

E13863



ROG SWIFT OLED PG39WCDM

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

ASUS

Первое издание
Март 2024 г.

Copyright © 2024 ASUSTeK COMPUTER INC. Все права защищены.

Категорически запрещается воспроизводить, передавать, переписывать, сохранять в системе поиска информации или переводить на какой-либо язык в любой форме и любыми способами, за исключением случаев резервного копирования покупателем монитора, данное руководство или его отдельные главы, включая содержащуюся в нем информацию об устройствах и программном обеспечении, без письменного разрешения компании ASUSTeK COMPUTER INC. («ASUS»).

Гарантийные обязательства и право на обслуживание перестают действовать в случае: (1) ремонта, модификации или изменения устройства без письменного разрешения компании ASUS или (2) уничтожения или отсутствия серийного номера.

КОМПАНИЯ ASUS ПРЕДОСТАВЛЯЕТ ДАННОЕ РУКОВОДСТВО В ФОРМАТЕ «КАК ЕСТЬ» БЕЗ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ ЛЮБОГО РОДА ГАРАНТИЙ, ПРЯМЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ БЕЗ ОГРАНИЧЕНИЯ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ ИЛИ ПРИГОДНОСТЬ ДЛЯ КОНКРЕТНОГО НАЗНАЧЕНИЯ. КОМПАНИЯ ASUS, ЕЕ ДИРЕКТОРА, ДОЛЖНОСТНЫЕ ЛИЦА, СОТРУДНИКИ ИЛИ ПРЕДСТАВИТЕЛИ НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБОГО РОДА ПРЯМЫЕ ИЛИ КОСВЕННЫЕ, ПОБОЧНЫЕ ИЛИ ПОСЛЕДУЮЩИЕ УБЫТКИ (ВКЛЮЧАЯ УБЫТКИ В ВИДЕ УПУЩЕННОЙ ВЫГОДЫ, УБЫТКИ ДЛЯ БИЗНЕСА, ПОТЕРИ ДАННЫХ, ПРИОСТАНОВЛЕНИЯ РАБОТЫ ПРЕДПРИЯТИЯ И ПР.), ДАЖЕ ЕСЛИ КОМПАНИЯ ASUS БЫЛА ОСВЕДОМЛЕНА О ВОЗМОЖНОСТИ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ТАКИХ УБЫТКОВ В РЕЗУЛЬТАТЕ КАКОГО-ЛИБО ДЕФЕКТА ИЛИ ОШИБКИ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ ИЛИ УСТРОЙСТВЕ.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ И СВЕДЕНИЯ, СОДЕРЖАЩИЕСЯ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ, ПРЕДОСТАВЛЯЮТСЯ ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО ДЛЯ ОЗНАКОМЛЕНИЯ, ПОДЛЕЖАТ ИЗМЕНЕНИЮ БЕЗ УВЕДОМЛЕНИЯ И НЕ ДОЛЖНЫ ТОЛКОВАТЬСЯ КАК ОБЯЗАТЕЛЬСТВА КОМПАНИИ ASUS. КОМПАНИЯ ASUS НЕ НЕСЕТ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ИЛИ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА ЗА ЛЮБОГО РОДА ОШИБКИ ИЛИ НЕТОЧНОСТИ, КОТОРЫЕ МОГУТ ПРИСУТСТВОВАТЬ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ, ВКЛЮЧАЯ СОДЕРЖАЩУЮСЯ В НЕМ ИНФОРМАЦИЮ ОБ УСТРОЙСТВАХ И ПРОГРАММНОМ ОБЕСПЕЧЕНИИ.

Наименования устройств и названия компаний, упоминающиеся в данном руководстве, могут являться зарегистрированными торговыми марками или объектами авторского права соответствующих компаний и используются исключительно для идентификации или пояснений, а также для выгоды владельцев, без намерения нарушить их права.

Содержание

Уведомления.....	iv
Сведения по безопасности	v
Уход и очистка	ix
1.1 Добро пожаловать	1-3
1.2 Комплект поставки	1-3
1.3 Установка подставки	1-4
1.4 Подключение кабелей.....	1-7
1.4.1 Задняя панель OLED-монитора	1-7
1.5 Знакомство с монитором	1-8
1.5.1 Кнопки управления	1-8
1.5.2 Функция GameVisual	1-9
2.1 Регулировка положения монитора.....	2-1
2.2 Габаритный размер.....	2-2
2.3 Снятие кронштейна/подставки (для установки настенного крепления VESA).....	2-3
3.1 Элементы управления экранного меню	3-1
3.1.1 Настройка параметров	3-1
3.1.2 Описание функций экранного меню	3-2
3.2 Aura Sync	3-14
3.3 Технические характеристики.....	3-15
3.4 Поиск и устранение неполадок (ответы на вопросы)	3-17
3.5 Список поддерживаемых режимов.....	3-18

Уведомления

Уведомления о соответствии стандартам Федеральной комиссии по связи США (FCC)

Это устройство соответствует требованиям части 15 правил FCC. При использовании устройства должны быть соблюдены следующие два условия:

- Данное устройство не вызывает вредных помех.
- Данное устройство должно выдерживать внешние помехи, включая такие, которые могут нарушить нормальную работу устройства.

Это устройство было протестировано и признано соответствующим требованиям к устройствам класса B (Class B) в соответствии с Частью 15 требований FCC. Эти ограничения разработаны для обеспечения достаточной защиты от вредных помех в бытовых условиях. Данное оборудование генерирует, использует и может распространять электромагнитные волны и при нарушении инструкций по установке или эксплуатации может создавать помехи для радиосвязи/ Даже при соблюдении инструкций по установке не гарантируется отсутствие помех в каком-то определенном случае. Если данное устройство вызывает помехи при приеме радио- и телевизионных сигналов, что можно проверить, выключив и включив устройство, пользователю рекомендуется попытаться устранить помехи с помощью приведенных ниже мер:

- Изменить ориентацию или перенести в другое место приемную антенну;
- Увеличить расстояние между приемником и устройством;
- Подключить оборудование и приемник в сетевые розетки разных цепей;
- Обратиться за помощью к продавцу или опытному специалисту по теле- и радиотехнике.



Для обеспечения соответствия требованиям FCC для подключения монитора к видеокарте необходимо использовать экранированные кабели. Внесение изменений или модификации данного устройства, однозначно не одобренные стороной, ответственной за соблюдение законодательных требований, могут привести к лишению пользователя права на использование данного оборудования.

Декларация о соответствии Устройство соответствует требованиям, установленным в директиве Совета ЕС о гармонизации законодательств государств-членов, касающихся электромагнитной совместимости (2014/30/EU), директиве по низковольтным устройствам (2014/35/EU), директиве ErP (2009/125/EC) и директиве RoHS (2011/65/EU). Данное устройство прошло испытания и признано соответствующим гармонизированным стандартам для оборудования информационных технологий, опубликованным в директивах Официального бюллетеня Европейского Союза.

Заявление о соответствии стандартам Канадского департамента по коммуникациям

Данное цифровое устройство не превышает пределов для цифровых устройств класса В по радишумовым помехам, установленных Положениями по радиоинтерференции Канадского департамента по коммуникациям.

Это цифровое устройство класса В соответствует канадскому стандарту ICES-003.

Это цифровое устройство класса В отвечает всем требованиям канадского регламента по эксплуатации помехоустойчивых устройств.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

Данная маркировка или заявление должны включать следующий или аналогичный текст:

ВНИМАНИЕ

ПРИ УСТАНОВКЕ БАТАРЕИ НЕПОДХОДЯЩЕГО ТИПА СУЩЕСТВУЕТ ОПАСНОСТЬ ВЗРЫВА.

УТИЛИЗИРУЙТЕ ИСПОЛЬЗОВАННЫЕ БАТАРЕИ СОГЛАСНО ИНСТРУКЦИЯМ.

Внимание

Установка батареи неправильного типа может привести к повреждению устройства.

Сжигание батареи, нагрев в горячей духовке, механическое повреждение или разрезание батареи может привести к взрыву.

Хранение батареи при высокой температуре может привести к взрыву или утечке воспламеняющейся жидкости или газа.

Воздействие чрезвычайно низкого давления воздуха может привести к взрыву батареи или утечке воспламеняющейся жидкости или газа.

Сведения по безопасности

- Перед подключением монитора внимательно ознакомьтесь со всей входящей в комплект документацией.
- Не подвергайте устройство воздействию дождя или влаги во избежание возникновения пожара или поражения электрическим током.
- Не открывайте корпус монитора. Детали внутри корпуса монитора находятся под высоким напряжением, воздействие которого может привести к серьезным травмам.
- При повреждении блока питания не пытайтесь отремонтировать его самостоятельно. Обратитесь к квалифицированному специалисту по ремонту или к продавцу.
- Перед использованием устройства убедитесь в правильном подключении всех кабелей и в том, что шнуры питания не повреждены. Если какие-либо компоненты повреждены, немедленно свяжитесь с продавцом.

- Щели и отверстия на обратной стороне корпуса предназначены для вентиляции. Не блокируйте эти отверстия. Не размещайте это устройство рядом или над батареей или другим источником тепла при отсутствии надлежащей вентиляции.
- Это устройство необходимо эксплуатировать при параметрах электропитания, указанных на этикетке. Если характеристики электросети неизвестны, проконсультируйтесь с продавцом или местной компанией-поставщиком электроэнергии.
- Используйте вилку шнура питания, соответствующую местным стандартам.
- Не перегружайте разветвители и удлинители кабеля питания. Перегрузка может привести к возгоранию или поражению электрическим током.
- Избегайте воздействия на устройства пыли, влажности и чрезмерно высокой или низкой температуры. Не размещайте монитор в местах, где он может намокнуть. Разместите монитор на ровной устойчивой поверхности.
- Отключайте устройство во время грозы и в случаях, когда оно не используется длительное время. Это предотвратит повреждение монитора при перепадах напряжения.
- Не допускайте попадания предметов и жидкостей в отверстия на корпусе монитора.
- Для получения оптимальных характеристик монитор следует использовать только с компьютерами, соответствующими стандарту cTUVus, с маркировкой на корпусе 100-240 В пер. тока.
- Розетка питания должна располагаться в легко доступном месте вблизи устройства.
- При возникновении технических проблем, связанных с монитором, обратитесь к квалифицированному обслуживающему персоналу.
- Перед включением сетевой вилки в розетку необходимо обеспечить заземление. Отключение заземления следует выполнять только после отключения сетевой вилки от розетки.
- Убедитесь, что распределительная система здания оснащена прерывателем цепи 120/240 В, 20 А (максимум).
- Если кабель питания оснащен 3-контактной вилкой, ее следует подключать к заземленной 3-контактной розетке. Не отключайте заземляющий контакт на кабеле питания, например, с помощью 2-контактного адаптера. Заземляющий контакт выполняет важные защитные функции.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Использование наушников и гарнитуры, не указанных в данном руководстве, может привести к потере слуха в связи с повышенным звуковым давлением.

Опасность нарушения устойчивости.

В случае падения устройства возможны тяжелые травмы и летальный исход. Во избежание травм устройство должно быть надежно прикреплено к полу или стене в соответствии с инструкциями по установке.

В случае падения устройства возможны тяжелые травмы и летальный исход. Многих травм, особенно у детей, можно избежать, соблюдая простые меры предосторожности.

ВСЕГДА используйте шкафы и подставки, а также способы установки, рекомендованные изготовителем комплекта оборудования.

ВСЕГДА используйте мебель, способную безопасно выдержать вес устройства.

ВСЕГДА следите за тем, чтобы устройство не выступало за край мебели, на которой оно стоит.

ВСЕГДА рассказывайте детям об опасности взбираться на мебель, чтобы дотянуться до устройства или элементов его управления.

ВСЕГДА прокладывайте шнуры и кабели, подключенные к устройству, так, чтобы не спотыкаться, не тянуть и не хвататься за них.

ЗАПРЕЩАЕТСЯ устанавливать устройство на неустойчивую опору.

ЗАПРЕЩАЕТСЯ устанавливать устройство на высокую мебель (например, на посудный или книжный шкаф), не прикрепив мебель и устройство к подходящей опоре.

ЗАПРЕЩАЕТСЯ устанавливать устройство на скатерть и другие материалы, расположенные между устройством и мебелью, на которой оно стоит.

ЗАПРЕЩАЕТСЯ класть на устройство или мебель, на которой оно установлено, предметы, вызывающие у детей интерес взбираться на мебель, например, игрушки или пульты ДУ.

В случае сохранения и перемещения существующего устройства следует соблюдать вышеперечисленные меры предосторожности.

Ограничение по спецификации опасных веществ (Индия)

Это устройство соответствует "Правилам (управления) электронными отходами в Индии 2016 г." и запрещает использование свинца, ртути, шестивалентного хрома, полибромированных бифенилов и полибромированных дифениловых эфиров в концентрации, превышающей 0,1 % по массе в однородных материалах и 0,01 % по массе в однородных материалах для кадмия, за исключением тех, которые перечислены в Перечне 2 данного правила.



Утилизация использованного оборудования пользователем в частном домохозяйстве в Европейском Союзе

Этот символ на устройстве или его упаковке указывает на то, что устройство запрещается утилизировать вместе с другими бытовыми отходами. Вместо этого для утилизации необходимо передать использованное устройство в специальный пункт сбора на переработку отработанного электрического и электронного оборудования. Раздельный сбор и переработка вашего использованного устройства в процессе утилизации поможет сберечь природные ресурсы, а эффективный способ переработки обеспечит защиту окружающей среды и здоровья людей. Для получения подробной информации о месте, где можно сдать использованное устройство на переработку, обратитесь в местную городскую администрацию, в службу утилизации бытовых отходов или в магазин, в котором было приобретено устройство.

Сертификат TÜV Rheinland Flicker Free.

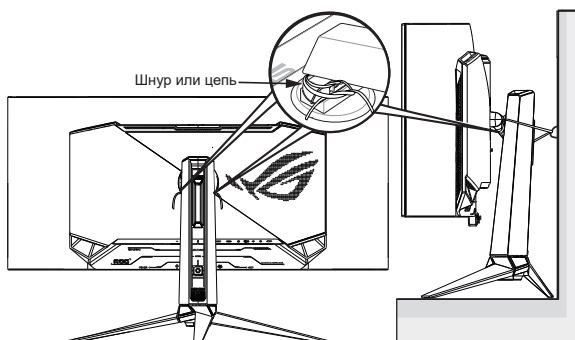
Это позволяет проверить, производит ли монитор видимое и невидимое для человеческого глаза мерцание и, следовательно, напрягает ли глаза пользователей.

■ ASUS CONTACT INFORMATION

■ ASUSTeK Computer Inc. Address 1F, No. 15, Lide Rd., Beitou Dist., Taipei City, 112 Telephone +886-2-2894-3447 Fax +886-2-2894-7798 E-mail info@asus.com.tw Website http://www.asus.com.tw/	■ ASUS Computer International (America) Address 48720 Kato Rd, Fremont, CA 94538, USA Telephone +1-510-739-3777 Fax +1-510-608-4555 Website http://usa.asus.com/	■ ASUS Computer GmbH (Germany and Austria) Address Harkortstr. 21-23 D-40880 Ratingen, Germany Telephone +49-1805-010920 Website http://www.asus.de/ Online Contact http://www.asus.de/sales
■ Technical Support Telephone +86-21-38429911	■ Technical Support Telephone +1-812-282-2787 (English Only) +1-905-370-2787 (French Only) Online Support http://support.asus.com/	■ Technical Support Telephone +49-1805-010923 Support Fax +49-2102-959911 Online Support http://support.asus.com/

Защита от опрокидывания

При использовании монитора прикрепите OLED к стене шнуром или цепью, способной выдерживать вес монитора, для его защиты от падения.



- Конструкция монитора может отличаться от показанной на рисунке.
- Установка должна выполняться квалифицированным специалистом. За дополнительной информацией обращайтесь к поставщику.
- Для моделей с массой нетто ≥ 7 кг. Выберите подходящий способ для защиты от опрокидывания.
- Используйте указанный выше способ, чтобы привязать шнур или цепочку к стойке, а затем прикрепить к стене.

Уход и очистка

- Перед поднятием и перемещением монитора рекомендуется отключить кабели и шнур питания. При поднятии монитора следуйте рекомендациям. При поднятии или переноске удерживайте монитор за края. Не поднимайте монитор за подставку или шнур.
- Очистка. Выключите монитор и отсоедините кабель питания. Очистите поверхность монитора мягкой, не царапающей поверхностью ткани. Устойчивое загрязнение можно удалить тканью, смоченной в мягком очистителе.
- Не используйте очистители, содержащие спирт или ацетон. Используйте средства для очистки OLED-экранов. Никогда не распыляйте очиститель непосредственно на экран, он может попасть внутрь и вызвать поражение электротоком.



Символ перечеркнутого мусорного бака означает, что продукт (электрическое и электронное оборудование и содержащие ртуть аккумуляторы) нельзя выбрасывать вместе с бытовым мусором. Ознакомьтесь с местными правилами утилизации электронных продуктов.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Следующие симптомы не являются признаком неисправности:

- При первом включении экран может мерцать вследствие особенностей флуоресцентной подсветки. Для устранения мерцания выключите и вновь включите выключатель питания.
- Может наблюдаться неоднородность яркости экрана в зависимости от используемого фонового рисунка рабочего стола.
- При длительном отображении статического изображения после его смены может наблюдаться остаточное изображение. Этот эффект постепенно исчезнет; можно также выключить монитор на длительное время.
- Если экран темный, мигает или не показывает изображение, обратитесь к продавцу или в сервисный центр для ремонта. Не пытайтесь отремонтировать монитор самостоятельно!

Условные обозначения, используемые в этом руководстве



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Сведения, предупреждающие получение травм при выполнении различных задач.



ВНИМАНИЕ. Сведения, предупреждающие повреждение оборудования при выполнении различных задач.



ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ. Инструкции, которым **НЕОБХОДИМО** следовать при выполнении различных задач.



ПРИМЕЧАНИЕ. Советы и дополнительные сведения, помогающие выполнить задачу.

Источники дополнительных сведений

Дополнительные сведения и обновления ПО можно получить из следующих источников.

1. Веб-сайты ASUS

Веб-сайты ASUS содержат последние сведения об оборудовании и ПО ASUS. См. <http://www.asus.com>

2. Дополнительная документация

Комплект поставки может включать дополнительную документацию, предоставляемую продавцом. Эта документация не входит в стандартный комплект поставки.

Услуги возврата вышедших из строя изделий

В основе программ утилизации отходов и возврата вышедших из строя изделий компании ASUS лежит наша приверженность самым высоким стандартам защиты окружающей среды. Мы предоставляем нашим клиентам решения, позволяющие производить переработку наших продуктов, аккумуляторов и других компонентов, а также упаковочных материалов.

Посетите веб-сайт <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> для получения подробной информации по переработке по утилизации в разных регионах.

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 3 грудня 2008 № 1057

1.1 Добро пожаловать

Благодарим вас за приобретение портативного игрового OLED-монитора ASUS®!

Новейшая модель OLED-монитора ASUS снабжена широким экраном с ярким, четким изображением и набором функций, повышающих удобство просмотра и использования монитора.

Благодаря этим возможностям обеспечивается удобство и прекрасное качество изображения на мониторе!

1.2 Комплект поставки

Проверьте наличие в упаковке следующих принадлежностей:

- ✓ OLED-монитор
- ✓ Стойка монитора
- ✓ Подставка монитора
- ✓ Сменные акриловые крышки для светодиодных ламп (две крышки в стиле ROG и три с произвольным узором)
- ✓ Краткое руководство
- ✓ Гарантийный талон
- ✓ Кабель питания
- ✓ Кабель HDMI
- ✓ Кабель DP
- ✓ Кабель USB Type-C
- ✓ Кабель USB
- ✓ Комплект настенного крепления ROG
- ✓ Сумка ROG
- ✓ Наклейка ROG
- ✓ Акт проверки цветовой настройки



- Если какой-либо компонент отсутствует или поврежден, немедленно обратитесь к продавцу.

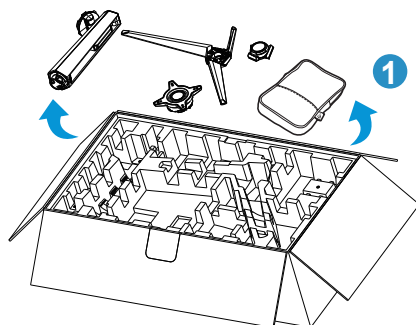
1.3 Установка подставки

Для сборки монитора выполните следующие действия.

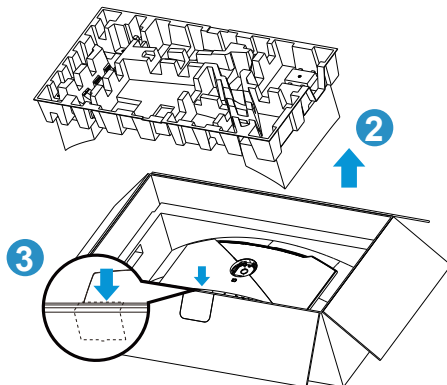


- Во время сборки подставки/основания монитора рекомендуется не вынимать монитор из упаковки из вспененного полистирола (EPS).

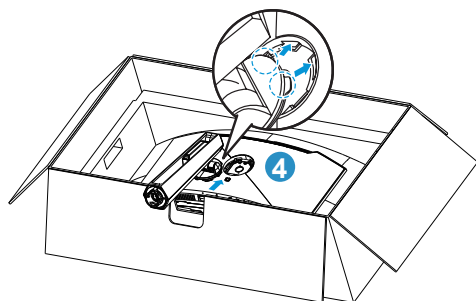
1. Достаньте все принадлежности из литой бумажной упаковки.



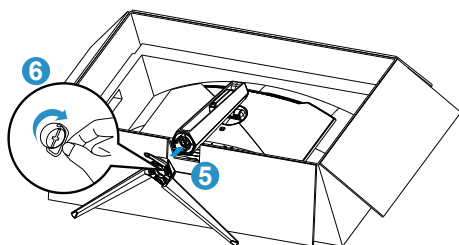
2. Уберите литую бумажную упаковку.
3. Откройте установочное отверстие для подставки.



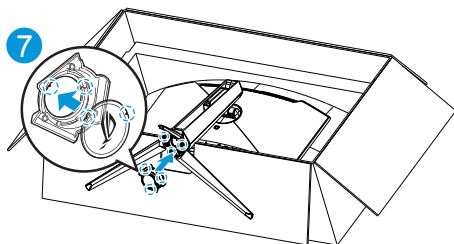
4. Выровняйте и установите подставку в соответствующий отсек на задней панели монитора.



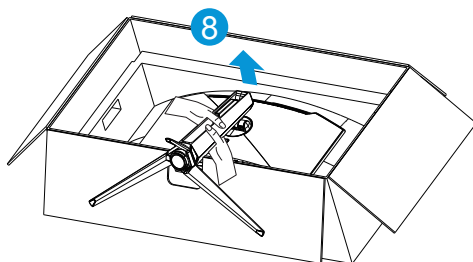
5. Выровняйте и вставьте подставку в основание.
6. Прикрепите основание к подставке, закрепив винтом из комплекта поставки.



7. Прикрепите к подставке крышку LED, совместив ее с магнитными накладками.



8. Извлеките монитор из нижней упаковки из вспененного полистирола (EPS).

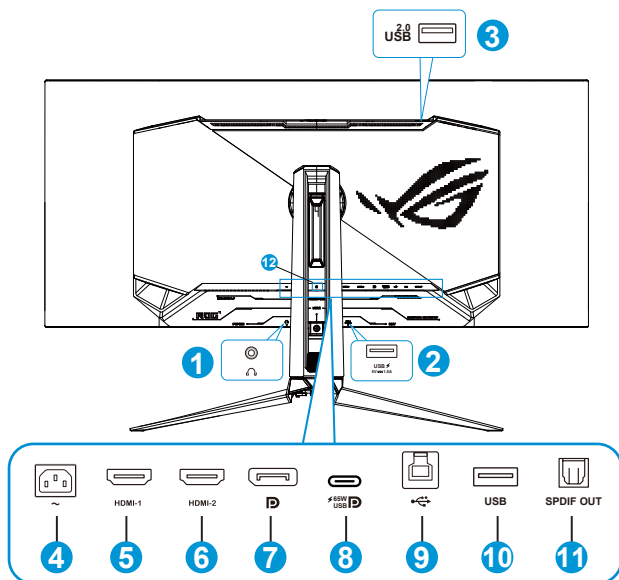


- Не беритесь руками за панель. При извлечении монитора рекомендуется держаться за подставку.
- Размер винта для основания: M5 x 25 мм.

Установите наиболее удобный угол наклона монитора.

1.4 Подключение кабелей

1.4.1 Задняя панель OLED-монитора

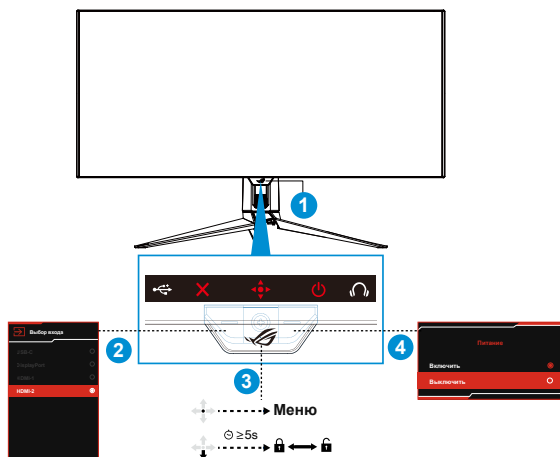


1. Гнездо для подключения наушников
2. Порт USB 3.2 Gen 1 Type-A
3. Порт USB 2.0 Type A
4. Разъем питания пер. тока
5. Разъем HDMI-1
6. Разъем HDMI-2
7. DisplayPort
8. Порт USB Type-C
9. Порт USB 3.2 Gen 1 Type-B
10. Порт USB 3.2 Gen 1 Type-A
11. Оптический цифровой аудиовыход (SPDIF)
12. Замок Kensington

1.5 Знакомство с монитором

1.5.1 Кнопки управления

Кнопки управления на задней панели монитора используются для регулировки параметров изображения.



1. Индикатор питания:
Описание цветов индикатора питания приведено в следующей таблице.

Состояние	Описание
Красный	ВКЛ.
Желтый	Режим ожидания
ВЫКЛ.	ВЫКЛ.

2.  Кнопки Выбор Входа/ Закрыть:
 - Нажмите, чтобы активировать кнопку быстрого вызова **Выбор Входа**. Нажмите данную кнопку в экранном меню для выхода из экранного меню.
3.  (5-сторонняя) кнопка:
 - Эта кнопка используется для включения экранного меню.
 - Увеличение и уменьшение значений или перемещение выбранного элемента вверх/вниз/влево/вправо
4.  Кнопка питания:
 - Для выключения монитора нажмите эту кнопку. Для включения монитора нажмите любую кнопку.



- Для изменения функции кнопки быстрого вызова перейдите в меню MyFavorite > Ярлык.

1.5.2 Функция GameVisual

Функция GameVisual служит для выбора различных режимов изображения удобным способом.

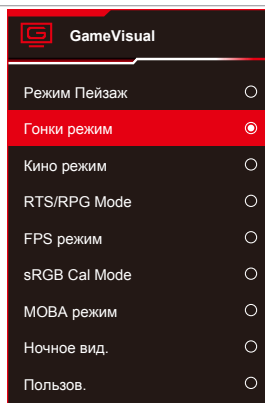
Активация GameVisual:

1. Нажмите на кнопку быстрого вызова GameVisual. По умолчанию кнопке  назначена функция быстрого вызова GameVisual. Для изменения функции кнопки быстрого вызова перейдите в меню **MyFavorite > Ярлык**.
2. Передвигая кнопку  вверх/вниз, выберите нужный режим.
 - **Режим Пейзаж:** Оптимальный режим для просмотра сюжетных фотографий или фильмов с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Гонки режим:** Оптимальный режим для игр в гонки с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence, а также для редактирования документов. В этом режиме применяется сниженная задержка ввода (обход FRC).
 - **Кино режим:** Оптимальный режим для просмотра фильмов в универсальном режиме, а также с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - **RTS/RPG режим:** Оптимальный режим для обычных игр, а также стратегических игр в реальном времени (RTS) / ролевых игр (RPG) с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - **FPS режим:** Оптимальный режим для игр с темными декорациями, просмотра фильмов, а также игр в формате FPS («стрелялка от первого лица») с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - **sRGB Cal Mode:** Оптимально подходит для просмотра фотографий и графики с ПК.
 - **МОБА режим:** Оптимальный режим для игр жанра "Многопользовательская сетевая боевая арена" (МОБА) с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Ночное вид.:** Оптимальный режим для игр с темными декорациями с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.

- **Пользов.:** Большинство параметров настраиваются в меню "Цвет".



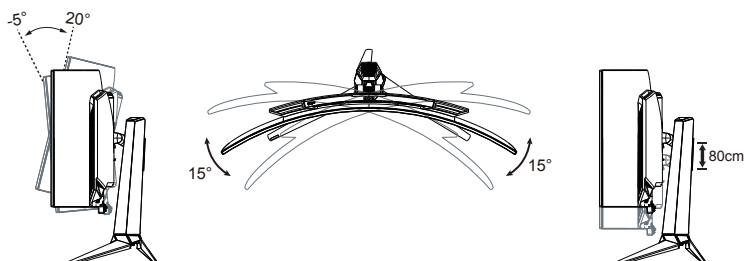
- В Гонки режиме настройка функций "Насыщенность" и "Резкость" пользователю недоступна.
- В sRGB режиме настройка параметров «Насыщенность», «Цветовой режим.» и «Контрастность» пользователю недоступна.
- В режиме MOBA Mode настройка функции "Насыщенность" пользователю недоступна.



3. Нажмите кнопку  для подтверждения выбора.

2.1 Регулировка положения монитора

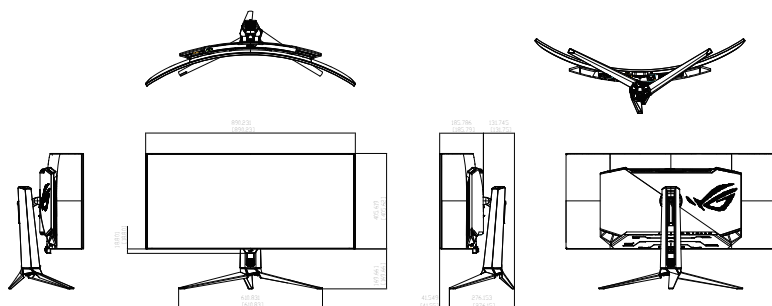
- Для оптимального обзора установите монитор таким образом, чтобы видеть весь экран, затем установите угол, устраивающий вас больше всего.
- Удерживайте подставку при изменении угла наклона монитора, чтобы не опрокинуть его.
- Угол наклона монитора регулируется в пределах от -5° до 20° , а угол поворота до 15° влево и вправо. Можно также отрегулировать высоту монитора в пределах ± 80 см.



При регулировке угла просмотра монитор может слегка раскачиваться.

2.2 Габаритный размер

Единица измерения: мм



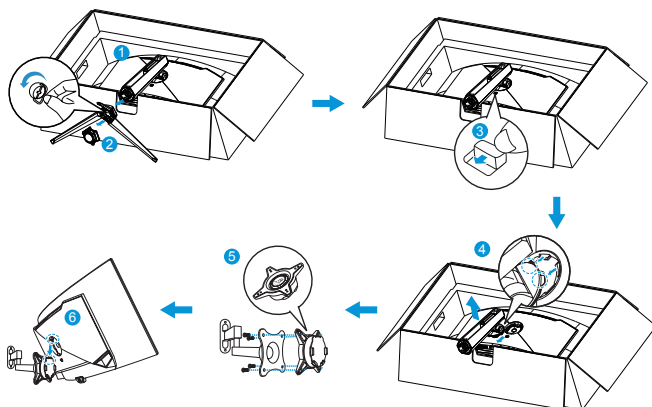
2.3 Снятие кронштейна/подставки (для установки настенного крепления VESA)



- Избегайте повреждения поверхности монитора. Во время отсоединения стойки монитора всегда держите монитор внутри упаковки из вспененного полистирола (EPS).

Съемная подставка монитора специально предназначена для использования настенного крепления VESA.

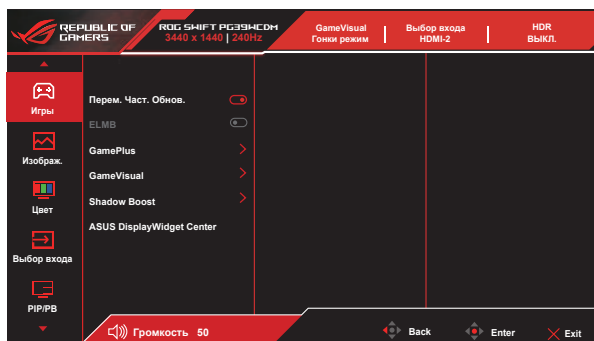
1. Отключите шнур питания и кабели сигнала. Осторожно положите монитор лицевой стороной вниз в упаковку из вспененного полистирола (EPS).
2. Снимите крышку LED лампы. Открутите поставляемый в комплекте винт и снимите подставку с основания.
3. Нажмите на фиксатор, чтобы отсоединить подставку от монитора.
4. Снимите подставку.
5. Прикрепите комплект настенного крепления ROG к кронштейну для настенного крепления.
6. Установите монитор на настенное крепление.



- Комплект настенного крепления VESA (100 x 100 мм).
- Следует использовать только кронштейн для настенного крепления, соответствующий стандарту UL, с минимальной весовой нагрузкой 28,8 кг (размер винтов: M4 x 10 мм).

3.1 Элементы управления экранного меню

3.1.1 Настройка параметров

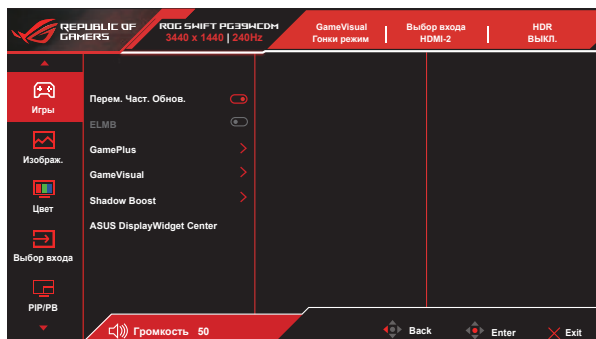


1. Нажмите кнопку Enter для отображения экранного меню.
2. Перемещайтесь по функциям с помощью кнопки навигации вверх/вниз. Выделите нужную функцию и нажмите кнопку Enter для ее активации. Если у выбранной функции имеется подменю, снова используйте кнопку навигации вверх/вниз для перехода между функциями подменю. Выделите нужную функцию подменю и нажмите кнопку Enter или переместите кнопку навигации вправо, чтобы активировать ее.
3. Используйте кнопку навигации вверх/вниз, чтобы изменить настройки выбранной функции.
4. Чтобы закрыть экранное меню и сохранить изменения, нажмите кнопку навигации влево несколько раз, пока экранное меню не исчезнет. Для настройки других функций повторите шаги с 1 по 3.

3.1.2 Описание функций экранного меню

1. Игры

Настройте свои игровые предпочтения.



- **Перем. Част. Обнов.:** Позволяет источнику графики с поддержкой Adaptive-Sync динамично регулировать частоту обновления дисплея по стандартной частоте смены кадров содержания для обеспечения энергоэффективного, практически без перебоев в работе и с небольшой задержкой обновления дисплея.



- Функцию "Перем. Част. Обнов." можно активировать в диапазоне 40 ~ 240 Гц для источников HDMI и DisplayPort.
- В режиме энергосбережения VRR по умолчанию: 60 Гц.
- При включении "Перем. Част. Обнов." следующие функции будут неактивны:
 - PIP/PBP
 - ELMB
 - Формат экрана

- **ELMB:** Проверьте уменьшение размытости изображения в движении и снижение уровня двоения при быстром перемещении объектов на экране. ELMB отключается, если частота В входного сигнала составляет менее 85 Гц.



- Чтобы активировать ELMB, отключите функцию "Перем. Част. Обнов."
- ELMB работает при частоте кадров 120 Гц.
- При включении ELMB следующие функции будут неактивны:
 - Перем. Част. Обнов.
 - Фильтр Син. св.
 - Формат экрана
 - PIP/PBP

- **GamePlus:** Функция GamePlus предоставляет набор инструментов и создает улучшенное игровое окружение для игр различного типа. Прежде всего функция Прицел специально разработана для новых игроков или новичков, которые интересуются играми жанра стрелок от первого лица (FPS). Включаются такие функции, как Счетчик FPS, Прицел, Снайпер, Ночное видение для снайпера, Таймер, Секундомер и Выравн. Монитора на выбор игроков.
- **GameVisual:** Эта функция позволяет переключать девять стандартных видеорежимов (Режим Пейзаж, Гонки режим, Кино режим, RTS/RPG режим, FPS режим, sRGB режим, MOBA режим, Ночное вид., Пользов.), которые можно выбрать по своему усмотрению.



- Следующая функция будет неактивна:
– HDR

- **Shadow Boost (Усиление Тени):** Регулирует гамма-кривую монитора для получения глубоких темных тонов в изображении, благодаря чему темные сцены и объекты становятся более заметными.
- **ASUS DisplayWidget Center:** Скачайте ASUS DisplayWidget Center по QR-коду.

2. Изображ.

Настройка параметров изображения.



- **Яркость:** регулировка уровня яркости.
- **Равномерная яркость:** если данная функция включена, система не будет настраивать максимальную яркость экрана, когда используется другой размер экрана.
- **Контрастность:** регулировка уровня контрастности.

- **VividPixel:** улучшение контура отображаемого изображения и создание высококачественного изображения на экране.
- **Удаление пикселей по краям:** Эффективное уменьшение цветной каймы по краям изображения на экране.
- **Настройка HDR:** установка режима HDR на Gaming HDR, Cinema HDR или HDR-консоль. Яркость HDR можно регулировать, если включена функция «Регулируемая Яркость».



- При воспроизведении содержимого HDR следующие функции недоступны: GameVisual, Shadow Boost (Усиление Тени), Яркость, Контрастность, Формат экрана, Фильтр Син. св., Цветовой режим., Гамма, Насыщенность.
- При включении HDR следующие функции будут неактивны:
 - ELMB
 - PIP/PBP
 - GameVisual
 - Контрастность
 - Фильтр Син. св.
 - Цветовой режим.
 - Гамма
 - Насыщенность
 - Энергосбережение
 - Цвет. простр. дисп.:
 - Six-Saturation (Насыщенность по 6 осям)
 - Формат экрана
 - Снайпер
 - Ночное видение для снайпера
- Если включена настройка яркости в режиме HDR, это приведет к изменению кривой HDR PQ:

- **Формат экрана:** Выберите формат изображения (**16:9**, **Квадрат** или **21:9**) для воспроизведения различных игровых сценариев.



- Выберите **Квадрат**, чтобы вывести изображение в соответствии с исходным форматом источника сигнала.
- При включении "Формат экрана" следующие функции будут неактивны:
 - Перем. Част. Обнов.
 - PIP/PBP
 - ELMB

- **Фильтр Син. св.:** снижение уровня излучения синего света от светодиодной подсветки.
- **ВЫКЛ.:** Без изменений.
- **Уровень 1–4.** Чем выше уровень, тем меньше рассеивается синий свет. В случае активации «Фильтр Син. св.» автоматически импортируются параметры по умолчанию «Гонки режим». С уровень 1 по уровень 3 функция Яркость настраивается пользователем. Уровень 4 - оптимизированная установка. Функция Яркость не настраивается пользователем.



- При установке пользователем регулятора фильтра синего света на максимальный уровень.

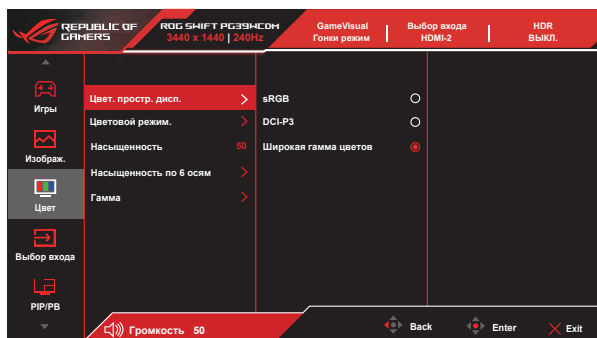


Используйте следующее для того, чтобы снять напряжение глаз:

- Пользователи должны давать глазам отдохнуть при долгой работе. Рекомендуется делать короткие перерывы (по крайней мере, 5 минут) после примерно 1 часа продолжительной работы перед компьютером. Делать короткие и периодические перерывы эффективнее, чем если сделать один более продолжительный перерыв.
- Для снижения напряжения глаз и их сухости пользователи должны периодически давать глазам отдых, фокусируясь на предметах, которые далеко расположены.
- Упражнения для глаз могут помочь снизить их напряжение. Неоднократно повторяйте эти упражнения. Если напряжение глаз не проходит, обратитесь к врачу.
Упражнения для глаз: (1) Несколько раз посмотреть вверх и вниз (2) Медленные вращательные движения глазами (3) Движения глазами по диагонали.
- Синий свет высокой интенсивности может вызывать напряжение глаз и возрастную макулярную дегенерацию. Фильтр синего света позволяет снизить вредное воздействие синего света на 70 % (макс.) и защитить глаза от синдрома компьютерного зрения (CVS)
- При включении "Фильтр Син. св." следующие функции будут неактивны:
– ELMB

3. Цвет

Выберите нужный режим цветопередачи.



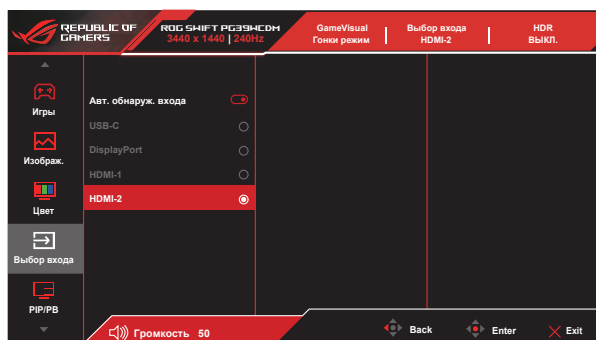
- **Цвет. простр. дисп.:** выбор цветового пространства sRGB, DCI-P3 и Широкая гамма цветов.
- **Цветовой режим.:** содержит семь предустановленных цветовых режимов (**4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K**) и **Пользов.**
- **Насыщенность:** Диапазон значений от 0 до 100.
- **Насыщенность по 6 осям:** установка насыщенности R/G/B/C/M/Y. Диапазон от 0 до 100.
- **Гамма:** Включает в себя пять режимов гаммы, включая 1,8, 2,0, 2,2, 2,4, 2,6.



- В Пользов. уровни цветов R (красный), G (зеленый) и B (синий) могут быть настроены пользователем в диапазоне от 0 до 100.

4. Выбор входа

Выбор нужного источника входного сигнала и включение или выключение функции «Авт. обнаружение входа». Источник входного сигнала монитора не будет автоматически переключаться, если функция «Авт. обнаружение входа» отключена.

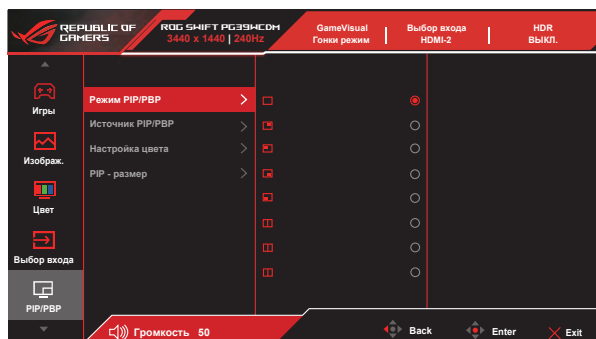


5. Наст. PIP/PBP

Настройка параметров, связанных с мультисценным отображением.

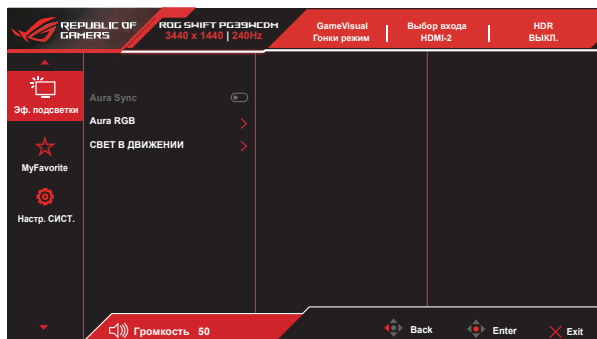


- Если включен режим PIP/PBP, отображается следующее сообщение экранного меню:
 - В режиме PIP/PBP не поддерживается функция HDR.
- При включении режима PIP/PBP следующие функции будут неактивны:
 - Перем. Част. Обнов.
 - Формат экрана
 - ELMB
 - Поддержка DSC



- **Режим PIP/PBP:** Выбор PIP, PBP или выключение.
- **Источник PIP/PBP:** Выбор источника видеосигнала: USB-C, DisplayPort, HDMI-1 или HDMI-2.
- **Настройка цвета:** Установка режима GameVisual для каждого из окон PIP/PBP.
- **PIP - размер:** Выбор размера изображения в режиме PIP "Мелкий", "Средний" или "Крупный".

6. Эф. подсветки



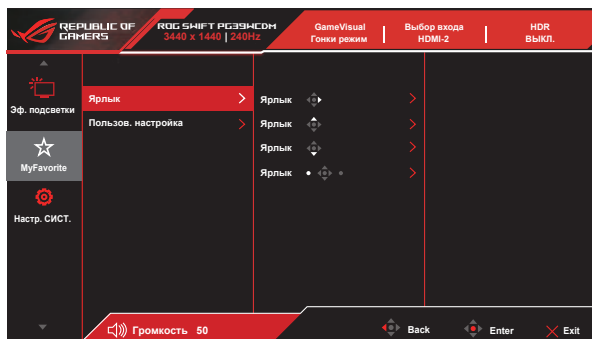
- **Aura Sync:** Позволяет включать или выключать функцию Aura Sync, которая синхронизирует эффект подсветки Aura RGB между всеми поддерживаемыми устройствами.
- **Aura RGB:** Данная функция позволяет выбрать световой эффект Aura RGB для монитора и изменить настройки светового эффекта. Выберите «ВЫКЛ.», чтобы выключить эффект подсветки Aura RGB.
- **СВЕТ В ДВИЖЕНИИ:** Выбор уровня яркости света на подставке. Диапазон значений: от уровня 1 до уровня 3 и ВЫКЛ.



- При включении функции Aura Sync функция Aura RGB станет недоступной.

7. MyFavorite

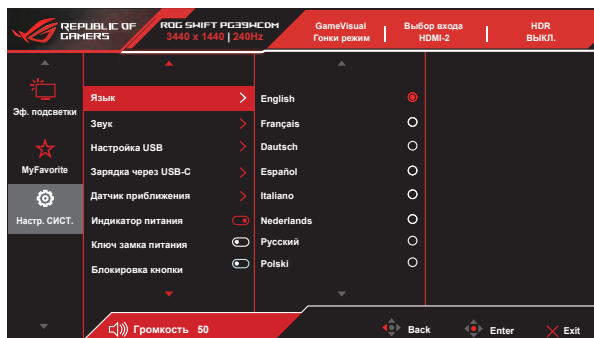
Назначение функции для кнопки быстрого вызова, сохранение текущей конфигурации системы или восстановление конфигурации системы.



- **Ярлык:** Для кнопки быстрого доступа пользователь может выбрать функции «GamePlus», «GameVisual», «Яркость», «Выкл. Звук», «Shadow Boost» (Усиление Тени), «Контрастность», «Выбор Входа», «Настройка HDR», «Фильтр Син. св.», «Цветовой режим.», «Громкость», «Smart KVM», «KVM», «Очистка Пикселей», «Пользов. настройка-1», «Пользов. настройка-2».
- **Пользов. настройка:** Загрузка/сохранение всех параметров монитора.

8. Настр. СИСТ.

Настройка системных параметров.



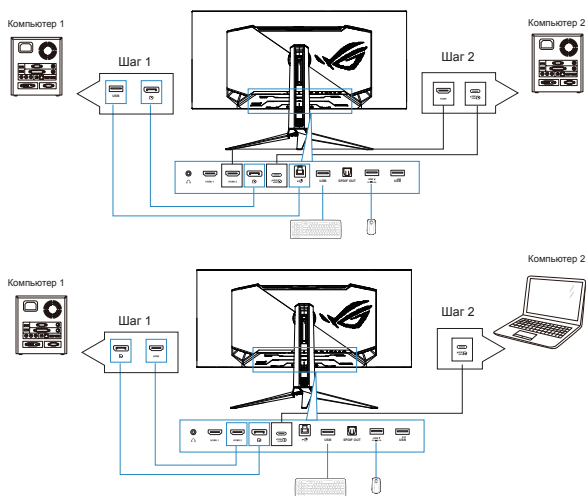
- **Язык:** Выбор языка экранного меню. Доступные варианты: Английский, французский, немецкий, испанский, итальянский, голландский, русский, польский, чешский, хорватский, венгерский, румынский, португальский, турецкий, китайский (упрощенное письмо), китайский (традиционное письмо), японский, корейский, персидский, тайский, индонезийский, украинский и Вьетнамский.
- **Звук:** Настройка параметров, связанных со звуком.
 - **Громкость:** Настройка уровня громкости.
 - **Выкл. звук:** Включение/отключение функции «Выкл. Звук».
 - **Источник Звука:** Выбор источника, с которого выводится звук на мониторе.
 - **Звуковой выход** Головная гарнитура и SPDIF.

- **Настройка USB:** Настройка параметров порта USB.
- **KVM:** Управление экраном источника с помощью одной клавиатуры и мыши.
- **Smart KVM:** Управление двумя подключенными устройствами с помощью одной клавиатуры и мыши.



- Перед тем, как включать функцию Smart KVM PBP, убедитесь, что USB Type-C и USB Type-B соединены с вашими устройствами, а источник USB-C активен.
- Для просмотра подробной информации посетите [веб-сайт поддержки ASUS](#).

- **KVM (USB-C):** Переключение нисходящего порта USB на восходящий порт USB Type-C.
- **KVM (USB-B):** Переключение нисходящего порта USB на восходящий порт USB Type-B.
- **Type-C Bandwidth:** Выбор USB Type-C с USB 2.0 или USB 3.2.
- **USB Hub:** настройка доступности USB Hub в режиме ожидания



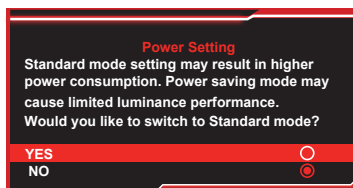
- **Зарядка через USB-C:** Установка мощности зарядки: 65 или 90 Вт. При выборе 90 Вт USB-концентратор будет отключен.

- **Датчик приближения:** Встроенный датчик приближения позволяет монитору перейти в режим энергосбережения, если он обнаруживает, что пользователь отсутствует перед экраном более 180 секунд, и возобновляет нормальную работу, когда пользователь возвращается. Функция позволяет настраивать чувствительность датчика в зависимости от режима использования - 50 см (Низкий)/ 80 см (Средний)/ 110 см (Высокий).



- На чувствительность датчика может влиять окружающее освещение, цвет одежды пользователя и угол наклона монитора.

- **Индикатор питания:** Включение и выключение индикатора питания.
- **Ключ замка питания:** Блокировка/снятие блокировки кнопки питания.
- **Блокировка кнопки:** включите данную функцию, чтобы отключить все функциональные кнопки. Нажмите кнопку **навигации** и удерживайте ее более пяти секунд, чтобы отменить функцию блокировки кнопок.
- **Параметры питания:** выбор режима параметров питания. Если для параметра выбран **Стандартный режим**, это может привести к повышенному энергопотреблению. С другой стороны, если для параметра выбран **Режим энергосбереж.**, это может привести к ограничению яркости.



- **Настройка меню:** настройка параметров, связанных со экранным меню.
 - **Полож. По Меню:** настройка положения экранного меню.
 - **Время Отобр. Меню:** регулировка времени отображения экранного меню.
 - **Прозрачность:** Регулировка прозрачности фона экранного меню от полностью непрозрачного до полностью прозрачного.
 - **DDC/CI:** включение/отключение функции DDC/CI.
- **Защита экрана:**
 - **Экранная заставка:** включение и отключение функции экранной заставки. Яркость экрана автоматически уменьшается, если на экране нет никаких изменений.

- **Очистка пикселей:** калибровка любых дефектов, которые могут возникнуть на экране, когда монитор был включен в течение длительного времени. Процесс занимает примерно 6 минут. Данная функция автоматически активируется при выключении монитора. Не отключайте шнур питания в процессе ее выполнения. При включении монитора работа функции "Очистка Пикселей" прекращается.



- После активации функции очистки пикселей монитор будет недоступен примерно шесть минут. Хотите выполнить очистку пикселей?
Да/ Нет

- **Очистка пикселей:** калибровка любых дефектов, которые могут возникнуть на экране, когда монитор был включен в течение длительного времени. Процесс занимает примерно 6 минут.

- **Pixel Cleaning Reminder:** Установка напоминания пользователю о выполнении очистки пикселей.



- Чтобы предупредить и уменьшить частоту появления остаточного изображения, рекомендуется выполнять очистку пикселей. До выполнения очистки пикселей не отключайте монитор от электросети.

- **Перемещение Экрана:** выбор уровня перемещения экрана, чтобы предотвратить залипание изображения на дисплее.
- **Auto Logo Brightness:** включение данной функции позволяет системе автоматически регулировать яркость логотипа для устранения возможных проблем с качеством изображения.



- В связи с характеристиками OLED технологии во время первого использования или при использовании после длительного перерыва на экране могут появиться помехи и остаточное изображение. Чтобы устранить помехи рекомендуется при включении монитора выполнять очистку пикселей.

- **DisplayPort поток:** выбор **DisplayPort 1.2** или **DisplayPort 1.4** в зависимости от версии DP видеокарты.
- **Поддержка DSC:** включение/отключение функции DSC (сжатие потока отображения).
- **Информация:** Просмотр сведений о мониторе.
- **Весь Сброс:** Выберите "ДА" для восстановления всех заводских параметров по умолчанию.

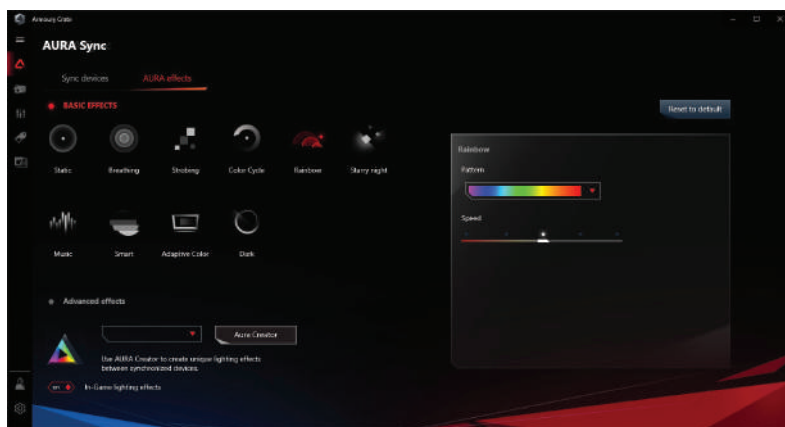
3.2 Aura Sync

Armoury Crate — это программа, которая управляет цветными светодиодами на поддерживаемых устройствах, таких как мониторы, материнские платы, видеокарты, настольные ПК и т. д. Aura позволяет регулировать цвет светодиодов RGB на этих устройствах и выбирать различные световые эффекты. Исправить или отрегулировать цвет светодиодов можно путем выполнения их калибровки.

Чтобы активировать Aura:

1. Включите функцию Aura Sync в экранном меню.
2. Подключите разъем USB type-B или USB type-C монитора к разъему USB на компьютере.
3. Установите программу Armoury Crate и перезапустите компьютер.
4. Запустите программу Armoury Crate.

Ниже представлен обзор данной программы.



- Если соединение USB между монитором и компьютером отсутствует, для возобновления работы Aura необходимо повторно подключить разъем USB 3.0 монитора к компьютеру, а затем перезагрузить компьютер.
- Для получения более подробной информации посетите веб-сайт https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/.

3.3 Технические характеристики

Тип панели	OLED
Размер матрицы	39 дюймов, широкоэкранный формат (90,1 см)
Максимальное разрешение	3440 x 1440
Шаг пиксела	0,266 x 0,266 мм
Яркость (Макс.)	450 кд/м ²
Яркость (100% APL)	275 кд/м ²
Степень контрастности	1,500,000:1
Угол обзора (гор./верт.)	178°(верт.) / 178°(гориз.)
Число цветов	1073.7M (10 bit)
Время отклика	0,03мс (GTG)
Выбор цветовой температуры	8 режимов цветовой температуры
Цифровой вход	HDMI (v2.1) x 2, DP 1.4 x 1, USB Type-C x 1
Гнездо для подключения наушников	Да
Цифровой вывод (Оптический цифровой аудиовыход)	Да
Порт USB 3.2	USB Type-A x 2; 5 В, 1,5 А
Порт USB 2.0	USB Type-A x 1; 5 В, 0,9А
USB type C	20 В, 3,25 А (USB Type-A вкл.) 20 В, 4,5 А (USB Type-A выкл.)
Цвет	Черный
Наклон	-5° ~ +20°
Поворот	Да
Регулировка высоты	Да
Настенное крепление VESA	100 x 100 мм
Замок Kensington	Да
Диапазон напряжения	100–240 В переменного тока, 50/60 Гц
Потребляемая мощность	Рабочий режим: <35 Вт Режим ожидания: < 0,5 Вт Питание Выключено: < 0,3 Вт
Рабочая температура	От 0 до 40 °C
Температура (не рабочая)	-20°C ~ +60°C

Габаритные Размеры с подставкой (ШхВхГ)	890 x 575 x 318 мм
Габаритные Размеры без подставки (ШхВхГ)	890 x 424 x 187 мм
Размеры упаковки (ШхВхГ)	980 x 525 x 345 мм
Масса без подставки (прибл.)	6,94 кг
Масса нетто (прибл.)	9,61 кг
Масса брутто (прибл.)	15,32 кг

3.4 Поиск и устранение неполадок (ответы на вопросы)

Проблема	Возможное решение
Индикатор питания не горит	- Нажмите кнопку , чтобы убедиться в том, что монитор включен. - Проверьте правильность подсоединения шнура питания к монитору и розетке сети электропитания. - Функция проверки Индикатор питания в главном экранном меню. Выберите «ВКЛ.» для включения индикатора питания.
Индикатор питания светится желтым, изображение на экране отсутствует	- Убедитесь в том, что монитор и компьютер включены. - Убедитесь в том, что кабель передачи сигнала правильно подключен к монитору и компьютеру. - Проверьте разъемы кабеля и убедитесь в том, что их контакты не загнуты. - Подключите компьютер к другому монитору, чтобы убедиться в том, что компьютер работает правильно.
Изображение на экране слишком светлое или слишком темное	Настройте контрастность и яркость с помощью экранного меню.
Изображение на экране дрожит, или на нем имеются волнообразные искажения	- Убедитесь в том, что кабель передачи сигнала правильно подключен к монитору и компьютеру. - Уберите электрические устройства, которые могут вызывать помехи.
Изображение имеет дефекты цвета (белый цвет не выглядит белым)	- Проверьте разъемы кабеля и убедитесь в том, что их контакты не загнуты. - Сброс настроек с помощью экранного меню. - Настройте параметры цветопередачи R/G/B или параметр Цветовой режим.
Звук отсутствует или уровень громкости очень низкий	- Настройте уровень громкости на мониторе и на компьютере. - Убедитесь в том, что на компьютере установлен и активирован драйвер звуковой карты. - Проверьте источник звукового сигнала.

3.5 Список поддерживаемых режимов

Основной режим ПК

Разрешение	Частота строк (КГц)	Частота кадров (Гц)	DCLK (МГц)	HDMI2.1	DP1.4
640x480-60 Гц	31,469	59,94	25,175	✓	✓
640x480-75 Гц	37,5	75	31,5	✓	✓
800x600-60 Гц	37,879	60,317	40	✓	✓
800x600-75 Гц	46,875	75	49,5	✓	✓
1024x768-60 Гц	48,363	60,004	65	✓	✓
1024x768-75 Гц	60,023	75,029	78,75	✓	✓
1280x720-60 Гц	44,772	59,855	74,5	✓	✓
1280x960-60 Гц	60	60	108	✓	✓
1280x1024-60 Гц	63,981	60	108	✓	✓
1600x1200-60 Гц	75	60	162	✓	✓
1920x1080-60 Гц	67,5	60	148,5	✓	✓
2560x1440-60 Гц	88,787	59,951	241,5	✓	✓
2560x1440-120 Гц	183,015	120,01	497,8	✓	✓

Видеосинхронизация

Разрешение	Частота строк (КГц)	Частота кадров (Гц)	DCLK (МГц)	HDMI2.1	DP1.4
640x480P-60 Гц	29,67	59,94	21,363	✓	✓
720x480P-60 Гц	31,469	59,94	27	✓	✓
720x576P-50 Гц	31,25	50	27	✓	✓
1280x720P-50 Гц	37,5	50	74,25	✓	✓
1280x720P-60 Гц	44,955	59,939	74,175	✓	✓
1280x720P-60 Гц	45	60	74,25	✓	✓
1920x1080P-24 Гц	27	24	74,25	✓	✓
1920x1080P-25 Гц	28,125	25	74,25	✓	✓
1920x1080P-30 Гц	33,75	30	74,25	✓	✓
1920x1080P-50 Гц	56,25	50	148,5	✓	✓
1920x1080P-60 Гц	27	60	148,5	✓	✓
1920x1080P-119,88 Гц	137,143	119,88	274,285	✓	✓
1920x1080P-120 Гц	137,28	120	274,56	✓	✓
3840x2160P-24 Гц	52,4	24	205,564		✓
3840x2160P-25 Гц	54,65	25	214,228		✓
3840x2160P-30 Гц	65,7	30	257,661		✓
3840x2160P-50 Гц	110,55	50	433,356		✓
3840x2160P-60 Гц	133,32	60	522,614		✓
3840x2160P-100 Гц	225	100	1188		✓
3840x2160P-120 Гц	203,25	119,98	813		✓

Синхронизация в режиме 24,5

Разрешение	Частота строк (КГц)	Частота кадров (Гц)	DCLK (МГц)	HDMI2.1	DP1.4
2048X1148-60 Гц	89,484	59,936	155,75	V	V
2560x1440-60 Гц	88,787	59,951	241,5	V	V
2560x1440-120 Гц	183,015	120,01	497,8	V	V
2040*1148-120 Гц	145,909	119,991	321	V	V
2040*1148-240 Гц	288,314	240,061	634,29	V	V
1920*1080-240 Гц	291,587	239,989	606,5	V	V
2560*1440-240 Гц	388,235	239,799	1056	V	V

Синхронизация в режиме 27

Разрешение	Частота строк (КГц)	Частота кадров (Гц)	DCLK (МГц)	HDMI2.1	DP1.4
2240x1260-60 Гц	77,708	59,96	186,5	V	V
2560x1440-60 Гц	88,787	59,951	241,5	V	V
2560x1440-120 Гц	183,015	120,01	497,8	V	V
2240x1260-240 Гц	340	239,944	816	V	V
2240x1260-120 Гц	160	119,94	384	V	V
1920x1080-240 Гц	291,587	239,989	606,5	V	V
2560x1440-240 Гц	388,235	239,799	1056	V	V

Синхронизация в режиме 4:3

Разрешение	Частота строк (КГц)	Частота кадров (Гц)	DCLK (МГц)	HDMI2.1	DP1.4
1280x960-60 Гц	259,028	239,841	373	V	V
2560x1440-60 Гц	88,787	59,951	241,5	V	V
2560x1440-120 Гц	183,015	120,01	497,8	V	V
1024x768-240,0 Гц	207,348	239,986	245,5	V	V
1728x1080-240 Гц	291,678	239,982	550,5	V	V
1920x1440-240 Гц	358,337	240,012	752,15	V	V
1920x1080-240 Гц	291,587	239,989	606,5	V	V
2560x1440-240 Гц	388,235	239,799	1056	V	V

Синхронизация в режиме РВР

Разрешение	Частота строк (КГц)	Частота кадров (Гц)	DCLK (МГц)	HDMI2.1	DP1.4
1720x1440-60 Гц	89,484	59,936	167,00	✓	✓
1720x1440-120 Гц	182,979	119,986	344	✓	✓
1720x1440-240 Гц	358,362	240,028	840	✓	✓
1920x1080-240 Гц	291,587	239,989	606,5	✓	✓
880x1440-60 Гц	88,702	59,893	92,25	✓	✓
880x1440-120 Гц	182,033	119,956	190,25	✓	✓
880x1440-240 Гц	388,462	239,939	404	✓	✓
1920x1080-240 Гц	291,587	239,989	606,5	✓	✓
2560x1440-60 Гц	88,787	59,951	241,5	✓	✓
2560x1440-120 Гц	182,996	119,998	497,75	✓	✓
2560x1440-240 Гц	388,235	239,799	1056	✓	✓

Синхронизация в режиме 21:9

Разрешение	Частота строк (КГц)	Частота кадров (Гц)	DCLK (МГц)	HDMI2.1	DP1.4
3440x1440-60 Гц	96,181	60	346,25	✓	✓
2560x1440-120 Гц	182,996	119,998	497,75	✓	✓
2560x1440-60 Гц	88,787	59,951	241,5	✓	✓
1920x1080-240 Гц	291,587	239,989	606,5	✓	✓
3440x1440-120 Гц	182,996	119,991	658,75	✓	✓
3440x1440-144 Гц	214,561	144	772,42	-	✓
3840x2160-165 Гц	244,367	165,001	879,72	✓	✓
3840x2160-200 Гц	296,194	199,996	1066,3	-	✓
3440x1440-240 Гц	384,722	240,001	1385	✓	✓

*** Режимы, отсутствующие в этих таблицах, могут не поддерживаться. Для наилучшего качества изображения рекомендуется выбирать один из перечисленных режимов.**

