



REPUBLIC OF  
GAMERS

**ROG STRIX**  
**XG32VQ XG32VQR XG35VQ**  
CURVED GAMING MONITOR

ASUS

# Содержание

Уведомления.....	iii
Сведения по безопасности .....	iv
Уход и очистка .....	vi
1.1 Добро пожаловать! .....	1-1
1.2 Комплект поставки .....	1-1
1.3 Сборка монитора .....	1-2
1.4 Кабельная укладка .....	1-3
1.5 Подключение кабелей .....	1-4
1.5.1 Задняя панель ЖК-монитора .....	1-4
1.6 Знакомство с монитором .....	1-7
1.6.1 Кнопки управления .....	1-7
2.1 Регулировка положения монитора.....	2-1
2.2 Снятие кронштейна/подставки (для установки настенного крепления VESA) .....	2-2
3.1 Элементы управления экранного меню .....	3-1
3.1.1 Настройка параметров .....	3-1
3.1.2 Описание функций экранного меню .....	3-2
3.2 Aura .....	3-10
3.3 Технические характеристики.....	3-12
3.4 Поиск и устранение неполадок (ответы на вопросы) .....	3-15
3.5 Список поддерживаемых режимов.....	3-16

© ASUSTeK COMPUTER INC., 2018 г. Все права защищены.

Категорически запрещается воспроизводить, передавать, переписывать, сохранять в системе поиска информации или переводить на какой-либо язык в любой форме и любыми способами, за исключением случаев резервного копирования покупателем монитора, данное руководство или его отдельные главы, включая содержащуюся в нем информацию об устройствах и программном обеспечении, без письменного разрешения компании ASUSTeK COMPUTER INC. («ASUS»).

Гарантийные обязательства и право на обслуживание перестают действовать в случае: (1) ремонта, модификации или изменения устройства без письменного разрешения компании ASUS или (2) уничтожения или отсутствия серийного номера.

КОМПАНИЯ ASUS ПРЕДОСТАВЛЯЕТ ДАННОЕ РУКОВОДСТВО В ФОРМАТЕ «КАК ЕСТЬ» БЕЗ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ ЛЮБОГО РОДА ГАРАНТИЙ, ПРЯМЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ БЕЗ ОГРАНИЧЕНИЯ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ ИЛИ ПРИГОДНОСТЬ ДЛЯ КОНКРЕТНОГО НАЗНАЧЕНИЯ. КОМПАНИЯ ASUS, ЕЕ ДИРЕКТОРА, ДОЛЖНОСТНЫЕ ЛИЦА, СОТРУДНИКИ ИЛИ ПРЕДСТАВИТЕЛИ НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБОГО РОДА ПРЯМЫЕ ИЛИ КОСВЕННЫЕ, ПОБОЧНЫЕ ИЛИ ПОСЛЕДУЮЩИЕ УБЫТКИ (ВКЛЮЧАЯ УБЫТКИ В ВИДЕ УПУЩЕННОЙ ВЫГОДЫ, УБЫТКИ ДЛЯ БИЗНЕСА, ПОТЕРИ ДАННЫХ, ПРИОСТАНОВЛЕНИЯ РАБОТЫ ПРЕДПРИЯТИЯ И ПР.), ДАЖЕ ЕСЛИ КОМПАНИЯ ASUS БЫЛА ОСВЕДОМЛЕНА О ВОЗМОЖНОСТИ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ТАКИХ УБЫТКОВ В РЕЗУЛЬТАТЕ КАКОГО-ЛИБО ДЕФЕКТА ИЛИ ОШИБКИ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ ИЛИ УСТРОЙСТВЕ.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ И СВЕДЕНИЯ, СОДЕРЖАЩИЕСЯ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ, ПРЕДОСТАВЛЯЮТСЯ ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО ДЛЯ ОЗНАКОМЛЕНИЯ, ПОДЛЕЖАТ ИЗМЕНЕНИЮ БЕЗ УВЕДОМЛЕНИЯ И НЕ ДОЛЖНЫ ТОЛКОВАТЬСЯ КАК ОБЯЗАТЕЛЬСТВА КОМПАНИИ ASUS. КОМПАНИЯ ASUS НЕ НЕСЕТ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ИЛИ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА ЗА ЛЮБОГО РОДА ОШИБКИ ИЛИ НЕТОЧНОСТИ, КОТОРЫЕ МОГУТ ПРИСУТСТВОВАТЬ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ, ВКЛЮЧАЯ СОДЕРЖАЩУЮСЯ В НЕМ ИНФОРМАЦИЮ ОБ УСТРОЙСТВАХ И ПРОГРАММНОМ ОБЕСПЕЧЕНИИ.

Наименования устройств и названия компаний, упоминающиеся в данном руководстве, могут являться зарегистрированными торговыми марками или объектами авторского права соответствующих компаний и используются исключительно для идентификации или пояснений, а также для выгоды владельцев, без намерения нарушить их права.

# Уведомления

## Уведомления о соответствии стандартам Федеральной комиссии по связи США (FCC)

Это устройство соответствует требованиям части 15 правил FCC. При использовании устройства должны быть соблюдены следующие два условия:

- Данное устройство не вызывает вредных помех.
- Данное устройство должно выдерживать внешние помехи, включая такие, которые могут нарушить нормальную работу устройства.

Это устройство было протестировано и признано соответствующим требованиям к устройствам класса В (Class B) в соответствии с Частью 15 требований FCC. Эти ограничения разработаны для обеспечения достаточной защиты от вредных помех в бытовых условиях. Данное оборудование генерирует, использует и может излучать радиочастотную энергию, и в случае нарушения инструкций по установке и эксплуатации может создавать вредные помехи для устройств радиосвязи. Даже при соблюдении инструкций по установке не гарантируется отсутствие помех в каком-то определенном случае. Если данное устройство вызывает помехи при приеме радио- и телевизионных сигналов, что можно проверить, выключив и включив устройство, пользователю рекомендуется попытаться устранить помехи с помощью приведенных ниже мер:

- Изменить ориентацию или перенести в другое место приемную антенну;
- Увеличить расстояние между приемником и устройством;
- Подключить оборудование и приемник в сетевые розетки разных цепей;
- Обратиться за помощью к продавцу или опытному специалисту по теле- и радиотехнике.



Для обеспечения соответствия требованиям FCC для подключения монитора к видеокарте необходимо использовать экранированные кабели. Внесение изменений или модификации данного устройства, однозначно не одобренные стороной, ответственной за соблюдение законодательных требований, могут привести к лишению пользователя права на использование данного оборудования.

## Заявление о соответствии стандартам Канадского департамента по коммуникациям

Данное цифровое устройство не превышает пределов для цифровых устройств класса В по радиощумовым помехам, установленных Положениями по радиоинтерференции Канадского департамента по коммуникациям.

Это цифровое устройство класса В соответствует канадскому стандарту ICES-003.

Это цифровое устройство класса В отвечает всем требованиям канадского регламента по эксплуатации помехоустойчивых устройств.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

## **Сведения по безопасности**

- Перед подключением монитора внимательно ознакомьтесь со всей входящей в комплект документацией.
- Не подвергайте устройство воздействию дождя или влаги во избежание возникновения пожара или поражения электрическим током.
- Не открывайте корпус монитора. Детали внутри корпуса монитора находятся под высоким напряжением, воздействие которого может привести к серьезным травмам.
- При повреждении блока питания не пытайтесь отремонтировать его самостоятельно. Обратитесь к квалифицированному специалисту по ремонту или к продавцу.
- Перед использованием устройства убедитесь в правильном подключении всех кабелей и в том, что шнуры питания не повреждены. Если какие-либо компоненты повреждены, немедленно свяжитесь с продавцом.
- Щели и отверстия на обратной стороне корпуса предназначены для вентиляции. Не блокируйте эти отверстия. Не размещайте это устройство рядом или над батареей или другим источником тепла при отсутствии надлежащей вентиляции.
- Это устройство необходимо эксплуатировать при параметрах электропитания, указанных на этикетке. Если характеристики электросети неизвестны, проконсультируйтесь с продавцом или местной компанией-поставщиком электроэнергии.
- Используйте вилку шнура питания, соответствующую местным стандартам.
- Не перегружайте разветвители и удлинители кабеля питания. Перегрузка может привести к возгоранию или поражению электрическим током.
- Избегайте воздействия на устройства пыли, влажности и чрезмерно высокой или низкой температуры. Не размещайте монитор в местах, где он может намокнуть. Разместите монитор на ровной устойчивой поверхности.

- Отключайте устройство во время грозы и в случаях, когда оно не используется длительное время. Это предотвратит повреждение монитора при перепадах напряжения.
- Не допускайте попадания предметов и жидкостей в отверстия на корпусе монитора.
- Для получения оптимальных характеристик монитор следует использовать только с компьютерами, соответствующими стандарту UL с маркировкой на корпусе 100-240 В.
- Розетка питания должна располагаться в легко доступном месте вблизи устройства
- При появлении технических неполадок в мониторе обращайтесь к квалифицированному специалисту по ремонту.
- Перед включением сетевой вилки в розетку необходимо обеспечить заземление. Отключение заземления следует выполнять только после отключения сетевой вилки от розетки.
- Используйте ADP-90YD В адаптера DELTA.

### **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ.**

Использование наушников и гарнитуры, не указанных в данном руководстве, может привести к потере слуха в связи с повышенным звуковым давлением.

### **Ограничение по спецификации опасных веществ (Индия)**

Этот продукт соответствует «Правилам (управления) электронными отходами в Индии 2016 г.» и запрещает использование свинца, ртути, шестивалентного хрома, полибромированных бифенилов и полибромированных дифениловых эфиров в концентрации, превышающей 0,1 % по массе в однородных материалах и 0,01 % по массе в однородных материалах для кадмия за исключением тех, которые перечислены в Перечне 2 данного правила.

Сделано в Китае

**HDMI**<sup>™</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

**EAC**

## Уход и очистка

- Перед поднятием и перемещением монитора рекомендуется отключить кабели и шнур питания. При поднятии монитора следуйте рекомендациям. При поднятии или переноске удерживайте монитор за края. Не поднимайте монитор за подставку или шнур.
- Очистка. Выключите монитор и отсоедините кабель питания. Очистите поверхность монитора мягкой, не царапающей поверхность тканью. Устойчивое загрязнение можно удалить тканью, смоченной в мягком очистителе.
- Не используйте очистители, содержащие спирт или ацетон. Используйте средства для очистки ЖК-экранов. Никогда не распыляйте очиститель непосредственно на экран, он может попасть внутрь и вызвать поражение электротоком.



Символ перекрестного мусорного бака означает, что продукт (электрическое и электронное оборудование и содержащие ртуть аккумуляторы) нельзя выбрасывать вместе с бытовым мусором. Ознакомьтесь с местными правилами утилизации электронных продуктов.

## AEEE yönetmeliğine uygundur

### Следующие симптомы не являются признаком неисправности:

- При первом включении экран может мерцать вследствие особенностей флуоресцентной подсветки. Для устранения мерцания выключите и вновь включите выключатель питания.
- Может наблюдаться неоднородность яркости экрана в зависимости от используемого фонового рисунка рабочего стола.
- При длительном отображении статического изображения после его смены может наблюдаться остаточное изображение. Этот эффект постепенно исчезнет; можно также выключить монитор на длительное время.
- Если экран темный, мигает или не показывает изображение, обратитесь к продавцу или в сервисный центр для ремонта. Не пытайтесь отремонтировать монитор самостоятельно!

### Условные обозначения, используемые в этом руководстве



**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ.** Сведения, предупреждающие получение травм при выполнении различных задач.



**ВНИМАНИЕ.** Сведения, предупреждающие повреждение оборудования при выполнении различных задач.



**ВАЖНО.** Инструкции, которым НЕОБХОДИМО следовать при выполнении различных задач.



**ПРИМЕЧАНИЕ.** Советы и дополнительные сведения, помогающие выполнить задачу.

## **Источники дополнительных сведений**

Дополнительные сведения и обновления ПО можно получить из следующих источников.

### **1. Веб-сайты ASUS**

Веб-сайты ASUS содержат последние сведения об оборудовании и ПО ASUS. См. <http://www.asus.com>

### **2. Дополнительная документация**

Комплект поставки может включать дополнительную документацию, предоставляемую продавцом. Эта документация не входит в стандартный комплект поставки.

## 1.1 Добро пожаловать!

Благодарим вас за приобретение ЖК-монитора ASUS® !

Новейшая модель ЖК-монитора ASUS снабжена широким экраном с ярким, четким изображением и набором функций, повышающих удобство просмотра и использования монитора.

Благодаря этим возможностям обеспечивается удобство и прекрасное качество изображения на мониторе!

## 1.2 Комплект поставки

Проверьте наличие в упаковке следующих принадлежностей:

- ✓ ЖК-монитор
- ✓ Подставка монитора
- ✓ Краткое руководство
- ✓ Гарантийный талон
- ✓ Кабель питания - 1 шт.
- ✓ Кабель HDMI (дополнительно) - 1 шт.
- ✓ 1x кабель DP (дополнительно)
- ✓ 1x Mini-DP → кабель DP (дополнительно)
- ✓ 1x Адаптер питания
- ✓ 1x Кабель USB 3.0
- ✓ 1x Компакт-диск (дополнительно)
- ✓ 1x Крышка со светодиодной проекционной подсветкой и сменные вставки



- 
- Если какой-либо компонент отсутствует или поврежден, немедленно обратитесь к продавцу.
-

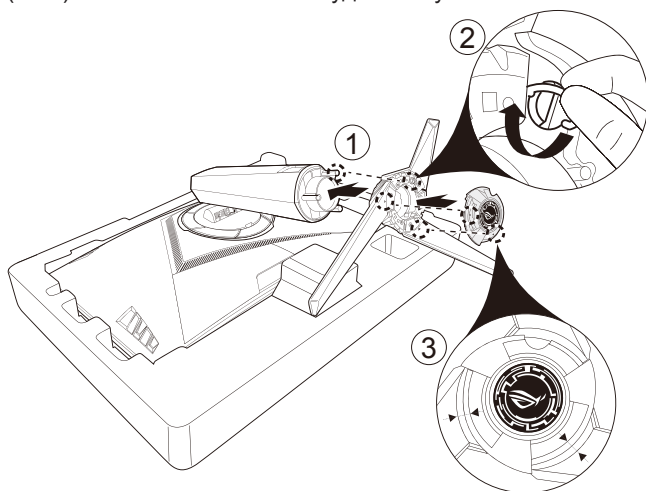
## 1.3 Сборка монитора

**Для сборки монитора выполните следующие действия.**

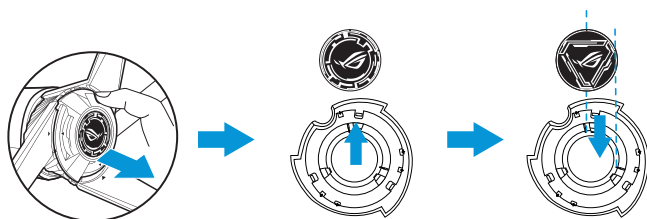


- Во время сборки кронштейна/основания монитора рекомендуется не вынимать монитор из упаковки из вспененного полистирола (EPS).

- Выверните отверстие под винт на кронштейне с помощью винта на основании из комплекта поставки. Затем вставьте основание в кронштейн.
- Прикрепите основание к кронштейну, закрепив винтом из комплекта поставки.
- Совместите значки треугольников на основании монитора и крышке со светодиодной проекционной подсветкой. Затем прикрепите крышку со светодиодной проекционной подсветкой к основанию монитора.
- Извлеките монитор из упаковки из вспененного полистирола (EPS). Установите наиболее удобный угол наклона монитора.



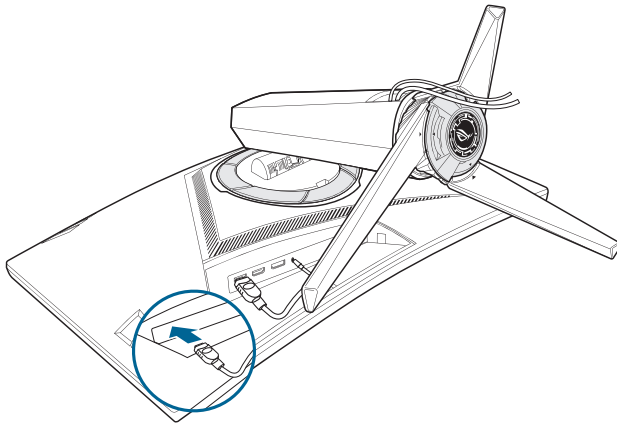
- Чтобы заменить вставку в крышке со светодиодной проекционной подсветкой, выполните действия, показанные на рисунке ниже.



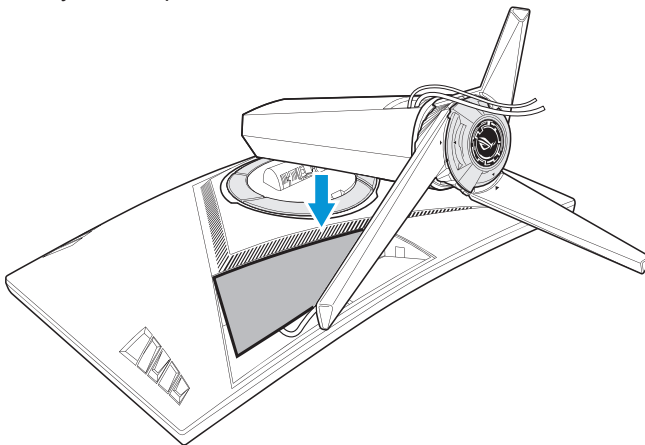
## 1.4 Кабельная укладка

Кабели можно группировать с помощью крышки разъемов ввода-вывода.

- Упорядочение кабелей



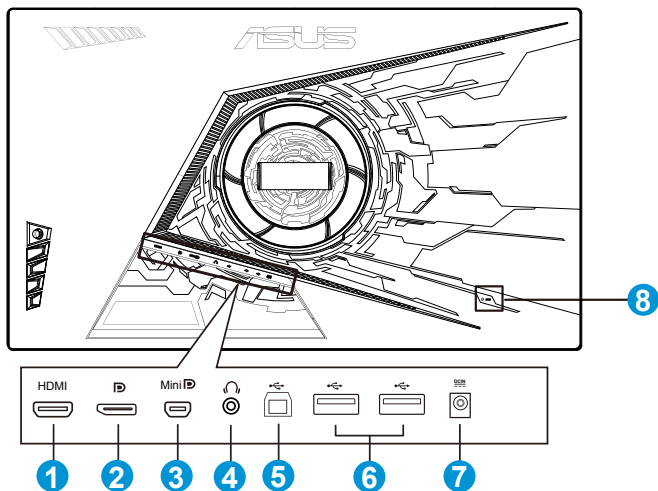
- Использование крышки разъемов ввода-вывода: крышки могут быть присоединены или отсоединены.



## 1.5 Подключение кабелей

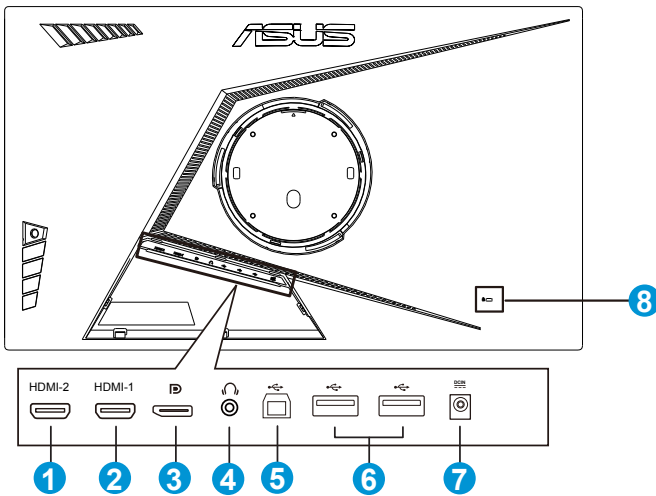
### 1.5.1 Задняя панель ЖК-монитора

#### XG32VQ

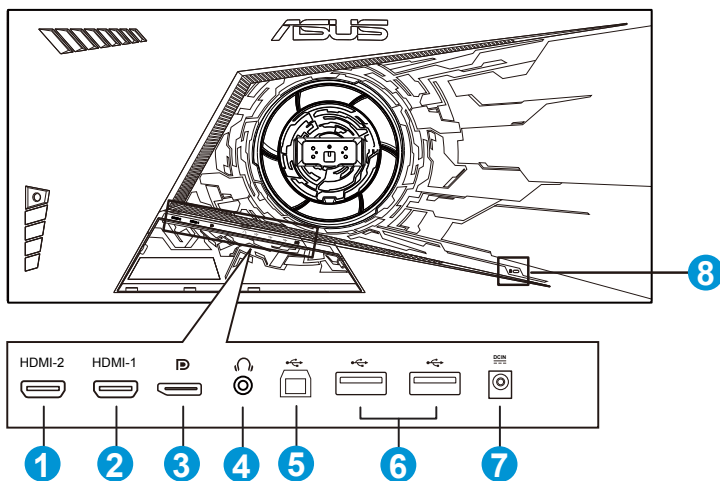


1. Разъем HDMI 2.0
2. DisplayPort
3. Mini DisplayPort
4. Гнездо для подключения наушников
5. Восходящий порт USB
6. Нисходящий порт USB
7. Разъем DC-In
8. Замок Kensington

# XG32VQR



1. Разъем HDMI 2.0
2. Разъем HDMI 2.0
3. DisplayPort
4. Гнездо для подключения наушников
5. Восходящий порт USB
6. Нисходящий порт USB
7. Разъем DC-In
8. Замок Kensington

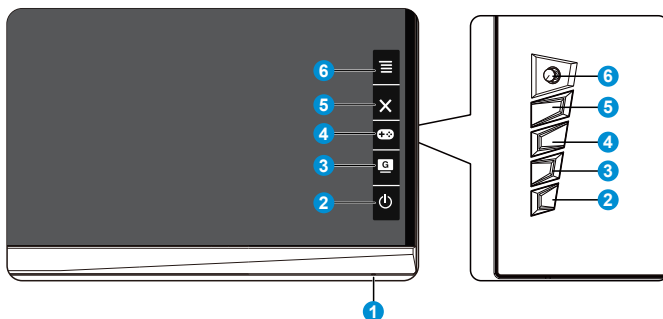


1. Разъем HDMI 1.4
2. Разъем HDMI 2.0
3. DisplayPort
4. Гнездо для подключения наушников
5. Восходящий порт USB
6. Нисходящий порт USB
7. Разъем DC-In
8. Замок Kensington

## 1.6 Знакомство с монитором

### 1.6.1 Кнопки управления

Кнопка управления на задней панели монитора используется для регулировки параметров изображения.



1. Индикатор питания:

- Описание цветов индикатора питания приведено в таблице ниже.

Состояние	Описание
Белый	ВКЛ.
Желтый	Режим ожидания
ВЫКЛ.	ВЫКЛ.

2.  Кнопка питания:

- Для включения или выключения монитора нажмите эту кнопку.

3.  GameVisual:







- Используйте эту клавишу для переключения между восемью стандартными видеорежимами (Пейзажный, Гонки, Кино, RTS/RPG, FPS, sRGB, МОБА, Пользовательский) с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.

4.  Кнопка GamePlus:

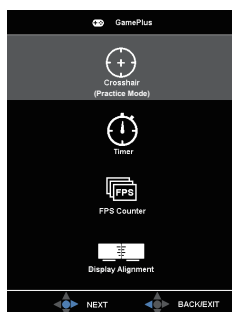
- **GamePlus:** Функция GamePlus обеспечивает улучшенное игровое окружение для игр различного типа. В частности, функция Прицел специально разработана для новых геймеров или новичков, которые интересуются играми жанра First Person Shooter (FPS).

Активация режима GamePlus:

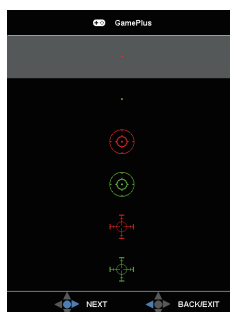
- Нажмите кнопку **GamePlus** для входа в главное меню GamePlus.

- Активируйте функции Прицел, Таймер, Счетчик FPS или Выравнивание монитора дисплея
- Переместите кнопку  () вверх/вниз, чтобы выбрать, и нажмите  (), чтобы подтвердить выбор нужной функции. Нажмите кнопку  для выхода.
- Функции Прицел/Таймер/Счетчик FPS можно перемещать, нажав  5-стороннюю клавишу.

GamePlus главное меню



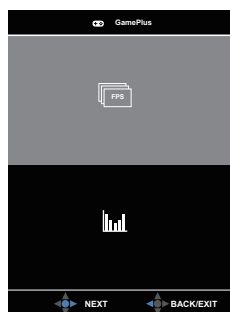
GamePlus-Прицел






GamePlus-Таймер



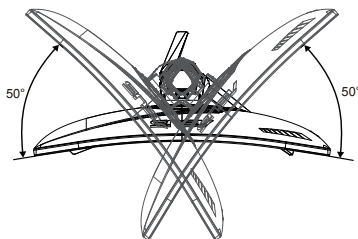
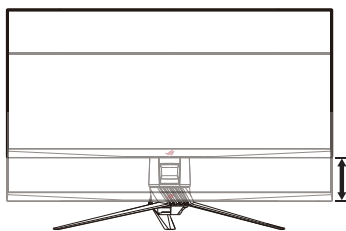
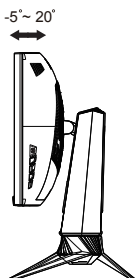
GamePlus-Счетчик FPS



5.  Кнопка Закреть
  - Выход из экранного меню.
6.  () 5-сторонняя) кнопка:
  - Вызов экранного меню. Активация выбранного элемента экранного меню.
  - Увеличение и уменьшение значений или перемещение выбранного элемента вверх/вниз/влево/вправо.

## 2.1 Регулировка положения монитора

- Для оптимального обзора установите монитор таким образом, чтобы видеть весь экран, затем установите угол, устраивающий вас больше всего.
- Удерживайте подставку при изменении угла наклона монитора, чтобы не опрокинуть его.
- Угол наклона монитора регулируется в пределах от  $+20^\circ$  до  $-5^\circ$ , а угол поворота до  $50^\circ$  влево и вправо. Можно также отрегулировать высоту монитора в пределах  $\pm 10$  см.



При регулировке угла просмотра монитор может слегка раскачиваться.

## 2.2 Снятие кронштейна/подставки (для установки настенного крепления VESA)

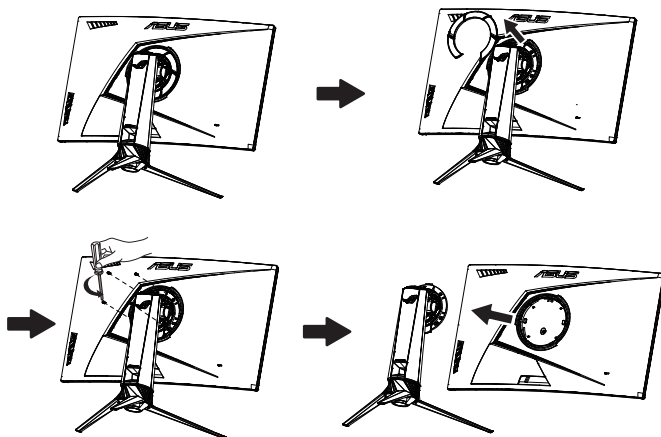


- Избегайте повреждения поверхности монитора. Во время отсоединения стойки монитора всегда держите монитор внутри упаковки из вспененного полистирола (EPS).

Съемная подставка монитора специально предназначена для использования настенного крепления VESA.

### Для снятия стойки/подставки выполните следующие действия

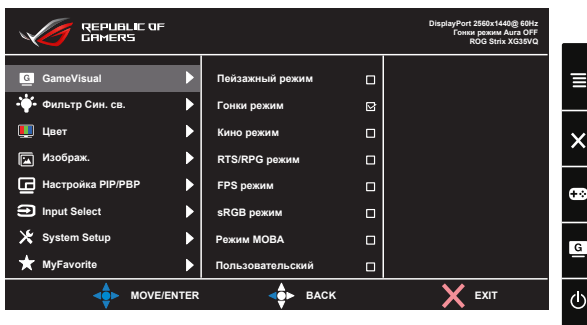
1. Отключите шнур питания и кабели сигнала. Осторожно положите монитор лицевой стороной вниз в упаковку из вспененного полистирола (EPS).
2. Снимите крышки в месте крепления монитора к кронштейну.
3. Снимите четыре (4) винта, с помощью которых кронштейн прикреплен к задней части монитора.
4. Отсоедините стойку (кронштейн и основание) от монитора.



- Комплект настенного крепления VESA (100 x 100 мм) приобретается отдельно.
- Следует использовать только кронштейн для настенного крепления, соответствующий стандарту UL с минимальной весовой нагрузкой 28,8 кг (размер винтов: M4 x 10 мм).

## 3.1 Элементы управления экранного меню

### 3.1.1 Настройка параметров

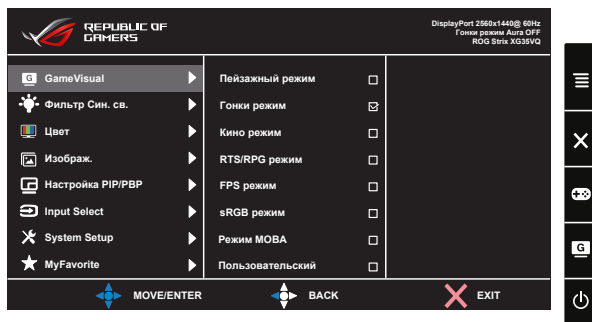


1. Нажмите 5-стороннюю кнопку по центру, чтобы вызвать экранное меню.
2. Нажмите клавиши вверх и вниз для переключения параметров в меню. При переходе от одного значка к другому название параметра выделяется.
3. Для выбора выделенного элемента в меню нажмите правую клавишу или центральную кнопку.
4. С помощью клавиш вверх и вниз выберите требуемые параметры.
5. Нажмите правую клавишу или центральную кнопку, чтобы войти в скользящую панель, а затем воспользуйтесь клавишами вверх или вниз (в зависимости от индикаторов в меню), чтобы внести изменения.
6. Для возврата в предыдущее меню нажмите левую клавишу.

## 3.1.2 Описание функций экранного меню

### 1. GameVisual

Эта функция содержит восемь параметров настройки.



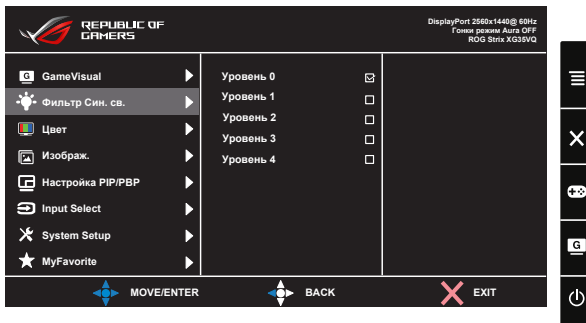
- **Пейзажный режим:** Оптимальный режим для просмотра сюжетных фотографий с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
- **Гонки режим:** Оптимальный режим для игр в гонки с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
- **Кино режим:** Оптимальный режим для просмотра фильмов с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
- **RTS/RPG режим:** Оптимальный режим для стратегических игр в реальном времени (RTS) / ролевых игр (RPG) с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
- **FPS режим:** Оптимальный режим для игр в формате FPS («стрелялка от первого лица») с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
- **sRGB режим.** Самый лучший выбор для просмотра фотографий и графики с ПК.
- **Режим MOBA :** Оптимальный режим для игр жанра «Многопользовательская сетевая боевая арена» (MOBA) с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
- **Режим пользователя:** Большинство параметров настраиваются в меню "Цвет".



- В режиме Гонки параметры «Насыщенность», «Sharpness» (Резкость) и «ASCR» пользователю недоступны.
- В режиме sRGB параметры «Насыщенность», «Цветовой режим», «Sharpness» (Резкость), «Яркость», «Контрастность» и «ASCR» пользователю недоступны.
- В режиме MOBA параметры «Насыщенность», «Sharpness» (Резкость) и «ASCR» пользователю недоступны.

## 2. Фильтр Син. св.

Регулировка уровня излучения синего света от светодиодной подсветки.



- **Уровень 0:** Без изменений.
- **Уровень 1~4:** Чем выше уровень, тем больше уменьшается интенсивность синего света.



- В случае активации Фильтр Син. св. автоматически импортируются параметры по умолчанию Гонки режим.
- С уровень 1 по уровень 3 функция Яркость настраивается пользователем.
- Уровень 4 - оптимизированная установка. Она соответствует Сертификату низкого уровня синего света TUV. Функция Яркость не настраивается пользователем.

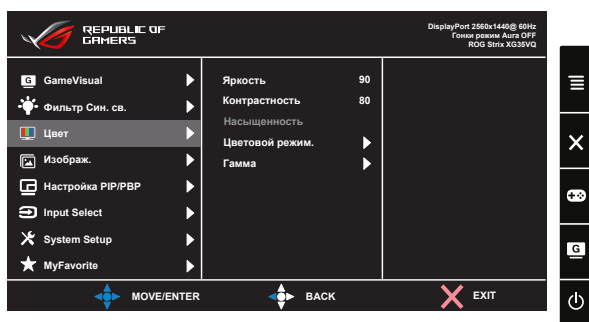


Используйте следующее для того, чтобы снять напряжение глаз:

- Пользователи должны давать глазам отдохнуть при долгой работе. Рекомендуется делать короткие перерывы (по крайней мере, 5 минут) после примерно 1 часа продолжительной работы перед компьютером. Делать короткие и периодические перерывы эффективнее, чем если сделать один более продолжительный перерыв.
- Для снижения напряжения глаз и их сухости пользователи должны периодически давать глазам отдых, фокусируясь на предметах, которые далеко расположены.
- Упражнения для глаз могут помочь снизить их напряжение. Неоднократно повторяйте эти упражнения. Если напряжение глаз не проходит, обратитесь к врачу. Упражнения для глаз: (1) Несколько раз посмотреть вверх и вниз (2) Медленные вращательные движения глазами (3) Движения глазами по диагонали.
- Синий свет высокой интенсивности может приводить к напряжению глаз и макулярной дегенерации, связанной с возрастом. Фильтр синего света, чтобы снизить 70 % (макс.) вредного воздействия синего света и чтобы избежать синдрома компьютерного зрения.

### 3. Цвет

Выберите нужный режим цветопередачи.



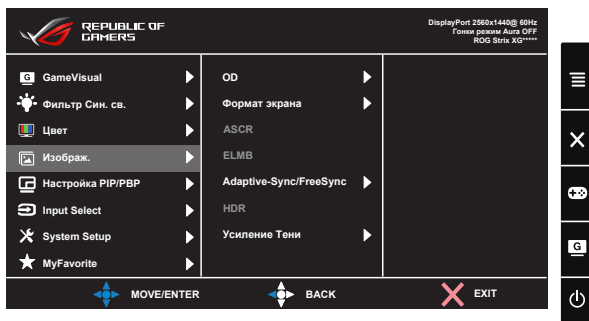
- **Яркость:** Диапазон значений от 0 до 100.
- **Контрастность:** Диапазон значений от 0 до 100.
- **Насыщенность:** Диапазон значений от 0 до 100.
- **Цветовой режим.:** Включает три предустановленных цветовых режима (**Холодный**, **Обычный**, **Теплый**) и **Пользовательский**.
- **Гамма:** Содержит три режима гаммы, включая 1.8, 2.2, 2.5.



- В Пользовательский уровни цветов R (красный), G (зеленый) и B (синий) могут быть настроены пользователем в диапазоне от 0 до 100.

### 4. Изображ.

С помощью данной главной функции можно регулировать параметры OD, Формат экрана, ASCR, ELMB (**только для XG35VQ**), Adaptive-Sync/FreeSync, HDR (**только для XG32VQR**), Усиление Тени (**только для XG32VQR**).



- **OD:** Снижение времени отклика экрана с помощью технологии Over Drive. Включая Уровень 0~Уровень 5.

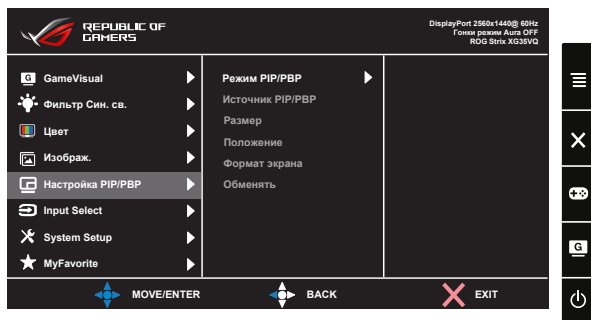
- **Формат экрана:** Выбор формата изображения «**Полный экран**», «**4:3**», «**16:9**» (только для XG35VQ).
- **ASCR:** Выберите **ВКЛ.** или **ВЫКЛ.**, чтобы включить или отключить функцию динамической регулировки контрастности, ASCR отключается при включении ELMB.
- **ELMB:** Проверьте уменьшение размытости изображения в движении и снижение уровня двоения при быстром перемещении объектов на экране. ELMB отключается, если выбран источник входного сигнала HDMI.
- **Adaptive-Sync/FreeSync:** Позволяет источнику графики с поддержкой Adaptive-Sync/FreeSync динамично регулировать частоту обновления дисплея по стандартной частоте смены кадров содержания для обеспечения энергоэффективного, практически без перебоев в работе, и с небольшой задержкой обновления дисплея.  
Выбрать можно в DisplayPort (**XG32VQ, XG35VQ**).
- **HDR:** Высокий динамический диапазон. Содержит три режима (ASUS Cinema HDR, ASUS Gaming HDR и FreeSync2 HDR). Элемент HDR будет заблокирован при подключении к HDR видео AMD FreeSync2.
- **Усиление тени:** Функция улучшения темного цвета регулирует кривую гамма-распределения монитора для обогащения темных тонов изображения. Благодаря этому темные сцены и предметы становятся заметнее.



- 
- Выберите формат 4:3, 16:9, чтобы вывести изображение в соответствии с исходным форматом источника сигнала.
  - Параметры HDR:  
 “ASUS Cinema HDR” соответствует VESA Display HDR.  
 “ASUS Gaming HDR” - это режим HDR, специально созданный ASUS для использования HDR.  
 “FreeSync2 HDR” - это режим HDR, специально созданный ASUS для AMD FreeSync2 HDR.
-

## 5. Настройка PIP/PBP (Только для модели XG35VQ)

Меню "Настройка PIP/PBP" позволяет вывести на экран дополнительное окно, в котором будет отображаться изображение от другого источника сигнала.



При включении данной функции на мониторе отображаются два изображения от различных источников сигнала.

- **Режим PIP/PBP:** Выбор функции PIP (картинка в картинке) или PBP (картинка рядом с картинкой) или отключение этой функции.
- **Источник PIP/PBP:** Выбор источника видеосигнала: «HDMI-1(V2.0)», «HDMI-2» или «DisplayPort».
- **Размер:** Выбор размера изображения в режиме PIP "Мелкий", "Средний" или "Крупный".
- **Положение:** определение положения дополнительного окна в режиме PIP "Справа сверху", "Слева сверху", "Справа внизу" или "Слева внизу".
- **Формат экрана:** Выбор формата в режиме PIP и автоматическая настройка размера окна PIP.
- **Обменять:** Смена главного и дополнительного окна местами.

		Главное окно		
		HDMI-1(V2.0)	HDMI -2	DisplayPort
Дополнительное окно	HDMI-1(V2.0)		Да	Да
	HDMI -2	Да		Да
	DisplayPort	Да	Да	

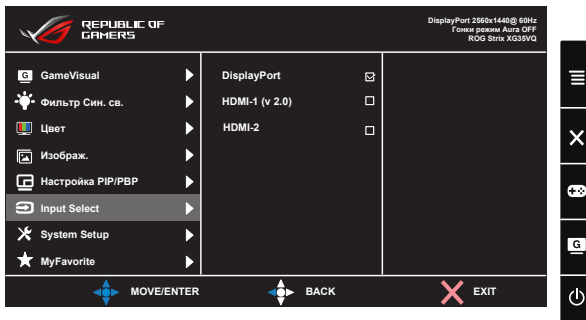
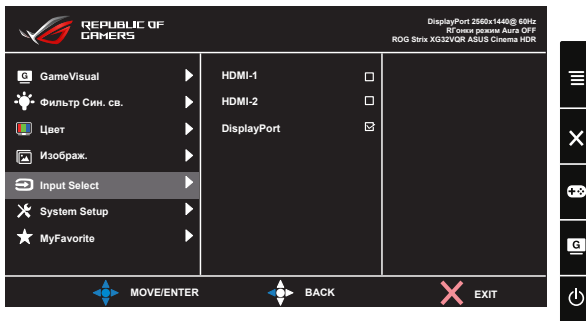
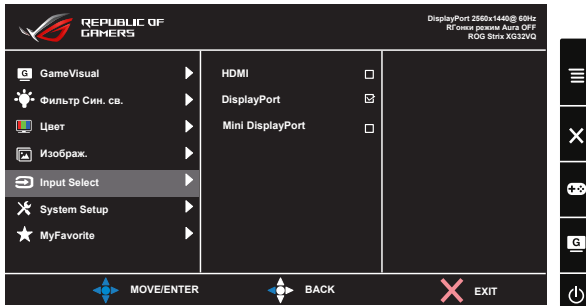


- PIP/PBP будет отключен, если включен главный или вспомогательный источник сигнала с Adaptive-Sync/FreeSync. Для включения функции PIP/PBP выберите источники сигнала, отличные от Adaptive-Sync/FreeSync.

## 6. Input Select (Выбор Входа)

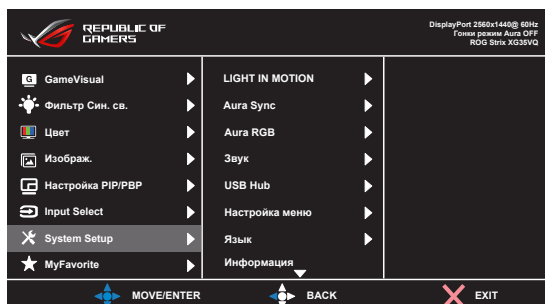
Выберите источник входного сигнала:

- HDMI, DisplayPort и Mini DisplayPort (Мини DisplayPort). (для XG32VQ)
- HDMI-1 (v2.0), HDMI-2 (v2.0) и DisplayPort. (для XG32VQR)
- DisplayPort, HDMI-1 (v2.0) и HDMI-2. (для XG35VQ)



## 7. System Setup (Настройка Система)

Настройка системных параметров.



- **LIGHT IN MOTION (СВЕТ В ДВИЖЕНИИ):** Установите уровень интенсивности красного света на основании от уровня 1 до уровня 3. Чтобы выключить красный свет, установите уровень 0.
- **Aura Sync:** Позволяет включать или выключать функцию Aura Sync, которая синхронизирует световой эффект Aura RGB между всеми поддерживаемыми устройствами.
- **Aura RGB:** Данная функция позволяет выбрать световой эффект Aura RGB для монитора и изменить настройки светового эффекта. Выберите «ВЫКЛ.», чтобы отключить световой эффект Aura RGB.

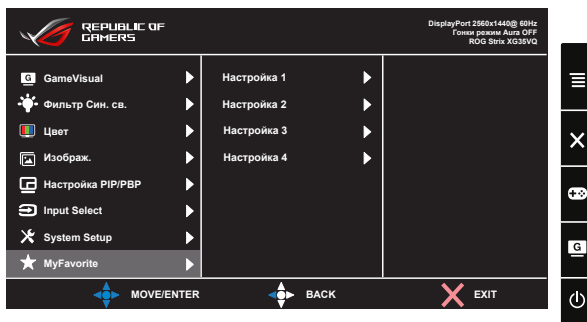


- При включении функции Aura Sync функция Aura RGB станет недоступной.
  - Для получения информации о настройке светового эффекта Aura с вашего компьютера см. страницу 3-10.
- 
- **Звук:** Выбор параметра «Громкость» для регулировки уровня громкости. Выбор параметра «Выкл. Звук» для отключения громкости.

- **USB Hub:** Включить или выключить функцию концентратора USB в режиме ожидания.
- **Настройка меню:** Настройка параметров **Время Отобр. Меню, DDC/CI, Прозрачность** экранного меню.
- **Язык:** Выбор языка экранного меню. Доступные варианты: **Английский, французский, немецкий, испанский, итальянский, голландский, русский, польский, чешский, хорватский, венгерский, румынский, португальский, турецкий, упрощенный китайский, традиционный китайский, японский, корейский, персидский, тайский, и индонезийский.**
- **Информация:** просмотр сведений о мониторе.
- **Блокировка кнопки:** Блокировка всех кнопок. Чтобы отключить функцию блокировки клавиш, нажмите и удерживайте кнопку со стрелкой вниз не менее пяти секунд.
- **Индикатор питания:** Включение и выключение индикатора питания.
- **Ключ замка питания:** Блокировка/деблокировка кнопки питания.
- **Весь Сброс:** Выберите "**Да**" для восстановления всех заводских настроек по умолчанию.

## 8. MyFavorite


Загрузка/сохранение всех параметров монитора.



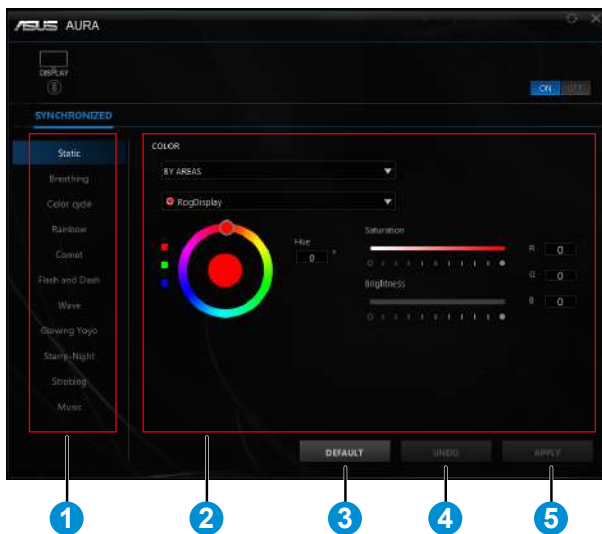
## 3.2 Aura

AURA — это программа, которая управляет цветными светодиодами на поддерживаемых устройствах, таких как мониторы, материнские платы, графические карты, настольные ПК и т. д. Aura позволяет регулировать цвет светодиодов RGB на этих устройствах и выбирать различные световые эффекты. Исправить или отрегулировать цвет светодиодов можно путем выполнения их калибровки.

Чтобы активировать Aura:

1. Включите функцию **Aura Sync** в экранном меню.
2. Подключите разъем USB 3.0 типа B монитора к разъему USB своего компьютера.
3. Установите программу AURA, а затем перезапустите компьютер.
4. Дважды нажмите на значок программы AURA  на рабочем столе.

Информацию о функциях программы AURA см. на рисунке ниже.



- ① Когда система включена, выберите нужный световой эффект AURA.
- ② Отрегулируйте параметры освещения AURA.
- ③ Нажмите, чтобы включить настройки по умолчанию.

- ④ Нажмите, чтобы отменить изменения.
- ⑤ Нажмите, чтобы применить изменения.



Если соединение USB между монитором и компьютером отсутствует, для возобновления работы Aura необходимо повторно подключить разъем USB 3.0 монитора к компьютеру, а затем перезагрузить компьютер.

---

### 3.3 Технические характеристики

<b>Модель</b>	<b>XG32VQ</b>
Размер матрицы	31,5 дюймов, широкоэкранный формат (80,1 см)
Максимальное разрешение	2560x1440
Яркость (тип.)	300 кд/м <sup>2</sup>
Действительный коэффициент контрастности (тип.)	3000:1
Угол обзора (коэф. откл. >10)	178°(гориз.) / 178°(верт.)
Число цветов	16,7 млн
Время отклика	4 мс (G – G)
Звук со входа HDMI	Да
Вход HDMI	HDMI2.0x1
Вход DisplayPort	Да
Mini DP1.2	Да
Разъем USB3.0	Восходящий порт USB x1, Нисходящий порт USB x2 (разъем USB не поддерживает режим зарядки, пока разъем типа B не подключен)
Наушники	Да
Потребляемая мощность	< 38 Вт* (Измерение яркости экрана 200 нит без подключения аудиовхода / разъема USB / устройства чтения карт)
Цвет корпуса	Черный
Режим энергосбережения	< 0,5 Вт
Режим выключения	< 0,5 Вт
Наклон	-5° ~ +20°
Физ. Размеры с подставкой (ШxВxГ)	713,4 x 590,0 x 296,1 мм
Физ. Размеры без подставки (ШxВxГ)	713,4 x 425,7 x 111,2 мм
Размеры упаковки (ШxВxГ)	829 x 614 x 298 мм
Масса нетто (прибл.)	9,6 кг
Масса брутто (прибл.)	13,9 кг
Диапазон напряжения	Пер. ток:100–240 В (встроенный адаптер)

<b>Модель</b>	<b>XG32VQR</b>
Размер матрицы	31,5 дюймов, широкоэкранный формат (80,1 см)
Максимальное разрешение	2560x1440
Яркость (тип.)	450 кд/м <sup>2</sup>
Действительный коэффициент контрастности (тип.)	3000:1
Угол обзора (коэф. откл. >10)	178°(гориз.) / 178°(верт.)
Число цветов	≥16,7 млн
Время отклика	4 мс (G – G )
Звук со входа HDMI	Да
Вход HDMI	HDMI2.0x2
Вход DisplayPort	Да
Разъем USB3.0	Восходящий порт USB x1, Нисходящий порт USB x2 (разъем USB не поддерживает режим зарядки, пока разъем типа B не подключен)
Наушники	Да
Потребляемая мощность	< 38 Вт* (Измерение яркости экрана 200 нит без подключения аудиовхода / разъема USB / устройства чтения карт)
Цвет корпуса	Черный
Режим энергосбережения	< 0,5 Вт
Режим выключения	< 0,5 Вт
Наклон	-5° ~ +20°
Физ. Размеры с подставкой (ШxВxГ)	713,4 x 590,0 x 296,1 мм
Физ. Размеры без подставки (ШxВxГ)	713,4 x 425,7 x 111,2 мм
Размеры упаковки (ШxВxГ)	829 x 614 x 298 мм
Масса нетто (прибл.)	9,6 kg
Масса брутто (прибл.)	13,9 kg
Диапазон напряжения	Пер. ток:100–240 В (встроенный адаптер)

<b>Модель</b>	<b>XG35VQ</b>
Размер матрицы	35 дюймов, широкоэкранный формат (88,9 см)
Максимальное разрешение	3440x1440
Яркость (тип.)	300 кд/м <sup>2</sup>
Действительный коэффициент контрастности (тип.)	2500:1
Угол обзора (коэф. откл. >10)	178°(гориз.) / 178°(верт.)
Число цветов	16,7 млн
Время отклика	4 мс (G – G), 1 мс (MPRT)
Звук со входа HDMI	Да
Вход HDMI	HDMI1.4x1, HDMI2.0x1
Вход DisplayPort	Да
Разъем USB3.0	Восходящий порт USB x1, Нисходящий порт USB x2 (разъем USB не поддерживает режим зарядки, пока разъем типа B не подключен)
Наушники	Да
Потребляемая мощность	< 49 Вт* (Измерение яркости экрана 200 нит без подключения аудиовхода / разъема USB / устройства чтения карт)
Цвет корпуса	Черный
Режим энергосбережения	< 0,5 Вт
Режим выключения	< 0,5 Вт
Наклон	-5° ~ +20°
Физ. Размеры с подставкой (ШxВxГ)	834,7 x 564,7 x 310,2 мм
Физ. Размеры без подставки (ШxВxГ)	834,7 x 381,5 x 122,4 мм
Размеры упаковки (ШxВxГ)	971 x 601 x 297 мм
Масса нетто (прибл.)	12,2 кг
Масса брутто (прибл.)	17,2 кг
Диапазон напряжения	Пер. ток:100–240 В (встроенный адаптер)

## 3.4 Поиск и устранение неполадок (ответы на вопросы)

Проблема	Возможное решение
Индикатор питания не горит	<ul style="list-style-type: none"> <li>Нажмите кнопку <math>\phi</math>, чтобы убедиться в том, что монитор включен.</li> <li>Проверьте правильность подсоединения шнура питания к монитору и розетке сети электропитания.</li> <li>Функция проверки Индикатор питания в главном экранном меню. Выберите "ВКЛ." для включения индикатора питания.</li> </ul>
Индикатор питания светится желтым, изображение на экране отсутствует	<ul style="list-style-type: none"> <li>Убедитесь в том, что монитор и компьютер включены.</li> <li>Убедитесь в том, что кабель передачи сигнала правильно подключен к монитору и компьютеру.</li> <li>Проверьте разъемы кабеля и убедитесь в том, что их контакты не загнуты.</li> <li>Подключите компьютер к другому монитору, чтобы убедиться в том, что компьютер работает правильно.</li> </ul>
Изображение на экране слишком светлое или слишком темное	<ul style="list-style-type: none"> <li>Настройте контрастность и яркость с помощью экранного меню.</li> </ul>
Изображение на экране трясется, или на нем имеются волнообразные искажения	<ul style="list-style-type: none"> <li>Убедитесь в том, что кабель передачи сигнала правильно подключен к монитору и компьютеру.</li> <li>Уберите электрические устройства, которые могут вызывать помехи.</li> </ul>
Изображение имеет дефекты цвета (белый цвет не выглядит белым)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Проверьте разъемы кабеля и убедитесь в том, что их контакты не загнуты.</li> <li>Сброс настроек с помощью экранного меню.</li> <li>Настройте параметры цветопередачи R/G/B или параметр Цветовой режим.</li> </ul>
Звук отсутствует или уровень громкости очень низкий	<ul style="list-style-type: none"> <li>Настройте уровень громкости на мониторе и на компьютере.</li> <li>Убедитесь в том, что на компьютере установлен и активирован драйвер звуковой карты.</li> <li>Проверьте источник звукового сигнала.</li> </ul>
Следующая функция отключается автоматически. <ul style="list-style-type: none"> <li>Adaptive-Sync/FreeSync (для DisplayPort).</li> <li>ELMB (для XG35VQ)</li> <li>Настройка PIP/PBP (для XG35VQ)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Эти функции не могут быть включены одновременно. При включении одной из функций другие функции будут автоматически отключены. Выберите одну требуемую функцию.</li> </ul>

## 3.5 Список поддерживаемых режимов

### Основной режим ПК

#### XG32VQ

Список расчета времени	HDMI2.0	DisplayPort 1.2	Мини-DP
640 x 480, 60 Гц	V	V	V
640 x 480, 67 Гц	V	V	V
640 x 480, 72 Гц	V	V	V
640 x 480, 75 Гц	V	V	V
720 x 400, 70 Гц	V	V	V
720 x 480, 60 Гц	V	V	V
720 x 576, 50 Гц	V	V	V
800 x 600, 56 Гц	V	V	V
800 x 600, 60 Гц	V	V	V
800 x 600, 72 Гц	V	V	V
800 x 600, 75 Гц	V	V	V
1024 x 768, 60 Гц	V	V	V
1024 x 768, 70 Гц	V	V	V
1024 x 768, 75 Гц	V	V	V
1152 x 864, 75 Гц	V	V	V
1280 x 720, 50 Гц	V	V	V
1280 x 720, 60 Гц	V	V	V
1280 x 960, 60 Гц	V	V	V
1280 x 1024, 60 Гц	V	V	V
1280 x 1024, 75 Гц	V	V	V
1440 x 480, 60 Гц	V	V	V
1440 x 576, 50 Гц	V	V	V
1440 x 900, 60 Гц	V	V	V
1680 x 1050, 60 Гц	V	V	V
1920 x 1080, 50 Гц	V	V	V
1920 x 1080, 60 Гц	V	V	V
2560 x 1440, 60 Гц	V	V	V
2560 x 1440, 85 Гц	V	V	V
2560 x 1440, 100 Гц	V	V	V
2560 x 1440, 120 Гц	V	V	V
2560 x 1440, 144 Гц	V (Расчет времени по умолчанию)	V (Расчет времени по умолчанию)	V (Расчет времени по умолчанию)

## XG32VQR

Список расчета времени	HDMI2.0	DisplayPort 1.2
640 x 480, 60 Гц	V	V
640 x 480, 67 Гц	V	V
640 x 480, 72 Гц	V	V
640 x 480, 75 Гц	V	V
720 x 400, 70 Гц	V	V
720 x 480, 60 Гц	V	V
720 x 576, 50 Гц	V	V
800 x 600, 56 Гц	V	V
800 x 600, 60 Гц	V	V
800 x 600, 72 Гц	V	V
800 x 600, 75 Гц	V	V
1024 x 768, 60 Гц	V	V
1024 x 768, 70 Гц	V	V
1024 x 768, 75 Гц	V	V
1152 x 864, 75 Гц	V	V
1280 x 720, 50 Гц	V	V
1280 x 720, 60 Гц	V	V
1280 x 960, 60 Гц	V	V
1280 x 1024, 60 Гц	V	V
1280 x 1024, 75 Гц	V	V
1440 x 480, 60 Гц	V	V
1440 x 576, 50 Гц	V	V
1440 x 900, 60 Гц	V	V
1680 x 1050, 60 Гц	V	V
1920 x 1080, 50 Гц	V	V
1920 x 1080, 60 Гц	V	V
2560 x 1440, 60 Гц	V	V
2560 x 1440, 100 Гц	V	V
2560 x 1440, 120 Гц	V	V
2560 x 1440, 144 Гц	V (Расчет времени по умолчанию)	V (Расчет времени по умолчанию)

## XG35VQ

Список расчета времени	HDMI1.4	HDMI2.0	DisplayPort 1.2
640 x 480, 60 Гц	V	V	V
640 x 480, 67 Гц	V	V	V
640 x 480, 72 Гц	V	V	V
640 x 480, 75 Гц	V	V	V
720 x 400, 70 Гц	V	V	V
720 x 480, 60 Гц	V	V	X
720 x 576, 50 Гц	V	V	V
800 x 600, 56 Гц	V	V	V
800 x 600, 60 Гц	V	V	V
800 x 600, 72 Гц	V	V	V
800 x 600, 75 Гц	V	V	V
1024 x 768, 60 Гц	V	V	V
1024 x 768, 70 Гц	V	V	V
1024 x 768, 75 Гц	V	V	V
1152 x 864, 75 Гц	V	V	V
1280 x 720, 60 Гц	V	V	V
1280 x 960, 60 Гц	V	V	V
1280 x 1024, 60 Гц	V	V	V
1280 x 1024, 75 Гц	V	V	V
1440 x 900, 60 Гц	V	V	V
1680 x 1050, 60 Гц	V	V	V
1920 x 1080, 60 Гц	V	V	V
3440 x 1440, 30 Гц	V	V	X
3440 x 1440, 50 Гц	V	X	X
3440 x 1440, 60 Гц	V (Расчет времени по умолчанию)	V	V
3440 x 1440, 75 Гц	X	X	V
3440 x 1440, 85 Гц	X	V	V
3440 x 1440, 100 Гц	X	V (Расчет времени по умолчанию)	V (Расчет времени по умолчанию)

## Видеосинхронизация

### XG32VQ

Список расчета времени	HDMI2.0	DisplayPort 1.2	Мини-DP
640x480, 59,94 Гц	✓	✓	✓
640x480, 60 Гц	✓	✓	✓
720x480P, 59,94 Гц	✓	✓	✓
720x480P, 60 Гц	✓	✓	✓
720x576P, 50 Гц	✓	✓	✓
1280x720P, 50 Гц	✓	✓	✓
1280x720P, 59,94 Гц	✓	✓	✓
1280x720P, 60 Гц	✓	✓	✓
1440x480P, 59,94 Гц	✓	✓	✓
1440x480P, 60 Гц	✓	✓	✓
1440x576P, 50 Гц	✓	✓	✓
1920x1080P, 50 Гц	✓	✓	✓
1920x1080P, 59,94 Гц	✓	✓	✓
1920x1080P, 60 Гц	✓	✓	✓

### XG32VQR

Список расчета времени	HDMI2.0	DisplayPort 1.2
640x480, 59,94 Гц	✓	✓
640x480, 60 Гц	✓	✓
720x480P, 59,94 Гц	✓	✓
720x480P, 60 Гц	✓	✓
720x576P, 50 Гц	✓	✓
1280x720P, 50 Гц	✓	✓
1280x720P, 59,94 Гц	✓	✓
1280x720P, 60 Гц	✓	✓
1280x720P, 120 Гц	✓	✓
1440x480P, 59,94 Гц	✓	✓
1440x480P, 60 Гц	✓	✓
1440x576P, 50 Гц	✓	✓
1920x1080P, 50 Гц	✓	✓
1920x1080P, 59,94 Гц	✓	✓
1920x1080P, 60 Гц	✓	✓
1920x1080P, 120 Гц	✓	✓

## XG35VQ

Список расчета времени	HDMI1.4	HDMI2.0	DisplayPort 1.2
640x480, 59,94 Гц	✓	✓	✓
640x480, 60 Гц	✓	✓	✓
720x480P, 59,94 Гц	✓	✓	✓
720x480P, 60 Гц	✓	✓	✓
720x576P, 50 Гц	✓	✓	✓
1280x720P, 50 Гц	✓	✓	✓
1280x720P, 59,94 Гц	✓	✓	✓
1280x720P, 60 Гц	✓	✓	✓
1440x480P, 59,94 Гц	✓	✓	✓
1440x480P, 60 Гц	✓	✓	✓
1440x576P, 50 Гц	✓	✓	✓
1920x1080P, 50 Гц	✓	✓	✓
1920x1080P, 59,94 Гц	✓	✓	✓
1920x1080P, 60 Гц	✓	✓	✓

\* Режимы, отсутствующие в этих таблицах, могут не поддерживаться. Для наилучшего качества изображения рекомендуется выбирать один из перечисленных режимов.



REPUBLIC OF  
GAMERS