 5 В / 3 А, 9 В / 3 А, 15 В / 3 А, 20 В / 4,5 А). Порт USB Type-C поддерживает питание и передачу данных. Подключение кабеля USB Type-C / Type-A позволяет задействовать только порты USB Type-A (нисходящие) монитора.
- Ограничение ответственности: Подключенные к порту USB Type-C устройства должны поддерживать режим DP Alt.

6. **Нисходящий порт USB 3.2 Gen 1:** в случае подключения восходящего порта. Подключение позволяет использовать порт USB 3.2 на мониторе и подавать питание 5 В / 1,5 А.
7. **Гнездо для подключения наушников:** порт для наушников (импеданс: 32 Ом при 1 кГц).
8. **Восходящий порт USB 3.2 Gen 1:** подключение кабеля USB с разъемом типа B. Позволяет использовать функцию USB-концентратора на мониторе.
9. **Нисходящий порт USB 3.2 Gen 1:** в случае подключения восходящего порта. Подключение позволяет использовать порт USB 3.2 на мониторе и подавать питание 5 В / 0,9 А.

10. **Выход SPDIF (оптический цифровой аудиовыход):** данный выходной порт предназначен для подключения к устройству, имеющему вход SPDIF.
11. **Гнездо для замка Kensington**

1.3.3 Функция GamePlus

Функция GamePlus предоставляет расширенные возможности и улучшенное игровое окружение для самых разных игр. Можно выбрать прицел одного из шести различных типов, наиболее подходящий для той или иной игры. Таймер и секундомер с остановом можно расположить, например, слева на экране, чтобы отслеживать прошедшее время игры, при этом счетчик частоты кадров (FPS) позволяет оценить плавность игры. Функция «Снайпер» (доступна только при отключении функции HDR на вашем устройстве) адаптирована для шутеров от первого лица. Вы можете последовательно выбирать коэффициент увеличения и тип выравнивания.

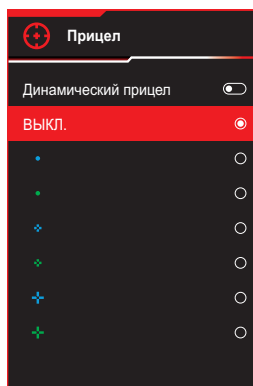
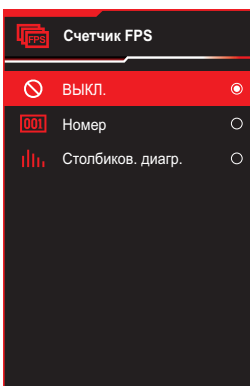
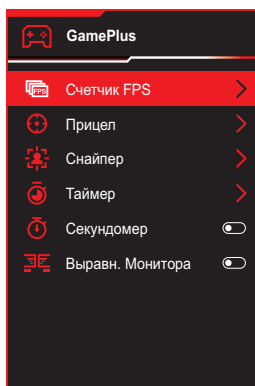
Для активации GamePlus выполните указанные ниже действия.

1. Сдвиньте кнопку  вправо.
2. Используйте кнопки  вверх/вниз, чтобы выбрать необходимую функцию.
3. Нажмите кнопку  или сдвиньте кнопку  вправо для подтверждения выбора функции и выбирайте настройки с помощью кнопок  вверх/вниз. Сдвиньте кнопку  влево, чтобы вернуться назад, выключить функцию или выйти.
4. Выделите необходимый параметр и нажмите кнопку , чтобы включить его.
Нажмите кнопку , чтобы отключить настройку.

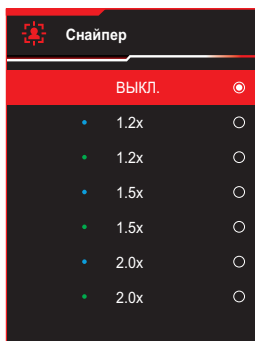
Главное меню GamePlus

GamePlus — Счетчик FPS

GamePlus — Прицел,
(цвет которого будет
меняться в зависимости
от цвета фона)



GamePlus — Снайпер



GamePlus — Таймер



GamePlus — Секундомер



GamePlus — Выравнивание дисплея



1.3.4 Функция GameVisual

Функция GameVisual позволяет без труда выбрать подходящий режим отображения.

Для активации GameVisual:

1. Сдвиньте кнопку  вверх.
2. Перемещайте кнопку  вверх/вниз для выбора нужного параметра.
 - **Пейзажный режим:** оптимальный режим для просмотра пейзажных фотографий с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Режим «Гонка»:** оптимальный режим для гоночных игр с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Режим «Кино»:** оптимальный режим для просмотра фильмов с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Режим RTS/RPG:** оптимальный режим для стратегических игр в реальном времени (RTS) или ролевых игр (RPG) с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Режим FPS:** оптимальный режим для шутеров от первого лица (FPS) с использованием технологии GameVisual Video Intelligence™.
 - **Режим калибровки sRGB:** оптимально подходит для просмотра фотографий и графики с ПК.
 - **Режим MOBA:** оптимальный режим для игр жанра «Многопользовательская сетевая боевая арена» (MOBA) с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Пользовательский режим:** Большинство параметров настраиваются в меню "Цвет".
3. Нажмите кнопку  для активации параметра.



-
- В режиме «Гонки» функции «Насыщенность по 6 осям» и VividPixel недоступны пользователю для настройки.
 - В режиме sRGB функции «Цветовой режим», «Насыщенность по 6 осям» и «Контрастность» недоступны пользователю для настройки. Цветовое пространство дисплея в режиме sRGB ограничено, а размер экрана не влияет на его яркость.
-

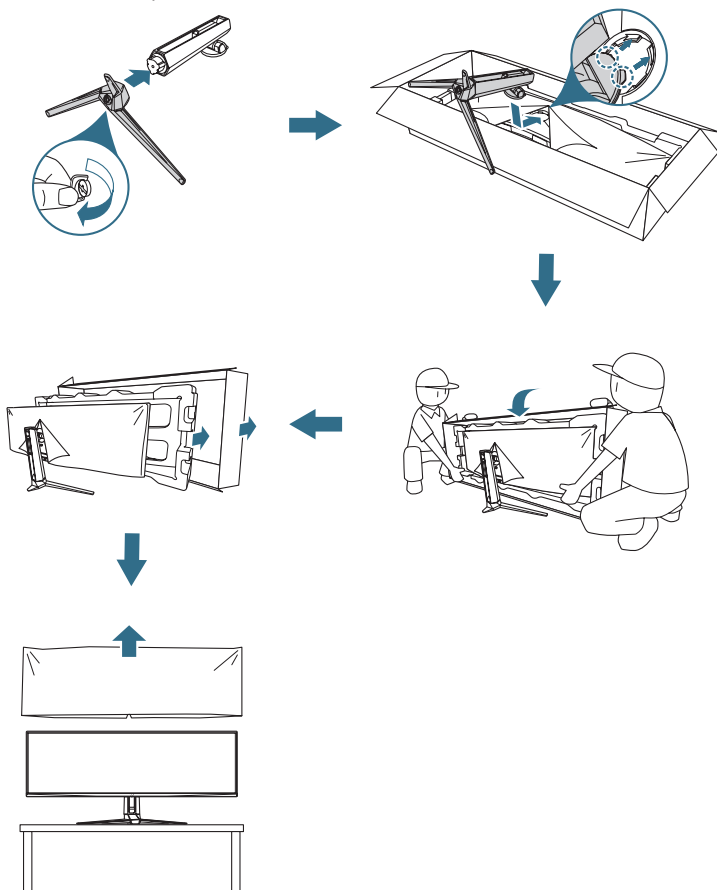
2.1 Закрепление подставки

1. Присоедините основание к кронштейну и зафиксируйте винтом из комплекта поставки.
2. Совместите стойку (кронштейн) с соответствующим пазом на задней панели монитора и закрепите ее.
3. Для установки монитора вертикально на ровной устойчивой поверхности требуются два человека.
4. Осторожно извлеките монитор из коробки и упаковки из вспененного полистирола (EPS).



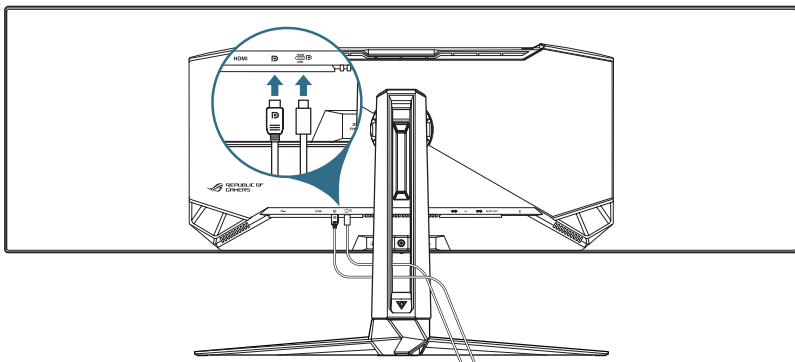
Во время распаковки не наклоняйте монитор назад или вперед.

5. Установите монитор вертикально на ровной устойчивой поверхности.
Снимите защитный пластиковый пакет.



2.2 Кабельная укладка

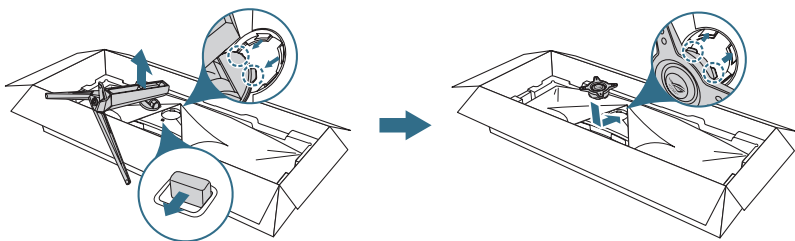
Чтобы упорядочить кабели, расположите их, как показано на рисунке ниже:



2.3 Отсоединение подставки (для установки настенного крепления VESA)

Съемная подставка монитора специально предназначена для использования настенного крепления VESA.

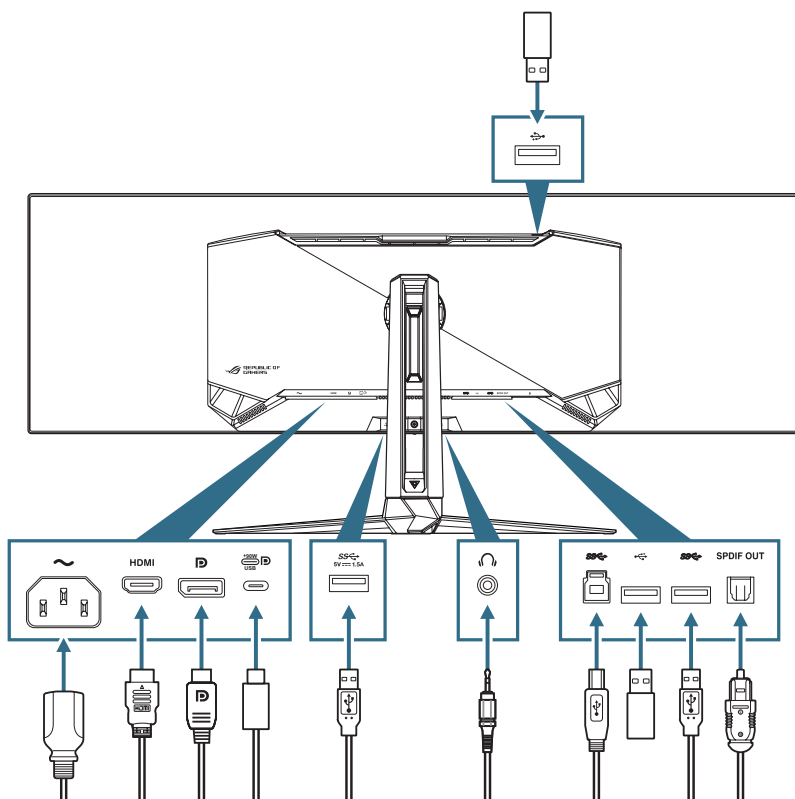
1. Нажмите кнопку фиксатора, чтобы отсоединить подставку (кронштейн) от монитора.
2. Снимите подставку. Затем установите настенный кронштейн на задней панели монитора.



- Комплект настенного крепления VESA (100 x 100 мм) приобретается отдельно.
- Следует использовать только кронштейн для настенного крепления, соответствующий сертификации UL с массовой нагрузкой не менее 22,7 кг (размер винтов: M4 x 10 мм).

2.4 Подключение кабелей

Подключите кабели в соответствии со следующими указаниями:



- **Подключение кабеля питания:**
 - а) Разъем кабеля питания подключите к разъему питания монитора (AC IN), а вилку — в сетевую розетку.
- **Подключение кабеля DisplayPort/HDMI:**
 - а) Вставьте один конец кабеля DisplayPort/HDMI в порт DisplayPort/HDMI монитора.
 - б) Подключите другой конец кабеля DisplayPort/HDMI к порту DisplayPort/HDMI компьютера.

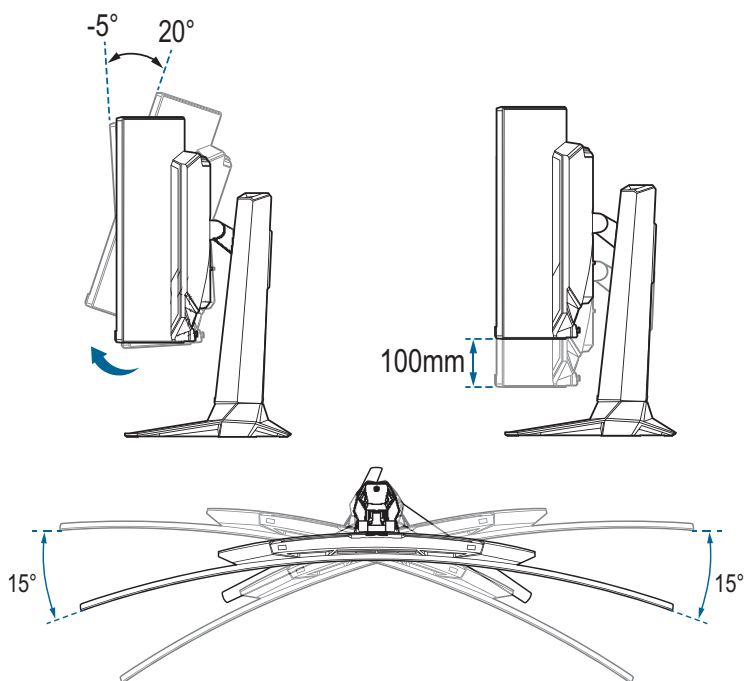
- **Использование портов USB Type-A/B:** Возьмите прилагающийся кабель USB 3.2 и подключите разъем меньшего размера (Type-B) восходящего кабеля USB к восходящему порту USB монитора, а разъем большего размера (Type-A) к порту USB 3.2 компьютера. Убедитесь, что на вашем компьютере установлена новейшая версия операционной системы Windows 10 / Windows 11. Это необходимо для работы функции USB-концентратора на мониторе.
- **Использование порта USB Type-C:**
 - а) Подключите один конец кабеля USB Type-C к разъему USB Type-C на мониторе.
 - б) Подключите другой конец кабеля USB Type-C разъему USB Type-C вашего устройства.
- **Подключение оптического цифрового аудиокабеля S/DPDIF:** Подключите динамик к выходу SPDIF на мониторе.
- **Подключение наушников:** Подключите аудиоразъем 3,5 мм к гнезду для наушников на мониторе.
- **Использование нисходящего порта USB2.0 для обновления микропрограммного обеспечения:** Сохраните новое микропрограммное обеспечение на жестком диске. Затем подключите жесткий диск к нисходящему порту монитора. Следуйте инструкциям на экране для обновления микропрограммного обеспечения.

2.5 Включение монитора

Нажмите кнопку  на мониторе, чтобы включить его. Если функция индикатора питания включена и обнаружен источник входного сигнала, светодиодный индикатор питания загорится красным, показывая, что монитор включен. В режиме энергосбережения светодиодный индикатор питания гореть не будет.

2.6 Регулировка положения монитора

- Для оптимального обзора установите монитор таким образом, чтобы видеть весь экран, затем установите угол, устраивающий вас больше всего.
- Удерживайте подставку при изменении угла наклона монитора, чтобы не опрокинуть его.
- Угол наклона монитора регулируется в пределах от -5° до 20° , а угол поворота до 15° влево и вправо. Можно также отрегулировать высоту монитора в пределах ± 100 мм.



3.1 Экранное меню

3.1.1 Настройка параметров

Кнопки управления служат для выбора функций меню и выполнения настроек.



Для перемещения в меню и выполнения настроек сделайте следующее.

1. Нажмите кнопку  для отображения экранного меню.
2. Используйте кнопки  вверх/вниз для выбора функций. Выделите необходимую функцию и нажмите кнопку  для ее активации. Если у выбранной функции есть подменю, для выбора пунктов подменю снова перемещайте кнопку  вверх/вниз. Выделите необходимый пункт подменю и нажмите кнопку  или переместите кнопку  вправо для его активации.
3. Для изменения параметров выбранной функции используйте кнопки  вверх/вниз.
4. Чтобы выйти и сохранить настройки экранного меню, нажмите кнопку  или перемещайте кнопку  влево до тех пор, пока экранное меню не закроется. Для настройки других функций повторите шаги с 1 по 3.

3.1.2 Описание функций экранного меню

1. Игра

Настройка игровых параметров.



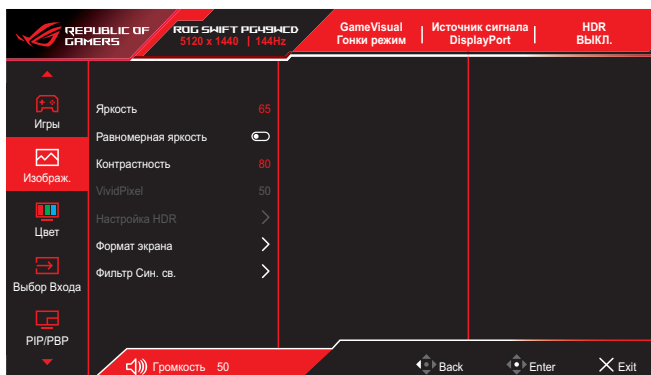
- **Variable Refresh Rate (только для DisplayPort/HDMI):** Позволяет источнику графики с поддержкой функции Variable Refresh Rate (Переменная частота обновления) динамично регулировать частоту обновления дисплея по стандартной частоте смены кадров контента для обеспечения энергоэффективной, практически бесперебойной работы и малой задержки обновления дисплея.



- Эту функцию можно активировать только в диапазоне 48–144 Гц для HDMI и DisplayPort.
 - В отношении поддерживаемых видеокарт, минимальной системы ПК и требований к драйверам обратитесь к производителю видеокарты.
 - Если функция Variable Refresh Rate недоступна, измените формат экрана на 32:9. В других режимах Variable Refresh Rate не поддерживается.
- **GamePlus:** настройка игровой среды. Подробнее см. 1.3.3 Функция GamePlus.
 - **GameVisual:** выбор режима изображения. Подробнее см. 1.3.4 Функция GameVisual.
 - **Shadow Boost:** настройка гамма-кривой монитора для получения насыщенных темных тонов изображения и повышения четкости темных сцен и объектов.

2. Изображ.

Настройка параметров изображения.



- **Яркость:** настройка уровня яркости.
- **Равномерная яркость:** если функция включена, система не будет регулировать максимальную яркость экрана, когда экран отображается с другим размером экрана.
- **Контрастность:** настройка уровня контрастности.
- **VividPixel:** позволяет улучшить контур отображаемого изображения и создавать на экране высококачественные изображения.
- **Настройка HDR:** выбор режимов HDR: ASUS Gaming HDR, ASUS Cinema HDR, HDR-консоль или DisplayHDR 400 True Black; яркость HDR можно регулировать только при активации функции Brightness Adjustable (Регулируемая яркость).
- **Формат экрана:** выбор соотношения сторон и регулировка положения экрана.
- **Фильтр Син. св.:** уменьшение уровня энергии синего света от светодиодной подсветки.
 - **ВЫКЛ.:** без изменений.
 - **Уровень 1~4:** чем выше уровень, тем меньше рассеивается синий свет. В случае активации "Фильтр син.света" автоматически импортируются параметры по умолчанию "Гонки режим". С уровень 1 по уровень 3 функция Яркость настраивается пользователем. Уровень 4 - оптимизированная установка. Функция Яркость не настраивается пользователем.



В мониторе используется панель с низким уровнем синего света, и он сертифицирован по стандарту TÜV Rheinland Low Blue Light (Hardware Solution) в режиме сброса до заводских настроек / настроек по умолчанию (яркость: 65%, контрастность: 80%, цветовая температура: 6500K, предустановленный режим: режим «Гонки», параметры питания: ДА).



Используйте следующее для того, чтобы снять напряжение глаз:

- Пользователи должны давать глазам отдохнуть при долгой работе. Рекомендуется делать короткие перерывы (по крайней мере, 5 минут) после примерно 1 часа продолжительной работы перед компьютером. Делать короткие и периодические перерывы эффективнее, чем если сделать один более продолжительный перерыв.
- Для снижения напряжения глаз и их сухости пользователи должны периодически давать глазам отдых, фокусируясь на предметах, которые далеко расположены.
- Упражнения для глаз могут помочь снизить их напряжение. Неоднократно повторяйте эти упражнения. Если напряжение глаз не проходит, обратитесь к врачу. Упражнения для глаз: (1) Несколько раз посмотреть вверх и вниз (2) Медленные вращательные движения глазами (3) Движения глазами по диагонали.
- Синий свет высокой интенсивности может приводить к напряжению глаз и макулярной дегенерации, связанной с возрастом. Фильтр синего света позволяет снизить вредное воздействие синего света на 70 % (макс.) и защищает от синдрома компьютерного зрения (CVS).

3. Цвет

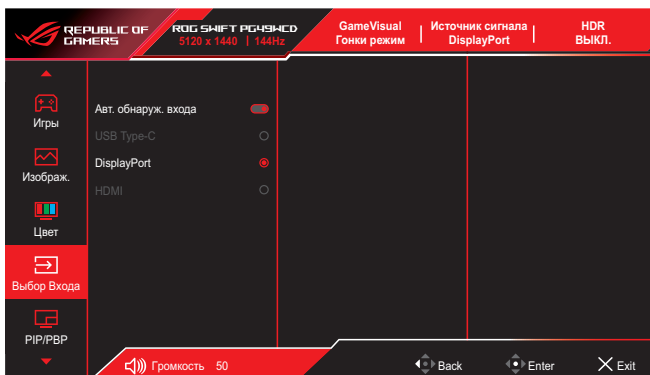
Настройка параметров цвета изображения.



- **Цвет. простр. дисп.:** выбор цветового пространства для цветоотдачи монитора.
- **Цветовой режим.:** выбор цветовой температуры.
- **Насыщенность по 6 осям:** регулировка насыщенности по осям R, G, B, C, M, Y.
- **Гамма:** установка цветового режима.

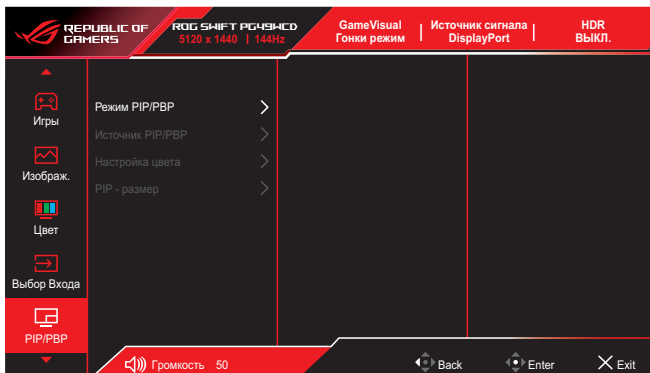
4. Выбор Входа

Выберите нужный источник входного сигнала и включите или выключите функцию «Автообнаружение входного сигнала». Источник входного сигнала монитора не будет автоматически переключаться, если функция «Автообнаружение входного сигнала» отключена.



5. PIP/PBP

Настройка параметров, связанных с режимом воспроизведения нескольких изображений. Режим PBP не может быть активирован, если включена функция «Перем. част. обнов.».



- **Режим PIP/PBP:** включение функции PIP/PBP и выбор типа разделения экрана.
- **Источник PIP/PBP:** выбор источника видеовхода для назначенного разделенного экрана.
- **Настройка цвета:** установка режима GameVisual для назначенного разделенного экрана.
- **Размер PIP/PBP:** регулировка размера вложенного окна.



Этот параметр доступен только для режима PIP.

6. Эф. подсветки

Настройка цвета RGB-светодиодов и выбор различных световых эффектов.



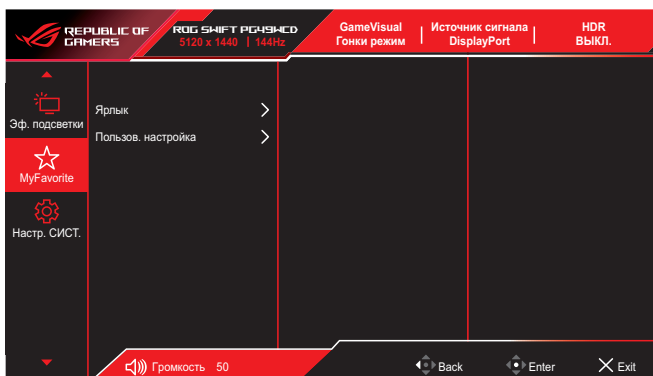
- **Aura Sync:** Позволяет включать или выключать функцию Aura Sync, которая синхронизирует световой эффект Aura RGB между всеми поддерживаемыми устройствами.
- **Aura RGB:** Данная функция позволяет выбрать световой эффект Aura RGB для монитора и изменить настройки светового эффекта. Выберите «Выкл.», чтобы отключить световой эффект Aura RGB.



При включении функции Aura Sync функция Aura RGB станет недоступной.

7. MyFavorite

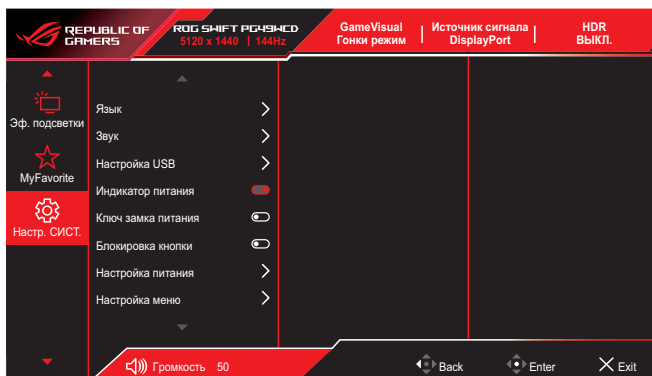
Назначение функции для кнопки быстрого вызова, сохранение текущей системной конфигурации или восстановление системной конфигурации.



- **Ярлык:** назначение функции для кнопки быстрого вызова.
- **Пользов. настройка:** загрузка/сохранение всех параметров монитора.

8. Настройка СИСТЕМА

Настройка системных параметров.



- **Язык:** выбор языка экранного меню.
- **Звук:** настройка параметров, связанных со звуком.
 - **Громкость.** настройка уровня громкости.
 - **Выкл. звук:** включение и выключение функции Выкл. звук.
 - **Источник звука:** выбор источника звука, с которого звук поступает на монитор.
 - **Звуковой выход:** установка настройки звукового выхода для SPDIF или наушников.
- **Настройка USB:** настройка параметров USB-порта.

- * **KVM:** чтобы активировать функцию KVM, установите флажок в этом поле.



Убедитесь, что функции Variable Refresh Rate и HDR выключены, а один из источников PBP подключен через порт USB Type-C.

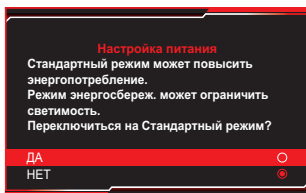
*Для получения дополнительной информации перейдите на [веб-сайт поддержки ASUS](#).

- * **Пропускная способность Type-C:** выбор USB Type-C с USB 2.0 или USB 3.2. USB 3.2 поддерживает до 1920x1080 при 240 Гц.
- * **USB Hub:** установка доступности USB-концентратора в режиме ожидания.



Функция Smart KVM позволяет управлять двумя устройствами, подключенными к монитору, с помощью одной клавиатуры и мыши.

- **Индикатор питания:** включение и выключение индикатора питания.
- **Ключ замка питания:** блокировка или активация кнопки питания.
- **Блокировка кнопки:** выберите эту функцию для отключения всех функциональных кнопок. Нажмите кнопку  «Вниз» и удерживайте ее в течение более чем пяти секунд, чтобы отменить функцию блокировки кнопок.
- **Настройка питания:** выбор режима параметров питания. Если для параметра установлено значение **Стандартный режим**, это может привести к увеличению энергопотребления. С другой стороны, если для параметра установлено значение **Режим энергосбереж.**, это может привести к ограничению яркости.



- **Настройка меню:** настройка параметров экранного меню (OSD).
 - **Полож. по меню:** установка положения экранного меню.
 - **Время отображения меню:** регулировка отображения экранного меню.
 - **Прозрачность:** регулировка прозрачности фона экранного меню от полностью непрозрачного до полностью прозрачного.
 - **DDC/CI:** включение или отключение функции DDC/CI.
- **Защита экрана:** настройка параметров экранной заставки; вы можете урегулировать проблемы с качеством изображения, связанные с остаточным изображением, когда экран включен в течение определенного периода времени.
 - **Экранная заставка:** включение или отключение функции экранной заставки; если никаких изменений на экране происходить не будет, яркость экрана автоматически уменьшится.

- **Очистка пикселей:** позволяет устранять проблемы, возникающие на экране, когда монитор работает в течение длительного времени. Процесс занимает примерно 6 минут. Данная функция автоматически активируется при отключении монитора. Не отсоединяйте кабель питания во время этого процесса. При включении монитора функция очистки пикселей будет остановлена.
- **Напоминание об очистке пикселей:** включение и выключение напоминания об очистке пикселей.
- **Перемещение экрана:** выберите уровень движения экрана, чтобы предотвратить залипание изображения на панели дисплея.
- **Наст. яркости логотипа:** включайте эту функцию, чтобы дать системе возможность автоматически отрегулировать яркость логотипа для устранения возможных проблем с качеством изображения.
- **DisplayPort поток:** выберите DisplayPort 1.2 или DisplayPort 1.4 в зависимости от версии графической карты DP.
- **Поддержка DSC:** включение или отключение функции DSC (Display Stream Compression / Сжатие потока дисплея).
- **Информация:** просмотр сведений о мониторе.
- **Весь Сброс:** выберите пункт «Да», чтобы восстановить заводские значения для всех настроек.

3.2 Технические характеристики

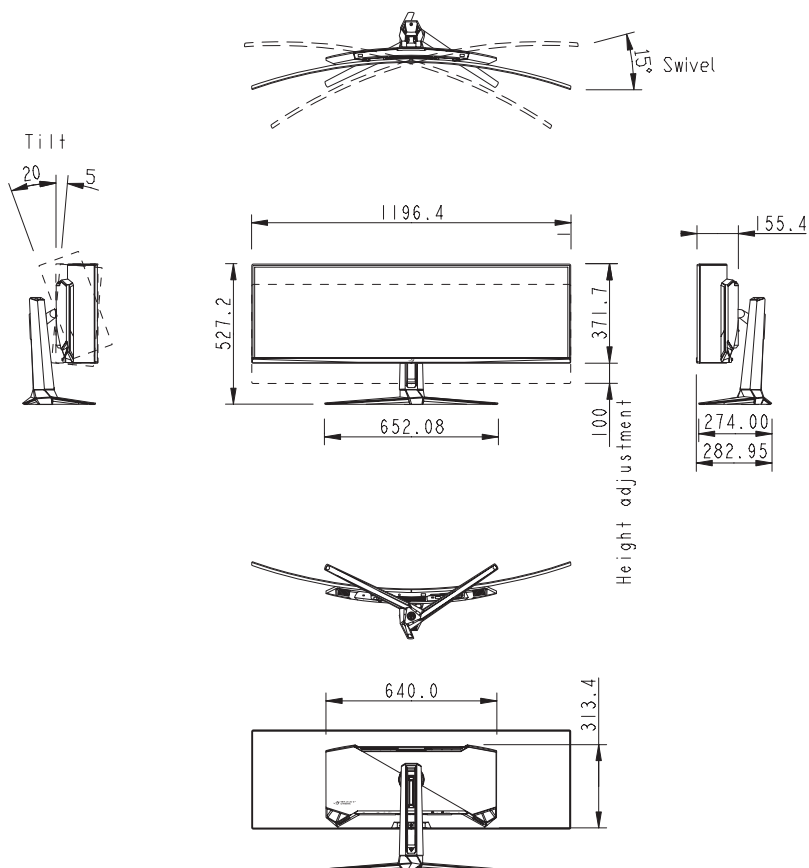
Тип панели	OLED
Размер панели	49" (32:9)
Макс. разрешение	5120 x 1440
Шаг пиксела	0,233 x 0,233 мм
Яркость (HDR)	250 нитов, 1000 нитов (пиковая)
Коэффициент контрастности	1 500 000:1
Угол обзора (гор./верт.)	178° (Г) /178° (В)
Число цветов	1073,7 млн (10 бит)
Время отклика	0,03 мс (GTG)
Выбор цветовой температуры	8 цветových температур
Аналоговый вход	Нет
Цифровой вход	DisplayPort v1.4 x1, HDMI v2.1 x1, USB Type-B x1, нисходящий порт USB 2.0 x2, нисходящий порт USB 3.2 Gen 1 x2, USB Type-C x1
Гнездо для наушников	Да
Выход SPDIF	Да
Динамик (встроенный)	Нет
Порт USB 3.2 Gen 1	Нисходящий x 2 (5 В/1,5 А x 1)
Порт USB2.0	Нисходящий x 2
Цвет	Черный
Индикатор питания	Красный (вкл.) / оранжевый (режим ожидания) / мигающий оранжевый (очистка пикселей)
Наклон	От -5 до 20°
Поворот	От -15° до 15°
Регулировка высоты	От 0 до 100 мм
Настенное крепление VESA	100 x 100 мм
Замок Kensington	Да
Диапазон напряжения	100–240 В перем. тока, 50/60 Гц
Потребляемая мощность	Рабочий режим: 50 Вт** Режим энергосбережения: < 0,5 Вт При выключенном питании: < 0,3 Вт
Рабочая температура	От 0 до 40 °C
Температура (не рабочая)	От -20 до 60 °C
Размеры (Ш x В x Г)	1196,4 x 427,2 x 282,95 мм (с подставкой, в нижнем положении) 1196,4 x 527,2 x 282,95 мм (с подставкой, в верхнем положении) 1196,4 x 371,7 x 155,4 мм (без подставки)
Размеры упаковки (Ш x В x Г)	1320 x 250 x 490 мм

Вес (прибл.)	11,7 кг (с подставкой) 8,5 кг (без подставки) 17 кг (брутто)
Несколько языков	23 языка (английский, французский, немецкий, итальянский, испанский, нидерландский, португальский, русский, чешский, хорватский, польский, румынский, венгерский, турецкий, упрощенный китайский, традиционный китайский, японский, корейский, персидский, тайский, индонезийский, украинский, вьетнамский)
Принадлежности	Основание монитора, шарнир монитора, шнур питания, гарантийный талон, QSG, сверхвысокоскоростной кабель HDMI, кабель DisplayPort, кабель USB3.2, кабель Type-C, комплект для настенного крепления ROG, чехол ROG, стикер ROG, отчет о калибровке цветов
Соответствие нормативным требованиям и стандартам	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy Label, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CCC, BSMI, RCM, MEPS, VN MEPS, VCCI, PSE, PC Recycle, J-MOSS, KC, KCC, E-STANDBY, PSB, RoHS, SiOC, CEC, HDMI, DP, Windows 10/11 WHQL, TÜV-Flicker Free, TÜV-Low Blue Light

* Технические характеристики могут быть изменены без уведомления.

** яркость экрана составляет 200 нит без подключения аудиовхода/ разъема USB/ устройства чтения карт.

3.3 Габаритные размеры



3.4 Поиск и устранение неполадок (ответы на вопросы)

Проблема	Возможное решение
Индикатор питания не горит	- Нажмите на кнопку , чтобы убедиться, что монитор включен. - Проверьте правильность подсоединения шнура питания к монитору и розетке сети электропитания. - Отметьте функцию Индикатор питания в экранном меню. Выберите пункт «ВКЛ.», чтобы включить индикатор питания.
Индикатор питания светится белым цветом, изображение на экране отсутствует	- Убедитесь, что монитор и компьютер включены. - Убедитесь в том, что кабель передачи сигнала правильно подключен к монитору и компьютеру. - Проверьте разъемы кабеля и убедитесь в том, что их контакты не загнуты. - Подключите компьютер к другому монитору, чтобы убедиться в том, что компьютер работает правильно.
Изображение на экране слишком светлое или слишком темное	Настройте Контрастность и Яркость с помощью экранного меню.
Изображение на экране дрожит, или на нем имеются волнообразные искажения	- Убедитесь в том, что кабель передачи сигнала правильно подключен к монитору и компьютеру. - Уберите электрические устройства, которые могут вызывать помехи.
Изображение имеет дефекты цвета (белый цвет не выглядит белым)	- Проверьте разъемы кабеля и убедитесь в том, что их контакты не загнуты. - В экранном меню выберите пункт «Весьсброс», чтобы восстановить заводские настройки. - Выберите соответствующую цветовую температуру (Цветовой режим.) в экранном меню.
HDR-контент не воспроизводится надлежащим образом	- Убедитесь, что источник входного сигнала поддерживает воспроизведение HDR (наличие надлежащих настроек системы и последней версии программного обеспечения). - Убедитесь, что контент закодирован в формате HDR.
Функция Variable Refresh Rate недоступна.	Изменить формат экрана на 32:9. В других режимах Variable Refresh Rate не поддерживается.

3.5 Список поддерживаемых режимов

HDMI	DP	Type-C
640x480 при 60 Гц	640x480 при 60 Гц	640x480 при 60 Гц
640x480 при 67 Гц	640x480 при 67 Гц	640x480 при 67 Гц
640x480 при 72 Гц	640x480 при 72 Гц	640x480 при 72 Гц
640x480 при 75 Гц	640x480 при 75 Гц	640x480 при 75 Гц
720x400 при 70 Гц	720x400 при 70 Гц	720x400 при 70 Гц
800x600 при 56 Гц	800x600 при 56 Гц	800x600 при 56 Гц
800x600 при 60 Гц	800x600 при 60 Гц	800x600 при 60 Гц
800x600 при 72 Гц	800x600 при 72 Гц	800x600 при 72 Гц
800x600 при 75 Гц	800x600 при 75 Гц	800x600 при 75 Гц
1024x768 при 60 Гц	1024x768 при 60 Гц	1024x768 при 60 Гц
1024x768 при 70 Гц	1024x768 при 70 Гц	1024x768 при 70 Гц
1024x768 при 75 Гц	1024x768 при 75 Гц	1024x768 при 75 Гц
1280x1024 при 75 Гц	1280x1024 при 75 Гц	1280x1024 при 75 Гц
1280x960 при 60 Гц	1280x960 при 60 Гц	1280x960 при 60 Гц
1280x1024 при 60 Гц	1280x1024 при 60 Гц	1280x1024 при 60 Гц
1280x720 при 60 Гц	1280x720 при 60 Гц	1280x720 при 60 Гц
1152x864 при 75 Гц	1152x864 при 75 Гц	1152x864 при 75 Гц
1440x900 при 60 Гц	1440x900 при 60 Гц	1440x900 при 60 Гц
1680x1050 при 60 Гц	1680x1050 при 60 Гц	1680x1050 при 60 Гц
1920x1080 при 60 Гц	1920x1080 при 60 Гц	1920x1080 при 60 Гц
3840x1080 при 60 Гц	3840x1080 при 60 Гц	3840x1080 при 60 Гц
720x480 при 60 Гц	720x480 при 60 Гц	720x480 при 60 Гц
720x576 при 50 Гц	720x576 при 50 Гц	720x576 при 50 Гц
1280x720 при 50 Гц	1280x720 при 50 Гц	1280x720 при 50 Гц
1920x1080 при 50 Гц	1920x1080 при 50 Гц	1920x1080 при 50 Гц
1920x1080 при 120 Гц	1920x1080 при 120 Гц	1920x1080 при 120 Гц
1920x1080 при 100 Гц	1920x1080 при 100 Гц	1920x1080 при 100 Гц
3840x2160 при 120 Гц	3840x2160 при 120 Гц	3840x2160 при 120 Гц
3840x2160 при 50 Гц	3840x2160 при 50 Гц	3840x2160 при 50 Гц
1920x1080 при 24 Гц	1920x1080 при 24 Гц	1920x1080 при 24 Гц
3840x2160 при 24 Гц	1920x1080 при 25 Гц	1920x1080 при 25 Гц
3840x2160 при 25 Гц	1920x1080 при 30 Гц	1920x1080 при 30 Гц
3840x2160 при 30 Гц	3840x2160 при 24 Гц	3840x2160 при 24 Гц
2560x1440 при 60 Гц	3840x2160 при 25 Гц	3840x2160 при 25 Гц
5120x1440 при 144 Гц	3840x2160 при 30 Гц	3840x2160 при 30 Гц

HDMI	DP	USB Type-C
5120x1440 при 120 Гц	2560x1440 при 60 Гц	2560x1440 при 60 Гц
5120x1440 при 75 Гц	3440x1440 при 60 Гц	3440x1440 при 60 Гц
3840x2160 при 120 Гц	2560x1440 при 120 Гц	2560x1440 при 120 Гц
2560x1440 при 120 Гц	5120x1440 при 144 Гц	5120x1440 при 144 Гц
	5120x1440 при 120 Гц	5120x1440 при 120 Гц
	5120x1440 при 75 Гц	5120x1440 при 75 Гц
	5120x1440 при 60 Гц	5120x1440 при 60 Гц

* Режимы, не указанные в этой таблице, могут не поддерживаться. Для получения оптимального разрешения рекомендуется выбирать режим, приведенный в таблице выше.

