



ROG STRIX XG27JCG

USER GUIDE

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

ASUS

Первое издание

Ноябрь 2025 г.

Авторское право © 2025 ASUSTeK COMPUTER INC. Все права защищены.

Никакая часть данного руководства, а также изделия и программное обеспечение, описанные в данном руководстве, не могут быть воспроизведены, распространены, переписаны, сохранены в информационно-поисковой системе или переведены на другой язык в любом виде с использованием любых средств без выраженного в письменном виде согласия компании ASUSTeK COMPUTER INC. (ASUS), за исключением резервного копирования хранящейся у пользователя документации.

Гарантийные обязательства на изделие или его обслуживание не распространяются: (1) в случае ремонта, изменения или модификации продукта, если только на проведение подобного ремонта, изменения или модификации не получено письменное разрешение компании ASUS; (2) если стерт или отсутствует серийный номер изделия.

КОМПАНИЯ ASUS ПРЕДОСТАВЛЯЕТ ДАННОЕ РУКОВОДСТВО НА УСЛОВИИ «КАК ЕСТЬ», БЕЗ КАКИХ-ЛИБО ГАРАНТИЙ, ПРЯМЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ В ТОМ ЧИСЛЕ ЛЮБЫЕ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ ИЛИ УСЛОВИЯ ГОДНОСТИ ДЛЯ ПРОДАЖИ ИЛИ ПРИГОДНОСТИ К КОНКРЕТНОЙ ЦЕЛИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ. КОМПАНИЯ ASUS, ЕЕ ДИРЕКТОРА, РУКОВОДИТЕЛИ, СОТРУДНИКИ ИЛИ ПРЕДСТАВИТЕЛИ НЕ НЕСУТ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБЫЕ КОСВЕННЫЕ, ФАКТИЧЕСКИЕ, ОСОБЫЕ ИЛИ СЛУЧАЙНЫЕ УБЫТКИ (ВКЛЮЧАЯ УБЫТКИ ОТ УПУЩЕННОЙ ВЫГОДЫ, УТРАТУ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, НЕИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИЛИ ПОТЕРЮ ДАННЫХ, ПРЕРЫВАНИЕ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ И ТОМУ ПОДОБНОЕ), ДАЖЕ ЕСЛИ КОМПАНИЯ ASUS БЫЛА ОСВЕДОМЛЕНА О ВОЗМОЖНОСТИ УБЫТКОВ ВСЛЕДСТВИЕ ДЕФЕКТА ИЛИ ОШИБКИ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ ИЛИ ПРОДУКТЕ.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ И ИНФОРМАЦИЯ, ПРИВЕДЕННЫЕ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ, НОСЯТ ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО ИНФОРМАЦИОННЫЙ ХАРАКТЕР И МОГУТ ИЗМЕНЯТЬСЯ В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ БЕЗ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ И НЕ ДОЛЖНЫ РАССматРИВАТЬСЯ КАК ОБЯЗАТЕЛЬСТВО КОМПАНИИ ASUS. КОМПАНИЯ ASUS НЕ НЕСЕТ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ И ОБЯЗАТЕЛЬСТВ ЗА ЛЮБЫЕ ОШИБКИ ИЛИ НЕТОЧНОСТИ, КОТОРЫЕ МОГУТ СОДЕРЖАТЬСЯ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ, ВКЛЮЧАЯ ОПИСАНИЯ ПРОДУКЦИИ И ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ.

Изделия и названия компаний, использующиеся в данном руководстве, могут являться или не являться зарегистрированными товарными знаками или подпадать под действие авторских прав соответствующих компаний и используются только с целью обозначения и разъяснения, принесения пользы владельцу без цели нарушения прав.

Содержание

| | |
|---|------|
| Примечания..... | iv |
| Информация о безопасности..... | v |
| Уход и очистка | vii |
| Takeback Services..... | viii |
| Информация о продуктах с маркировкой энергoeffективности Европейского Союза..... | viii |
| Глава 1: Общие сведения об изделии | |
| 1.1 Приветствуем вас!..... | 1-1 |
| 1.2 Комплект поставки..... | 1-1 |
| 1.3 Общие сведения о мониторе | 1-2 |
| 1.3.1 Вид спереди/сбоку | 1-2 |
| 1.3.2 Вид сзади | 1-3 |
| 1.3.3 Другие функции | 1-4 |
| Глава 2: Подготовка к работе | |
| 2.1 Сборка основания и кронштейна монитора | 2-1 |
| 2.2 Укладка кабелей | 2-1 |
| 2.3 Регулировка монитора | 2-2 |
| 2.4 Отсоединение кронштейна (для настенного крепления VESA) | 2-3 |
| 2.5 Подключение кабелей | 2-4 |
| 2.6 Включение монитора..... | 2-5 |
| Глава 3: Общие инструкции | |
| 3.1 Экранное меню | 3-1 |
| 3.1.1 Изменение настроек | 3-1 |
| 3.1.2 Общие сведения о функциях экранного меню..... | 3-2 |
| 3.2 Aura | 3-11 |
| 3.3 Технические характеристики..... | 3-12 |
| 3.4 Габаритные размеры..... | 3-14 |
| 3.5 Устранение неполадок (Часто задаваемые вопросы)..... | 3-15 |
| 3.6 Поддерживаемые рабочие режимы..... | 3-16 |

Примечания

Заявление о соответствии требованиям Федеральной комиссии по связи США (FCC)

Это устройство отвечает требованиям, установленным в Части 15 Правил FCC. Эксплуатация прибора допускается при соблюдении следующих двух условий:

- данный прибор не должен создавать вредные помехи;
- данный прибор должен допускать прием любых помех, включая помехи, которые могут повлиять на правильность его работы.

Данный прибор был проверен и признан соответствующим ограничениям на цифровые приборы Класса В согласно Части 15 правил FCC. Целью этих ограничений является обеспечение приемлемой защиты от помех при установке оборудования в жилых помещениях. Данное устройство генерирует, использует и способно излучать высокочастотную энергию, и при несоблюдении инструкций во время установки и эксплуатации может создавать недопустимые помехи для радиосвязи. Однако даже при соблюдении инструкций по установке нет гарантии того, что в каком-то конкретном случае не возникнут помехи. Если данный прибор создает помехи при приеме радио- и телевизионных сигналов, что можно проверить, выключив и включив прибор, пользователю рекомендуется попытаться устранить помехи с помощью приведенных ниже мер.

- Изменить ориентацию или местоположение приемной антенны.
- Увеличить расстояние между приемником и данным прибором.
- Подключите данное оборудование к сетевой розетке другой цепи питания, а не к той, к которой подключен приемник.
- Обратиться за помощью к продавцу или опытному специалисту по теле- и радиотехнике.



Необходимо использовать экранированные кабели для подключения монитора к видеокарте в соответствии с требованиями FCC. Изменения или модификации данного прибора, явно не утвержденные стороной, несущей ответственность за выполнение требований, могут повлечь ограничение права пользователя на эксплуатацию данного прибора.

Соответствие требованиям Канадского Министерства связи

Данный цифровой прибор класса В соответствует всем ограничениям, установленным правилами Канадского департамента связи для радиочастотных помех от цифровых приборов.

Данный цифровой прибор класса В соответствует требованиям канадского стандарта ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.



Информация о безопасности

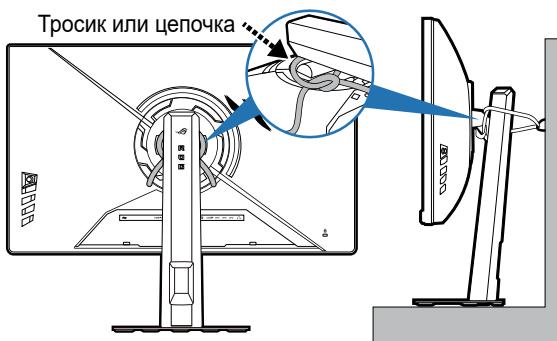
- Перед установкой монитора тщательно изучите всю документацию, содержащуюся в упаковке.
- В целях предотвращения возгорания и поражения электрическим током не допускайте попадания монитора под дождь, а также не подвергайте его воздействию влаги.
- Никогда не пытайтесь открыть корпус монитора. Опасное высокое напряжение внутри монитора может привести к причинению тяжелого вреда здоровью.
- При нарушении подачи электропитания не пытайтесь устранить проблему самостоятельно. Обратитесь за помощью к квалифицированному техническому специалисту, либо продавцу прибора.
- Перед эксплуатацией прибора убедитесь, что все кабели подключены должным образом, а кабели питания не повреждены. При обнаружении любых повреждений незамедлительно обратитесь к продавцу прибора.
- Гнезда и отверстия сзади и сверху монитора предназначены для вентиляции. Не блокируйте данные отверстия. Никогда не размещайте данный прибор в непосредственной близости от радиаторов и иных источников тепла, за исключением случаев, когда обеспечивается соответствующая вентиляция.
- Монитор должен работать только от источника питания, указанного в маркировке. Если вы не уверены относительно типа электропитания, который имеется у вас дома, обратитесь за консультацией к продавцу прибора или в местную энергетическую компанию.
- Используйте электрическую вилку, соответствующую местным стандартам электропитания.
- Не допускайте перегрузок электросети, а также использования удлинительных кабелей. Перегрузка может стать причиной возгорания или поражения электрическим током.
- Не подвергайте устройство воздействию пыли, влаги, а также слишком высокой или низкой температуры. Не размещайте монитор в местах, где он может подвергнуться воздействию влаги. Размещайте монитор на устойчивой поверхности.

- Отключайте прибор во время грозы, и когда он не используется в течение продолжительного периода времени. Это обеспечит защиту монитора от повреждений, вызванных перепадами напряжения в электрической сети.
- Ни в коем случае не допускайте попадания каких-либо предметов или жидкостей в отверстия корпуса монитора.
- Для обеспечения удовлетворительной работы используйте монитор только с компьютерами, сертифицированными UL, которые оснащены соответствующим образом сконфигурированными розетками с номиналом 100-240 В переменного тока.
- В случае возникновения с монитором проблем технического характера обратитесь за помощью к квалифицированному техническому специалисту или продавцу данного монитора.
- Установка уровня громкости или эквалайзера выше среднего положения может повысить выходное напряжение на наушниках и, соответственно, уровень звукового давления.
- Обязательно подключайте шнур питания к заземленной розетке.
- Прилагаемые адаптер питания и/или шнур питания предназначены для использования только с этим продуктом. Не используйте их с другими продуктами.

Это оборудование не предназначено для использования в местах, где могут находиться дети.

Предотвращение опрокидывания

При использовании монитора прикрепите его к стене с помощью тросика или цепочки, которые способны выдержать вес монитора, чтобы предотвратить его падение.





- Дизайн дисплея может отличаться от показанного.
- Установку должен выполнять квалифицированный специалист. За дополнительной информацией обратитесь к своему поставщику.
- Для моделей с весом нетто >=7 кг. Выберите подходящий способ предотвращения опрокидывания.
- Привяжите тросик или цепочку к стойке и затем прикрепите ее к стене.



Этот символ перечеркнутого мусорного бака означает, что продукт (электрическое и электронное оборудование, аккумуляторы и батарейки, содержащие ртуть) нельзя выбрасывать вместе с бытовым мусором. Соблюдайте местное законодательство по утилизации электронного оборудования.

Уход и очистка

- Перед подъемом или изменением положения монитора рекомендуется отключать все кабели, а также кабель питания. При установке монитора используйте предусмотренные для этого процедуры подъема. При подъеме и переносе монитора беритесь за его боковые стороны. Не поднимайте монитор за подставку и за кабель питания.
- Очистка. Выключите монитор и отсоедините кабель питания. Протрите поверхность монитора мягкой неабразивной тканью без ворса. Трудновыводимые загрязнения можно устраниить с помощью ткани, смоченной в мягким чистящем средстве.
- Не используйте чистящие средства, содержащие спирт или ацетон. Используйте чистящее средство, предназначенное для очистки мониторов. Никогда не распыляйте чистящее средство непосредственно на экран, поскольку оно может попасть внутрь монитора и вызвать поражение электрическим током.

Для монитора перечисленные ниже признаки считаются нормальными:

- Экран может мерцать на начальной стадии эксплуатации, что обусловлено характером люминесцентного света. Выключите выключатель питания и снова включите его, после чего убедитесь, что мерцание исчезло.
- В зависимости от используемого рисунка рабочего стола на экране можно заметить неравномерное распределение яркости.
- Когда одно и то же изображение воспроизводится на экране в течение нескольких часов, то при переключении изображения на экране может присутствовать остаточная картина предыдущего изображения. Экран постепенно восстановится; для устранения данной проблемы вы также можете отключить монитор на несколько часов.
- Если экран темнеет, мигает или перестает функционировать, то для устранения проблемы необходимо обратиться к продавцу или в сервисный центр. Не пытайтесь ремонтировать монитор самостоятельно!

Условные обозначения, используемые в настоящем руководстве



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Информация по предотвращению причинения вреда здоровью пользователя при выполнении задачи.



ВНИМАНИЕ! Информация по предотвращению повреждения компонентов при выполнении задачи.



ВАЖНО! Рекомендации, которые НЕОБХОДИМО соблюдать для выполнения задачи.



ПРИМЕЧАНИЕ: Советы и дополнительная информация для выполнения задачи.

Источники дополнительной информации

Обращайтесь к перечисленным ниже источникам для получения дополнительной информации, а также для получения обновлений для прибора и программного обеспечения.

1. Веб-сайты компании ASUS

Веб-сайты компании ASUS по всему миру предоставляют актуальную информацию по аппаратному и программному обеспечению производства компании ASUS. Посетите сайт по адресу:
<http://www.asus.com>

2. Опциональная документация

Упаковка с прибором может содержать опциональную документацию, которая может быть добавлена непосредственно продавцом прибора. Данные документы не входят в стандартный комплект поставки.

3. О мерцании

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Информация о продуктах с маркировкой энергоэффективности Европейского Союза



XG27JCG

1.1 Приветствуем вас!

Благодарим вас за покупку игрового монитора ROG!

Этот новейший широкоэкранный ЖК-монитор фирмы ASUS оснащен более широким и более ярким экраном, обеспечивающим кристально четкое изображение, а также набором функций, делающих вашу работу за монитором еще более комфортной.

Благодаря этим возможностям вы можете наслаждаться удобством и визуальным комфортом при использовании этого монитора!

1.2 Комплект поставки

Проверьте наличие приведенных ниже предметов в комплекте поставки:

- ✓ ЖК-монитор
- ✓ Основание монитора
- ✓ Краткое руководство
- ✓ Гарантийный талон
- ✓ Шнур питания
- ✓ Кабель DisplayPort
- ✓ Кабель HDMI (опционально)
- ✓ Кабель USB Type-B
- ✓ Кабель USB Type-C
- ✓ Наклейка ROG
- ✓ Сумка ROG



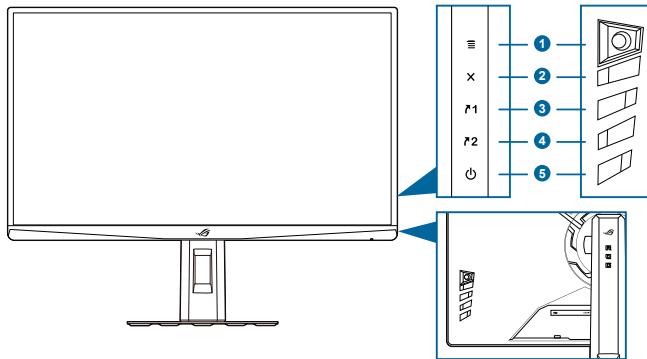
В случае повреждения или отсутствия любого из указанных выше предметов немедленно обратитесь к продавцу.



При необходимости заменить шнур питания или соединительный кабель(-и) обращайтесь в службу поддержки клиентов ASUS.

1.3 Общие сведения о мониторе

1.3.1 Вид спереди/сбоку



1. 5-позиционная кнопка

- Открытие экранного меню. Активация выбранного пункта экранного меню.
- Увеличение/уменьшение значений или перемещение курсора вверх/вниз/влево/вправо.
- Включение экранного меню, когда монитор переходит в режим ожидания или когда отображается сообщение “НЕТ СИГНАЛА”.
- Переместите кнопку вниз и удерживайте дольше 5 секунд, чтобы включить/отключить функцию Блокировка кнопки.

2. Кнопка

- Выход из пункта экранного меню.
- Включение экранного меню, когда монитор переходит в режим ожидания или когда отображается сообщение “НЕТ СИГНАЛА”.

3. ↗1 Ярлык клавиша 1:

- По умолчанию: Увеличение частоты кадров.
- Чтобы изменить функцию горячей клавиши, выберите меню MyFavorite > Ярлык > Ярлык 1.
- Включение экранного меню, когда монитор переходит в режим ожидания или когда отображается сообщение “НЕТ СИГНАЛА”.

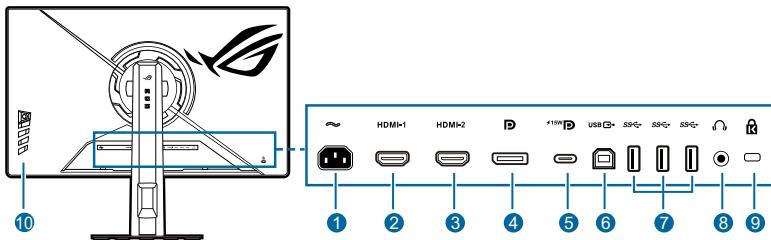
4. ↗2 Ярлык клавиша 2:

- По умолчанию: GamePlus.
- Чтобы изменить функцию горячей клавиши, выберите меню MyFavorite > Ярлык > Ярлык 2.

- Включение экранного меню, когда монитор переходит в режим ожидания или когда отображается сообщение “НЕТ СИГНАЛА”.
5. ⚡ Кнопка питания/индикатор питания
- Включение/выключение монитора.
 - Значения цветов индикатора питания представлены в таблице ниже.

| Состояние | Описание |
|-----------|----------------------------|
| Белый | ГОРИТ |
| Янтарный | Режим ожидания/Нет сигнала |
| НЕ ГОРЯТ | НЕ ГОРЯТ |

1.3.2 Вид сзади



1. **Разъем AC-IN.** К этому разъему подключается шнур питания.
2. **Разъем HDMI-1.** Этот разъем служит для подключения к устройству, оснащенному разъемом HDMI.
3. **Разъем HDMI-2.** Этот разъем служит для подключения к устройству, оснащенному разъемом HDMI.
4. **DisplayPort.** Данный порт предназначен для подключения к устройству, совместимому с DisplayPort.
5. **USB 3.2 Gen 1 Type-C (поддерживает режим DP Alt).** Этот разъем предназначен для подключения к устройству, совместимому с DisplayPort/USB Type-C. Этот разъем также служит для подключения кабеля USB Type-C, поддерживающего подачу питания через разъем USB (в зависимости от источника сигнала).

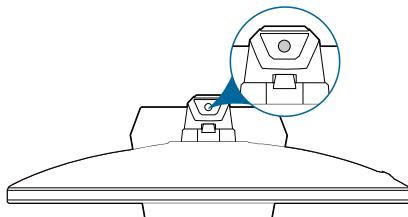


Монитор поддерживает сверхвысокоскоростной (5 Гбит/с) разъем USB 3.2 Gen 1. Через этот разъем подается питание мощностью 15 Вт и выходным напряжением 5 В/3 А.

6. **USB 3.2 Gen 1 Type-B.** Этот разъем предназначен для подключения USB-кабеля восходящей передачи. При подключении этого кабеля можно использовать разъемы USB на мониторе.
7. **USB 3.2 Gen 1 Type-A.** Эти разъемы предназначены для подключения USB-устройств, таких как USB-клавиатура/мышь, флеш-накопитель USB и т.п.
8. **Гнездо наушников.** Этот разъем доступен только при подключении кабеля HDMI/DisplayPort/USB Type-C.
9. **Гнездо замка Kensington.**
10. **Кнопки управления.**

1.3.3 Другие функции

- Гнездо штатива сверху
1/4-дюймовое гнездо штатива на стойке монитора позволяет установить камеру, звуковое устройство или дополнительный дисплей.



- HDR

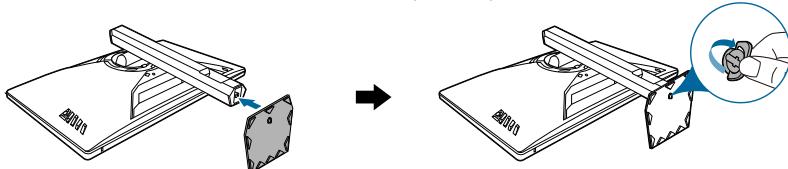
Этот монитор поддерживает формат HDR.



- При отображении содержимого HDR недоступны следующие функции: **Наст. ELMB, Снайпер, GameVisual, Shadow Boost, Яркость, Контрастность, ASCR, Формат экрана, Фильтр Син. св., Цвет.**
- Когда включена функция **Регулируемый HDR**. Можно регулировать следующий параметр(ы): **Яркость, Контрастность, Цветовой режим., Насыщенность, Насыщенность по 6 осям.**

2.1 Сборка основания и кронштейна монитора

1. Вставьте подставку в основание.
2. Прикрепите основание к кронштейну, затянув прилагаемый винт.



Советуем накрыть поверхность стола мягкой тканью, чтобы не повредить монитор.

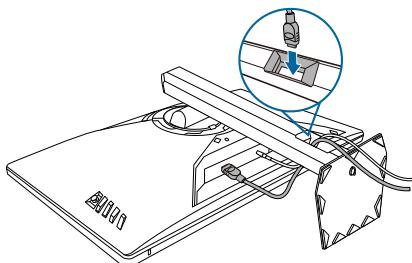


Размер винта для основания: M6 x 15 мм.

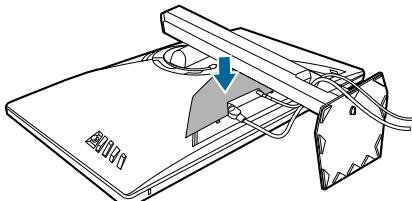
2.2 Укладка кабелей

Кабели можно аккуратно проложить, используя отверстие для укладки кабелей.

- Упорядочивание кабелей

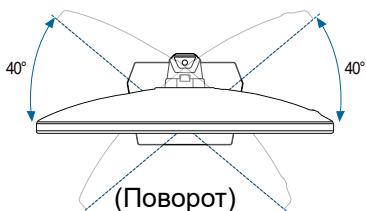
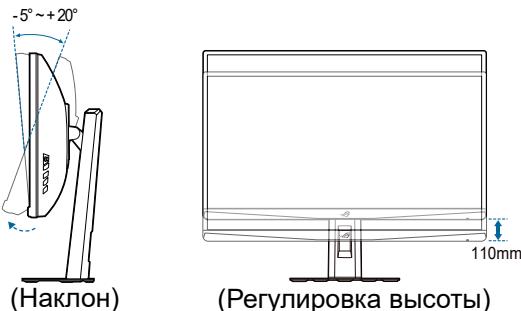


- Использование крышки входных/выходных разъемов: эту крышку можно подсоединять и отсоединять.



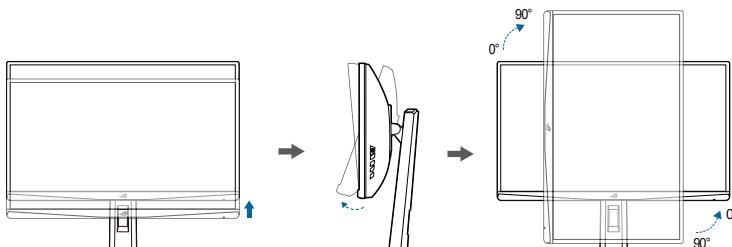
2.3 Регулировка монитора

- Для наилучшего обзора рекомендуется полностью развернуться лицом к монитору, а затем отрегулировать угол его наклона в соответствии с вашими предпочтениями.
- Придерживайте стойку, чтобы предотвратить падение монитора в процессе изменения угла его наклона.
- Советуем регулировать угол в диапазоне от +20° до -5° (для наклона)/ от +40° до -40° (для поворота)/110 мм (для регулировки по высоте)/ ±90° (для просмотра в портретной ориентации).



Поворот монитора

- Поднимите монитор в самое высокое положение.
- Наклоните его на максимально возможный угол.
- Поверните монитор по часовой стрелке или против часовой стрелки на требуемый угол.





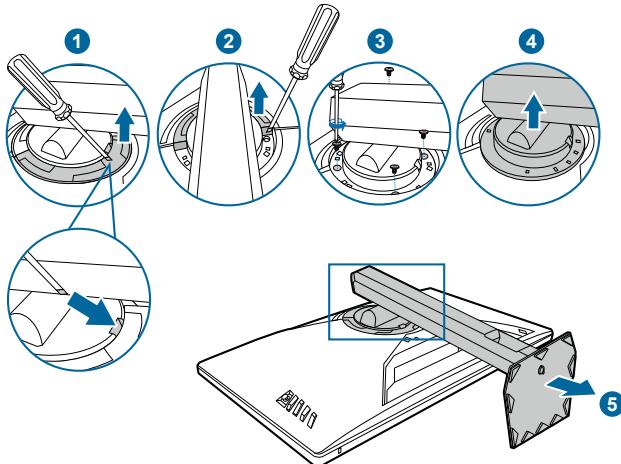
Небольшие колебания монитора в процессе регулировки угла просмотра являются нормальными.

2.4 Отсоединение кронштейна (для настенного крепления VESA)

Съемный кронштейн этого монитора специально предназначен для настенного крепления стандарта VESA.

Порядок отсоединения кронштейна:

1. Положите монитор на стол экраном вниз.
2. Снимите крышки в местах соединения монитора и подставки.
3. Отверните 4 винта на задней стенке монитора и отсоедините подставку/основание.



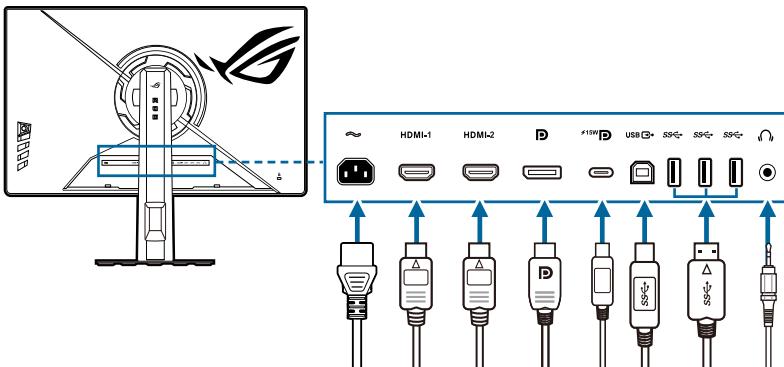
Советуем накрыть поверхность стола мягкой тканью, чтобы не повредить монитор.



- Монтажный комплект VESA для настенного крепления (100 x 100 мм) покупается отдельно.
- Используйте только монтажный комплект (с маркером "Испытано и одобрено компанией Underwriters Laboratories, Inc.") для настенного крепления с минимальной выдерживаемой нагрузкой 22,7 кг (винт: M4 x 10 мм)

2.5 Подключение кабелей

Подключите кабели в соответствии с приведенными ниже инструкциями:



- **Подключение шнура питания:** один конец шнура питания надежно подключите к входному разъему питания перим. тока монитора, а другой конец – к сетевой розетке.
- **Подключение кабеля HDMI/DisplayPort/USB Type-C:**
 - a. Один конец кабеля HDMI/DisplayPort/USB Type-C вставьте в разъем HDMI/DisplayPort/USB Type-C монитора.
 - b. Другой конец кабеля HDMI/DisplayPort/USB Type-C вставьте в разъем HDMI/DisplayPort/USB Type-C вашего устройства.



При подключении этих кабелей можно выбирать нужный источник сигнала, используя функцию Выбор входа в экранном меню.



При необходимости заменить шнур питания или соединительный кабель(-и) обращайтесь в службу поддержки клиентов ASUS.

- **Для использования разъемов USB 3.2 Gen 1:**
 - » Восходящая передача: Возьмите USB-кабель и вставьте его маленький штекер (Type-B) в USB-разъем восходящей передачи монитора, а большой штекер (Type-A) на другом конце USB-кабеля – в USB-разъем компьютера. Убедитесь, что в компьютере установлена новейшая операционная система Windows 10/Windows 11. Только в этом случае разъемы USB монитора будут работать.
 - » Нисходящая передача: Вставьте кабель USB Type-A вашего устройства в разъем USB Type-A монитора.
- **Использование наушников:** вставьте штекер звукового кабеля в гнездо наушников монитора.

2.6 Включение монитора

Нажмите кнопку питания . Расположение кнопки питания показано на стр. 1-3. При включенном питании индикатор питания  монитора светится белым светом.

3.1 Экранное меню

3.1.1 Изменение настроек



- Чтобы активировать экранное меню, нажмите кнопку ().
 - Для перемещения по функциям нажимайте кнопку () вверх/вниз. Выделите нужную функцию и для ее активации нажмите кнопку (). Если у выбранной функции есть подменю, то для перехода по функциям подменю снова нажмайтe кнопку () вверх/вниз. Выделите нужную функцию подменю и для ее активации нажмите кнопку () или нажмите кнопку () вправо.
 - Для изменения параметров выбранной функции нажимайте кнопку () вверх/вниз.
 - Для выхода из экранного меню и сохранения выбранных настроек нажмите кнопку или повторно перемещайте кнопку () влево, пока не пропадет экранное меню. Чтобы отрегулировать другие функции, повторите шаги 1-3.
- ASUS DisplayWidget Center:** отображение QR-кода для доступа к информации о приложении ASUS DisplayWidget Center.

3.1.2 Общие сведения о функциях экранного меню

1. Игры



- **Разгон:** позволяет выбрать максимальную частоту обновления 180 Гц. Сделав выбор, нажмите кнопку (☰), чтобы активировать настройку.



Разгон может вызвать мерцание экрана. Для уменьшения таких эффектов отсоедините кабель DisplayPort и выключите **Разгон**. Обратитесь к изготовителям графических процессоров, чтобы узнать, какие графические процессоры поддерживаются и какие минимальные требования предъявляются к компьютерной системе и драйверам.

- **Увеличение частоты кадров:** при активации этой функции поддерживается разрешение 2560 x 1440 при 330 Гц.
- **Переменный OD:** Уменьшает время реакции ЖК-панели на изменение уровня серого цвета.
- **Перем. Част. Обнов.:** позволяет видеоисточнику, поддерживающему функцию Перем. Част. Обнов.*, динамически регулировать частоту обновления дисплея в зависимости от типичных значений частоты обновления контента, чтобы изображение на экране обновлялось энергоэффективно, с минимальными задержками и практически без рывков.



- При активации этой функции будет недоступна следующая функция(-и): **Формат экрана, ELMB2**.
- ***Перем. Част. Обнов.** можно активировать только в диапазоне частот 48~180 Гц, когда для параметра **Увеличение частоты кадров** установлено значение **Выкл.**, и 48~330 Гц когда для параметра **Увеличение частоты кадров** установлено значение **Вкл.**.
- При активации этой функции будет автоматически включена функция **DDC/CI**.
- *Обратитесь к изготовителям графических процессоров, чтобы узнать, какие графические процессоры поддерживаются и какие минимальные требования предъявляются к компьютерной системе и драйверам.

- **Наст. ELMB:**

- * **ELMB2:** ELMB2 можно активировать, только когда для параметра **Перем. Част. Обнов.** установлено значение **Выкл.** и выбрана частота обновления выше 120 Гц. Эта функция предотвращает износ экрана, уменьшает двоение изображения и устраняет размытость движущегося изображения в играх. Эта функция предлагает 5 уровней регулировки четкости.



- При активации этой функции будет недоступна следующая функция(-и): **Перем. Част. Обнов., Фильтр Син. св., ASCR, Формат экрана, ELMB SYNC, Яркость, Динамическое затемнение.**
- Для активации функции **ELMB2** сначала выключите функцию **Перем. Част. Обнов.**
- * **ELMB SYNC:** позволяет включать функцию, когда для параметра **Перем. Част. Обнов.** установлено значение **Вкл.** Эта функция предотвращает износ экрана, уменьшает двоение изображения и устраняет размытость движущегося изображения в играх.

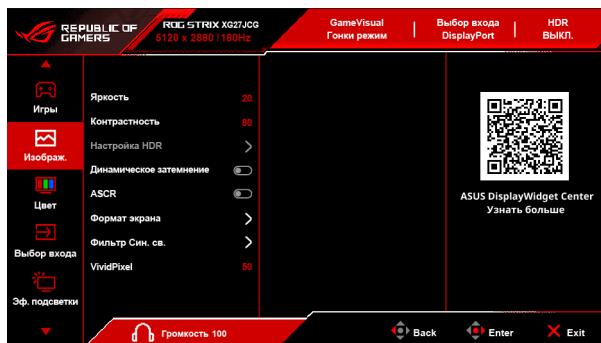


При активации этой функции будет недоступна следующая функция(-и): **Фильтр Син. св., ASCR, Формат экрана, ELMB2, Динамическое затемнение.**

- **GamePlus:** Функция GamePlus предоставляет набор инструментов и улучшает игровые условия для пользователей во время игр разных типов.
 - * **Счетчик FPS:** по счетчику FPS (количество кадров в секунду) можно оценивать плавность игры.
 - * **Прицел:** маска прицела с 6 разными вариантами прицела, позволяющая выбирать тот, который лучше всего подходит для вашей игры. **Динамический прицел** регулирует цвет прицела, делая его более контрастным и заметным на фоне для более точного прицеливания.
 - * **Снайпер:** эта функция (доступна, только когда на вашем устройстве отключена функция HDR) настроена для игр-стрелялок от первого лица. Вы можете выбрать коэффициент увеличения, тип выравнивания в последовательности и режим ночного видения.
 - * **Таймер:** таймер можно разместить в верхнем левом углу экрана, чтобы следить за игровым временем.
 - * **Секундомер:** секундомер можно разместить в верхнем левом углу экрана, чтобы следить за игровым временем.
 - * **Выравн. Монитора:** функция **Выравн. Монитора** отображает с 4 сторон экрана направляющие линии, по которым можно легко и с высокой точностью выравнивать несколько мониторов.
- **GameVisual:** с помощью функции GameVisual можно легко переключаться между разными режимами изображения.
 - * **Режим Пейзаж:** это лучший вариант для отображения пейзажных фотоснимков при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.

- * **Гонки режим:** это лучший вариант для игр в гонки при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
 - * **Кино режим:** это лучший вариант для просмотра фильмов при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
 - * **RTS/RPG Mode:** это лучший вариант для игр типа стратегия в реальном времени (Real-time strategy, RTS)/ролевых игр (Role-Playing Game, RPG) при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
 - * **FPS режим:** это лучший вариант для игр типа стрелялки (шутер) от первого лица (First Person Shooter, FPS) при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
 - * **sRGB режим:** это лучший вариант для просмотра фотографий и графики с ПК.
 - * **MOBA Mode:** это лучший вариант для игр типа MOBA (multiplayer online battle arena - многопользовательская онлайновая боевая аrena) при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
 - * **Ночное вид.:** это лучший вариант для игр с темными сценами при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
 - * **Пользоват.:** для регулировки цвета можно настроить другие элементы.
-
- В режиме **MOBA Mode** пользователю недоступна для настройки следующая функция(и): **Shadow Boost, VividPixel, Динамическое затемнение, Насыщенность, Насыщенность по 6 осям.**
 - В режиме **sRGB режим** пользователю недоступна для настройки следующая функция(и): **Shadow Boost, Цвет, Контрастность, Динамическое затемнение, ASCR.**
-
- **Shadow Boost:** функция улучшения темных цветов корректирует кривую гаммы монитора так, чтобы усилить темные оттенки в изображении и повысить качество отображения темных сцен и объектов. Кроме того, функция **Dynamic Shadow Boost** освещает темные области без переэкспонирования ярких областей, обеспечивая явное преимущество в условиях слабого освещения.
-
-  Эта функция доступна только в режимах **Режим Пейзаж, Гонки режим, Кино режим, RTS/RPG Mode, FPS режим, Ночное вид.** или **Пользоват.**
-
- **ASUS DisplayWidget Center:** отображение QR-кода для доступа к информации о приложении ASUS DisplayWidget Center.

2. Изображ.



- **Яркость:** диапазон регулировки составляет от 0 до 100.
- **Контрастность:** диапазон регулировки составляет от 0 до 100.
- **Настройка HDR:** содержит 4 режима HDR, в том числе **Gaming HDR**, **Cinema HDR**, **Console HDR** и **Регулируемый HDR**. Когда включен режим **Регулируемый HDR**, можно регулировать следующие функции: Яркость, Контрастность, Цветовой режим., Насыщенность, Насыщенность по 6 осям, VividPixel.
- **Динамическое затемнение:** синхронизация с контентом при изменении контрастности для динамического затемнения подсветки.
- **ASCR:** включение и выключение функции ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio – интеллектуальная контрастность ASUS).



При активации этой функции будет отключена следующая функция(-и): **ELMB2**, **ELMB SYNC**, **Динамическое затемнение**.

- **Формат экрана:** установка для формата экрана значений **16:9** или **Квадрат** в соответствии с игровым сценарием.
 - * **16:9:** выберите **Заполнение** или **Симуляция 24,5"** в разделе **Полный экран** для выбора лучшего размера в игре FPS либо выберите **Точка за точкой** в настройках Экран Windows.
 - * **Квадрат:** предоставляет несколько вариантов соотношения сторон квадрат с разными размерами экрана, в том числе **Полный экран**, **Эквивалентно** и **Точка за точкой**.



При активации этой функции будет отключена следующая функция(-и): **Перем. Част. Обнов.**, **ELMB2** и **ELMB SYNC**.

- **Фильтр Син. св.:**
 - * **ВЫКЛ.:** Без изменений.

- * **Уровень 1~Уровень 4:** чем выше уровень, тем меньше излучение синего света. При активировании функции **Фильтр Син. св.** будут автоматически импортированы используемые по умолчанию параметры режима **Гонки режим**. Выбирая подходящее значение от **Уровень 1** до **Уровень 3**, вы можете настроить параметр **Яркость**. **Уровень 4** является оптимизированным параметром. Функция Яркость недоступна пользователю для настройки.
-



Монитор использует панель с фильтром синего света и совместим со стандартом TÜV Rheinland Low Blue Light (аппаратное решение) при использовании заводских/используемых по умолчанию настроек.



При активации этой функции будет отключена следующая функция(-и): **ELMB2** и **ELMB SYNC**.



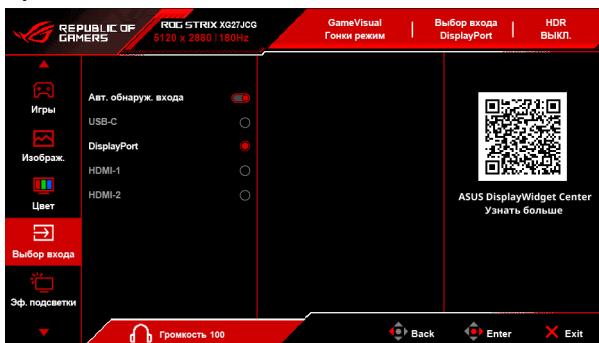
- Для уменьшения напряжения глаз выполняйте следующие рекомендации:
 - Делайте перерывы при продолжительной работе за дисплеем. Советуем делать короткие (минимум по 5 минут) перерывы примерно через каждый 1 час непрерывной работы за компьютером. Короткие и частые перерывы более эффективны, чем один долгий перерыв.
 - Для уменьшения напряжения глаз и предотвращения их высыхания нужно периодически давать глазам отдых, фокусируясь на расположенных вдали предметах.
 - Упражнения для глаз могут помочь уменьшить их напряжение. Эти упражнения нужно повторять часто. Если напряжение глаз не ослабнет, то обратитесь к врачу. Упражнения для глаз: (1) Поочередно смотрите вверх и вниз, (2) Делайте медленные круговые движения глазами, (3) Переводите взгляд по диагонали.
 - Излучение синего света высокой мощности может вызвать напряжение глаз и возрастную макулярную дегенерацию (Age-Related Macular Degeneration, AMD). Фильтр синего света для уменьшения на 70% (макс.) вредного воздействия синего света и предотвращения синдрома компьютерного зрения (Computer Vision Syndrome, CVS).
 - **VividPixel:** улучшение контура воспроизводимой картинки и создание на экране высококачественного изображения.
-

3. Цвет



- **Цвет. простр. дисп.:** выбор цветового пространства для вывода цвета на монитор.
- **Цветовой режим.:** Содержит 8 режимов, в том числе **4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K** и **Пользовательский**.
- **Насыщенность:** диапазон регулировки составляет от 0 до 100.
- **Насыщенность по 6 осям:** регулировка насыщенности цветов R, G, B, C, M, Y.
- **Гамма:** позволяет установить цветовой режим **1,8, 2,0, 2,2, 2,4** или **2,6**.

4. Выбор входа



- **Авт. обнаруж. входа:** когда включен этот параметр, система будет автоматически выбирать последний использованный разъем ввода/вывода.
- **USB-C/DisplayPort/HDMI-1/HDMI-2:** ручной выбор источника входного сигнала.

5. Эф. подсветки



- **Aura Sync:** позволяет включать или выключать функцию **Aura Sync**, которая синхронизирует эффект подсветки **Aura RGB** на всех поддерживаемых устройствах.



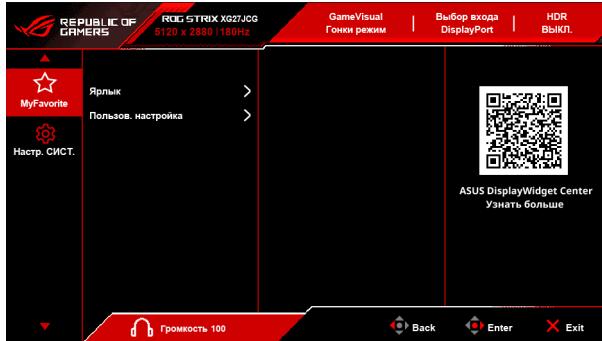
При включении этой функции будет отключена следующая функция(-и): **Aura RGB**.

- **Aura RGB:** для выбора доступны несколько живых цветов: **Выкл., Rainbow, Color Cycle, Static, Breathing, Strobing**. Вы можете вручную изменить цвет R/G/B/C/M/Y для режимов **Static, Breathing** и **Strobing**.



Эта функция недоступна, когда включен параметр **Aura Sync**.

6. MyFavorite



- **Ярлык:**

- * **Ярлык 1/Ярлык 2:** задание функций для функциональных кнопок.



Если выбрана или активирована определенная функция, то ваши функциональные кнопки могут не поддерживаться. Доступные варианты выбора функции: **GamePlus**, **GameVisual**, **Увеличение частоты кадров**, **Яркость**, **Выкл. Звук**, **Shadow Boost**, **Контрастность**, **Выбор входа**, **Настройка HDR**, **Фильтр Син. св.**, **Цветовой режим**, **Громкость (наушники)**, **Пользоват. настройка-1**, **Пользоват. настройка-2**.

- **Пользоват. настройка:**

- * **Настройка 1/Настройка 2:** загрузка/сохранение всех настроек монитора.

7. Настр. СИСТ.



- **Язык:** предлагается 23 языка на выбор: английский, французский, немецкий, итальянский, испанский, голландский, португальский, русский, чешский, хорватский, польский, румынский, венгерский, турецкий, китайский упрощенный, китайский традиционный, японский, корейский, тайский, индонезийский, персидский, украинский и вьетнамский.
- **Звук:** в этом меню настраиваются параметры звука.
 - * **Громкость (наушники):** диапазон регулировки составляет от 0 до 100.
 - * **Выкл. Звук:** попеременное включение и выключение звука монитора.
- **Настройка USB:** настройка параметров разъема USB.
 - * **KVM:** Настраивает параметры KVM для каждого источника входного сигнала. Когда для параметра **Авт. обнаруж.** **KVM** установлено значение **Выкл.**, вы можете выбрать **KVM (USB-C)** или **KVM (USB-B)**. Когда для параметра **Авт. обнаруж.** **KVM** установлено значение **Вкл.**, монитор будет автоматически переключать KVM, и для каждого источника входного сигнала можно будет задать USB-разъем (**KVM (USB-C)** или **KVM (USB-B)**) для KVM-переключения. При переключении на другой источник входного сигнала KVM автоматически переключит его на соответствующий USB-разъем.
 - * **Type-C Bandwidth:** Выберите USB Type-C с **USB 2.0** или **USB 3.2**. **USB 3.2** обеспечивает разрешение до 5120 x 2880 при 180 Гц, когда для параметра **Поддержка DSC** установлено значение **Вкл.**

- * **USB Hub:** настройка доступности функции USB Hub в режиме ожидания.



Эта функция недоступна (установлено значение **Вкл. в Реж. Ожид.**) при включенном параметре **Aura Sync**.

- **Индикатор питания:** включение/выключение индикатора питания.
- **Ключ замка питания:** включение или отключение кнопки питания.
- **Блокировка кнопки:** отключение всех функциональных кнопок. Для разблокировки кнопок нажмите вниз кнопку (5-позиционную) и удерживайте дольше 5 секунд.
- **Настройка питания:**
 - * **Стандартный режим:** настройка стандартного режима может привести к увеличению энергопотребления.
 - * **Режим энергосбереж.:** установка режима энергосбережение может ограничить светимость.
- **Настройка меню:**
 - * **Полож. По Меню:** регулировка положения экранного меню.
 - * **Время Отобр. Меню:** регулировка времени отображения меню в диапазоне от 10 до 120 секунд.
 - * **Размер экр. меню:** регулировка размера экранного меню.
 - * **Прозрачность:** Настройка фона экранного меню от непрозрачного до прозрачного.
 - * **DDC/CI:** Включение и отключение функции DDC/CI.
- **DisplayPort поток:** совместимость с видеокартой. Выберите **DisplayPort 1.2** или **DisplayPort 1.4** в соответствии с версией DP видеокарты.
- **Поддержка DSC:** сжатие потока отображения DisplayPort.
- **Синхрон-ия питания ASUS:** Позволяет через монитор включать и выключать питание подключенного к разъему HDMI консольного устройства или приставки, например, Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch. По умолчанию задано значение **ВКЛ.** При включении монитора автоматически включится питание устройства-источника, поддерживающего стандарт CEC, и наоборот. При включении устройства-источника, поддерживающего стандарт CEC, автоматически включится питание монитора.
- **Информация:** отображение информации о мониторе.
- **Весь Сброс:** Выберите **Да**, чтобы восстановить настройки по умолчанию.

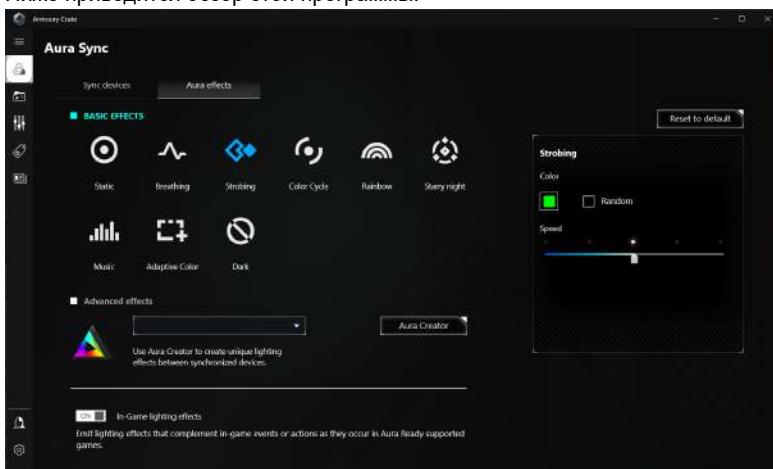
3.2 Aura

Armoury Crate - это компьютерная программа, управляющая цветными светодиодами подсветки на поддерживаемых устройствах, таких как мониторы, материнские платы, видеокарты, настольные ПК и т.д. С помощью Aura вы можете настраивать цвет светодиодов RGB на этих устройствах и выбирать разные эффекты подсветки. Вы можете также корректировать или настраивать цвет светодиодов путем их калибровки.

Чтобы активировать Aura:

1. Для функции **Aura Sync** установите значение ВКЛ. в экранном меню.
2. Соедините разъем восходящей передачи USB 3.2 Gen 1 монитора с USB-разъемом компьютера.
3. Установите программу Armoury Crate и перезагрузите компьютер.
4. Запустите Armoury Crate.

Ниже приводится обзор этой программы.



- Если соединение между разъемом USB восходящей передачи монитора и разъемом компьютера отсутствует, то для возобновления работы функции Aura вам нужно заново соединить разъем восходящей передачи USB 3.2 Gen 1 монитора с разъемом компьютера и затем перезагрузить компьютер.
- Подробности см. здесь: https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/.

3.3 Технические характеристики

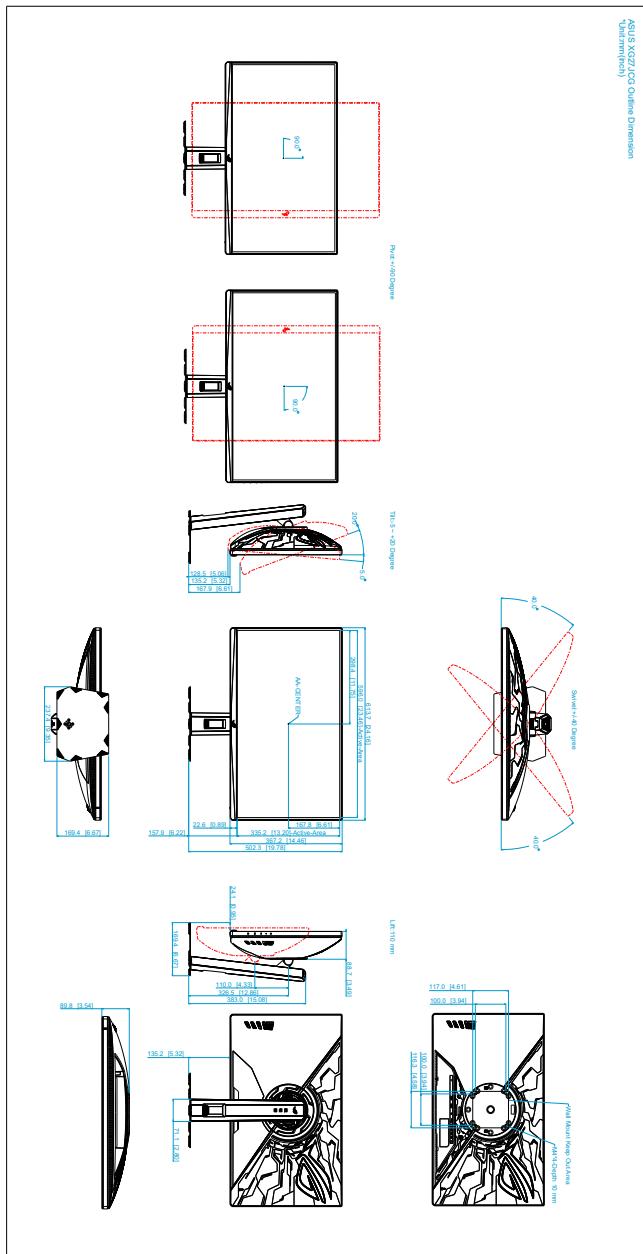
| | |
|--|--|
| Тип панели | ЖКК-дисплей на тонкопленочных транзисторах (TFT) |
| Размер панели | 27 дюймов (68,5 см), широкий экран |
| Максимальное разрешение | 5120 x 2880 |
| Шаг пикселей | 0,116 мм x 0,116 мм |
| Яркость (тип.) | 350 кд/м ² ; 600 кд/м ² (HDR пик.) |
| Коэффициент контрастности (тип.) | 1500:1 |
| Угол обзора (гор./верт.), коэффициент контрастности > 10 | 178°/178° |
| Количество отображаемых цветов | 1,07 млрд |
| Время отклика | 1 мс (от серого к серому) |
| Выбор цветовой температуры | 8 вариантов цветовой температуры |
| Аналоговый вход | Нет |
| Цифровой вход | DisplayPort v1.4 x 1, HDMI v2.1 x 2, USB Type-C x 1 |
| Гнездо наушников | Да |
| Звуковой вход | Нет |
| Динамик (встроенный) | Нет |
| Разъем USB 3.2 Gen 1 | 1 x USB 3.2 Gen 1 Type-B (восходящая передача) 3 x USB 3.2 Gen 1 Type-A (нисходящая передача) |
| Цвета | Черный |
| Индикатор питания | Белый (включен)/Янтарный (режим ожидания) |
| Наклон | +20°~5° |
| Поворот | +/-90° |
| Разворот | +40°~+40° |
| Регулировка высоты | 110 мм |
| Настенное крепление VESA | 100 x 100 мм |
| Замок Kensington | Да |
| Номинальное напряжение питания | 100~240 В, 50~60 Гц, 2,0 А 20,0 В --- 8,0 А |
| Потребляемая мощность | Питание вкл.: < 40 Вт**, Режим ожидания: < 0,5 Вт, Питание выкл.: < 0,3 Вт |
| Температура (эксплуатация) | 0°C~40°C |
| Температура (хранение и транспортировка) | -20°C~+60°C |

| | |
|--|---|
| Размеры (Ш x В x Г) | 613,7 x 367,2 x 89,8 мм (без стойки) 613,7 x 389,6 x 218,8 мм (со стойкой, мин. высота) 613,7 x 509,6 x 218,8 мм (со стойкой, макс. высота) 710 x 215 x 460 мм (в упаковке) |
| Вес (приблз.) | 4,8 кг (без стойки); 6,9 кг (нетто); 9,3 кг (брутто) |
| Меню на нескольких языках | 23 языка (английский, французский, немецкий, итальянский, испанский, голландский, португальский, русский, чешский, хорватский, польский, румынский, венгерский, турецкий, китайский упрощенный, китайский традиционный, японский, корейский, тайский, индонезийский, персидский, украинский, вьетнамский) |
| Аксессуары | Краткое руководство, гарантийный талон, шнур питания, кабель DisplayPort, кабель HDMI (оpционально), кабель USB Type-B, кабель USB Type-C, наклейка ROG, сумка ROG |
| Соблюдение законодательства и стандарты | cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU(EAC LOGO), CCC, China Energy Label, BSMI, RCM, VCCI, PC Recycle, J-MOSS, KC, KCC, KMEPS, RoHs, CEC, HDMI, DP, DisplayHDR 600, VESA Adaptive Sync, WHQL Windows 10/11, TUV Flicker free, TUV Low Blue Light, EU Energy label |

***Технические характеристики могут быть изменены без уведомления.**

****Измерение яркости экрана 200 нит без подключения звука/USB/устройства чтения карт.**

3.4 Габаритные размеры



3.5 Устранение неполадок (Часто задаваемые вопросы)

| Проблема | Возможное решение |
|---|--|
| Индикатор питания не горит | <ul style="list-style-type: none">Нажмите кнопку  , чтобы проверить, находится ли монитор во включенном состоянии.Проверьте правильность подключения шнура питания к монитору и электрической розетке. |
| Индикатор питания светится белым, и на экране нет изображения | <ul style="list-style-type: none">Проверьте, включены ли монитор и компьютер.Убедитесь, что сигнальный кабель должным образом подключен к монитору и компьютеру.Проверьте сигнальный кабель и убедитесь, что ни один из его контактов не согнут.Подключите компьютер к другому доступному монитору, чтобы проверить, работает ли компьютер должным образом. |
| Изображение на экране слишком светлое или слишком темное | <ul style="list-style-type: none">При помощи экранного меню отрегулируйте параметры Контрастность и Яркость. |
| Изображение на экране дрожит, либо по нему идут волны | <ul style="list-style-type: none">Убедитесь, что сигнальный кабель должным образом подключен к монитору и компьютеру.Переместите электрические устройства, которые могут вызвать электрические помехи. |
| Изображение на экране имеет цветовые дефекты (белый цвет не отображается белым) | <ul style="list-style-type: none">Проверьте сигнальный кабель и убедитесь, что ни один из его контактов не согнут.В экранном меню выберите Весь Сброс.В экранном меню отрегулируйте настройки цветов R, G, B или выберите цветовой режим. |
| После отображения контента HDR яркость уменьшается на некоторое время | <ul style="list-style-type: none">Нажатием кнопки питания выключите монитор и затем снова включите его.Выключите монитор, отсоединив шнур питания, и затем снова включите его.Снова активируйте функцию HDR на вашем устройстве. |
| 5120 x 2880 при 180 Гц не поддерживается | <ul style="list-style-type: none">Необходимое оборудование: видеокарта NVIDIA серии 50, процессор AMD RX 7600 XT или Intel Arc B850 или выше. Если характеристики вашей системы не соответствуют указанным, то для обеспечения лучшей стабильности работы и совместимости советуем не использовать разгон. |

3.6 Поддерживаемые рабочие режимы

Когда для параметра Увеличение частоты кадров установлено значение ВЫКЛ.:

| Формат экрана | Разрешение | Частота | Частота обновления |
|---------------|-------------|---------|----------------------|
| Заполнение | 640 x 480 | | 60/75 Гц |
| | 800 x 600 | | 60/75 Гц |
| | 1024 x 768 | | 60/75 Гц |
| | 1280 x 720 | | 50/60 Гц |
| | 1280 x 960 | | 60 Гц |
| | 1280 x 1024 | | 60 Гц |
| | 1920 x 1080 | | 60 Гц |
| | 3200 x 1800 | | 165/180 Гц |
| | 3840 x 2160 | | 60 Гц |
| | 5120 x 2880 | | 30/60/120/165/180 Гц |
| | 5120 x 2160 | | 180 Гц |
| Квадрат | 640 x 480 | | 60/75 Гц |
| | 800 x 600 | | 60/75 Гц |
| | 1024 x 768 | | 60/75/165/180 Гц |
| | 1280 x 720 | | 60 Гц |
| | 1280 x 960 | | 60/165/180 Гц |
| | 1280 x 1024 | | 60 Гц |
| | 1600 x 1200 | | 60 Гц |
| | 1920 x 1080 | | 60 Гц |
| | 1728 x 1080 | | 165/180 Гц |
| | 1920 x 1440 | | 165/180 Гц |
| | 1152 x 864 | | 165/180 Гц |
| | 2880 x 2160 | | 165/180 Гц |

| Формат экрана | Разрешение | Частота | Частота обновления |
|-----------------|-------------|---------|----------------------|
| Симуляция 24,5" | 640 x 480 | | 60/75 Гц |
| | 800 x 600 | | 60/75 Гц |
| | 1024 x 768 | | 60/75 Гц |
| | 1280 x 720 | | 60 Гц |
| | 1280 x 960 | | 60 Гц |
| | 1280 x 1024 | | 60 Гц |
| | 1600 x 1200 | | 60 Гц |
| | 1920 x 1080 | | 60 Гц |
| | 3840 x 2160 | | 60 Гц |
| | 4608 x 2592 | | 30/60/120/165/180 Гц |

Режимы синхронизации видео

| Формат экрана | Разрешение | Частота | Частота обновления |
|-----------------|-------------|---------|---------------------------|
| Заполнение | 640 x 480 | | 60 Гц |
| | 720 x 480 | | 60 Гц |
| | 720 x 576 | | 50 Гц |
| | 1280 x 720 | | 50/60 Гц |
| | 1920 x 1080 | | 24/25/30/50/60/100/120 Гц |
| | 3840 x 2160 | | 24/25/30/50/60/100/120 Гц |
| | 4096 x 2160 | | 24/25/30/50/60 Гц |
| | 640 x 480 | | 60 Гц |
| Квадрат | 720 x 480 | | 60 Гц |
| | 720 x 576 | | 50 Гц |
| | 1280 x 720 | | 50/60 Гц |
| | 1920 x 1080 | | 24/25/30/50/60/100/120 Гц |
| | 3840 x 2160 | | 24/25/30/50/60/100/120 Гц |
| | 640 x 480 | | 60 Гц |
| Симуляция 24,5" | 720 x 480 | | 60 Гц |
| | 720 x 576 | | 50 Гц |
| | 1280 x 720 | | 50/60 Гц |
| | 1920 x 1080 | | 24/25/30/50/60/100/120 Гц |
| | 3840 x 2160 | | 24/25/30/50/60/100/120 Гц |
| | 4096 x 2160 | | 24/25/30/50/60 Гц |
| | 640 x 480 | | 60 Гц |

Когда для параметра Увеличение частоты кадров установлено значение ВКЛ.:

| Формат экрана | Разрешение | Частота | Частота обновления |
|-----------------|-------------|---------|-----------------------|
| Заполнение | 640 x 480 | | 60/75 Гц |
| | 800 x 600 | | 60/75 Гц |
| | 1024 x 768 | | 60/75 Гц |
| | 1280 x 720 | | 60 Гц |
| | 1280 x 960 | | 60 Гц |
| | 1280 x 1024 | | 60 Гц |
| | 1600 x 1200 | | 60 Гц |
| | 1920 x 1080 | | 240/330 Гц |
| | 2560 x 1440 | | 60/120/144/240/330 Гц |
| | 640 x 480 | | 60/75 Гц |
| Квадрат | 800 x 600 | | 60/75 Гц |
| | 1024 x 768 | | 60/75 Гц |
| | 1280 x 720 | | 60 Гц |
| | 1280 x 960 | | 60 Гц |
| | 1280 x 1024 | | 60 Гц |
| | 1600 x 1200 | | 60 Гц |
| | 1280 x 960 | | 330 Гц |
| | 1024 x 768 | | 330 Гц |
| | 1728 x 1080 | | 330 Гц |
| | 1920 x 1440 | | 330 Гц |
| | 1152 x 864 | | 330 Гц |
| | 640 x 480 | | 60/75 Гц |
| Симуляция 24,5" | 800 x 600 | | 60/75 Гц |
| | 1024 x 768 | | 60/75 Гц |
| | 1280 x 720 | | 60 Гц |
| | 1280 x 960 | | 60 Гц |
| | 1280 x 1024 | | 60 Гц |
| | 1600 x 1200 | | 60 Гц |
| | 2304 x 1296 | | 60/120/240/330 Гц |

Режимы синхронизации видео

| Формат экрана | Разрешение | Частота | Частота обновления |
|-----------------|-------------|---------|---------------------------|
| Заполнение | 640 x 480 | | 60 Гц |
| | 720 x 480 | | 60 Гц |
| | 720 x 576 | | 50 Гц |
| | 1280 x 720 | | 50/60 Гц |
| | 1920 x 1080 | | 24/25/30/50/60/100/120 Гц |
| | 3840 x 2160 | | 24/25/30/50/60/100/120 Гц |
| Квадрат | 640 x 480 | | 60 Гц |
| | 720 x 480 | | 60 Гц |
| | 720 x 576 | | 50 Гц |
| | 1280 x 720 | | 50/60 Гц |
| | 1920 x 1080 | | 24/25/30/50/60/100/120 Гц |
| | 3840 x 2160 | | 24/25/30/50/60/100/120 Гц |
| Симуляция 24,5" | 640 x 480 | | 60 Гц |
| | 720 x 480 | | 60 Гц |
| | 720 x 576 | | 50 Гц |
| | 1280 x 720 | | 50/60 Гц |
| | 1920 x 1080 | | 24/25/30/50/60/100/120 Гц |
| | 3840 x 2160 | | 24/25/30/50/60/100/120 Гц |



REPUBLIC OF
GAMERS