

AOC GAMING



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

U32G4U

AOC GAMING MONITOR

Безопасность	1
Национальные конвенции	1
Питание	2
Установка	3
Очистка.....	4
Прочее	5
Настройка	6
Содержимое упаковки	6
Установка подставки и основания.....	7
Регулировка угла обзора.....	8
Подключение монитора.....	9
Настенное крепление	10
Функция Adaptive-Sync	11
HDR	12
Регулировка	13
Горячие клавиши	13
Настройки OSD	14
Настройки игры	15
Изображение.....	17
PIP/PBP	20
Настройки	22
Аудио	23
Настройка OSD	24
Информация.....	25
Светодиодный индикатор.....	26
Устранение неисправностей.....	27
Технические характеристики	28
Общие технические характеристики	28
Политика AOC в отношении дефектов пикселей панелей мониторов	29
Предустановленные режимы отображения	32
Назначение контактов.....	33
Plug and Play	34

Безопасность

Национальные конвенции

В следующих подразделах описаны национальные конвенции, использованные в этом документе.

Примечания, предупреждения и меры предосторожности

В течение данного руководства блоки текста могут сопровождаться иконкой и быть набраны полужирным или курсивным шрифтом. Эти блоки содержат примечания, предостережения и предупреждения и используются следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ: ПРИМЕЧАНИЕ указывает на важную информацию, которая помогает более эффективно использовать вашу компьютерную систему.




ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ: ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ указывает на возможное повреждение оборудования или потерю данных и объясняет, как избежать такой проблемы.





ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ сигнализирует о потенциальной опасности для здоровья и указывает, как избежать несчастного случая.


Некоторые предупреждения могут иметь иной формат и не сопровождаться иконкой. В таких случаях конкретный формат предупреждения регламентируется нормативными органами.


Питание

 Монитор должен эксплуатироваться только от источника питания того типа, который указан на маркировке изделия. Если вы не уверены в типе электропитания в вашем помещении, обратитесь к дилеру или в местную электроснабжающую компанию.

 Монитор оснащён трёхконтактной заземлённой вилкой с заземляющим контактом. Данная вилка предназначена для подключения только к заземлённой электросети в целях безопасности. Если ваша розетка не поддерживает трёхпроводную вилку, обратитесь к квалифицированному электрику для установки соответствующей розетки либо используйте адаптер, обеспечивающий безопасное заземление устройства. Не нарушайте защитное назначение заземлённой вилки.

 Отключайте устройство от электросети во время грозы или при длительном отсутствии эксплуатации. Это защитит монитор от повреждений, вызванных скачками напряжения.

 Не перегружайте сетевые фильтры и удлинители. Перегрузка может привести к пожару или поражению электрическим током.

 Для обеспечения надёжной работы используйте монитор только с компьютерами, сертифицированными UL, оснащёнными соответствующими розетками с напряжением 100–240 В переменного тока и минимальным током 5 А.

 Розетка должна быть расположена вблизи оборудования и обеспечивать удобный доступ.

Установка

! Не размещайте монитор на ненадёжных тележках, подставках, штативах, кронштейнах или столах. Падение монитора может привести к травмам и серьёзным повреждениям изделия. Используйте только тележку, подставку, штатив, крепление или стол, рекомендованные производителем или поставляемые вместе с этим продуктом. Следуйте указаниям производителя при установке изделия и используйте монтажные аксессуары, рекомендованные производителем. Комбинацию изделия и тележки следует перемещать осторожно.

! Никогда не вставляйте посторонние предметы в щель на корпусе монитора. Это может повредить электронные компоненты и вызвать пожар или электрический удар. Никогда не допускайте попадания жидкости на монитор.

! Не размещайте лицевую сторону изделия на полу.

! Если вы крепите монитор на стене или полке, используйте монтажный комплект, одобренный производителем, и строго следуйте инструкциям комплекта.

! Оставляйте свободное пространство вокруг монитора, как показано ниже. В противном случае из-за недостаточной вентиляции возможен перегрев, что может привести к пожару или повреждению монитора.

! Для предотвращения возможных повреждений, таких как отслоение панели от рамки экрана, убедитесь, что наклон монитора вниз не превышает -5 градусов. Если максимальный угол наклона вниз в -5 градусов превышен, повреждения монитора не будут покрываться гарантией.


Ниже приведены рекомендуемые зоны вентиляции вокруг монитора при его установке на стену или на подставку:

Установлен на подставке



Очистка


 Регулярно очищайте корпус мягкой тканью, слегка увлажнённой водой.

 Для очистки используйте мягкую хлопковую или микрофибровую ткань. Ткань должна быть влажной и практически сухой, не допускайте попадания жидкости внутрь корпуса.





 Перед очисткой отключите устройство от электросети.


Прочее


 Если из устройства исходит странный запах, шум или дым, НЕЗАМЕДЛИТЕЛЬНО отключите сетевой штепсель и обратитесь в Сервисный центр.

 Убедитесь, что вентиляционные отверстия не перекрыты столом или занавеской.

 Не подвергайте ЖК-монитор сильной вибрации или ударам во время эксплуатации.

 Не ударяйте и не роняйте монитор во время эксплуатации или транспортировки.

 Сетевые кабели должны иметь сертификат безопасности. Для Германии кабель должен соответствовать стандарту H03VV-F, 3G, 0,75 мм² или быть лучше.
Для других стран необходимо использовать соответствующие типы.

 Избыточное звуковое давление от наушников и гарнитур может привести к потере слуха. Настройка эквалайзера на максимум увеличивает выходное напряжение наушников и гарнитур, что, соответственно, повышает уровень звукового давления.

Настройка

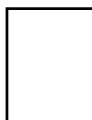
Содержимое упаковки



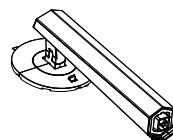
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



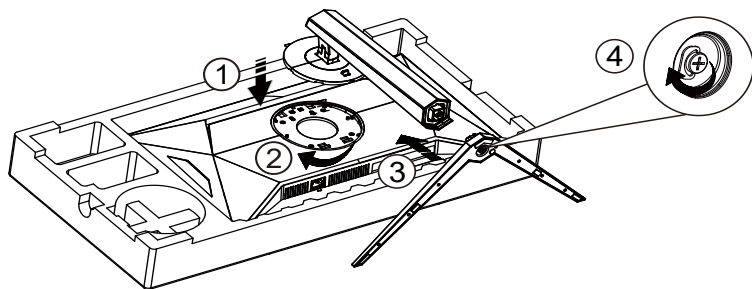
USB Cable

* Не все сигнальные кабели предоставляются для всех стран и регионов. Пожалуйста, уточните информацию у местного Дилера или филиала АОС.

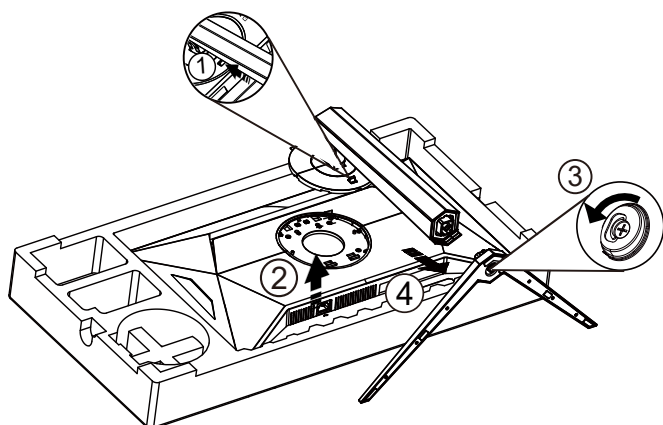
Установка подставки и основания

Пожалуйста, выполняйте установку или снятие основания согласно приведённым ниже инструкциям.

Установка:



Снятие:



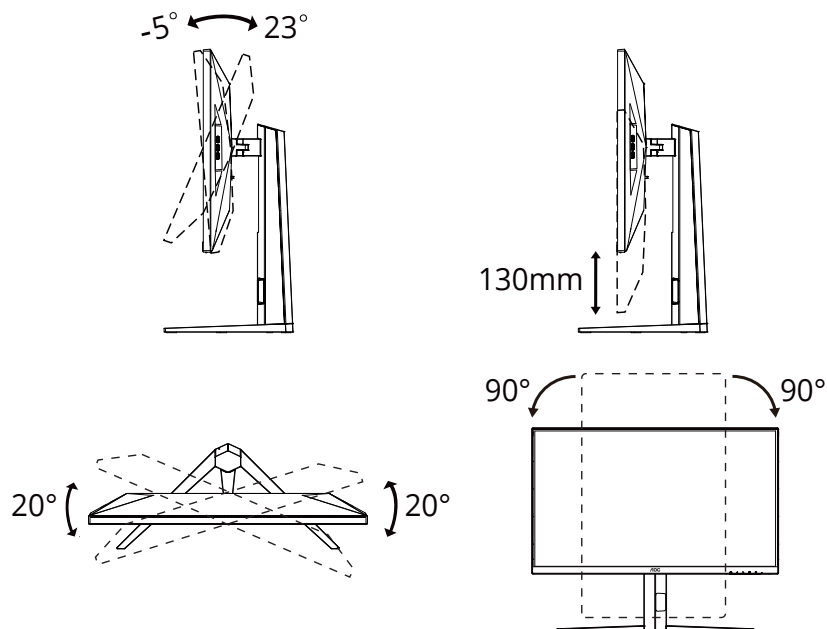
 **ПРИМЕЧАНИЕ:** Конструкция дисплея может отличаться от изображённой.

Регулировка угла обзора

Для обеспечения оптимального просмотра рекомендуется убедиться, что пользователь видит своё лицо полностью на экране, затем отрегулировать угол наклона монитора в соответствии с личными предпочтениями.

Держите подставку, чтобы монитор не опрокинулся при регулировке угла наклона.

Вы можете регулировать монитор следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ:

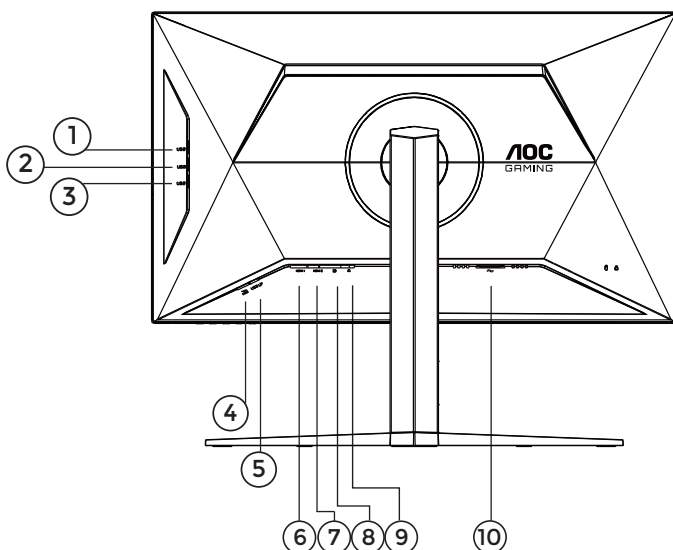
Не прикасайтесь к ЖК-экрану при изменении угла. Прикосновение к ЖК-экрану может привести к повреждению.

⚠ Предупреждение

- Во избежание возможных повреждений экрана, таких как отслоение панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5 градусов.
- Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Захватывайте только рамку экрана.

Подключение монитора

Подключения кабелей на задней панели монитора и компьютера:



1. USB 3.2 Gen2 downstream
2. USB 3.2 Gen2 downstream
3. USB 3.2 Gen2 downstream
4. USB 3.2 Gen2 downstream + зарядка
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Наушники
10. Питание

Подключение к ПК

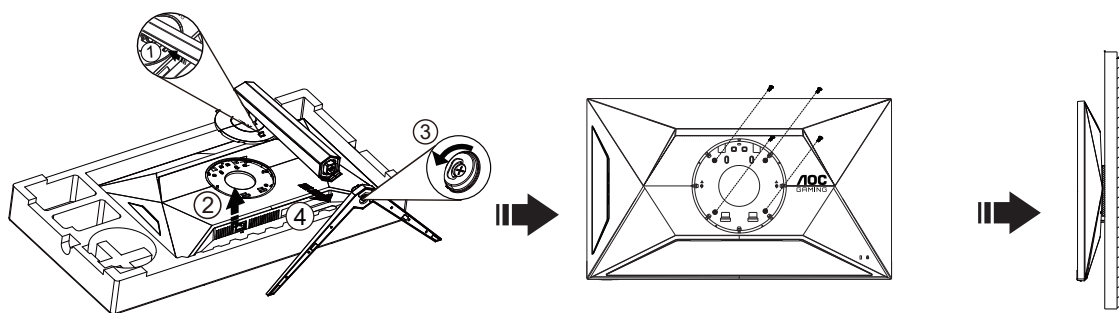
1. Плотно подключите сетевой кабель к задней части дисплея.
2. Выключите компьютер и отключите сетевой кабель питания.
3. Подключите кабель сигнала дисплея к видеовыходу на задней панели компьютера.
4. Подключите сетевые кабели компьютера и дисплея к ближайшей электрической розетке.
5. Включите компьютер и монитор.

Если монитор отображает изображение, установка считается завершённой. Если изображение не отображается, обратитесь к разделу «Устранение неисправностей».

Для защиты оборудования всегда выключайте ПК и ЖК-монитор перед подключением.

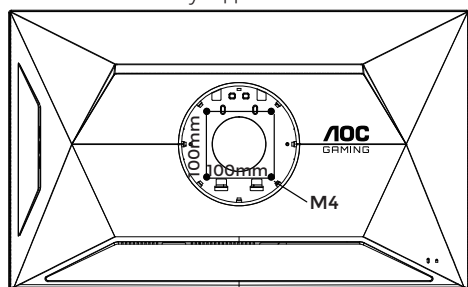
Настенное крепление

Подготовка к установке дополнительного настенного крепления.



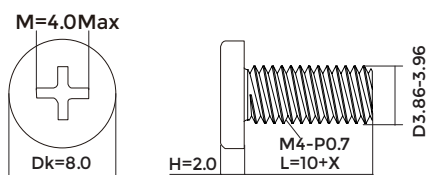
Этот монитор можно прикрепить к настенному креплению, приобретаемому отдельно. Перед выполнением процедуры отключите питание и следуйте указанным ниже шагам:


1. Снимите подставку.
2. Соберите настенное крепление согласно инструкции производителя.
3. Установите настенное крепление на заднюю панель монитора. Совместите отверстия крепления с отверстиями на задней панели монитора.
4. Вставьте 4 винта в отверстия и затяните их.
5. Подключите кабели обратно. Для инструкции по креплению к стене обратитесь к руководству пользователя, поставляемому с дополнительным настенным креплением.

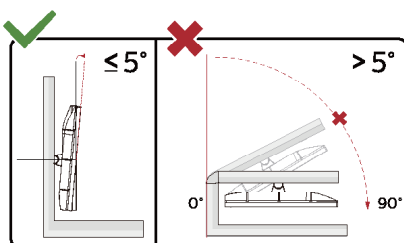


Характеристика винтов для настенного крепления:

M4* (10 + X) мм (X = толщина кронштейна для настенного монтажа)



 **Примечание:** отверстия для крепления VESA есть не на всех моделях, уточняйте у Дилера или официального представителя AOC. Всегда обращайтесь к производителю для установки настенного крепления.



* Конструкция дисплея может отличаться от представленной на иллюстрациях.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. Во избежание возможных повреждений экрана, таких как отслоение панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5 градусов.
2. Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Захватывайте только рамку экрана.

Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работает через DisplayPort/HDMI.
2. Совместимые видеокарты: рекомендуемый список приведён ниже, а также его можно проверить на сайте www.AMD.com.

Видеокарты

- Видеокарты серии Radeon™ RX Vega
- Видеокарты серии Radeon™ RX 500
- Видеокарты серии Radeon™ RX 400
- Видеокарты серии Radeon™ R9/R7 300 (за исключением R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Видеокарты серии Radeon™ R9 Nano
- Видеокарты серии Radeon™ R9 Fury
- Видеокарты серии Radeon™ R9/R7 200 (за исключением R9 270/X, R9 280/X)

Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

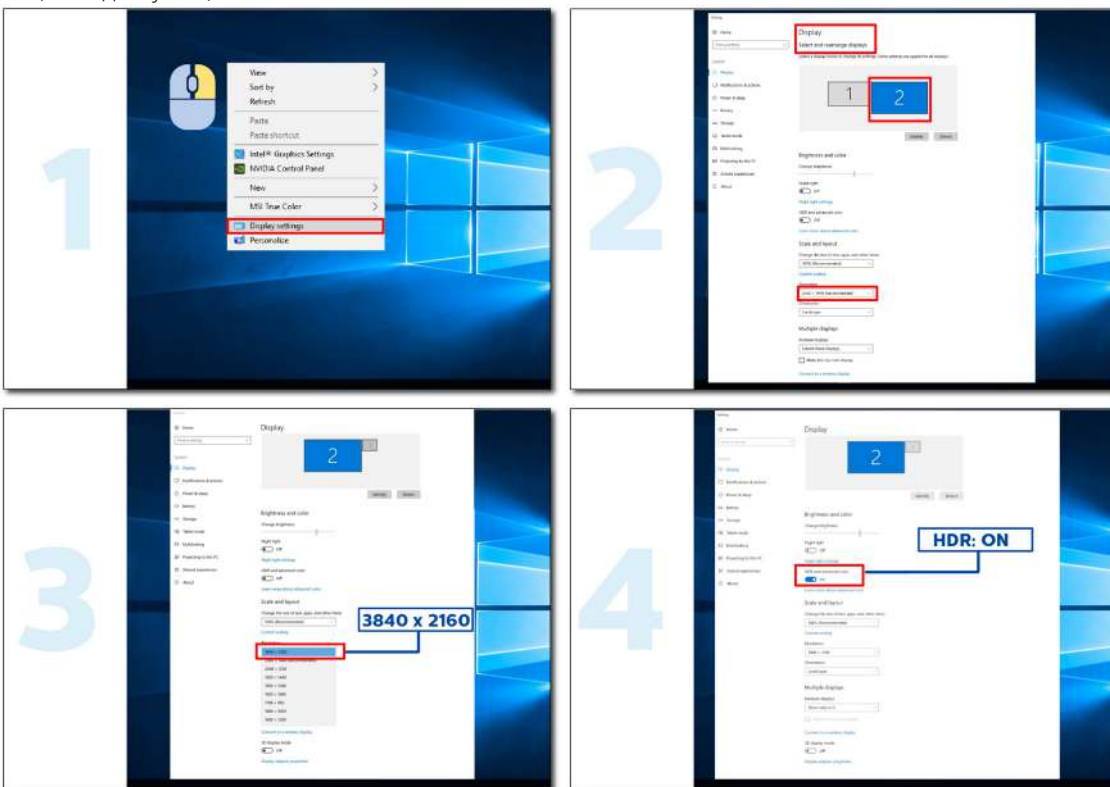
HDR

Совместим с входными сигналами в формате HDR10.

Дисплей может автоматически активировать функцию HDR при совместимости плеера и контента. Обратитесь к производителю устройства и поставщику контента для получения информации о совместимости вашего устройства и контента. Выберите «ВЫКЛ» для функции HDR, если автоматическая активация не требуется.

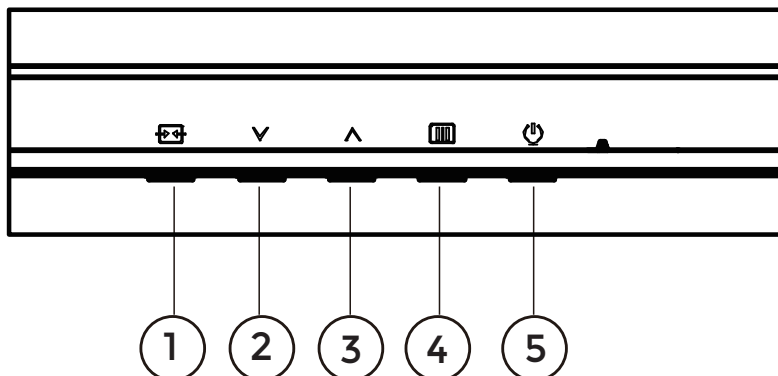
Примечание:

1. Для интерфейсов DisplayPort/HDMI в версиях WIN10 ниже (старше) V1703 специальные настройки не требуются.
2. В версии WIN10 V1703 доступен только интерфейс HDMI, интерфейс DisplayPort не функционирует.
3. Настройки дисплея:
 - а. Разрешение дисплея установлено на 3840*2160, а HDR предварительно включён.
 - б. После запуска приложения оптимальный эффект HDR достигается при установке разрешения 3840*2160 (если доступно).



Регулировка

Горячие клавиши



1	Источник/Выход
2	Пользовательская клавиша (Двойное разрешение)
3	Точка выбора
4	Меню/Подтвердить
5	Питание

Меню/Подтвердить

Нажмите для отображения OSD или подтверждения выбора.

Питание

Нажмите кнопку питания для включения монитора.

Точка выбора

При отсутствии OSD нажмите кнопку «Точка выбора» для отображения или скрытия «Точки выбора».

Пользовательская клавиша (Двойное разрешение)

Пользовательская настройка “v” Меню горячих клавиш: Двойное разрешение/Игровой режим/Прицел снайпера/Счётчик кадров.

По умолчанию установлено Двойное разрешение.

При отсутствии OSD нажмите “v” клавишу для активации функции Двойного разрешения, затем нажмите “v” или “^” Клавиша для выбора режима Двойного разрешения (UHD 120 Гц, UHD 160 Гц, FHD 320 Гц) в зависимости от типа максимальной частоты обновления.

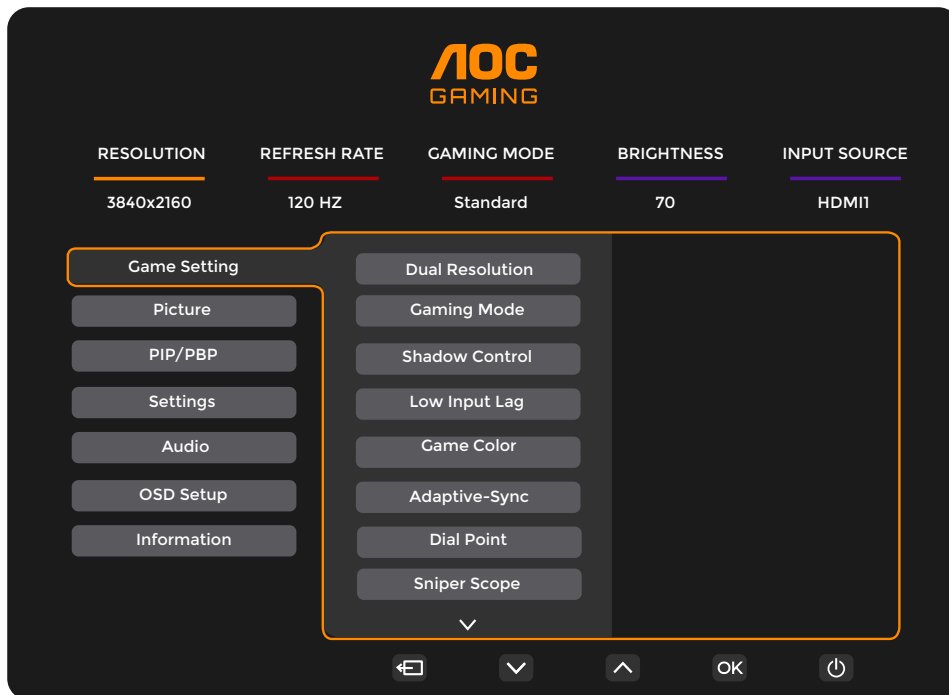
Источник/Выход








При закрытом OSD нажатие кнопки Source/Exit выполняет функцию горячей клавиши Source.

При активном меню OSD эта кнопка выполняет функцию выхода из меню.

Настройки OSD

Основные и простые инструкции по управляющим клавишам.

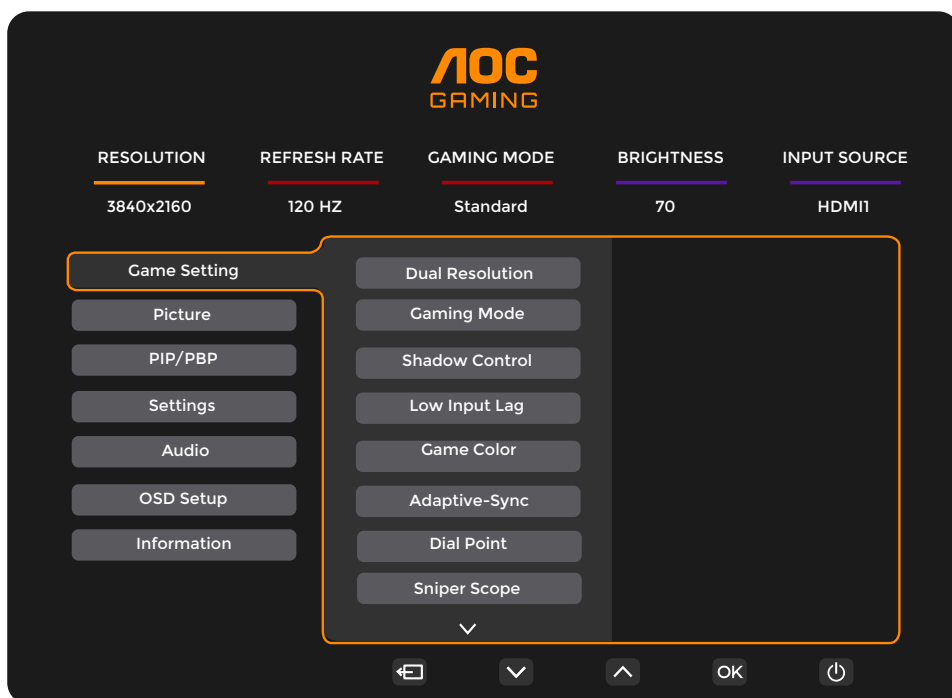


- 1). Нажмите  кнопку MENU для активации окна OSD.
- 2). Нажмите ∇ или \blacktriangle для перехода по функциям. Когда нужная функция выделена, нажмите  кнопку MENU / OK для её активации, затем нажмите ∇ или \blacktriangle для перехода по функциям подменю. Когда нужная функция подменю выделена, нажмите  кнопку MENU / OK для её активации.
- 3). Нажмите ∇ или \blacktriangle для изменения настроек выбранной функции. Нажмите \leftarrow / \rightarrow для выхода. Если необходимо отрегулировать другую функцию, повторите шаги 2–3.
- 4). Функция блокировки OSD: для блокировки OSD нажмите и удерживайте  Нажмите кнопку MENU при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания, чтобы включить монитор. Для разблокировки OSD — нажмите и удерживайте  Нажмите кнопку MENU при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания, чтобы включить монитор.

Примечания:

- 1). Если устройство имеет только один входной сигнал, пункт «Выбор входа» недоступен для настройки.
- 2). Если разрешение входного сигнала является родным разрешением или используется Adaptive-Sync, пункт «Соотношение изображения» неактивен.

Настройки игры



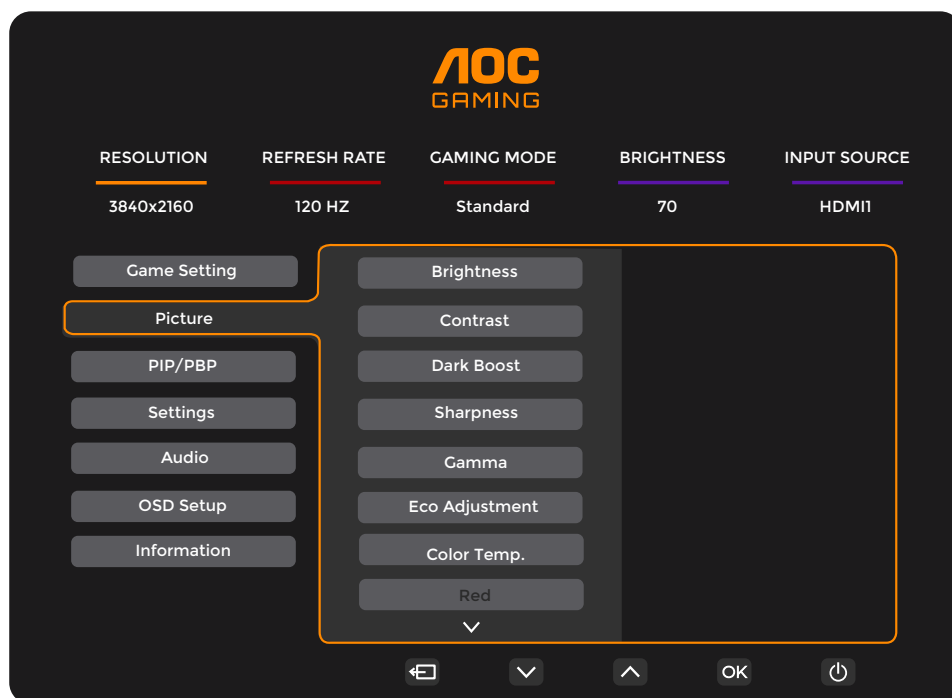
Двойное разрешение	UHD 120 Гц / UHD 160 Гц / FHD 320 Гц	Выбран режим Двойного разрешения.
Игровой режим	Стандартный	Оптимизация читаемости для соответствующих веб- и мобильных игр.
	FPS	Для игры в FPS (шутеры от первого лица). Улучшение уровня черного в темной теме.
	RTS	Для игры в RTS (стратегии в реальном времени). Улучшает качество изображения.
	Гоночная игра	Для игр в жанре гонок обеспечивает максимально быстрое время отклика и высокую насыщенность цвета.
	Игрок 1	Настройки пользователя сохранены под именем Игрок 1.
	Игрок 2	Настройки пользователя сохранены под именем Игрок 2.
	Игрок 3	Настройки пользователя сохранены под именем Игрок 3.
Контроль теней	0 ~ 20	Контроль теней: значение по умолчанию 0; пользователь может регулировать масштаб от 0 до 20 для улучшения четкости изображения. Если изображение слишком темное для четкого восприятия деталей, отрегулируйте значение от 0 до 20 для улучшения видимости.
Низкая задержка ввода	Выкл. / Вкл.	Отключите кадровый буфер для снижения задержки ввода.
Игровая цветопередача	0 ~ 20	Игровая цветопередача предоставляет 21 уровень регулировки насыщенности от 0 до 20 для улучшения качества изображения.
Adaptive-Sync	Выкл. / Вкл.	Отключить или включить Adaptive-Sync. Напоминание о работе Adaptive-Sync: при включенной функции Adaptive-Sync в некоторых игровых средах возможно мерцание.
Точка выбора	Выкл. / Вкл. / Динамический	Функция «Точка выбора» размещает указатель прицеливания в центре экрана, что помогает игрокам в шутерах от первого лица (FPS) точно целиться.
Прицел снайпера	Выкл. / 1.0 / 1.5 / 2.0	Локальное увеличение для упрощения прицеливания при стрельбе.
MBR	0 ~ 20	MBR (снижение размытия движения) предоставляет 0–20 уровней настройки для уменьшения размытия при движении. Примечание: функция MBR регулируется при выключенном Adaptive-Sync и частоте обновления ≥ 80 Гц.

Синхронизация MBR	Выкл. / Вкл.	Включение или отключение синхронизации MBR (снижение размытия движения). Примечание: функция синхронизации MBR регулируется при включённом Adaptive-Sync и переменной частоте входного сигнала, а также при частоте кадров ≥ 75 Гц.
Овердрайв	Нормальный	Отрегулируйте время отклика. Примечание: 1. Если пользователь устанавливает Овердрайв на «Самый быстрый», отображаемое изображение может быть размытым. Пользователи могут регулировать уровень Овердрайва или отключать его по своему усмотрению. 2. Функция «Экстрим» является необязательной при отключённом Adaptive-Sync и частоте обновления ≥ 80 Гц. 3. Яркость экрана снижается при включённой функции «Экстрим».
	Быстрый	
	Быстрее	
	Самый быстрый	
	Экстрим	
Счётчик кадров	Выключено / Вверху справа / Внизу справа / Вверху слева / Внизу слева	Отображать частоту обновления V в выбранном углу.

Примечание:

- 1). Когда «Режим HDR» в разделе «Изображение» включён, элементы «Контроль теней» и «Игровая цветопередача» недоступны для настройки.
- 2). Если в разделе «Изображение» параметр «HDR» установлен на «DisplayHDR», элементы «Игровой режим», «Контроль теней», «Игровая цветопередача», «Прицел снайпера», «MBR», «MBR Sync» и «Экстрим» в разделе «Овердрайв» недоступны для настройки.
При установке параметра «HDR» в разделе «Изображение» в значения «HDR Picture», «HDR Movie» или «HDR Game» параметры «Игровой режим», «Игровая цветопередача», «Прицел снайпера», «MBR», «MBR Sync» и «Extreme» в разделе «Овердрайв» становятся недоступны для настройки.
- 3). При установке параметра «Цветовое пространство» в разделе «Изображение» в значения «sRGB» или «DCI-P3» параметры «Контроль теней», «Игровая цветопередача», «MBR», «MBR Sync» и «Extreme» в разделе «Овердрайв» становятся недоступны для настройки.

Изображение



Яркость	0-100	Регулировка подсветки.
Контрастность	0-100	Контрастность по цифровому регистру.
Усиление тёмных участков	Выкл. / Уровень 1 / Уровень 2 / Уровень 3	Улучшает детализацию в тёмных и светлых областях путём регулировки яркости светлых зон для предотвращения их переэкспонирования.
Резкость	0-100	Регулировка резкости.
Гамма	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Регулировка гаммы.
Экономичная настройка	Стандартный	Стандартный режим.
	Текст	Режим текста.
	Интернет	Режим Интернета.
	Игра	Режим игры.
	Фильм	Режим фильма.
	Спорт	Режим спорта.
	Чтение	Режим чтения.
Цветовая температура	Однородность	Режим однородности.
	Теплый	Теплая цветовая температура.
	Нормальный	Нормальная цветовая температура.
	Холодный	Холодная цветовая температура.
Пользователь	Восстановить цветовую температуру.	
Красный	0-100	Усиление красного из цифрового регистра.
Зелёный	0-100	Усиление зелёного из цифрового регистра.

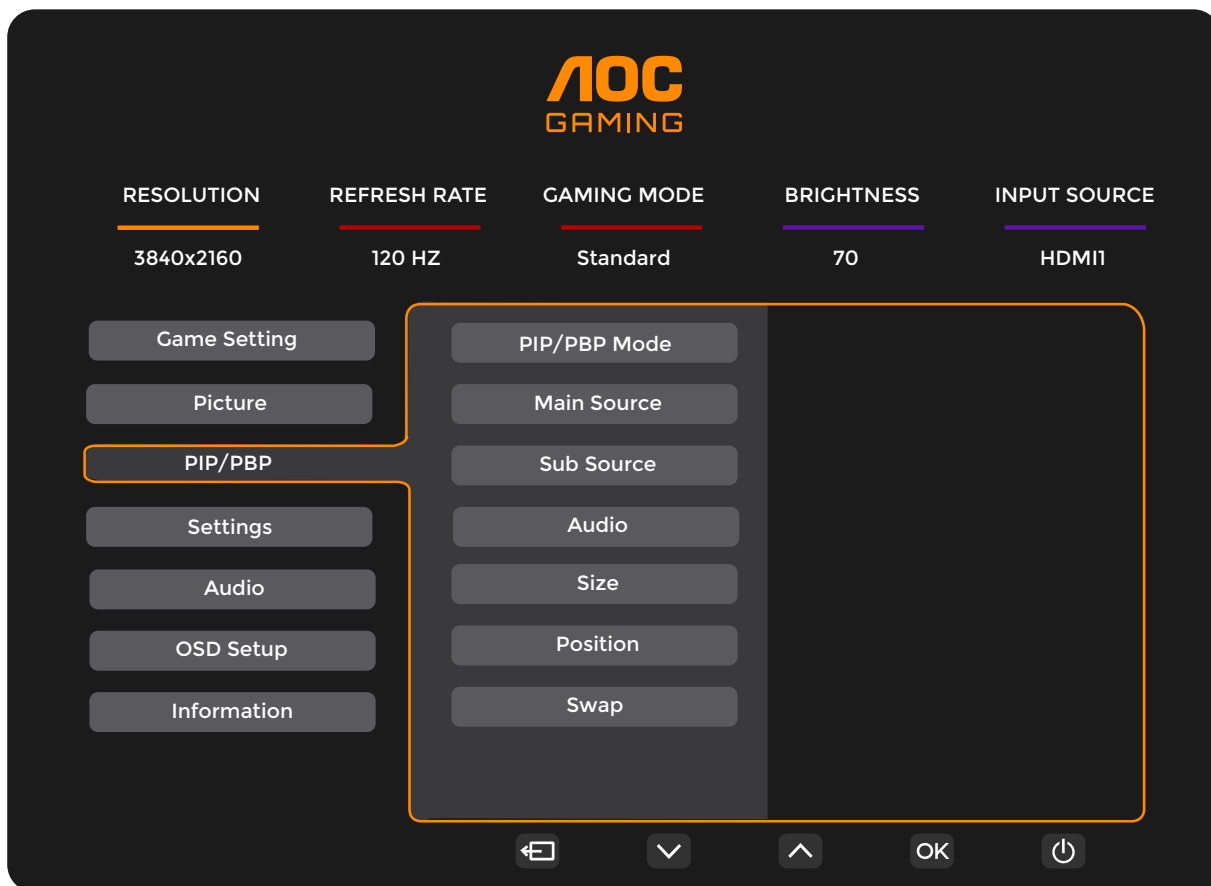
Синий	0-100	Усиление синего из цифрового регистра.
Насыщенность R	0-100	Регулировка насыщенности R.
Насыщенность G	0-100	Регулировка насыщенности G.
Насыщенность B	0-100	Регулировка насыщенности B.
C.Saturation	0-100	Отрегулируйте C.Saturation.
M.Saturation	0-100	Отрегулируйте M.Saturation.
Y.Saturation	0-100	Отрегулируйте Y.Saturation.
R.Hue	0-100	Отрегулируйте R.Hue.
G.Hue	0-100	Отрегулируйте G.Hue.
B.Hue	0-100	Отрегулируйте B.Hue.
C.Hue	0-100	Отрегулируйте C.Hue.
M.Hue	0-100	Отрегулируйте M.Hue.
Y.Hue	0-100	Отрегулируйте Y.Hue.
HDR	Выключено	Настройте профиль режима HDR в соответствии с вашими требованиями к эксплуатации. Примечание: При обнаружении HDR опция режима HDR отображается для настройки.
	DisplayHDR	
	Изображение в режиме HDR	
	HDR-видео	
	HDR-игра	
Режим HDR	Выключено	Оптимизировано для цветового пространства и контрастности изображения, что моделирует эффект HDR. Примечание: При отсутствии обнаружения HDR опция режима HDR отображается для настройки.
	Изображение в режиме HDR	
	HDR-видео	
	HDR-игра	
DCR	Выключено	Отключить динамическую контрастность.
	Включено	Включить динамическую контрастность.
Цветовое пространство	Родное цветовое пространство панели	Стандартное цветовое пространство панели.
	sRGB	Цветовое пространство sRGB.
	DCI-P3	Цветовое пространство DCI-P3.
Режим LowBlue	Выключено	Снижение синего спектра света за счёт регулировки цветовой температуры.
	Мультимедиа	
	Интернет	
	Офис	
	Чтение	

Соотношение сторон изображения	Полный / Пропорции / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Выберите соотношение сторон изображения для отображения.
--------------------------------	---	--

Примечание:

- 1). При включённом «Режиме HDR» элементы «Контрастность», «Усиление тёмных тонов», «Гамма», «Экономичная настройка», «Цветовая температура», «Насыщенность/Оттенок 6-осей», «Цветовое пространство» и «Режим LowBlue» недоступны для настройки.
- 2). Когда «HDR» установлен в положение «DisplayHDR», все параметры раздела «Изображение», кроме «HDR» и «Резкость», не подлежат регулировке. Когда «HDR» установлен в положение «HDR Picture», «HDR Movie» или «HDR Game», параметры «Гамма», «Экономичная настройка», «Цветовая температура», «6-осевая насыщенность/оттенок», «DCR», «Цветовое пространство» и «Режим LowBlue» недоступны для регулировки.
- 3). При установке «Цветового пространства» в позиции «sRGB» или «DCI-P3» параметры «Контрастность», «Dark Boost», «Гамма», «Экономичная настройка», «Цветовая температура», «6-осевая насыщенность/оттенок», «Режим HDR» и «Режим LowBlue» невозможно изменить.
- 4). Если «Экономичная настройка» установлена в режим «Reading» или «Uniformity», параметры «Контрастность», «Dark Boost», «Цветовая температура», «6-осевая насыщенность/оттенок», «DCR», «Цветовое пространство» и «Режим LowBlue» не подлежат регулировке.
- 5). Когда «Игровой режим» в разделе «Настройки игры» установлен в режим, отличный от «Стандартного», параметры «Экономичная настройка», «6-осевая насыщенность/оттенок цвета», «Режим HDR» и «Цветовое пространство» становятся недоступными для регулировки.

PIP/PBP



Режим PIP/PBP	Выкл. / PIP / PBP	Отключение или включение режимов PIP или PBP.
Основной источник		Выбор источника основного экрана.
Вторичный источник		Выбор источника вторичного экрана.
Аудио	Основной источник	Выбор аудиовыхода основного или вторичного экрана.
	Вторичный источник	
Размер	Малый / Средний / Большой	Выбор размера экрана.
Положение	Верхний правый угол	Установка положения экрана.
	Нижний правый угол	
	Верхний левый угол	
	Влево-вниз	
Переключить	Вкл.: Переключить	Переключить источник изображения.
	Выкл.: без действия	

Примечание:

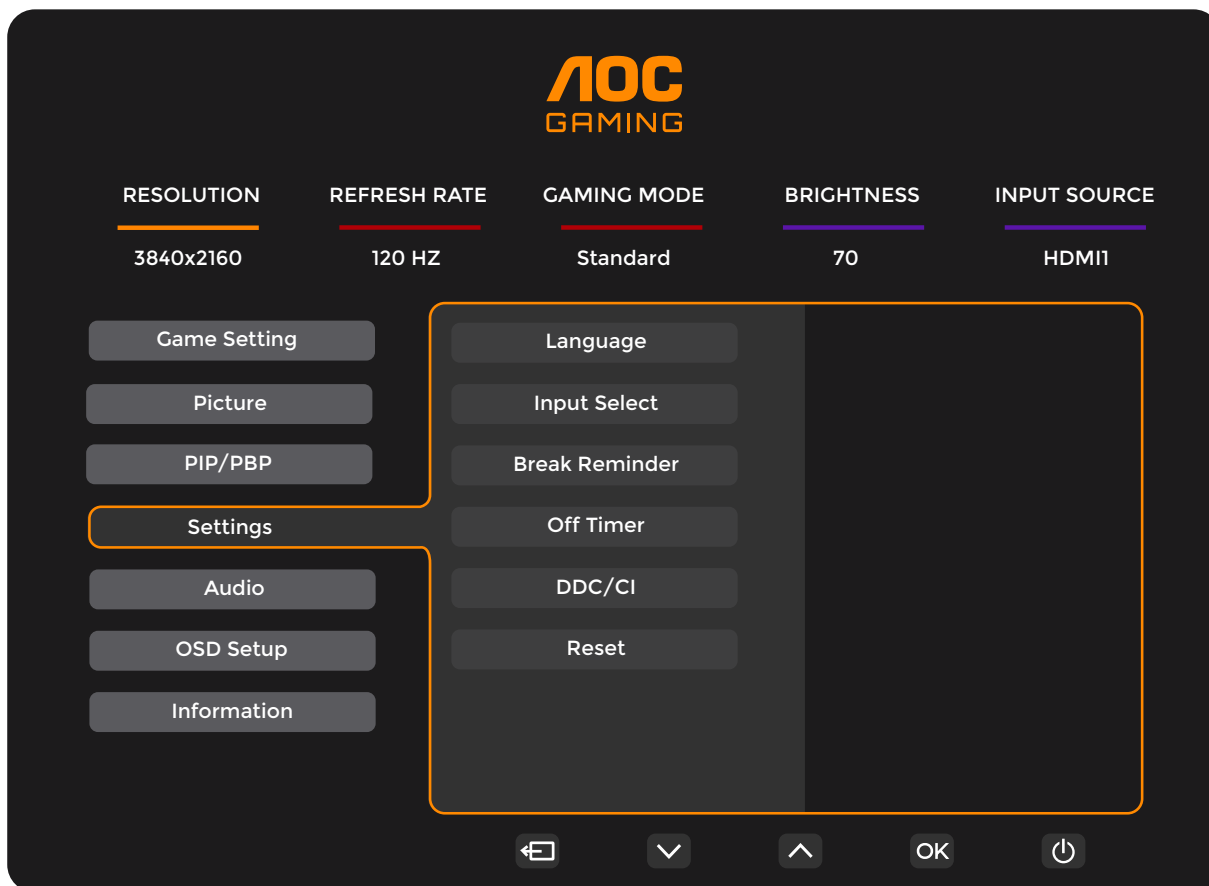
- 1). При включении PIP/PBP некоторые цветовые настройки в меню OSD применимы только к основному экрану, тогда как дополнительный экран не всегда поддерживает данные изменения. Таким образом, основной и дополнительный экраны могут отображать разные цвета.

2) При включении PBR/PIP совместимость входных источников основного и дополнительного экранов представлена в следующей таблице:

PBR		Основной источник		
		HDMI1	HDMI2	DP
Дополнительный источник	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Основной источник		
		HDMI1	HDMI2	DP
Дополнительный источник	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Настройки



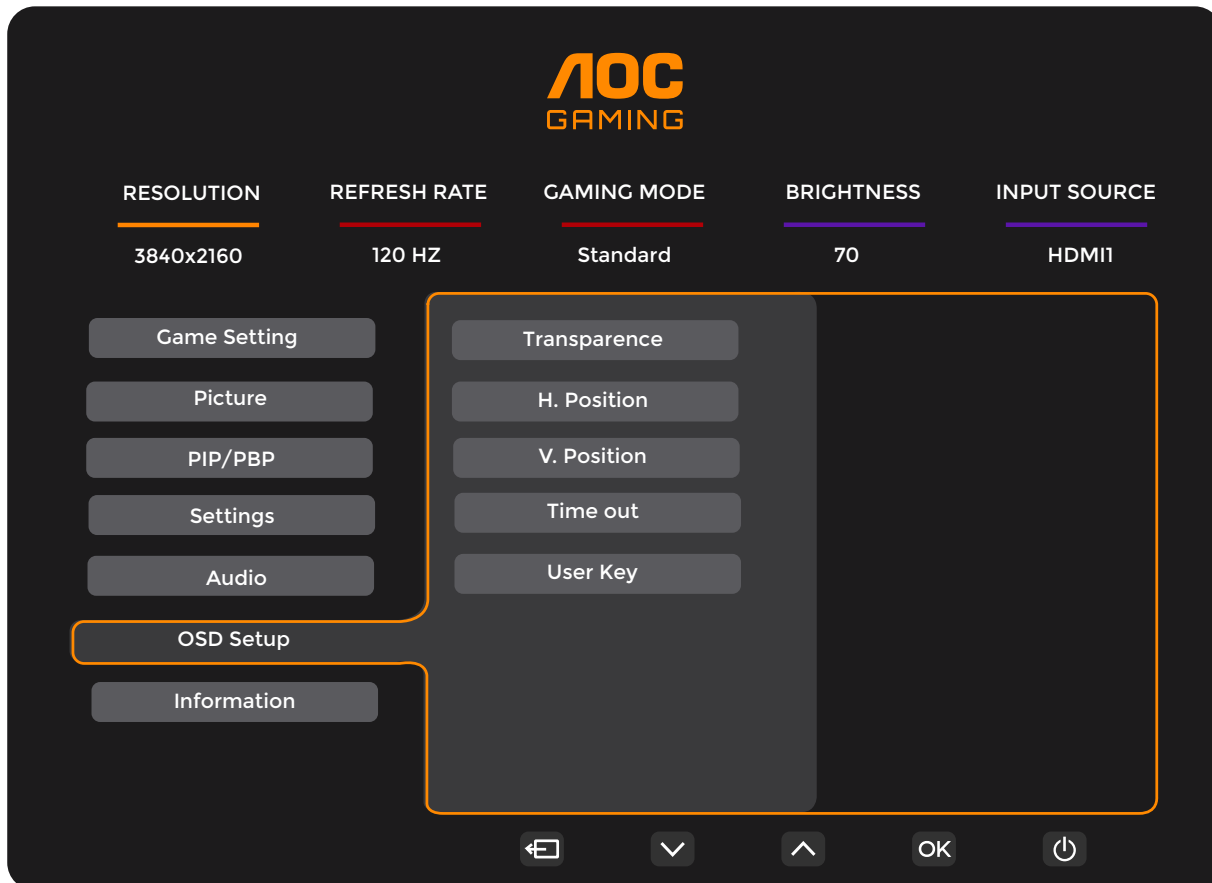
Язык		Выберите язык OSD.
Выбор источника сигнала	Авто / HDMI1 / HDMI2 / DP	Выберите источник входного сигнала.
Напоминание о перерыве	Выкл. / Вкл.	Напоминание о перерыве при непрерывной работе пользователя более 1 часа.
Таймер отключения	0–24 ч	Выберите время отключения питания DC.
DDC/CI	Нет / Да	Включение/выключение поддержки DDC/CI.
Сброс	Нет / Да	Сбросить меню до настроек по умолчанию.

Аудио



Громкость	0-100	Регулировка громкости.
Отключение звука	Выкл. / Вкл.	Отключить звук.

Настройка OSD



Прозрачность	0-100	Настройка прозрачности OSD.
Горизонтальное положение	0-100	Настройка горизонтального положения OSD.
Вертикальное положение	0-100	Настройка вертикального положения OSD.
Тайм-аут	5-120	Настройка времени тайм-аута OSD.
Клавиша пользователя	Двойное разрешение / Игровой режим / Прицел снайпера / Счётчик кадров	Пользовательская настройка "V" Меню быстрого вызова клавиш.

Информация

AOC GAMING

RESOLUTION: 3840x2160
REFRESH RATE: 120 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 70
INPUT SOURCE: HDMI1

Game Setting
Picture
PIP/PBP
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: U32G4U
Resolution: 3840(H)x2160(V)/60Hz
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Firmware Version: xxxxxxxxxxxx
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

Светодиодный индикатор

Статус	Цвет светодиода
Режим полной мощности	Белый
Режим активного отключения	Оранжевый

Устранение неисправностей

Проблемы и вопросы	Возможные решения
Индикатор питания не горит	Убедитесь, что кнопка питания включена, а сетевой кабель правильно подключён к заземлённой электросети и к монитору.
Отсутствует изображение на экране	<ul style="list-style-type: none"> • Правильно ли подключён сетевой кабель? Проверьте подключение сетевого кабеля и наличие питания. • Правильно ли подключён видеокабель? (Подключение через HDMI-кабель) Проверьте соединение HDMI-кабеля. (Подключение через кабель DisplayPort) Проверьте соединение кабеля DisplayPort. * Входы HDMI/DisplayPort не предусмотрены на всех моделях. • Если питание включено, перезагрузите компьютер для отображения начального экрана (экрана входа). Если отображается начальный экран (экран входа), загрузите компьютер в соответствующем режиме (безопасном режиме для Windows 7/8/10), затем измените частоту видеокарты. (См. раздел «Настройка оптимального разрешения».) Если начальный экран (экран входа) не появляется, обратитесь в Сервисный центр или к своему дилеру. • Вы видите «Вход не поддерживается» на экране? Это сообщение появляется, когда сигнал видеокарты превышает максимальное разрешение и частоту, которые монитор может корректно обработать. Настройте максимальное разрешение и частоту, соответствующие возможностям монитора. • Убедитесь, что драйверы монитора AOC установлены.
Изображение расплывчатое и присутствуют артефакты-призраки	Отрегулируйте параметры контрастности и яркости. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки. Убедитесь, что вы не используете удлинительный кабель или переключатель. Рекомендуется подключать монитор непосредственно к выходному разъёму видеокарты на задней панели.
Изображение дергается, мерцает или на экране появляется волнообразный узор.	Удалите электроприборы, способные вызывать электрические помехи, как можно дальше от монитора. Используйте максимальную частоту обновления, поддерживаемую монитором при текущем разрешении.
Монитор застрял в режиме активного выключения.”	Переключатель питания компьютера должен быть включён. Видеокарта компьютера должна быть надёжно установлена в слот. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подключён к компьютеру. Осмотрите видеокабель монитора и убедитесь, что ни один контакт не искривлён. Проверьте работоспособность компьютера, нажав клавишу CAPS LOCK на клавиатуре и наблюдая за индикатором CAPS LOCK. Индикатор должен включиться или выключиться после нажатия клавиши.
Отсутствует один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЁНЫЙ или СИНИЙ).	Осмотрите видеокабель монитора и убедитесь, что ни один контакт не повреждён. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подключён к компьютеру.
Изображение на экране не центрировано или имеет неправильные размеры.	Отрегулируйте горизонтальное (H-Position) и вертикальное (V-Position) положение или нажмите горячую клавишу (AUTO).
На изображении присутствуют цветовые искажения (белый цвет отображается неверно).	Отрегулируйте цветовые параметры RGB или выберите требуемую цветовую температуру.
На экране присутствуют горизонтальные или вертикальные помехи.	Для настройки CLOCK и FOCUS используйте режим завершения работы Windows 7/8/10/11. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки.
Нормативное регулирование и сервисное обслуживание.	Пожалуйста, посетите раздел «Нормативное регулирование и сервис» на сайте www.aoc.com , чтобы найти модель, приобретённую в вашей стране, а также информацию по нормативному регулированию и сервису в разделе поддержки.

Технические характеристики

Общие технические характеристики

Панель	Наименование модели	U32G4U		
	Система управления	TFT цветной ЖК-дисплей		
	Видимый размер изображения	80,1 см по диагонали		
	Шаг пикселя	0,1818 мм (Г) x 0,1818 мм (В)		
	Видео	Интерфейс HDMI и интерфейс DisplayPort		
Прочее	Диапазон горизонтального сканирования	30 кГц~360 кГц		
	Максимальный размер горизонтального сканирования	698,112 мм		
	Диапазон вертикального сканирования	FHD: 48~320 Гц UHD: 48~160 Гц		
	Вертикальный размер сканирования (максимальный)	392,688 мм		
	Оптимальное предустановленное разрешение	FHD: 1920x1080@60 Гц UHD: 3840x2160@60 Гц		
	Максимальное разрешение	FHD: 1920x1080@320 Гц UHD: 3840x2160@160 Гц		
	Подключи и используй	VESA DDC2B/CI		
	Источник питания	100-240 В~ 50/60 Гц 1,5 А		
	Потребляемая мощность	Типичное (яркость=70, контрастность=50)	43 Вт	
		Макс. (яркость = 100, контрастность = 100)	≤ 110 Вт	
		Режим ожидания	≤ 0,5 Вт	
	Теплоотвод	Нормальная работа	146,76 ВТУ/ч (тип.)	
		Режим сна (режим ожидания)	<1,71 ВТУ/ч	
Режим выключения		<1,02 ВТУ/ч		
Режим выключения (с помощью сетевого выключателя)		0 ВТУ/ч		
Физические характеристики	Тип разъёма	USB UP/USBx4 (включая 1 порт быстрой зарядки) HDMIx2/DisplayPort/разъём для наушников		
	Тип сигнального кабеля	Съемный		
Экологический	Температура	Рабочая	0°C~40°C	
		Неэксплуатационная	-25°C~55°C	
	Влажность	Рабочая	10%~85% (без конденсации)	
		Неэксплуатационная	5%~93% (без конденсации)	
	Высота над уровнем моря	Рабочая	0 м~5000 м (0 фут~16404 фут)	
		Неэксплуатационная	0 м~12192 м (0 фут~40000 фут)	

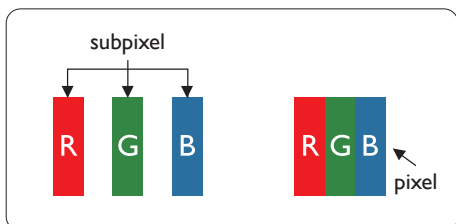


Политика АОС в отношении дефектов пикселей панелей мониторов

Компания АОС стремится поставлять продукцию высочайшего качества. Мы используем одни из самых передовых в отрасли производственных процессов и осуществляем строгий контроль качества. Тем не менее, дефекты пикселей или субпикселей на панелях мониторов иногда неизбежны.

Ни один производитель не может гарантировать полное отсутствие дефектов пикселей на всех панелях, однако компания АОС гарантирует ремонт или замену устройства по гарантии при наличии недопустимого количества дефектов. Настоящее уведомление объясняет различные типы дефектов пикселей и определяет допустимые уровни дефектов для каждого типа. Для получения права на ремонт или замену по гарантии количество дефектов пикселей на панели монитора должно превышать указанные допустимые уровни. Например, не более 0,0004% субпикселей на мониторе могут быть дефектными.

Кроме того, компания АОС устанавливает более строгие стандарты качества для определённых типов или комбинаций дефектов пикселей, которые являются более заметными. Данная политика действует во всем мире.



Пиксели и субпиксели

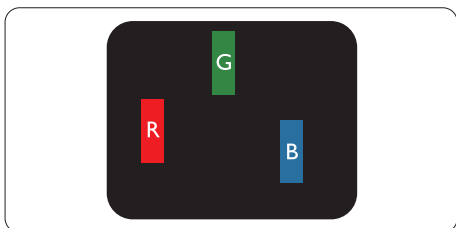
Пиксель, или элемент изображения, состоит из трёх субпикселей основных цветов: красного, зелёного и синего. Совокупность множества пикселей формирует изображение. Когда все субпиксели пикселя активны, три цветных субпикселя вместе воспринимаются как один белый пиксель. Когда все субпиксели темные, три цветных субпикселя вместе воспринимаются как один черный пиксель. Другие комбинации светящихся и темных субпикселей воспринимаются как пиксели другого цвета.

Типы дефектов пикселей

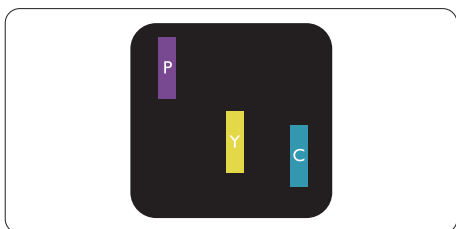
Дефекты пикселей и субпикселей проявляются на экране различными способами. Существуют две категории дефектов пикселей и несколько типов дефектов субпикселей в каждой из них.

Дефекты ярких точек

Дефекты ярких точек представляют собой пиксели или субпиксели, которые постоянно светятся или находятся в состоянии «включено». Яркая точка — это субпиксель, заметный на экране при отображении монитором темного изображения. Существуют следующие типы дефектов ярких точек.



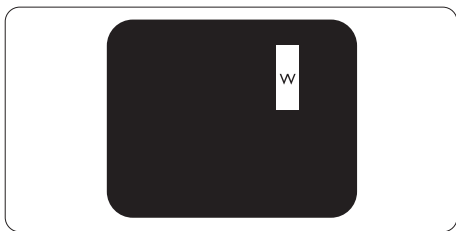
Один светящийся красный, зеленый или синий субпиксель.



Два соседних светящихся субпикселя:

- Красный + Синий = Фиолетовый
- Красный + Зеленый = Желтый

- Зеленый + Синий = Голубой (светло-синий)



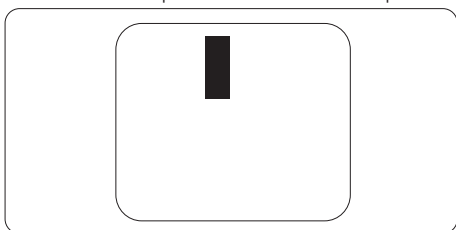
Три смежных светящихся субпикселя (один белый пиксель).

Примечание

Красная или синяя яркая точка должна быть ярче соседних точек более чем на 50%, тогда как зелёная яркая точка должна быть ярче соседних точек на 30%.

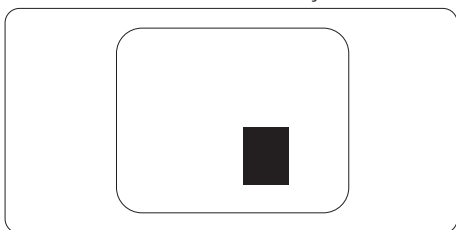
Дефекты чёрных точек

Дефекты чёрных точек проявляются в виде пикселей или субпикселей, которые всегда остаются тёмными или 'выключенными'. То есть тёмная точка — это субпиксель, который выделяется на экране при отображении светлого изображения на мониторе. Ниже приведены типы дефектов чёрных точек.



Близость дефектов пикселей

Поскольку дефекты пикселей и субпикселей одного типа, расположенные близко друг к другу, могут быть более заметными, компания АОС устанавливает также допустимые пределы их близости.



Допустимые отклонения дефектов пикселей

Для получения права на ремонт или замену в гарантийный период панель монитора АОС должна содержать количество дефектных пикселей или субпикселей, превышающее нормы, указанные в онлайн-руководстве.

ДЕФЕКТЫ ЯРКИХ ТОЧЕК	ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ
1 светящийся субпиксель	2
2 соседних светящихся субпикселя	1
3 смежных светящихся субпикселя (один белый пиксель)	0
Расстояние между двумя дефектами ярких точек*	≥ 15 мм
Общее количество дефектов ярких точек всех типов	2
ДЕФЕКТЫ ЧЁРНЫХ ТОЧЕК	ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ
1 тёмный субпиксель	5 или менее
2 смежных тёмных субпикселя	2 или менее
3 смежных тёмных субпикселя	≤ 0
Расстояние между двумя дефектами чёрных точек*	≥ 15 мм
Общее количество дефектов чёрных точек всех типов	5 или менее
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ДЕФЕКТОВ ТОЧЕК	ПРИЕМЛЕМЫЙ УРОВЕНЬ

Общее количество дефектов ярких и чёрных точек всех типов	5 или менее
---	-------------

Примечание

*: один или два соседних дефекта субпикселей считаются как один дефект точки.

Предустановленные режимы отображения

СТАНДАРТ	РАЗРЕШЕНИЕ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640×480@60 Гц	31.469	59.94
	640×480@67 Гц	35	66.667
	640×480@72 Гц	37.861	72.809
	640×480@75 Гц	37.5	75
	640×480@100 Гц	51.08	99.769
	640×480@120 Гц	61.91	119.518
РЕЖИМ DOS	720×400@70 Гц	31.469	70.087
SVGA	800×600@56 Гц	35.156	56.25
	800×600@60 Гц	37.879	60.317
	800×600@72 Гц	48.077	72.188
	800×600@75 Гц	46.875	75
	800×600@100 Гц	63.68	99.662
	800×600@120 Гц	77.43	119.854
	832×624@75 Гц	49.725	74.551
XGA	1024×768@60 Гц	48.363	60.004
	1024×768@70 Гц	56.476	70.069
	1024×768@75 Гц	60.023	75.029
	1024×768@100 Гц	81.577	99.972
	1024×768@120 Гц	97.551	119.989
	1280×1024@60 Гц	63.981	60.02
	1280×1024@75 Гц	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60 Гц	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60 Гц	133.32	60
	3840×2160@75 Гц	166.653	75.0001
	3840×2160@100 Гц	222.203	100.001
	3840×2160@120 Гц	268.811	120.700
	3840×2160@144 Гц	319.976	144.004
	3840×2160@160 Гц	350.402	160.001

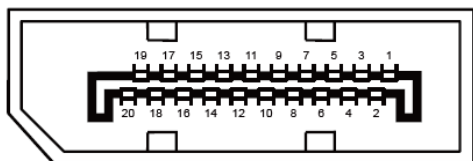
Примечание: Согласно стандарту VESA, при расчёте частоты обновления (частоты поля) различных операционных систем и видеокарт может наблюдаться погрешность ±1 Гц. Для повышения совместимости номинальная частота обновления данного изделия была округлена. Пожалуйста, ориентируйтесь на фактические характеристики изделия.

Назначение контактов



19-контактный кабель цветного дисплея

Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Экран TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5 В Питание
3.	TMDS Data 2-	11.	Экран TMDS Clock	19.	Обнаружение горячего подключения
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Экранирование данных TMDS 1	13.	CEC		
6.	Данные TMDS 1-	14.	Резерв (не подключено на устройстве)		
7.	Данные TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Экранирование данных TMDS 0	16.	SDA		



20-контактный кабель цветного дисплея

Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Обнаружение горячего подключения
9	ML_Lane 1 (p)	19	Возврат DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Данный монитор оснащён функциями VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Это позволяет монитору информировать хост-систему о своей идентификации и, в зависимости от уровня используемого DDC, передавать дополнительную информацию о возможностях дисплея.

DDC2B — двунаправленный канал передачи данных, основанный на протоколе I2C. Хост может запрашивать информацию EDID через канал DDC2B.

